

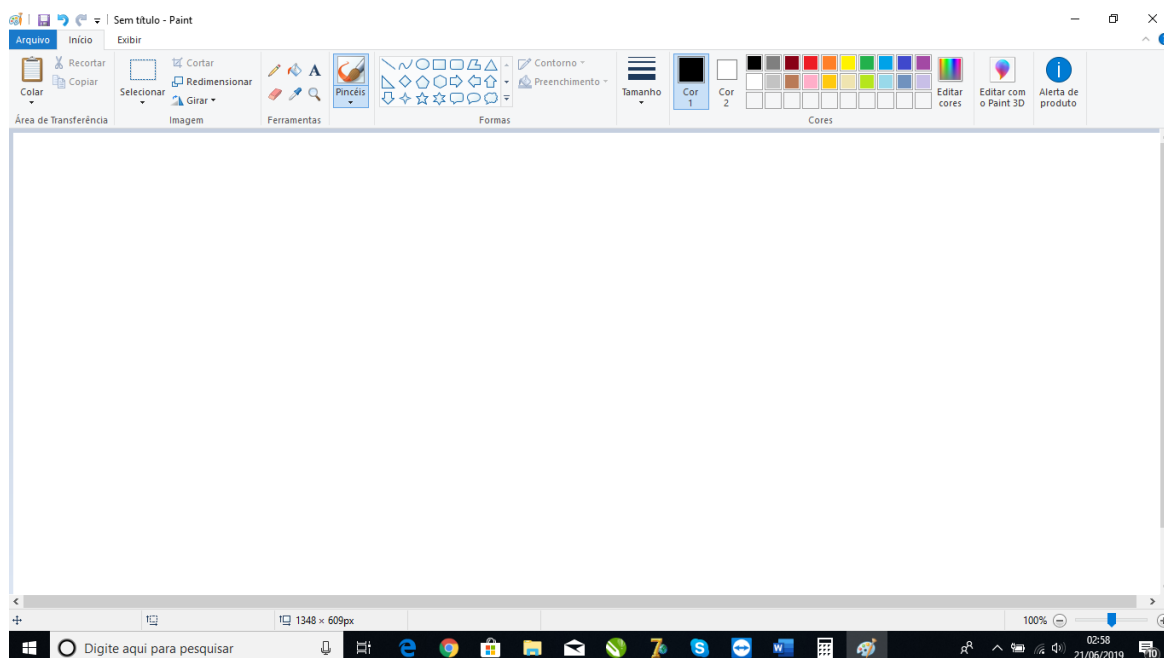


GRUPO PODIUM

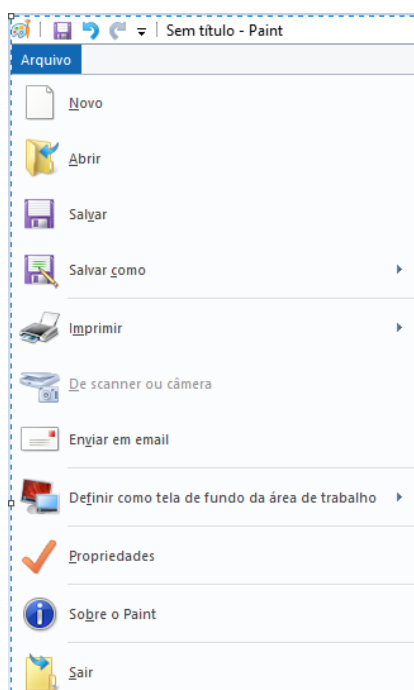
Paint

O Paint é um programa que permite criar desenhos sem complicação, usando o mouse como se fosse um verdadeiro lápis. Você também poderá alterar imagens prontas, acrescentando textos, traços, recortando determinada área, entre outros recursos.

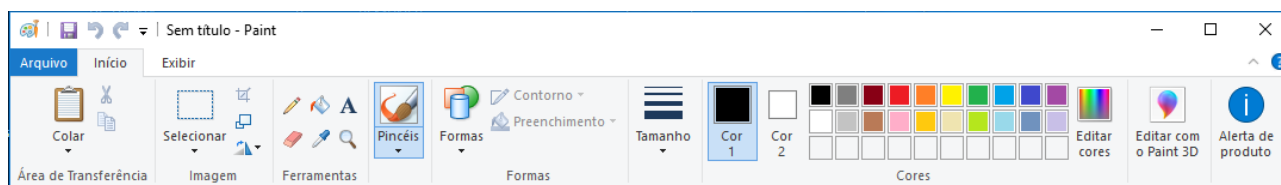
Para *acessar* o Paint basta digitar seu nome na barra de pesquisa do menu iniciar. Será exibida a janela do programa onde encontramos os seguintes recursos:



Botão do Paint – Nesta guia encontramos as opções de Abrir, Salvar, Propriedades e Imprimir.



Barra de Ferramentas de Acesso Rápido – Temos nesta guia as ferramentas mais usadas. Para uma ferramenta, clique com o botão direito do mouse sobre ela e clique em Adicionar à Barra de Ferramentas de Acesso Rápido.



Faixa de Opções – Encontramos nesta região as ferramentas e suas opções.

Faixa de Opções

É através dela que você poderá criar seus desenhos, usando diversas ferramentas. Cada uma delas tem uma utilidade diferente, bastando selecioná-la e arrastar sobre a tela para desenhar.

Ela possui duas guias: Home e Exibir. Na guia Home temos as ferramentas para desenhar e na guia Exibir encontramos as ferramentas de Zoom, Guias e Linha Grade.

Área de Transferência – Usada para Copiar ou Recortar uma área selecionada do desenho ou colar o conteúdo da Área de Transferência ou uma imagem de arquivo.

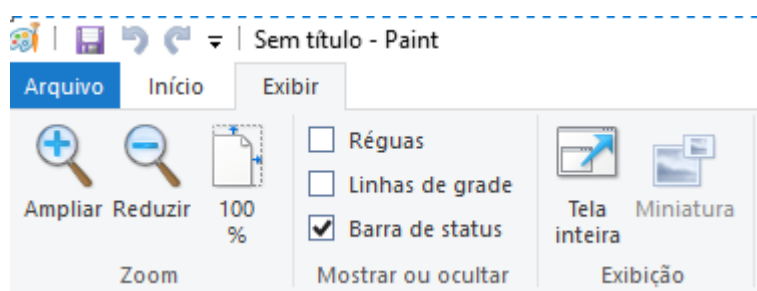


Imagem – Estas ferramentas são usadas para selecionar uma determinada região do desenho e fazer modificações nela.

Ferramentas – Neste grupo temos as ferramentas que constroem e modificam o desenho.

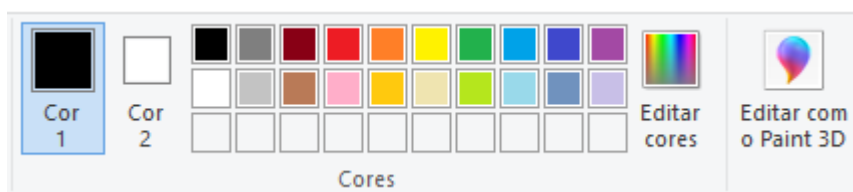
Pincéis – Antes de desenhar devemos escolher com qual pincel desenharemos.

Formas – O Paint possui diversas formas prontas para uso.

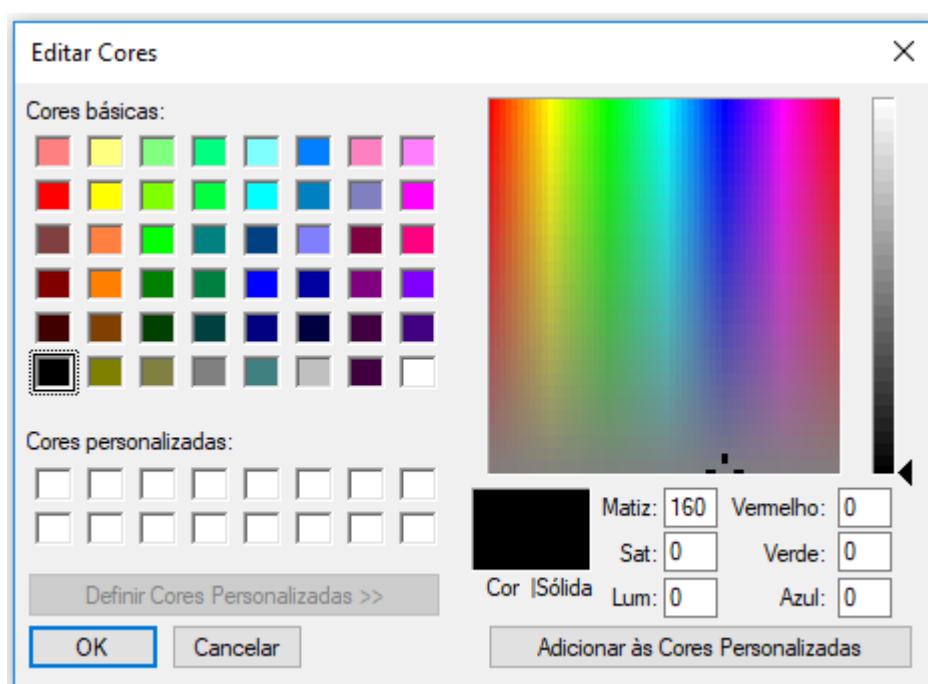
Tamanho – Com este grupo determinamos a espessura das linhas e dos contornos das formas.

Cores – Nela você escolhe as cores que serão utilizadas pelas ferramentas no momento da criação. Para definir as cores, selecione Cor 1 ou Cor 2 e na paleta clique cor desejada.

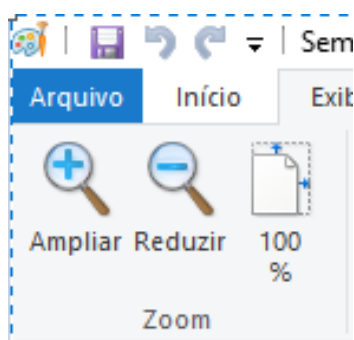
A cor 1 será usada para o contorno e a cor 2 para o preenchimento das formas.



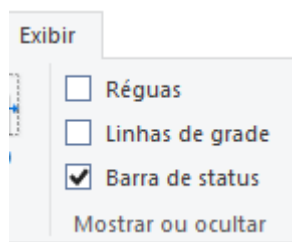
Para editar cores clique no botão Editar cores. Na caixa Editar Cores digite os valores para a nova cor ou clique numa cor na paleta.



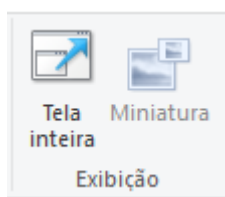
Zoom – Este grupo é usado para alterar o modo de exibição do desenho. Com ele podemos ampliar ou reduzir a visão do desenho.



Mostrar ou ocultar – Podemos exibir ou ocultar as Réguas, Linhas de grade ou a Barra de status.



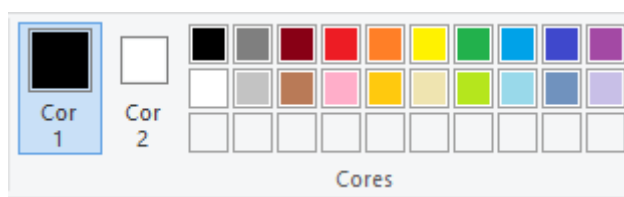
Exibição – Podemos desejar ver somente desenho por inteiro na tela, ou uma miniatura exibida numa janela separada.



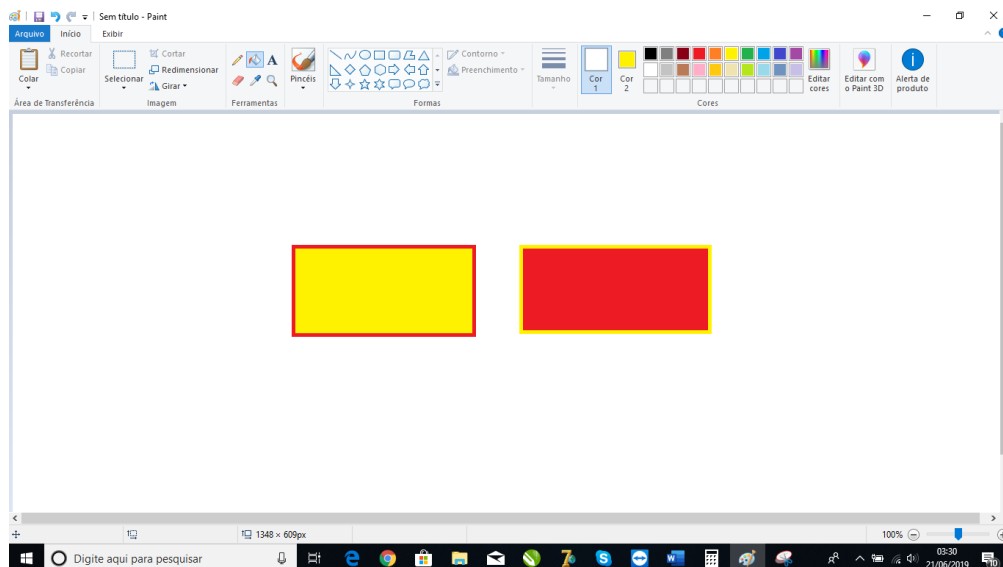
Exercício:

Criando uma Figura

Vamos agora criar algumas figuras geométricas. No grupo Formas, selecione o Retângulo e defina as cores para o Preenchimento e Contorno como Cor Sólida.



Em seguida leve o ponteiro até a Área de Desenho arraste-o. Ao soltar o botão, teremos um retângulo com o contorno da Cor 1 e preenchimento da Cor 2. Caso deseje a mesma figura com as cores inversas, arraste com o botão direito.

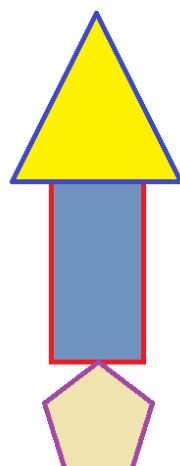


Com o retângulo ainda selecionado mova o ponteiro sobre a paleta de cores e observe que o retângulo vai adquirindo a cor que está sob o ponteiro. Clique na cor para modificar o retângulo.

Para desenhar formas perfeitas tais como: círculo, quadrado, triângulo equilátero ou polígonos regulares, pressione a tecla **Shift** enquanto arrasta o ponteiro.

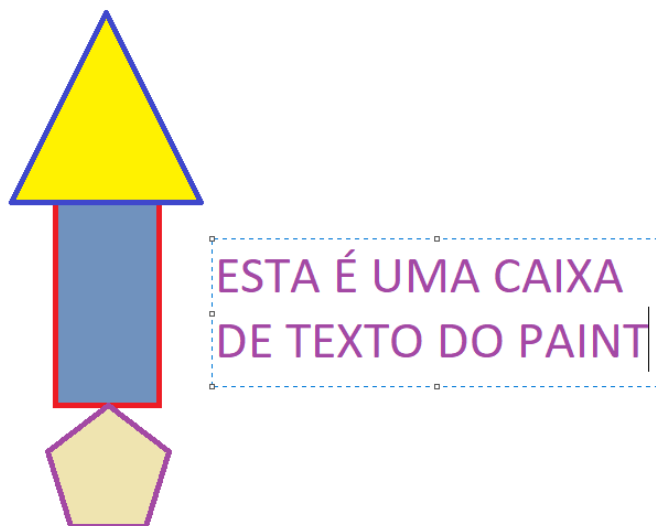
Após desenhar uma forma, ela permanecerá selecionada. Enquanto isso, podemos movê-la, redimensioná-la ou mudar suas cores. Para mover ou redimensionar basta arrastar o ponteiro com a forma de cruz.

Como exercício tente reproduzir a próxima figura usando as formas Triângulo, Retângulo e Pentágono.



Inserindo Textos

Para inserir textos no desenho, ative a ferramenta *Texto* e clique na área de trabalho. Será criada uma caixa, onde o texto deverá ser digitado. Você pode redimensionar a área do texto clicando e arrastando os pequenos quadrados existentes na extremidade da caixa.



No exemplo anterior utilizamos os recursos da guia *Texto*, que é exibida ao selecionar a ferramenta *Texto* para alterar o tamanho e a fonte do texto. Além disso, podemos aplicar efeitos de **Negrito**, *Itálico* e Sublinhado.

Na *Faixa de Opções* você poderá optar por ter o texto vazado ou com preenchimento de fundo. Na primeira opção, o texto fica sem fundo, podendo ser sobreposto em outras imagens do desenho.

Na segunda alternativa o texto receberá a cor de primeiro plano e o fundo da caixa de texto a cor do segundo plano.

Depois de digitar o texto, salve sua imagem e se desejar, imprima uma cópia através do botão *Paint >> Imprimir*.

