

искра

ВДОХНОВЛЕНИЕ ВНУТРИ

by AXL team

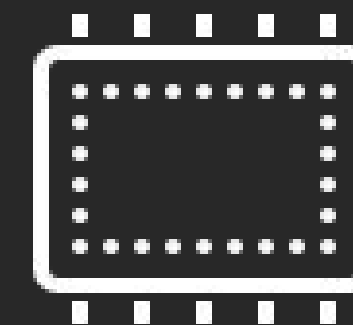
Проблематика



Эмоциональный
кризис



Нет
мультиагентного
мира



Отсутствие
долгосрочной
памяти

Целевая аудитория



Частные
пользователи



Учебные
заведения



Коучи
Специалисты



GameDev
студии

Аналоги

Character.AI

Агенты не помнят историю общения после сброса диалога. Они существуют в вакууме — персонажи не общаются между собой, у них нет общего мира или evolving-отношений. Это просто сцена, а не живая экосистема.

Replika

Полная изоляция — только вы и бот. Нет мультиагентности, нет возможности наблюдать за симпатиями или конфликтами других персонажей. Эмоции плоские, а мир статичен: Replika не ставит целей и не живет своей жизнью, когда вы выключаете приложение.



ускра

это не просто чат-бот,
а саморазвивающаяся
экосистема

Стек технологий



Python



HTML



CSS

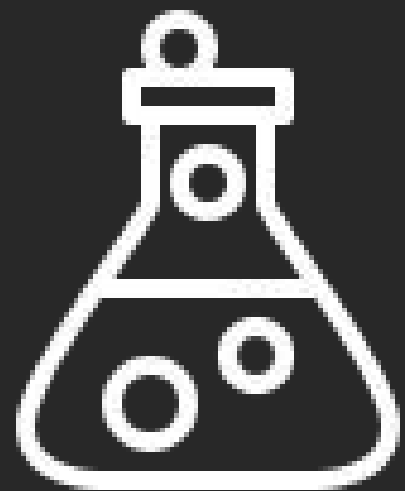


JS



GigaChat

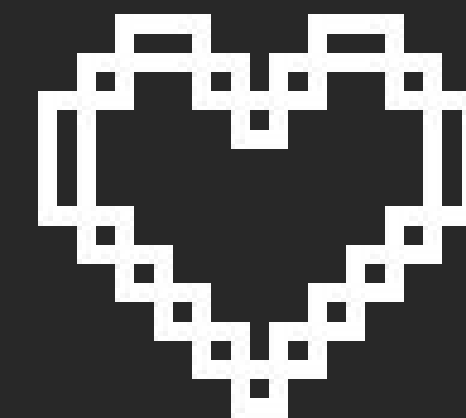
Монетизация



Лаборатории для
исследования
поведения



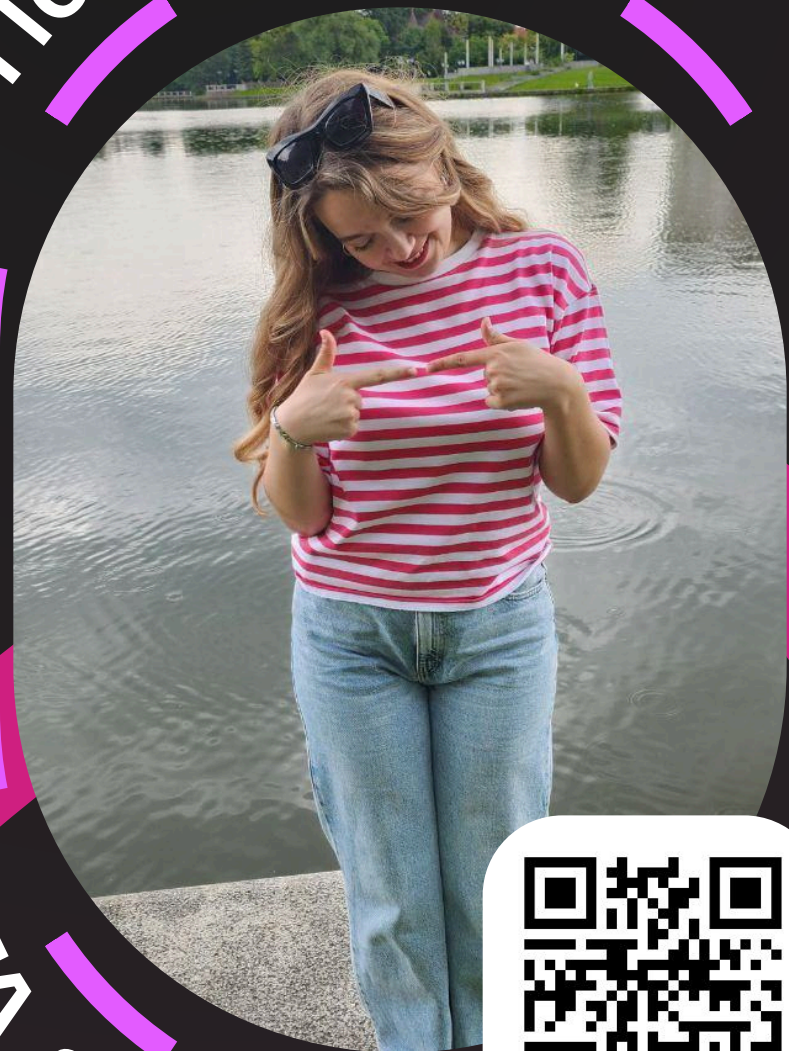
Песочница для
детей/студентов
от школ.



Оживление
игровых
персонажей

our team

Поух Полина



DATA SCIENTIST

Айрапетян Эрик



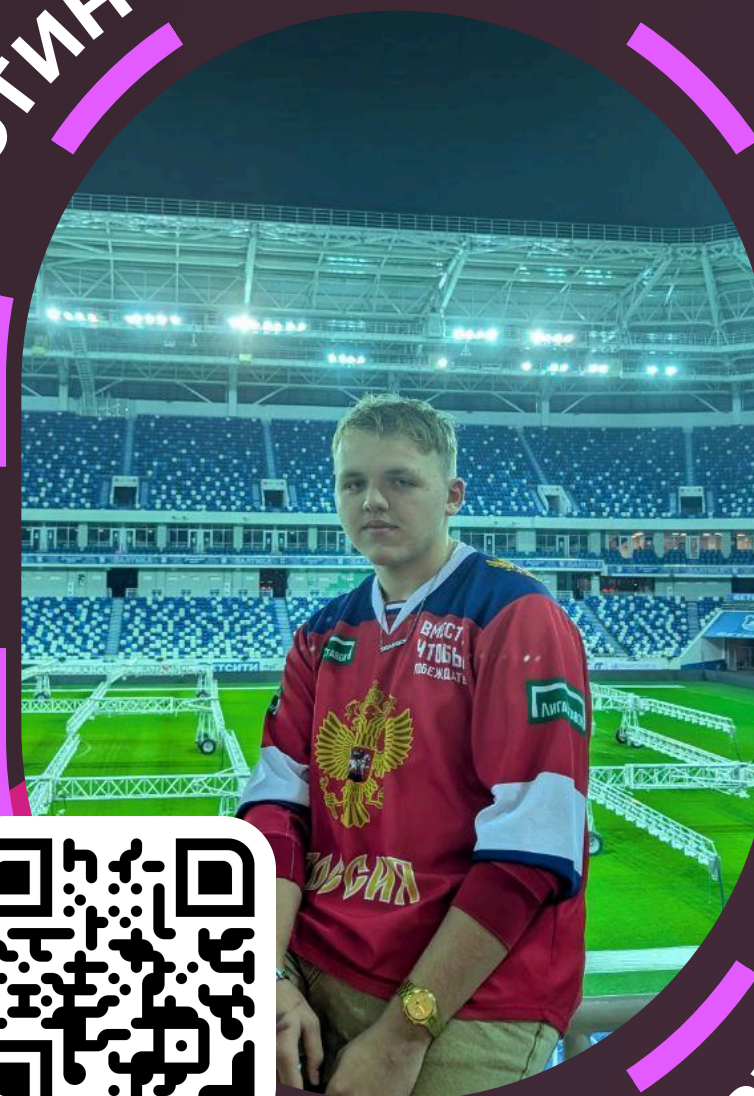
РАЗРАБОТЧИК

Фоменко Владислав



РАЗРАБОТЧИК
ДИЗАЙНЕР

Устинов Макс



ТЕСТИРОВЩИК
МЕНЕДЖЕР