

Bomb Lab Procedure

This is an x86-64 bomb for self-study students.

ATTENTION:

if `gdb` says its authority not enough,

```
sudo su
```

```
chmod 777 bomb
```

准备工作

首先使用 `Linux objdump` 工具反汇编保存bomb二进制文件的反汇编代码bomb.asm

```
1 | objdump -d bomb > bomb.asm
```

再开启 `gdb` 调试bomb二进制文件

```
1 | gdb bomb
```

注意

`gdb run` 可能会提示权限不够，要修改成可读可写可执行，输入命令

```
1 | sudo su;  
2 | chmod 777 bomb
```

查看代码

C 代码

首先查看 `.c` 代码，由于缺少头文件和其他文件，只能查看 `bomb` 的整体逻辑

这一段起始代码是尝试进行读文件操作，大概意识是拆除炸弹可以把所有的炸弹密钥字符串写入一个文档，然后将路径作为参数传递给 `bomb` 启动执行，如果没有传递参数，那么炸弹密钥通过命令行读取

```
1 | int main(int argc, char *argv[])  
2 | {  
3 |     char *input; //源代码38行  
4 |  
5 |     /* Note to self: remember to port this bomb to windows and put a  
6 |        * fantastic GUI on it. */  
7 |  
8 |     /* When run with no arguments, the bomb reads its input lines  
9 |        * from standard input. */  
10 |    if (argc == 1) {  
11 |        infile = stdin;  
12 |    }  
13 |  
14 |    /* When run with one argument <file>, the bomb reads from <file>  
15 |       * until EOF, and then switches to standard input. Thus, as you  
16 |       * defuse each phase, you can add its defusing string to <file> and  
17 |       * avoid having to retype it. */  
18 |    else if (argc == 2) {
```

```

19     if (!(infile = fopen(argv[1], "r"))) {
20         printf("%s: Error: Couldn't open %s\n", argv[0], argv[1]);
21         exit(8);
22     }
23 }
24
25 /* You can't call the bomb with more than 1 command line argument. */
26 else {
27     printf("Usage: %s [<input_file>]\n", argv[0]);
28     exit(8);
29 }

```

下面这一段是初始化炸弹 `initialize_bomb()`;想必是一个初始化函数, 然后打印开始提示信息

```

1  /* Do all sorts of secret stuff that makes the bomb harder to defuse. */ //66
   行
2      initialize_bomb();
3
4      printf("Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with\n");
5      printf("which to blow yourself up. Have a nice day!\n");

```

主体部分, 程序分为6个phase, 每一个都需要你输入一行字符串, 然后对应调用`phase_n()`函数进行判断是否触发炸弹

```

1  /* Hmm... Six phases must be more secure than one phase! */ //72
2      input = read_line();          /* Get input */
3      phase_1(input);               /* Run the phase */
4      phase_defused();              /* Drat! They figured it out!
5                                     * Let me know how they did it. */
6      printf("Phase 1 defused. How about the next one?\n");
7
8      /* The second phase is harder. No one will ever figure out
9         * how to defuse this... */
10     input = read_line();
11     phase_2(input);
12     phase_defused();
13     printf("That's number 2. Keep going!\n");
14
15     /* I guess this is too easy so far. Some more complex code will
16        * confuse people. */
17     input = read_line();
18     phase_3(input);
19     phase_defused();
20     printf("Halfway there!\n");
21
22     /* Oh yeah? Well, how good is your math? Try on this saucy problem! */
23     input = read_line();
24     phase_4(input);
25     phase_defused();
26     printf("So you got that one. Try this one.\n");
27
28     /* Round and 'round in memory we go, where we stop, the bomb blows! */
29     input = read_line();
30     phase_5(input);
31     phase_defused();
32     printf("Good work! On to the next...\n");

```

```

33
34     /* This phase will never be used, since no one will get past the
35      * earlier ones. But just in case, make this one extra hard. */
36     input = read_line();
37     phase_6(input);
38     phase_defused();
39
40     /* wow, they got it! But isn't something... missing? Perhaps
41      * something they overlooked? Mua ha ha ha ha! */
42
43     return 0;

```

反汇编代码

先定位到main

```

1  000000000400da0 <main>:
2      400da0:  53                      push    %rbx
3      400da1:  83 ff 01                cmp     $0x1,%edi
4      400da4:  75 10                   jne     400db6 <main+0x16>
5      400da6:  48 8b 05 9b 29 20 00    mov     0x20299b(%rip),%rax      #
6      603748 <stdin@@GLIBC_2.2.5>
7      400dad:  48 89 05 b4 29 20 00    mov     %rax,0x2029b4(%rip)      #
8      603768 <infile>
9      400db4:  eb 63                   jmp     400e19 <main+0x79>
10     400db6:  48 89 f3                mov     %rsi,%rbx
11     400db9:  83 ff 02                cmp     $0x2,%edi
12     400dbc:  75 3a                   jne     400df8 <main+0x58>
13     400dbe:  48 8b 7e 08             mov     0x8(%rsi),%rdi
14     400dc2:  be b4 22 40 00          mov     $0x4022b4,%esi
15     400dc7:  e8 44 fe ff ff         callq   400c10 <fopen@plt>
16     400dcc:  48 89 05 95 29 20 00    mov     %rax,0x202995(%rip)      #
17     603768 <infile>
18     400dd3:  48 85 c0                test    %rax,%rax
19     400dd6:  75 41                   jne     400e19 <main+0x79>
20     400dd8:  48 8b 4b 08             mov     0x8(%rbx),%rcx
21     400ddc:  48 8b 13                mov     (%rbx),%rdx
22     400ddf:  be b6 22 40 00          mov     $0x4022b6,%esi
23     400de4:  bf 01 00 00 00          mov     $0x1,%edi
24     400de9:  e8 12 fe ff ff         callq   400c00 <__printf_chk@plt>
25     400dee:  bf 08 00 00 00          mov     $0x8,%edi
26     400df3:  e8 28 fe ff ff         callq   400c20 <exit@plt>
27     400df8:  48 8b 16                mov     (%rsi),%rdx
28     400dfb:  be d3 22 40 00          mov     $0x4022d3,%esi
29     400e00:  bf 01 00 00 00          mov     $0x1,%edi
30     400e05:  b8 00 00 00 00          mov     $0x0,%eax
31     400e0a:  e8 f1 fd ff ff         callq   400c00 <__printf_chk@plt>
32     400e0f:  bf 08 00 00 00          mov     $0x8,%edi
33     400e14:  e8 07 fe ff ff         callq   400c20 <exit@plt>
34     400e19:  e8 84 05 00 00          callq   4013a2 <initialize_bomb>;初始化炸
35     弹
36
37
38     ;gdb调试信息:
39     ;(gdb) print (char*)(0x402338)
40     ;$1 = 0x402338 "welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases
41     with"

```

```

37 400e1e: bf 38 23 40 00      mov    $0x402338,%edi
38 400e23: e8 e8 fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
39 ;gdb) print (char*)(0x402378)
40 ;$2 = 0x402378 "which to blow yourself up. Have a nice day!"
41 400e28: bf 78 23 40 00      mov    $0x402378,%edi
42 400e2d: e8 de fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>;打印提示信息
43 ; edi(第一参数寄存器)存放要打印的字符串的地址,通过callq 400b10 <puts@plt>打印
44 ;=====
=
45 ;下面一段就是一个炸弹,炸弹先调用read_line,然后将返回的地址传递给phase_n函数,
46 ;如果输入的不正确那么就会执行爆炸函数输出bomb!
47 ;
48 ;
49 ;; 获取输入字符串,rax返回值是字符串地址
50 400e32: e8 67 06 00 00      callq  40149e <read_line>
51 ;; 获取的输入字符串地址赋给rdi
52 400e37: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
53 400e3a: e8 a1 00 00 00      callq  400ee0 <phase_1>
54 400e3f: e8 80 07 00 00      callq  4015c4 <phase_defused>
55 400e44: bf a8 23 40 00      mov     $0x4023a8,%edi
56 400e49: e8 c2 fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
57
58
59 400e4e: e8 4b 06 00 00      callq  40149e <read_line>
60 400e53: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
61 400e56: e8 a1 00 00 00      callq  400efc <phase_2>
62 400e5b: e8 64 07 00 00      callq  4015c4 <phase_defused>
63 400e60: bf ed 22 40 00      mov     $0x4022ed,%edi
64 400e65: e8 a6 fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
65
66
67 400e6a: e8 2f 06 00 00      callq  40149e <read_line>
68 400e6f: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
69 400e72: e8 cc 00 00 00      callq  400f43 <phase_3>
70 400e77: e8 48 07 00 00      callq  4015c4 <phase_defused>
71 400e7c: bf 0b 23 40 00      mov     $0x40230b,%edi
72 400e81: e8 8a fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
73
74
75 400e86: e8 13 06 00 00      callq  40149e <read_line>
76 400e8b: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
77 400e8e: e8 79 01 00 00      callq  40100c <phase_4>
78 400e93: e8 2c 07 00 00      callq  4015c4 <phase_defused>
79 400e98: bf d8 23 40 00      mov     $0x4023d8,%edi
80 400e9d: e8 6e fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
81
82
83 400ea2: e8 f7 05 00 00      callq  40149e <read_line>
84 400ea7: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
85 400eaa: e8 b3 01 00 00      callq  401062 <phase_5>
86 400eaf: e8 10 07 00 00      callq  4015c4 <phase_defused>
87 400eb4: bf 1a 23 40 00      mov     $0x40231a,%edi
88 400eb9: e8 52 fc ff ff      callq  400b10 <puts@plt>
89
90
91 400ebe: e8 db 05 00 00      callq  40149e <read_line>
92 400ec3: 48 89 c7            mov     %rax,%rdi
93 400ec6: e8 29 02 00 00      callq  4010f4 <phase_6>

```

94	400ecb:	e8 f4 06 00 00	callq	4015c4 <phase_defused>
95	400ed0:	b8 00 00 00 00	mov	\$0x0,%eax
96	400ed5:	5b	pop	%rbx
97	400ed6:	c3	retq	
98	400ed7:	90	nop	
99	400ed8:	90	nop	
100	400ed9:	90	nop	
101	400eda:	90	nop	
102	400edb:	90	nop	
103	400edc:	90	nop	
104	400edd:	90	nop	
105	400ede:	90	nop	
106	400edf:	90	nop	

查看 read_line

```

1 00000000040149e <read_line>:
2 40149e: 48 83 ec 08          sub    $0x8,%rsp
3 4014a2: b8 00 00 00 00      mov    $0x0,%eax
4 4014a7: e8 4d ff ff ff      callq 4013f9 <skip>
5 4014ac: 48 85 c0             test   %rax,%rax
6 4014af: 75 6e               jne    40151f <read_line+0x81>
7 4014b1: 48 8b 05 90 22 00    mov    0x202290(%rip),%rax      #
603748 <stdin@GLIBC_2.2.5>
8 4014b8: 48 39 05 a9 22 00    cmp    %rax,0x2022a9(%rip)      #
603768 <infile>
9 4014bf: 75 14               jne    4014d5 <read_line+0x37>
10 4014c1: bf d5 25 40 00      mov    $0x4025d5,%edi
11 4014c6: e8 45 f6 ff ff      callq 400b10 <puts@plt>
12 4014cb: bf 08 00 00 00      mov    $0x8,%edi
13 4014d0: e8 4b f7 ff ff      callq 400c20 <exit@plt>
14 4014d5: bf f3 25 40 00      mov    $0x4025f3,%edi
15 4014da: e8 01 f6 ff ff      callq 400ae0 <getenv@plt>
16
17 4014df: 48 85 c0             test   %rax,%rax
18 ; rax为零则跳转到4014ee,否则edi清零并callq 400c20 <exit@plt>
19 4014e2: 74 0a               je     4014ee <read_line+0x50>
20 4014e4: bf 00 00 00 00      mov    $0x0,%edi
21 4014e9: e8 32 f7 ff ff      callq 400c20 <exit@plt>
22
23 4014ee: 48 8b 05 53 22 00    mov    0x202253(%rip),%rax      #
603748 <stdin@GLIBC_2.2.5>
24 4014f5: 48 89 05 6c 22 00    mov    %rax,0x20226c(%rip)      #
603768 <infile>
25 4014fc: b8 00 00 00 00      mov    $0x0,%eax
26 401501: e8 f3 fe ff ff      callq 4013f9 <skip>
27 401506: 48 85 c0             test   %rax,%rax
28 401509: 75 14               jne    40151f <read_line+0x81>
29 40150b: bf d5 25 40 00      mov    $0x4025d5,%edi
30 401510: e8 fb f5 ff ff      callq 400b10 <puts@plt>
31 401515: bf 00 00 00 00      mov    $0x0,%edi
32 40151a: e8 01 f7 ff ff      callq 400c20 <exit@plt>
33 40151f: 8b 15 3b 22 00 00    mov    0x20223b(%rip),%edx      #
603760 <num_input_strings>
34 401525: 48 63 c2             movslq %edx,%rax
35 401528: 48 8d 34 80          lea    (%rax,%rax,4),%rsi
36 40152c: 48 c1 e6 04          shl    $0x4,%rsi

```

```

37 401530: 48 81 c6 80 37 60 00 add $0x603780,%rsi
38 401537: 48 89 f7 mov %rsi,%rdi
39 40153a: b8 00 00 00 00 mov $0x0,%eax
40 40153f: 48 c7 c1 ff ff ff ff mov $0xffffffffffffffff,%rcx
41 401546: f2 ae repnz scas %es:(%rdi),%al
42 401548: 48 f7 d1 not %rcx
43 40154b: 48 83 e9 01 sub $0x1,%rcx
44 40154f: 83 f9 4e cmp $0x4e,%ecx
45 ;ecx有符号小于等于0x4e则跳转到40159a(引爆炸弹的下一条指令处)
46 401552: 7e 46 jle 40159a <read_line+0xfc>
47
48 401554: bf fe 25 40 00 mov $0x4025fe,%edi
49 401559: e8 b2 f5 ff ff callq 400b10 <puts@plt>
50 40155e: 8b 05 fc 21 20 00 mov 0x2021fc(%rip),%eax #
603760 <num_input_strings>
51 401564: 8d 50 01 lea 0x1(%rax),%edx
52 401567: 89 15 f3 21 20 00 mov %edx,0x2021f3(%rip) #
603760 <num_input_strings>
53 40156d: 48 98 cltq
54 40156f: 48 6b c0 50 imul $0x50,%rax,%rax
55 401573: 48 bf 2a 2a 2a 74 72 movabs $0x636e7572742a2a2a,%rdi
56 40157a: 75 6e 63
57 40157d: 48 89 b8 80 37 60 00 mov %rdi,0x603780(%rax)
58 401584: 48 bf 61 74 65 64 2a movabs $0x2a2a2a64657461,%rdi
59 40158b: 2a 2a 00
60 40158e: 48 89 b8 88 37 60 00 mov %rdi,0x603788(%rax)
61 401595: e8 a0 fe ff ff callq 40143a <explode_bomb> ;引爆炸弹
62 40159a: 83 e9 01 sub $0x1,%ecx
63 40159d: 48 63 c9 movslq %ecx,%rcx
64 4015a0: 48 63 c2 movslq %edx,%rax
65 4015a3: 48 8d 04 80 lea (%rax,%rax,4),%rax
66 4015a7: 48 c1 e0 04 shl $0x4,%rax
67 4015ab: c6 84 01 80 37 60 00 movb $0x0,0x603780(%rcx,%rax,1)
68 4015b2: 00
69 4015b3: 83 c2 01 add $0x1,%edx
70 4015b6: 89 15 a4 21 20 00 mov %edx,0x2021a4(%rip) #
603760 <num_input_strings>
71 4015bc: 48 89 f0 mov %rsi,%rax
72 4015bf: 48 83 c4 08 add $0x8,%rsp
73 4015c3: c3 retq

```

strings_not_equal 函数

```

1 000000000401338 <strings_not_equal>:
2 401338: 41 54 push %r12
3 40133a: 55 push %rbp
4 40133b: 53 push %rbx ; rbp,rbx压栈,说明该函数要使用
5 ; 分别赋值rdi,rsi,说明匹配的字符串地址应该在rdi,rsi处
6 40133c: 48 89 fb mov %rdi,%rbx ;
7 40133f: 48 89 f5 mov %rsi,%rbp
8
9 401342: e8 d4 ff ff ff callq 40131b <string_length>
10 401347: 41 89 c4 mov %eax,%r12d
11 40134a: 48 89 ef mov %rbp,%rdi
12 40134d: e8 c9 ff ff ff callq 40131b <string_length>
13 401352: ba 01 00 00 00 mov $0x1,%edx
14 401357: 41 39 c4 cmp %eax,%r12d

```

```

15 40135a: 75 3f      jne 40139b <strings_not_equal+0x63>
16 40135c: 0f b6 03   movzbl (%rbx),%eax
17 40135f: 84 c0      test %al,%al
18 401361: 74 25      je 401388 <strings_not_equal+0x50>
19 401363: 3a 45 00   cmp 0x0(%rbp),%al
20 401366: 74 0a      je 401372 <strings_not_equal+0x3a>
21 401368: eb 25      jmp 40138f <strings_not_equal+0x57>
22 40136a: 3a 45 00   cmp 0x0(%rbp),%al
23 40136d: 0f 1f 00   nopl (%rax)
24 401370: 75 24      jne 401396 <strings_not_equal+0x5e>
25 401372: 48 83 c3 01 add $0x1,%rbx
26 401376: 48 83 c5 01 add $0x1,%rbp
27 40137a: 0f b6 03   movzbl (%rbx),%eax
28 40137d: 84 c0      test %al,%al
29 40137f: 75 e9      jne 40136a <strings_not_equal+0x32>
30 401381: ba 00 00 00 00 mov $0x0,%edx
31 401386: eb 13      jmp 40139b <strings_not_equal+0x63>
32 401388: ba 00 00 00 00 mov $0x0,%edx
33 40138d: eb 0c      jmp 40139b <strings_not_equal+0x63>
34 40138f: ba 01 00 00 00 mov $0x1,%edx
35 401394: eb 05      jmp 40139b <strings_not_equal+0x63>
36 401396: ba 01 00 00 00 mov $0x1,%edx
37 40139b: 89 d0      mov %edx,%eax
38 40139d: 5b        pop %rbx
39 40139e: 5d        pop %rbp
40 40139f: 41 5c      pop %r12
41 4013a1: c3        retq

```

第一个炸弹

```

1 000000000400ee0 <phase_1>:
2 400ee0: 48 83 ec 08      sub $0x8,%rsp ;申请8字节栈空间
3 ;给寄存器esi(rsi低32位)赋值,应该是一个地址,esi(rsi)是第二个参数寄存器
4 400ee4: be 00 24 40 00   mov $0x402400,%esi ;
5 ;调用匹配字符串函数
6 400ee9: e8 4a 04 00 00   callq 401338 <strings_not_equal>
7 ;测试匹配函数结束后的eax(返回值rax低32位)寄存器值,若0,栈复原退出,否则调用炸弹爆炸函数
8 400eee: 85 c0      test %eax,%eax
9 400ef0: 74 05      je 400ef7 <phase_1+0x17>
10 400ef2: e8 43 05 00 00   callq 40143a <explode_bomb>
11 400ef7: 48 83 c4 08      add $0x8,%rsp
12 400efb: c3        retq

```

结合phase1的代码

```

1 ;; 获取输入字符串,rax返回值是字符串地址
2 400e32: e8 67 06 00 00   callq 40149e <read_line>
3 ;; 获取的输入字符串地址赋给rdi
4 400e37: 48 89 c7        mov %rax,%rdi
5 400e3a: e8 a1 00 00 00   callq 400ee0 <phase_1>
6 400e3f: e8 80 07 00 00   callq 4015c4 <phase_defused>
7 400e44: bf a8 23 40 00   mov $0x4023a8,%edi
8 400e49: e8 c2 fc ff ff   callq 400b10 <puts@plt>

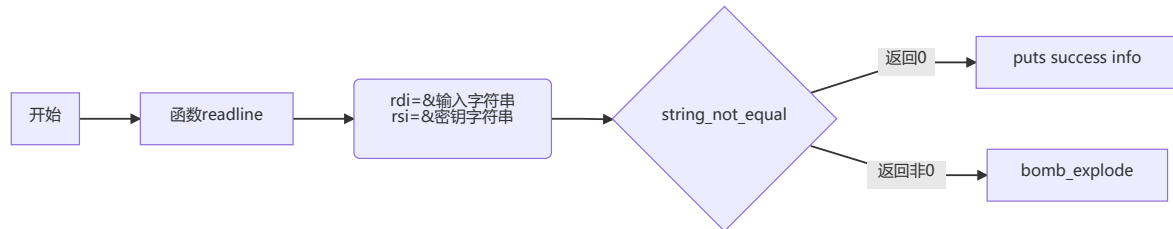
```

`read_line` 函数会将读入字符串地址存放在 `rdi` 和 `rsi` 中, `strings_not_equal` 函数会使用 `edi` 和 `esi` 中的值当做两个字符址, 并且判断他们是否相等, 相等返回0

`edi` 存放的是 `callq 400b10 <puts@plt>` 要打印的信息的地址, 用gdb调试

```
1 (gdb) print (char*)(0x4023a8)
2 $3 = 0x4023a8 "Phase 1 defused. How about the next one?"
```

可见打印的是成功拆除的信息。因此, 炸弹1的整体逻辑就是



于是, 重点在于找到给 `rsi` 赋地址的语句, 这个地址存储的就是密钥字符串

```
1 000000000400ee0 <phase_1>:
2 400ee0: 48 83 ec 08          sub    $0x8,%rsp ; 申请8字节栈空间
3 ;给寄存器esi(rsi低32位)赋值,应该是一个地址,esi(rsi)是第二个参数寄存器
4 400ee4: be 00 24 40 00      mov    $0x402400,%esi ; rsi赋地址语句
```

`esi` 是 `rsi` 的低32位, 400ee4给 `esi` 赋值就是给 `rsi` 赋值为密钥字符串地址

gdb 调试

```
1 (gdb) print (char*) (0x402400)
2 $7 = 0x402400 "Border relations with Canada have never been better."
```

第一个炸弹的密钥就是"Border relations with Canada have never been better."

第二个炸弹

查看 `phase_2` 代码

```
1 000000000400efc <phase_2>:
2 400efc: 55                  push   %rbp
3 400efd: 53                  push   %rbx ; rbx rbp压栈, 要被调用
4 400efe: 48 83 ec 28         sub    $0x28,%rsp ; 申请0x28=40字节栈帧
5 400f02: 48 89 e6            mov    %rsp,%rsi ; 将rsp值赋给rsi
6 ;根据函数名,应该是读入六个数
7 400f05: e8 52 05 00 00     callq 40145c <read_six_numbers>
8
9 400f0a: 83 3c 24 01         cmpl   $0x1, (%rsp); 查栈顶元素是否是1,
10 ; 由下文分析可知phase_2栈
    顶存储的是第一个输入的值
11 ; 因此密钥第一个数字必定是
    1
12 400f0e: 74 20              je     400f30 <phase_2+0x34>;是1, 跳转到
    400f30进行首轮哨兵初始化等操作,不是则引爆炸弹
13 400f10: e8 25 05 00 00     callq 40143a <explode_bomb> ;引爆炸弹
14 400f15: eb 19              jmp    400f30 <phase_2+0x34>
15
```



```

16      ;取出rbx-4处的值赋给eax
17 400f17: 8b 43 fc      mov     -0x4(%rbx),%eax
18 400f1a: 01 c0         add     %eax,%eax; eax=2*eax
19      ;比较eax*2和rbx处的值,注意:eax是rbx-4处的值,即将rbx和前一个数的两倍比较
20 400f1c: 39 03         cmp     %eax,(%rbx)
21      ; rbx和前一个数的两倍相等则跳转
22 400f1e: 74 05         je      400f25 <phase_2+0x29>
23      ; 不相等引爆炸弹
24 400f20: e8 15 05 00 00 callq   40143a <explode_bomb>
25      ; rbx=rbx+4
26 400f25: 48 83 c3 04   add     $0x4,%rbx
27      ; 将rbx和rbp比较
28      ; 将加4后的值和rbp比较,
29      ; 注意rbp是rsp+24 (400f30代码),而rsp是第一个数,一个数四个字节。那么rbp就应该是
30      ; 后那个数后面那个地址,即rbp是个循环哨兵
31 400f29: 48 39 eb      cmp     %rbp,%rbx
32      ; 不相等跳转回rbx-4,继续取rbx前一个数的两倍与其比较
33 400f2c: 75 e9         jne     400f17 <phase_2+0x1b>
34      ; 相等则直接跳转出去
35 400f2e: eb 0c         jmp     400f3c <phase_2+0x40>
36
37 400f30: 48 8d 5c 24 04 lea     0x4(%rsp),%rbx ;将rsp+4存到rbx
38 400f35: 48 8d 6c 24 18 lea     0x18(%rsp),%rbp ; 将rsp +24 存到
    rbp
39      ; 无条件跳回去,取rbx前一个数的两倍与其比较
40 400f3a: eb db         jmp     400f17 <phase_2+0x1b>
41
42 400f3c: 48 83 c4 28   add     $0x28,%rsp
43 400f40: 5b           pop     %rbx
44 400f41: 5d           pop     %rbp
45 400f42: c3           retq

```

查看 read_six_number 代码

内部调用了 `sscanf` 这个函数（功能是从一个字符串中读取一定格式的数据，和 `scanf` 一样，除了 `scanf` 是从标准输入流中读取）。参数顺序分别是，待读取内容的字符串(`rdi`)、用于格式读取的格式化字符串(`rsi`)，还有各个变量读取后存放的地址(`rdx`)。返回读到的有效数据个数

- `%rdx` 由 `%rsi` 给出，`%rsi` 又由 `phrase2` 的 `%rsp` 给出，所以 `phrase2` 中的 `%rsp` 地址处存放 `sscanf` 中第1个输入的值。

```

1 00000000040145c <read_six_numbers>:
2 40145c: 48 83 ec 18   sub     $0x18,%rsp ; 申请0x18=24字节栈帧
3 401460: 48 89 f2      mov     %rsi,%rdx; rdx=rsi
4 401463: 48 8d 4e 04   lea     0x4(%rsi),%rcx; rcx=rsi+4
5
6      ;                                rax=rsi+0x14
7 401467: 48 8d 46 14   lea     0x14(%rsi),%rax
8 40146b: 48 89 44 24 08 mov     %rax,0x8(%rsp);将rax存入rsp+8处
9      ;此时栈
10     ;| ..... | <- rsi,rdx
11     ;| 返回地址 |
12     ;|          |
13     ;| rsi+0x14 |
14     ;|          | <- rsp
15
16 401470: 48 8d 46 10   lea     0x10(%rsi),%rax; rax=rsi+0x10

```

```

17 401474: 48 89 04 24      mov    %rax, (%rsp); 将rax存入rsp处
18 ;此时栈
19 ;| ..... | <- rsi,rdx
20 ;| 返回地址 |
21 ;|         |
22 ;| rsi+0x14 |
23 ;| rsi+0x10 | <- rsp
24 401478: 4c 8d 4e 0c      lea    0xc(%rsi),%r9
25 40147c: 4c 8d 46 08      lea    0x8(%rsi),%r8
26
27
28 ;将rsi赋值为0x4025c3
29 401480: be c3 25 40 00   mov    $0x4025c3,%esi
30 401485: b8 00 00 00 00   mov    $0x0,%eax
31 ;调用了scanf
32 40148a: e8 61 f7 ff ff   callq  400bf0 <__isoc99_sscanf@plt>
33
34
35 40148f: 83 f8 05        cmp    $0x5,%eax
36 ; eax 大于5 跳转到401499准备返回,否则调用爆炸函数,eax存放的应该是读到的数字个数
37 401492: 7f 05          jg     401499 <read_six_numbers+0x3d>
38 401494: e8 a1 ff ff ff   callq  40143a <explode_bomb>
39 ; 释放栈帧, 返回
40 401499: 48 83 c4 18      add    $0x18,%rsp
41 40149d: c3             retq

```

- `%rcx`, `phrase2` 中的 `%rsp+0x4` 处存放第2个值
- `%r8`, `phrase2` 中的 `%rsp+0x8` 存放第3个值
- `%r9`, `phrase2` 中的 `%rsp+0xc` 存放第4个值
- 第5个、第6个值所在的地址需要通过压栈传参, 参数的入栈顺序是从右至左。可知, `phrase2` 中的 `%rsp+0x10` 存放第五个值、`phrase2` 中的 `%rsp+0x14` 存放第六个值。第六个值先入栈, 更加靠近栈底 (高地址)。

打印0x4025c3处的值

```

1 (gdb) x /4wd 0x4025c3
2 0x4025c3: 622879781 1680154724 543434016 622879781

```

乱七八糟, 尝试用字符串打印

```

1 (gdb) print (char*)0x4025c3
2 $5 = 0x4025c3 "%d %d %d %d %d %d"

```

这说明 `scanf` 读取的确实是6个数字。可以确定, 第2个炸弹的密钥是**1 2 4 8 16 32**

第三个炸弹

查看 `phase_3` 代码

```

1  000000000400f43 <phase_3>:
2      400f43:  48 83 ec 18          sub    $0x18,%rsp
3      400f47:  48 8d 4c 24 0c        lea    0xc(%rsp),%rcx ; rcx存储接受输入的第2
      个数字的地址
4      400f4c:  48 8d 54 24 08        lea    0x8(%rsp),%rdx ; rdx 是sscanf接受输
      入字符串的地址,为rsp+8
5
6      400f51:  be cf 25 40 00        mov    $0x4025cf,%esi ;esi(rsi)为sscanf的
      第二个参数,输入格式
7      400f56:  b8 00 00 00 00        mov    $0x0,%eax
8      400f5b:  e8 90 fc ff ff        callq  400bf0 <__isoc99_sscanf@plt> ; 又调
      用sscanf获取输入
9

```

代码开头就调用了 `sscanf`，所以这个函数前面一定会有一个字符串常量存储需要读取的数据格式，函数的第二个参数用 `rsi(esl)` 存储，`400f51:` 处代码告诉了 `esi` 的字符串首地址是 `0x4025cf`，

使用 `gdb` 调试

```

1  (gdb) print (char*) 0x4025cf
2  $1 = 0x4025cf "%d %d"

```

确定这个炸弹的输入是两个数字

继续查看代码，发现其 `cmp, jmp` 等跳转指令很多，而且极其的有规律，猜测是个 `switch` 语句

```

1      400f60:  83 f8 01              cmp    $0x1,%eax ; eax与1比较,应该是返回值
      sscanf返回读到的2数据个数
2      ; eax大于1 跳转L1,否则触发爆炸,因为密钥是2个数字,小于等于1个有效数据肯定错误
3      400f63:  7f 05                jg     400f6a <phase_3+0x27>
4      400f65:  e8 d0 04 00 00        callq  40143a <explode_bomb>
5      ; L1, 结合上文代码,这是比较sscanf获取的第一个输入数据和0x7的大小
6      400f6a:  83 7c 24 08 07        cmpl   $0x7,0x8(%rsp)
7      ; 无符号大于7跳转到L2爆炸
8      400f6f:  77 3c                ja     400fad <phase_3+0x6a>
9      ; 无符号小于等于7, 将eax赋值为sscanf获取的第一个输入
10     400f71:  8b 44 24 08           mov    0x8(%rsp),%eax
11     ; 间接跳转, 跳转到 (0x402470+%rax*8)内存数据表示的地址,这是switch典型代
      码,0x402470存储的应该是一个跳转表
12     400f75:  ff 24 c5 70 24 40 00  jmpq   *0x402470(,%rax,8)
13     ; 跳转表元素的每个数据应该是下面的一段,进行一次mov操作,修改eax值后统一跳转到400fbe处
14     ; case1
15     400f7c:  b8 cf 00 00 00        mov    $0xcf,%eax
16     400f81:  eb 3b                jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
17     ; case2
18     400f83:  b8 c3 02 00 00        mov    $0x2c3,%eax
19     400f88:  eb 34                jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
20     ; case3
21     400f8a:  b8 00 01 00 00        mov    $0x100,%eax
22     400f8f:  eb 2d                jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
23     ; case4
24     400f91:  b8 85 01 00 00        mov    $0x185,%eax
25     400f96:  eb 26                jmp    400fbe <phase_3+0x7b>
26     ; case5
27     400f98:  b8 ce 00 00 00        mov    $0xce,%eax
28     400f9d:  eb 1f                jmp    400fbe <phase_3+0x7b>

```

```

29 ; case6
30 400f9f: b8 aa 02 00 00      mov     $0x2aa,%eax
31 400fa4: eb 18              jmp     400fbe <phase_3+0x7b>
32 ; case7
33 400fa6: b8 47 01 00 00      mov     $0x147,%eax
34 400fab: eb 11              jmp     400fbe <phase_3+0x7b>
35 ; L2 触发爆炸
36 400fad: e8 88 04 00 00      callq  40143a <explode_bomb>
37 400fb2: b8 00 00 00 00      mov     $0x0,%eax
38 400fb7: eb 05              jmp     400fbe <phase_3+0x7b>
39 ;?
40 400fb9: b8 37 01 00 00      mov     $0x137,%eax
41 ; case 结束后跳转到的地方
42 ; 显然这里是把sscanf获取的第二个输入数字与case处理后的eax比较
43 400fbe: 3b 44 24 0c          cmp     0xc(%rsp),%eax
44 ; 若相等,则复原栈帧跳出去
45 400fc2: 74 05              je      400fc9 <phase_3+0x86>
46 ; 不等就爆炸
47 400fc4: e8 71 04 00 00      callq  40143a <explode_bomb>
48 400fc9: 48 83 c4 18          add     $0x18,%rsp
49 400fcd: c3                 retq

```

因此本题答案可不唯一，第一个数字应该无符号小于等于7，

gdb 打印跳转表

```

1 (gdb) x /8gx 0x402470
2 0x402470: 0x0000000000400f7c [case1] 0x0000000000400fb9 [?]
3 0x402480: 0x0000000000400f83 [case2] 0x0000000000400f8a [case3]
4 0x402490: 0x0000000000400f91 [case4] 0x0000000000400f98 [case5]
5 0x4024a0: 0x0000000000400f9f [case6] 0x0000000000400fa6 [case7]

```

因此 假设第一个数字是0，那么跳转到的是 case1，`eax=0xcf`，第二个数字得是 `0xcf=207`

第一个数字是1，跳转到?，`eax=0x137=311`

第四个炸弹

查看 `phase_4` 代码，考察的是函数递归调用

```

1 000000000040100c <phase_4>:
2 40100c: 48 83 ec 18          sub     $0x18,%rsp ; 申请0x18=24直接栈帧
3 ;| phase_4 ret addr |
4 ;|                  | <- rcx   (sscanf 输入2nd)
5 ;|                  | <- rdx   (sscanf 输入1st)
6 ;|                  | <- rsp
7 401010: 48 8d 4c 24 0c        lea     0xc(%rsp),%rcx
8 401015: 48 8d 54 24 08        lea     0x8(%rsp),%rdx ; sscanf获取的输入存
放的地址
9
10
11 40101a: be cf 25 40 00        mov     $0x4025cf,%esi;esi(rsi)为sscanf的
第二个参数,输入格式
12 40101f: b8 00 00 00 00        mov     $0x0,%eax ; eax(rax)清零
13 401024: e8 c7 fb ff ff        callq  400bf0 <__isoc99_sscanf@plt>; 调
用sscanf

```

```

14 401029: 83 f8 02          cmp     $0x2,%eax; sscanf返回的eax是有效数据
    ; 个数, 判断是否是2
15    ; 不相等跳转到爆炸处,有效输入个数不是2,必然和密钥不匹配,错误
16 40102c: 75 07             jne     401035 <phase_4+0x29>
    ; 是2个有效输入,比较第一个输入和0xe=14
17 40102e: 83 7c 24 08 0e    cmpb    $0xe,0x8(%rsp)
    ; 第一个输入无符号小于等于14 跳转避开炸弹,否则到401035处爆炸
18 401033: 76 05             jbe     40103a <phase_4+0x2e>
    ; 引爆炸弹
19 401035: e8 00 04 00 00    callq   40143a <explode_bomb>
    ; 避开炸弹跳转点,将edx置为0xe=14
20 40103a: ba 0e 00 00 00    mov     $0xe,%edx
    ; esi清零
21 40103f: be 00 00 00 00    mov     $0x0,%esi
    ; edi置为sscanf获取的第一个输入
22 401044: 8b 7c 24 08       mov     0x8(%rsp),%edi
    ; 调用func4函数
23 ;| phase_4 ret addr |
24 ;|                   | <- rcx   (sscanf 输入2nd)
25 ;|                   | <- rdx   (sscanf 输入1st)
26 ;|                   |
27 ;| func4  ret addr   | <- rsp
28 ;|                   |
29 401048: e8 81 ff ff ff    callq   400fce <func4>
    ; 调用结束后检查 eax
30 40104d: 85 c0             test    %eax,%eax
    ; 返回值非零引爆炸弹
31 40104f: 75 07             jne     401058 <phase_4+0x4c>
    ; 返回值为零 将第二个输入与0做比较
32 401051: 83 7c 24 0c 00    cmpb    $0x0,0xc(%rsp)
    ; 第二个输入是0 则跳出,否则仍然引爆炸弹
33 401056: 74 05             je      40105d <phase_4+0x51>
    ; 引爆炸弹
34 401058: e8 dd 03 00 00    callq   40143a <explode_bomb>
35 40105d: 48 83 c4 18       add     $0x18,%rsp
36 401061: c3               retq

```

又调用了 `sscanf` 函数, `esi` 与 `phase_3` 中地址相同, 因此输入格式又是 `"%d %d"`

其调用了一个函数 `func4`

```

1 000000000400fce <func4>:
2 400fce: 48 83 ec 08       sub     $0x8,%rsp ; 申请8字节栈帧
3 ;| phase_4 ret addr |
4 ;| ...           | <- rcx (ecx)   (sscanf 输入2nd)
5 ;| ...           | <- rdx (edx)   (sscanf 输入1st)
6 ;|               |
7 ;| func4  ret addr |
8 ;|               | <- rsp
9 ; 初次调用:edx=14,esi=0, edi = sscanf input 1
10 ; 此前edx被赋值为0xe=14,现eax=14
11 400fd2: 89 d0             mov     %edx,%eax
12 ; eax=eax-esi 更新eax
13 400fd4: 29 f0             sub     %esi,%eax
14 ; ecx=eax

```

```

15 400fd6: 89 c1                mov    %eax,%ecx
16 ; 将ecx逻辑右移(加0右移)31位,ecx长为32位,也就是之前的最高位变为最低位,其余31位填充补0
17 400fd8: c1 e9 1f            shr    $0x1f,%ecx
18 ; eax=eax+(eax最高位)
19 400fdb: 01 c8                add    %ecx,%eax
20 ; 这里是一个缩写 sar $1,%eax (对应的机器码为 D1F8)  eax = eax/2
21 400fdd: d1 f8                sar    %eax
22 ; ecx= rax+rsi
23 400fdf: 8d 0c 30            lea    (%rax,%rsi,1),%ecx
24 ; ecx和edi比较
25 400fe2: 39 f9                cmp    %edi,%ecx
26 ; ecx小于等于edi则跳至另一个递归方案
27 400fe4: 7e 0c                jle    400ff2 <func4+0x24>
28 ; 否则 edx=rcx-1
29 400fe6: 8d 51 ff            lea    -0x1(%rcx),%edx
30 ; 递归调用func4
31 400fe9: e8 e0 ff ff ff      callq  400fce <func4>
32 ; eax=2*eax
33 400fee: 01 c0                add    %eax,%eax
34 ; 本层递归结束,递归出口,回上一层递归
35 400ff0: eb 15                jmp     401007 <func4+0x39>
36 ; 另一个递归方案 , eax清零
37 400ff2: b8 00 00 00 00      mov    $0x0,%eax
38 400ff7: 39 f9                cmp    %edi,%ecx
39 ; 递归出口,回上一层递归
40 400ff9: 7d 0c                jge    401007 <func4+0x39>
41 400ffb: 8d 71 01            lea    0x1(%rcx),%esi
42 400ffe: e8 cb ff ff ff      callq  400fce <func4>
43 401003: 8d 44 00 01         lea    0x1(%rax,%rax,1),%eax
44 ; 返回
45 401007: 48 83 c4 08         add    $0x8,%rsp
46 40100b: c3                  retq

```

尝试将func4由汇编翻译回C代码,

```

1  #include <stdio.h>
2  int func4(int edi, int esi, int edx) {
3      int temp = (edx - esi);
4      int ecx=(temp>>31)&(0x0001);
5      temp+=ecx;
6      temp=temp>>1;
7      int mid = temp + esi;
8      if (mid > edi) {
9          edx = mid - 1;
10         int ret1 = func4(edi, esi, edx);
11         return 2 * ret1;
12     } else {
13         if (mid >= edi) {
14             return 0;
15         } else {
16             esi = mid + 1;
17             int ret2 = func4(edi, esi, edx);
18             return (2 * ret2 + 1);
19         }
20     }
21 }
22 int main() {

```

```
23     for (int edi = 0; edi < 10; edi++) {
24         int res = func4(edi, 0, 14);
25         printf("edi=%d, res=%d\n", edi, res);
26     }
27     return 0;
28 }
```

```
1 > gcc -o test .\bombPhase4.c
2 > .\test.exe
3 edi=0, res=0
4 edi=1, res=0
5 edi=2, res=4
6 edi=3, res=0
7 edi=4, res=2
8 edi=5, res=2
9 edi=6, res=6
10 edi=7, res=0
11 edi=8, res=1
12 edi=9, res=1
```

因此, 70、30、10等均可

第五个炸弹

[查看 phase_5 代码](#)

[illegible]

```

27 ; 如果长度是6,跳转L2 清零eax(rax低32位,这里可视为rax)
28 401082: 74 4e je 4010d2 <phase_5+0x70>
29 ; 长度不是6,引爆炸弹
30 401084: e8 b1 03 00 00 callq 40143a <explode_bomb>
31 401089: eb 47 jmp 4010d2 <phase_5+0x70>
32 ; L1 跳回 循环点 初次从L2跳来, eax为零
33 ; 这里是根据输入的6字节字符串低4位为序号从另一个字符串中取字符存到栈的rsp+0x10为最低地址处
34 40108b: 0f b6 0c 03 movzbl (%rbx,%rax,1),%ecx ; ecx= rbx(&输入字符串)+rax(当前匹配的字符序号)
35 40108f: 88 0c 24 mov %cl, (%rsp) ; 在栈顶存储%cl (rcx最低字节)
36 401092: 48 8b 14 24 mov (%rsp),%rdx ; rdx=%cl
37 401096: 83 e2 0f and $0xf,%edx ; edx高位清零,只留下最低4位
38 401099: 0f b6 92 b0 24 40 00 movzbl 0x4024b0(%rdx), %edx ; edx= M[0x4024b0+%rdx] 零扩展字节至双字
39 4010a0: 88 54 04 10 mov %dl, 0x10(%rsp,%rax,1); M[rsp+rax+0x10]处存入%dl(%edx低字节)
40 4010a4: 48 83 c0 01 add $0x1,%rax ; rax++ , rax存放的应该是当前匹配的字符序号
41 4010a8: 48 83 f8 06 cmp $0x6,%rax ; 比较取完没
42 4010ac: 75 dd jne 40108b <phase_5+0x29> ; 没有取全部6个,返回L1循环
43
44 ; rsp+0x10---rsp+0x15 存储的取出的新6字节字符串 , 将 rsp+0x16清零,即字符串末尾标志'\0'
45 4010ae: c6 44 24 16 00 movb $0x0, 0x16(%rsp)
46 ; esi 存储 要和比较的字符串基址
47 4010b3: be 5e 24 40 00 mov $0x40245e,%esi
48 ; rdi 存储 rsp+0x10,即新字符串的地址
49 4010b8: 48 8d 7c 24 10 lea 0x10(%rsp),%rdi
50 ;进行比较;
51 ;由之前分析strings_not_equal函数使用edi和esi中的值当做两个字符址, 并且判断他们是否相等, 相等返回0
52 4010bd: e8 76 02 00 00 callq 401338 <strings_not_equal>
53 ; 判断返回值是否是0
54 4010c2: 85 c0 test %eax,%eax
55 ; 为零说明完全匹配成功,跳到L3退出
56 4010c4: 74 13 je 4010d9 <phase_5+0x77>
57 ; 不为零说明无法完全匹配,爆炸
58 4010c6: e8 6f 03 00 00 callq 40143a <explode_bomb>
59 4010cb: 0f 1f 44 00 00 nopl 0x0(%rax,%rax,1)
60 4010d0: eb 07 jmp 4010d9 <phase_5+0x77>
61 ;L2 eax清零后跳回L1
62 4010d2: b8 00 00 00 00 mov $0x0,%eax
63 4010d7: eb b2 jmp 40108b <phase_5+0x29>
64 ;L3:
65 4010d9: 48 8b 44 24 18 mov 0x18(%rsp),%rax
66 4010de: 64 48 33 04 25 28 00 xor %fs:0x28,%rax
67 4010e5: 00 00
68 4010e7: 74 05 je 4010ee <phase_5+0x8c>
69 4010e9: e8 42 fa ff ff callq 400b30 <__stack_chk_fail@plt>
70 4010ee: 48 83 c4 20 add $0x20,%rsp
71 4010f2: 5b pop %rbx
72 4010f3: c3 retq

```


1. 要求输入6个字符，然后依次循环这个输入的字符数组
2. 每一轮循环取一个字符，然后取这个字符的后四位作为索引，在第二个字符常量 0x4024b0 处取一个字符依次存放到 %rsp+0x10+i 处

```
1 (gdb) print (char*)0x4024b0
2 $1 = 0x4024b0 <array> "maduiersnfotvbylso you think you can stop the bomb
  with ctrl-c, do you?"
```

3. 将新 0x10(%rsp) 处的字符串和 0x40245e 处的字符串比较，相同则通过，否则爆炸

```
1 (gdb) print (char*)0x40245e
2 $2 = 0x40245e "flyers"
```

由于低4位只能表示0-15,因此只能从 <array>: maduiersnfotvbyl 取得

f :array[9] 1001=9, 查找 ASCII 表低位为9的字符:)9IYiy

l :array[15] 1111=F, /?0_0

y :array[14] 1110=E, .>N^n~

e :array[5] 5,%5EUeu

r :array[6] 6, &6FVfv

s :array[7] 7, ,7Gwgw

答案多种，如 YONEFW、y?nevw

string_length 代码

```
1 00000000040131b <string_length>:
2 40131b: 80 3f 00          cmpb  $0x0, (%rdi)
3 40131e: 74 12             je    401332 <string_length+0x17>
4 401320: 48 89 fa          mov   %rdi,%rdx
5 401323: 48 83 c2 01        add   $0x1,%rdx
6 401327: 89 d0             mov   %edx,%eax
7 401329: 29 f8             sub   %edi,%eax
8 40132b: 80 3a 00          cmpb  $0x0, (%rdx)
9 40132e: 75 f3             jne   401323 <string_length+0x8>
10 401330: f3 c3             repz retq
11 401332: b8 00 00 00 00    mov   $0x0,%eax
12 401337: c3               retq
```

结合 read_line, 应该是获取 rdi 为地址的字符串的长度返回给 eax(rax)

第六个炸弹

查看 phase_6 代码

```
1 0000000004010f4 <phase_6>:
2 4010f4: 41 56             push  %r14
3 4010f6: 41 55             push  %r13
4 4010f8: 41 54             push  %r12
5 4010fa: 55               push  %rbp
6 4010fb: 53               push  %rbx ; 寄存器入栈,将要被本函数调用
7
```

```

8      4010fc:  48 83 ec 50                sub    $0x50,%rsp; 申请80字节的栈帧
9      ;| phase_6 ret addr |
10     ;|                   |
11     ;|                   |
12     ;|                   |
13     ;|                   |
14     ;|                   |
15     ;|                   |
16     ;|                   |
17     ;|                   |
18     ;|                   |
19     ;|                   | <- rsp <- r13 <- rsi
20     401100:  49 89 e5                  mov    %rsp,%r13
21     401103:  48 89 e6                  mov    %rsp,%rsi
22
23     ;调用读取6数字函数,内部调用了sscanf
24     ;sscanf参数顺序分别是,
25     ;待读取内容的字符串(rdi)、
26     ;用于格式读取的格式化字符串(rsi),
27     ;还有各个变量读取后存放的地址(rdx)。
28     ; <read_six_numbers>中,%rdx由 %rsi 给出, %rsi 在 phase6中 又由 %rsp 给出
29     ; 因此输入的数字存到phase_6的%rsp处
30     ;返回读到的有效数据个数
31     401106:  e8 51 03 00 00          callq  40145c <read_six_numbers>
32     ;读入了 6 个数字,分别放入了 %rsp+0x0、%rsp+0x4、%rsp+0x8、%rsp+0xc、
    %rsp+0x10、%rsp+0x14
33     40110b:  49 89 e6                  mov    %rsp,%r14
34     ; 先将r12(d低32位)置零
35     ; r12 用于计数L4循环
36     40110e:  41 bc 00 00 00 00        mov    $0x0,%r12d
37     ;=====
38     ;L4
39     401114:  4c 89 ed                  mov    %r13,%rbp
40     ; 初始情况
41     ;| phase_6 ret addr |
42     ;|                   |
43     ;|                   |
44     ;|                   |
45     ;|                   |
46     ;|                   |
47     ;|                   |
48     ;|                   |
49     ;| num6      num5   |
50     ;| num4      num3   |
51     ;| num2      num1   | <- rsp r13 r14 rbp rsi
52
53     ; eax赋值为r13指向的内存数据
54     401117:  41 8b 45 00              mov    0x0(%r13),%eax
55     ; eax=eax-1
56     40111b:  83 e8 01                sub    $0x1,%eax
57     ; 将eax与 5比较
58     40111e:  83 f8 05                cmp    $0x5,%eax
59     ; eax无符号<=5,跳过起爆函数至L1,否则爆炸,即原数据<=6
60     401121:  76 05                   jbe    401128 <phase_6+0x34>
61     401123:  e8 12 03 00 00          callq  40143a <explode_bomb>
62     ;L1: %r12d(r12低32位)++
63     401128:  41 83 c4 01              add    $0x1,%r12d
64     ; 将r12d与6做比较

```

```

65 40112c: 41 83 fc 06          cmp     $0x6,%r12d
66 ; r12=6则跳转至L2
67 401130: 74 21                je      401153 <phase_6+0x5f>
68 ; 否则 ebx=r12d
69 401132: 44 89 e3             mov     %r12d,%ebx
70 ;L3: rax= ebx符号扩展4字 假设r12d=i
71 401135: 48 63 c3             movslq  %ebx,%rax
72 ; rax= M[rsp+4*rax] 假设r12d=i , 则rax=num(i)
73 401138: 8b 04 84             mov     (%rsp,%rax,4),%eax
74 ; eax(rax)= num(i+1)与 M[rbp]=M[r13]=num(i)进行比较
75 40113b: 39 45 00             cmp     %eax,0x0(%rbp)
76 ;不相等跳过爆炸函数
77 40113e: 75 05               jne     401145 <phase_6+0x51>
78 ; 相等起爆
79 401140: e8 f5 02 00 00      callq   40143a <explode_bomb>
80 ; 跳过起爆函数 ebx++
81 401145: 83 c3 01             add     $0x1,%ebx
82 ; 比较ebx和5
83 401148: 83 fb 05             cmp     $0x5,%ebx
84 ; ebx<=5 跳转回L3,下一个num
85 40114b: 7e e8               jle     401135 <phase_6+0x41>
86 ; ebx>=6, r13+=4
87 40114d: 49 83 c5 04          add     $0x4,%r13
88 ; 跳回L4,将 r13 rbp等寄存器调整为指向栈中下一个num
89 401151: eb c1               jmp     401114 <phase_6+0x20>
90 ;=====
91 ;上述代码的作用是,确保输入的6个数字均<=6, 并且num(i)不和num(i+1)~num(6)相同
92 ; 1<=i<=5
93 ;=====
94
95
96 ;L2: r12=6跳转点;跳出上面的检查循环
97 401153: 48 8d 74 24 18      lea     0x18(%rsp),%rsi
98 401158: 4c 89 f0             mov     %r14,%rax
99 ;| phase_6 ret addr |
100 ;| |
101 ;| |
102 ;| |
103 ;| |
104 ;| |
105 ;| |
106 ;| | | <- rsi
107 ;| num6      num5 |
108 ;| num4      num3 |
109 ;| num2      num1 | <- rsp r14 rax
110
111 40115b: b9 07 00 00 00      mov     $0x7,%ecx
112 ;L5: 循环, num[i]=7-num[i] 6个输入数字全部对7求补
113 401160: 89 ca               mov     %ecx,%edx
114 ; rcx=7, rdx=7
115 401162: 2b 10              sub     (%rax),%edx; edx=7-num(rax
point)
116 ; num(rax point)= edx=7-num(rax point)
117 401164: 89 10               mov     %edx, (%rax)
118 ; rax+=4指向下一个num
119 401166: 48 83 c0 04          add     $0x4,%rax
120 ; 判断 rax指完所有num没有
121 40116a: 48 39 f0             cmp     %rsi,%rax

```

```

122 ; 没指完, 跳转L5继续指
123 40116d: 75 f1 jne 401160 <phase_6+0x6c>
124
125 ;=====
126 ; esi清零
127 40116f: be 00 00 00 00 mov $0x0,%esi
128 ; 无条件跳转至L6
129 401174: eb 21 jmp 401197 <phase_6+0xa3>
130 ; L7: L6处理完后跳回点
131 401176: 48 8b 52 08 mov 0x8(%rdx),%rdx ; rdx= M[rdx+8];
而edx赋了个地址,数据大小是8字节
132 40117a: 83 c0 01 add $0x1,%eax ; eax+=1
133 40117d: 39 c8 cmp %ecx,%eax ; 将eax和ecx比较
134 ; eax ecx不相等跳回L7
135 40117f: 75 f5 jne 401176 <phase_6+0x82>
136 ; eax ecx相等跳到L9
137 401181: eb 05 jmp 401188 <phase_6+0x94>
138 ;L8 : L6中ecx<=1跳回点
139 401183: ba d0 32 60 00 mov $0x6032d0,%edx; 同样也把edx赋地址
值0x6032d0
140 ;L9 把rdx存储的数据(即从0x6032d0+OFFSET)处获取的数据存入栈中 M[rsi+0x20++2*rsi]
141 401188: 48 89 54 74 20 mov %rdx,0x20(%rsp,%rsi,2)
142 40118d: 48 83 c6 04 add $0x4,%rsi; rsi+=4
143 401191: 48 83 fe 18 cmp $0x18,%rsi; 判断rsi是否等于
0x18=24,即循环6次了
144 ; 循环6次,栈rsp+0x20+OFFSET存入6个8字节数据了,跳到L10
145 401195: 74 14 je 4011ab <phase_6+0xb7>
146 ;L6
147 ; ecx= M[rsi+rsi] ; 注意40116f把esi清零 ecx=M[rsi]=num(1...6)
148 401197: 8b 0c 34 mov (%rsp,%rsi,1),%ecx
149 ; 将ecx(num1)与1比较
150 40119a: 83 f9 01 cmp $0x1,%ecx
151 ; ecx(num1)有符号<= 1跳回L8
152 40119d: 7e e4 jle 401183 <phase_6+0x8f>
153 ; eax=1
154 40119f: b8 01 00 00 00 mov $0x1,%eax
155 ; edx=0x6032d0,是一个地址
156 4011a4: ba d0 32 60 00 mov $0x6032d0,%edx
157 ; 跳回L7
158 4011a9: eb cb jmp 401176 <phase_6+0x82>
159 ;=====
160 ;作用是访问一个链表,链表的首地址为 0x6032d0, 针对输入的第 i 个数,
161 ;按照 num[i] 的值获取链表第 num[i] 个节点,
162 ;并把节点首地址放入 %rsp+0x20+0x0~%rsp+0x20+0x28 刚好是 6 个节点。
163 ;=====
164
165 ;L10:
166 4011ab: 48 8b 5c 24 20 mov 0x20(%rsp),%rbx
167 4011b0: 48 8d 44 24 28 lea 0x28(%rsp),%rax
168 4011b5: 48 8d 74 24 50 lea 0x50(%rsp),%rsi
169 4011ba: 48 89 d9 mov %rbx,%rcx
170 4011bd: 48 8b 10 mov (%rax),%rdx
171 4011c0: 48 89 51 08 mov %rdx,0x8(%rcx)
172 4011c4: 48 83 c0 08 add $0x8,%rax
173 4011c8: 48 39 f0 cmp %rsi,%rax
174 4011cb: 74 05 je 4011d2 <phase_6+0xde>
175 4011cd: 48 89 d1 mov %rdx,%rcx
176 4011d0: eb eb jmp 4011bd <phase_6+0xc9>

```

177	4011d2:	48 c7 42 08 00 00 00	movq	\$0x0,0x8(%rdx)
178	4011d9:	00		
179	4011da:	bd 05 00 00 00	mov	\$0x5,%ebp
180				
181	; %rsp+0x20+0x0~ %rsp+0x20+0x28 存储的链表节点地址指向的数值必须是递减的。低地址存的数据要更大			
182	; rax= M[rbx+8]			
183	4011df:	48 8b 43 08	mov	0x8(%rbx),%rax
184	; eax= M[rax]			
185	4011e3:	8b 00	mov	(%rax),%eax
186	; 比较M[rax]=M[rbx+8]和M[rbx], 32位数据			
187	4011e5:	39 03	cmp	%eax, (%rbx)
188	; 若不爆炸需要M[rbx]>=M[rbx+8]			
189	4011e7:	7d 05	jge	4011ee <phase_6+0xfa>
190	4011e9:	e8 4c 02 00 00	callq	40143a <explode_bomb>
191	4011ee:	48 8b 5b 08	mov	0x8(%rbx),%rbx
192	4011f2:	83 ed 01	sub	\$0x1,%ebp
193	4011f5:	75 e8	jne	4011df <phase_6+0xeb>
194	4011f7:	48 83 c4 50	add	\$0x50,%rsp
195				
196				
197	4011fb:	5b	pop	%rbx
198	4011fc:	5d	pop	%rbp
199	4011fd:	41 5c	pop	%r12
200	4011ff:	41 5d	pop	%r13
201	401201:	41 5e	pop	%r14
202	401203:	c3	retq	

用 gdb 查看 0x6032d0 开始的数据,根据 401176 以8字节为单位查看

1	(gdb) x /6gx 0x6032d0	
2	0x6032d0 <node1>:	0x00000001 0000014c 0x00000000 006032e0
3	0x6032e0 <node2>:	0x00000002 000000a8 0x00000000 006032f0
4	0x6032f0 <node3>:	0x00000003 0000039c 0x00000000 00603300

访问一个链表，链表的首地址为 0x6032d0，针对输入的第 i 个数，按照 a[i] 的值获取链表第 a[i] 个节点，并把节点首地址放入 %rsp+0x20+0x0 到 %rsp+0x20+0x28 刚好是 6 个节点。

地址	数据
0x6032d0	0x0000014c
0x6032d4	0x00000001
0x6032d8	0x006032e0
0x6032dc	0x00000000
0x6032e0	0x000000a8
0x6032e4	0x00000002
0x6032e8	0x006032f0
0x6032ec	0x00000000
0x6032f0	0x0000039c

```

1 (gdb) x /wx 0x6032d0
2 0x6032d0 <node1>: 0x0000014c # 链表结点1 data的低32位,由于输入的数据是int 32位,
   可以先不看高32位data 5
3 (gdb) x /wx 0x6032d0+8
4 0x6032d8 <node1+8>: 0x006032e0 # 结点1存储的结点2的地址
5
6 (gdb) x /wx 0x6032e0
7 0x6032e0 <node2>: 0x000000a8 # data 6
8 (gdb) x /wx 0x6032e0+8
9 0x6032e8 <node2+8>: 0x006032f0 # addr
10
11 (gdb) x /wx 0x6032f0
12 0x6032f0 <node3>: 0x0000039c # data 1
13 (gdb) x /wx 0x6032f0+8
14 0x6032f8 <node3+8>: 0x00603300 # addr
15
16 (gdb) x /wx 0x603300
17 0x603300 <node4>: 0x000002b3 #data 2
18 (gdb) x /wx 0x603300+8
19 0x603308 <node4+8>: 0x00603310 # addr
20
21 (gdb) x /wx 0x603310
22 0x603310 <node5>: 0x000001dd #data 3
23 (gdb) x /wx 0x603310+8
24 0x603318 <node5+8>: 0x00603320 # addr
25
26 (gdb) x /wx 0x603320
27 0x603320 <node6>: 0x000001bb #data 4
28 (gdb) x /wx 0x603320+8
29 0x603328 <node6+8>: 0x00000000

```

一共6个结点，第一个结点地址数据存在 `%rsp+0x20+0x0` 处，这个地址数据指向的结点data应该最大，由于比较 `cmp` 的是32位数据，只需要注意地址指向数据的低32位。

最大的数据是 `0x0000039c`，是第3个结点，此时的 `num1=3`，

第2大的数据是 `0x000002b3`，第4个结点 `num2=4`

第3大的数据是 `0x000001dd`，第5个结点 `num3=5`

第4大的数据是 `0x000001bb`，第6个结点 `num4=6`

第5大的数据是 `0x0000014c`，第1个结点 `num5=1`

第6大的数据是 `0x000000a8`，第2个结点 `num3=2`

```
num=[3,4,5,6,1,2]
```

但是注意这是把输入的 `num` 进行了 `num=7-num`

所以输入是

```
num=[4,3,2,1,6,5]
```

最终答案是**4 3 2 1 6 5**

