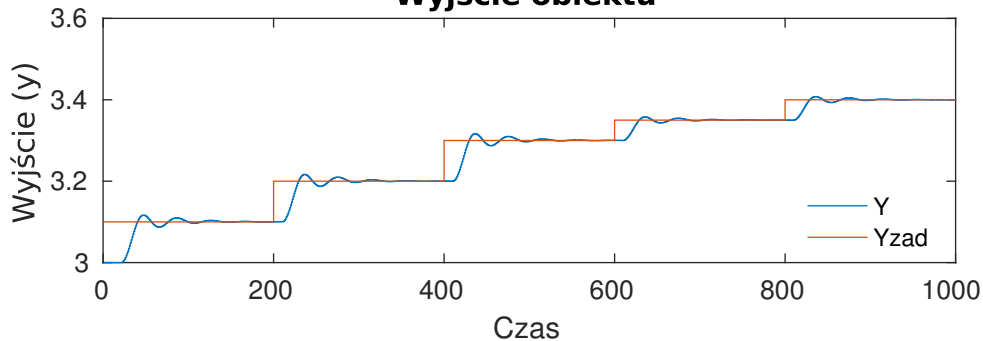


## Wyjście obiektu



## Sterowanie

