

Introdução ao Flex e Bison

Lucas Begnini Costa // André Moreira // George Lucas // Luis Sergio
// Walderi

Universidade do Estado do Amazonas

May 14, 2013



Introdução ao Flex e Bison

Lucas Begnini Costa // André Moreira // George Lucas // Luis Sergio
// Walderi

Universidade do Estado do Amazonas

May 14, 2013

Sumário

Introdução

FLEX

Introdução

Este trabalho tem como intuito apresentar a construção de uma calculadora que será utilizada através de linha de comando e interpretada através de:

- ▶ Flex - Analisador léxico

Mas para apresentar a calculadora será necessário uma breve apresentação a respeito de Flex e Bison

Introdução

Este trabalho tem como intuito apresentar a construção de uma calculadora que será utilizada através de linha de comando e interpretada através de:

- ▶ Flex - Analisador léxico
- ▶ Bison - Analisador semântico

Mas para apresentar a calculadora será necessário uma breve apresentação a respeito de Flex e Bison

FLEX

Como falado anteriormente o Flex é uma ferramenta para criação de analisadores Léxicos que procura padrões de escrita através de expressões regulares definidas dentro dos analisadores léxicos. Como resultado, depois da compilação do arquivo flex feito, é gerado um arquivo em C que valida todas as expressões regulares definidas no arquivo que passará pelo Flex

Criando um arquivo para o Flex

Para a criação de um arquivo para o flex não é necessário nenhuma extensão específica, podendo ser o que o desenvolvedor quiser, mas como um ato de boa prática de programação, padronizou-se como `.lex` ou `.l` para melhor distinguir de outros arquivos.

Criando um arquivo para o Flex

Dentro do programa há duas partes, separado por “%%” dividindo o programa em duas partes: A primeira para delimitação das expressões regulares que serão consideradas, e a segunda as ações que serão tomadas caso encontre as expressões regulares definidas anteriormente. Como podemos ver no exemplo seguinte: **Exemplo de Flex**

Criando um arquivo para o Flex