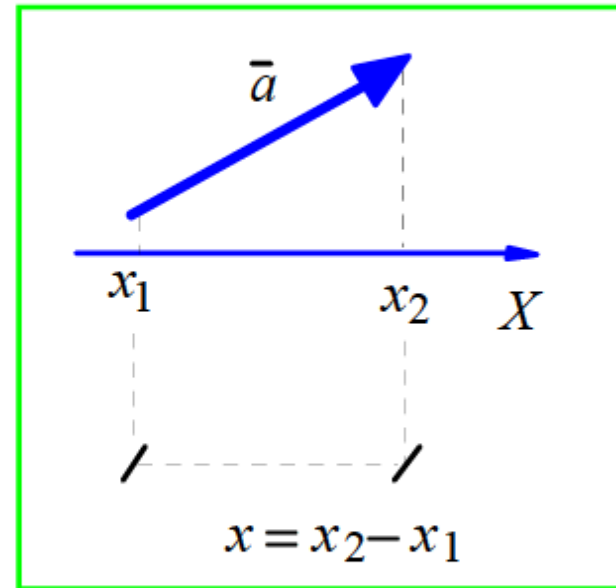
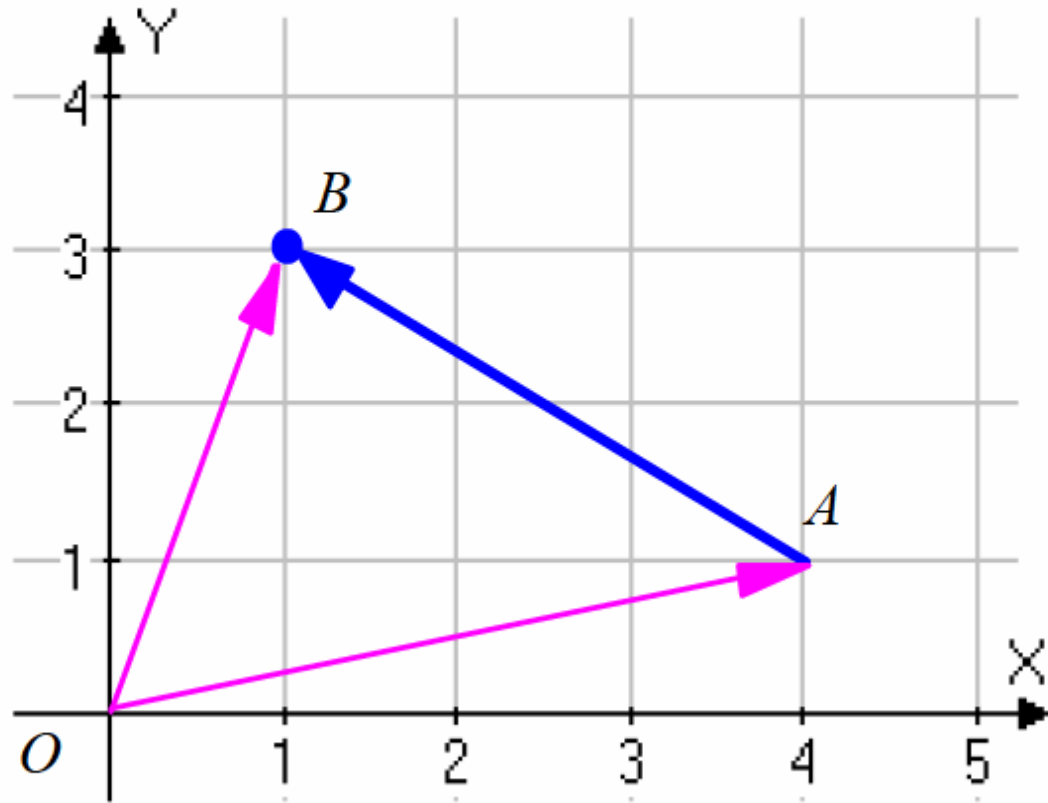


# ДЕЙСТВИЯ НАД ВЕКТОРАМИ

## Пример 1.

Построить векторы  $\overline{OA}$ ,  $\overline{OB}$ ,  $\overline{AB}$ , где  $A(4;1)$  и  $B(1;3)$ . Найти их проекции на координатные оси.

**Решение.** Построим точки и вектора  $\overline{OA}$ ,  $\overline{OB}$ ,  $\overline{AB}$ , где  $O$  - начало системы координат



Применим правило проектирования вектора на числовую ось. Проекция вектора  $\vec{a} = \overline{AB}$  на координатную ось  $OX$  равна разности проекций его конца и начала на эту ось, т.е.  $x = x_2 - x_1$ .

**Утверждение.** Вектор  $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$  однозначно определяется тройкой  $(x, y, z)$  своих проекций на координатные оси  $OX, OY, OZ$ .

Вектор записывается в проекциях так:  $\vec{a} = \overrightarrow{AB} = (x, y, z)$ , где  $x = x_2 - x_1, y = y_2 - y_1, z = z_2 - z_1$ .

**Правило:** Проекции вектора  $\overrightarrow{AB}$  равны разности одноименные координаты его конца и начала, кратко  $\overrightarrow{AB} = B - A$ .

Вектор  $\overrightarrow{OA}$  называется радиус-вектором точки  $A$ . Его проекции совпадают с координатами точки  $A$ . Поэтому  $\overrightarrow{OA} = (4; 1)$ . Аналогично  $\overrightarrow{OB} = (1; 3)$

Находим вектор  $\overrightarrow{AB} = B - A = B(1; 3) - A(4; 1) = (-3; 2)$

### Пример 2.

Найти модуль  $\left| \overline{AB} \right|$ , где  $A(4;1)$  и  $B(1;3)$  (см. пример 1).

**Решение.** Модуль вектора  $\overline{AB} = (x, y, z)$  обозначается  $\left| \overline{AB} \right|$  и равен длине отрезка  $AB$ . Модуль вычисляется по формуле  $\left| \overline{AB} \right| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ . Так как векторы расположены на плоскости, то проекция  $z = 0$ .

Подставим проекции  $\overline{AB} = (-3; 2) \Rightarrow \left| \overline{AB} \right| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(-3)^2 + 2^2} = \sqrt{13}$

### Пример 3.

Разложить  $\overline{OA}$ ,  $\overline{OB}$ ,  $\overline{AB}$ , где  $A(4;1)$  и  $B(1;3)$  по базису  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$ . (см. пример 1).

**Решение.** Вектор  $\bar{n}$  называется ортом или единичным вектором, если его модуль равен 1, т.е.  $|\bar{n}| = 1$ . Орты числовых осей  $OX$ ,  $OY$ ,  $OZ$  обозначаются  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$ ,  $\bar{k}$  - это единичные векторы, лежащие на этих осях и имеющие направление этих осей.

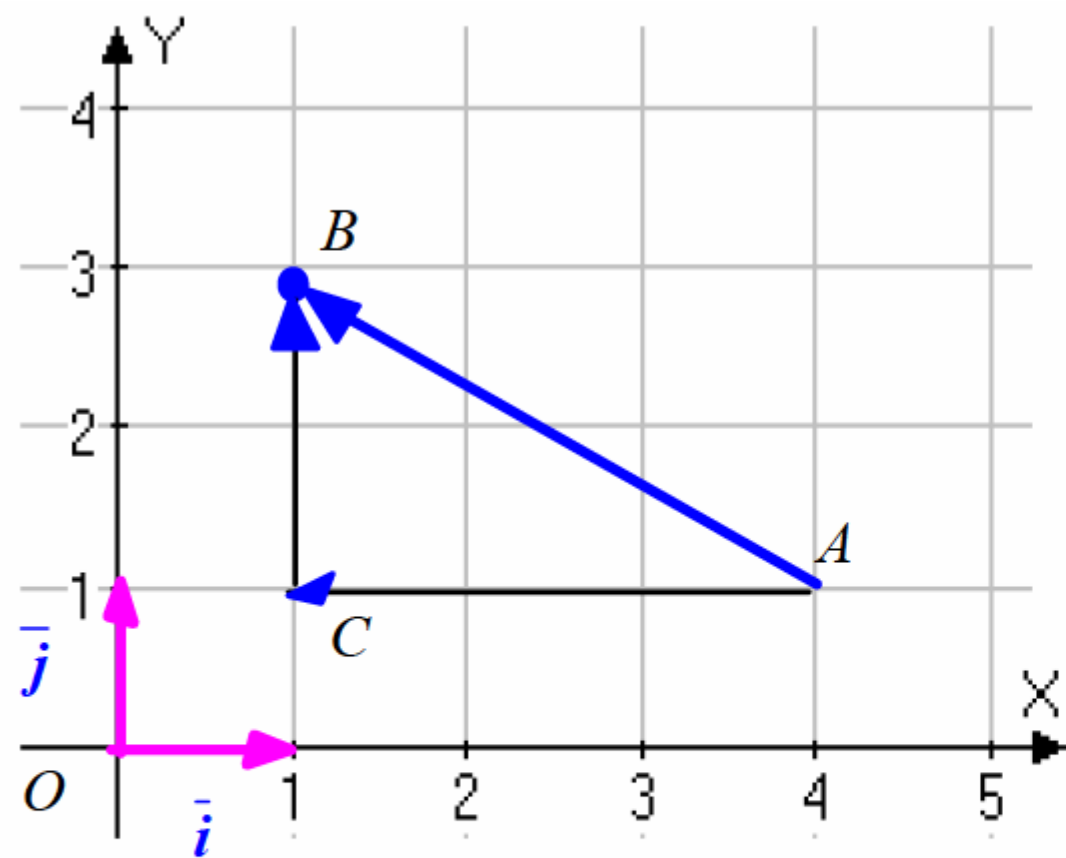
Векторы  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$ ,  $\bar{k}$  называют базисом трехмерного пространства, а векторы  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$  - базисом двумерного пространства (плоскости  $XOY$ ).

Мы говорим, что вектор  $\bar{a}$  разложен по базису  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$ ,  $\bar{k}$ , если его можно представить в виде линейной комбинации базисных векторов, т.е.  $\bar{a} = x \cdot \bar{i} + y \cdot \bar{j} + z \cdot \bar{k}$ , где  $x, y, z \in R$ .

Выражение  $x \cdot \bar{i} + y \cdot \bar{j} + z \cdot \bar{k}$  называют линейной комбинацией векторов  $\bar{i}$ ,  $\bar{j}$ ,  $\bar{k}$ . Скаляры (числа) называют координатами вектора  $\bar{a} = x \cdot \bar{i} + y \cdot \bar{j} + z \cdot \bar{k}$  в этом базисе.

Справедливо утверждение. Для прямоугольной системы координат координаты вектора совпадают с его проекциями, т.е.  $\bar{a} = (x, y, z) \Leftrightarrow \bar{a} = x \cdot \bar{i} + y \cdot \bar{j} + z \cdot \bar{k}$

Поэтому верно  $\overline{AB} = (-3; 2) \Leftrightarrow \overline{AB} = -3 \cdot \bar{i} + 2 \cdot \bar{j}$



Найдем разложение вектора геометрически, запишем его как сумму  $\overline{AB} = \overline{AC} + \overline{CB}$  по правилу многоугольника.

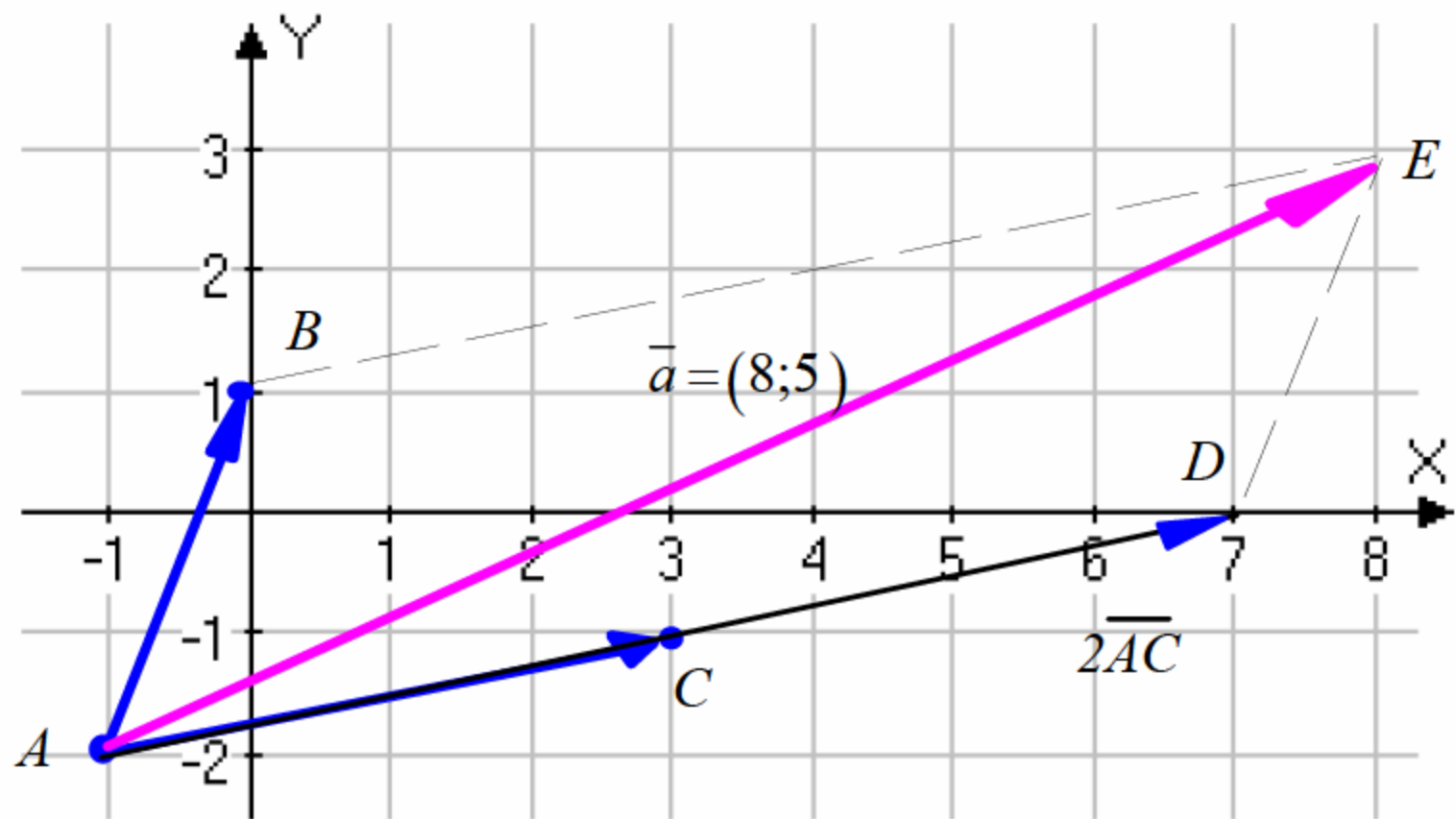
Выражаем  $\overline{AC} = -3 \cdot \bar{i}$ ,  $\overline{CB} = 2 \cdot \bar{j}$ . Поэтому  $\overline{AB} = -3 \cdot \bar{i} + 2 \cdot \bar{j}$

Ответ:  $\overline{AB} = (-3; 2) \Leftrightarrow \overline{AB} = -3 \cdot \bar{i} + 2 \cdot \bar{j}$

#### Пример 4.

Вычислить координаты вектора  $\vec{a} = \vec{AB} + 2\vec{AC}$ , где  $A(-1; -2)$ ,  $B(0; 1)$ ,  $C(3; -1)$ . Сделать чертеж, геометрически определить проекции вектора  $\vec{a}$ .

Решение. Построим на плоскости  $XOY$  точки  $A$ ,  $B$ ,  $C$  и векторы  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AC}$ ,  $2\vec{AC}$ , сумму  $\vec{a} = \vec{AB} + 2\vec{AC}$ .



При построении вектора  $2\overline{AC}$  мы увеличили вектор  $\overline{AC}$  в два раза. Обозначим  $\overline{AD} = 2\overline{AC}$ . Точка  $D$  будет лежать на оси абсцисс (ордината точки  $D$  равна нулю).

Производим сложение геометрических векторов  $\overline{AB}$ ,  $2\overline{AC}$  по правилу параллелограмма, т.е. вектор  $\overline{a} = \overline{AB} + 2\overline{AC}$  - это диагональ параллелограмма  $ABED$ . Находим координаты векторов  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$  по правилу: “из координат конца вектора вычитаем одноименные координаты его начала”.

$$\overline{AB} = (0; 1) - (-1; -2) = (1; 3) \qquad \overline{AC} = (3; -1) - (-1; -2) = (4; 1)$$

Умножение вектора на константу и сложение векторов производим по координатам:

$$\overline{a} = \overline{AB} + 2\overline{AC} = (1; 3) + 2 \cdot (4; 1) = (1; 3) + (8; 2) = (9; 5).$$

Итак, получаем:  $\overline{a} = (9; 5)$ .

Переходим ко второй части задачи. Находим геометрически проекции  $(x; y)$  вектора  $\overline{a}$  на координатные оси:

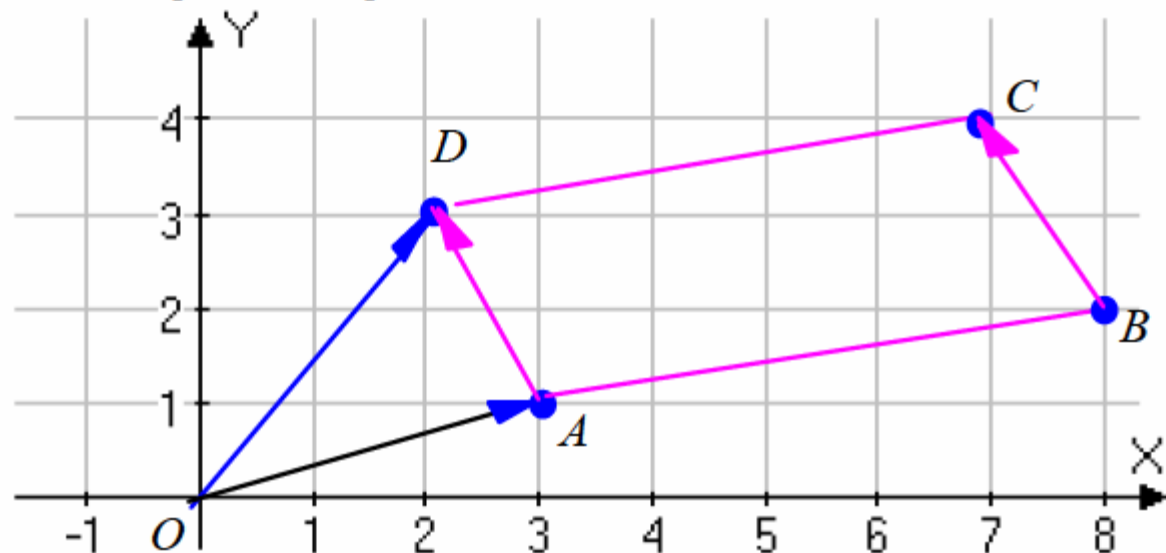
$$OX: \quad x = 8 - (-1) = 9$$

$$OY: \quad y = 3 - (-2) = 5$$

### Пример 5.

Известны три последовательные вершины  $A(3;1)$ ,  $B(8;2)$ ,  $C(7;4)$  параллелограмма  $ABCD$ .

Найти координаты вершины  $D$ .



Решение. Построим параллелограмм  $ABDC$ . Применим правило: координаты радиус-вектора  $\overrightarrow{OA} = (x; y)$  совпадают с координатами точки  $A(x; y)$

Поэтому радиус вектор  $\overrightarrow{OA} = (3; 1)$ . Радиус-вектор  $\overrightarrow{OD}$  точки  $D$  находим по правилу многоугольника:  
 $\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AD}$ .

При параллельном переносе вектор не меняется, поэтому верно равенство

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC} = C(7; 4) - B(8; 2) = (-1; 2)$$

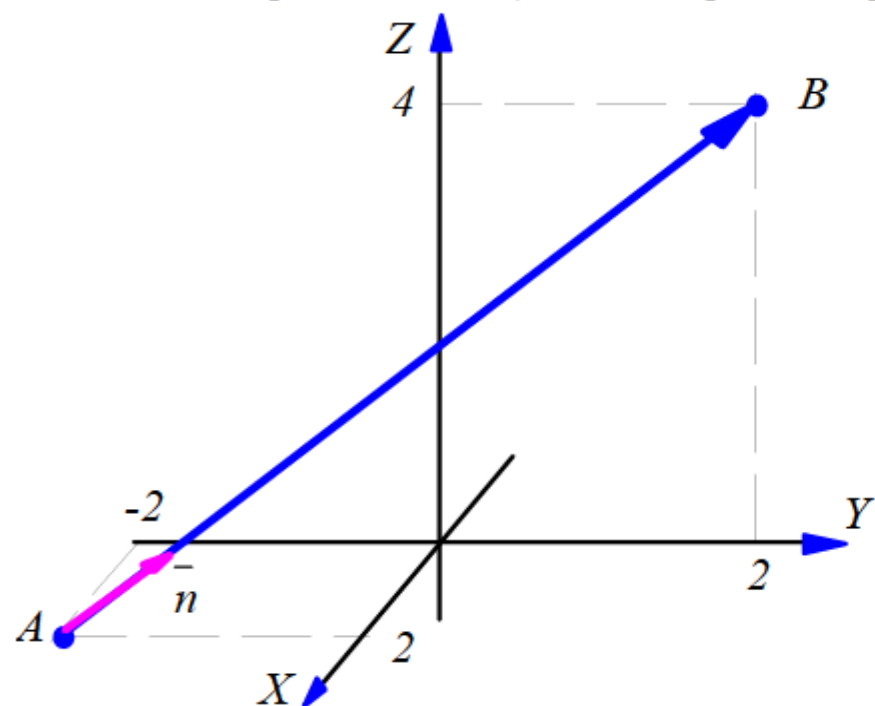
Отсюда  $\overrightarrow{OD} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AD} \Rightarrow \overrightarrow{OD} = (3; 1) + (-1; 2) = (2; 3) \Rightarrow D(2; 3)$ . Ответ:  $D(2; 3)$



### Пример 6.

Вычислить модуль вектора  $\overline{AB}$ , где  $A(2; -2; 0)$ ,  $B(0; 2; 4)$ . Найти орт  $\bar{n}$  вектора  $\overline{AB}$ . Сделать чертеж.

Решение. Построим точки  $A, B$  и вектор  $\overline{AB}$  в пространстве



Находим проекции вектора  $\overline{AB} = B(0; 2; 4) - A(2; -2; 0) = (-2; 4; 4)$

Модуль вычисляется по формуле  $|\overline{AB}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \Rightarrow |\overline{AB}| = \sqrt{(-2)^2 + 4^2 + 4^2} = 6$

$$\text{Орт } \bar{n} = \frac{1}{|\overline{AB}|} \cdot \overline{AB} = \frac{1}{6} \cdot (-2; 4; 4) = \left(-\frac{1}{3}; \frac{2}{3}; \frac{2}{3}\right)$$

Чтобы построить орт  $\bar{n}$  нужно уменьшить вектор  $\overline{AB}$  в 6 раз (во столько раз, какова длина вектора)

### Пример 7.

При каких значениях параметра  $x$  два вектора  $\vec{a} = (x; 2 \cdot x - 1)$ ,  $\vec{b} = (2; x + 1)$  будут коллинеарными?

**Решение.** Применим признак коллинеарности векторов - “два вектора коллинеарны в том и только том случае, когда их одноименные координаты пропорциональны”,

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$$

Для двумерных векторов  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} \Leftrightarrow \frac{x}{2} = \frac{2 \cdot x - 1}{x + 1}$ . Решаем это уравнение

$$x \cdot (x + 1) = 2 \cdot (2 \cdot x - 1), \quad x^2 + x = 4 \cdot x - 2, \quad x^2 - 3 \cdot x + 2 = 0, \quad x_1 = 1, \quad x_2 = 2$$

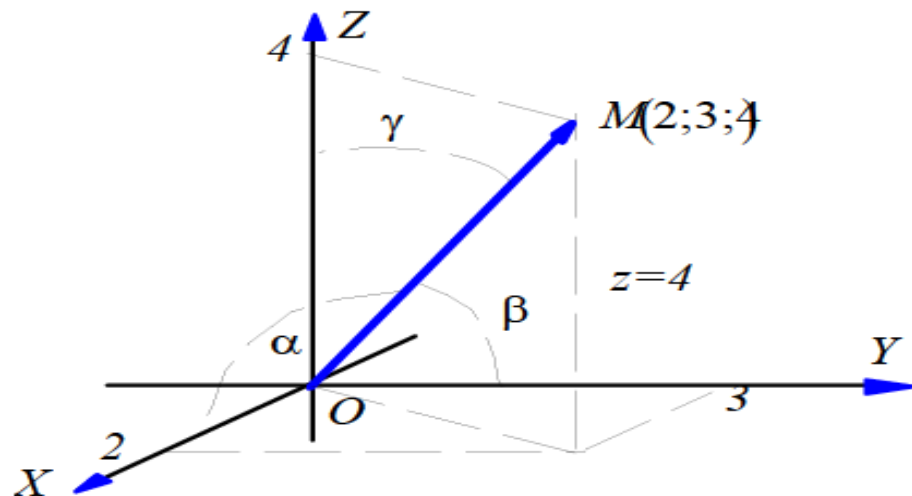
С геометрической точки зрения векторы коллинеарны, если один вектор получается из другого растяжением (сжатием). Ответ:  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 2$

## ПРИЛОЖЕНИЕ ВЕКТОРОВ

### Пример 1.

Построить радиус-вектор точки  $M(2; 3; 4)$ , определить его модуль и направление ( т.е. его направляющие косинусы ).

**Решение.** Построим точку  $M(2; 3; 4)$  и вектор  $\overline{OM}$ . Координаты радиуса-вектора  $\overline{OM}$  совпадают с координатами его конца  $M(2; 3; 4)$ , т.е.  $\overline{OM} = (2; 3; 4)$ .



Модуль вектора  $|\overline{OM}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2} = \sqrt{29} \approx 5,4$

Направляющие углы - это углы, которые вектор образует с координатными осями. Косинусы этих углов называются направляющими косинусами. Вычислим их по формулам:

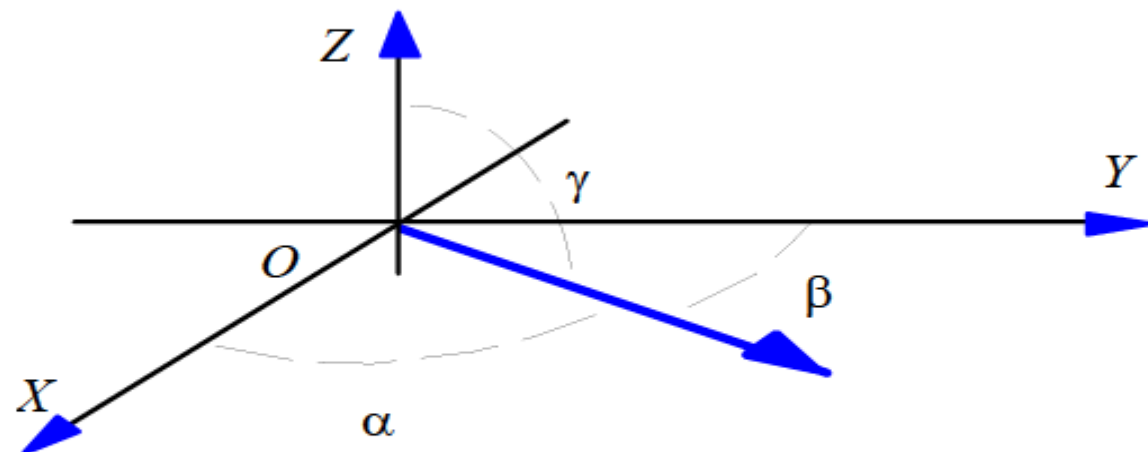
$$\cos \alpha = \frac{x}{|\overline{OM}|} = \frac{2}{\sqrt{29}}, \quad \cos \beta = \frac{y}{|\overline{OM}|} = \frac{3}{\sqrt{29}}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{|\overline{OM}|} = \frac{4}{\sqrt{29}}.$$

Единичный вектор  $\bar{n} = (\cos \alpha; \cos \beta; \cos \gamma) = \left( \frac{2}{\sqrt{29}}; \frac{3}{\sqrt{29}}; \frac{4}{\sqrt{29}} \right)$  определяет направление вектора  $\overline{OM}$ . (т.е. является ортом этого вектора).

### Пример 2.

Вектор  $\vec{a}$  составляет с осями  $OX$ ,  $OZ$  углы  $60^\circ$  и  $90^\circ$ . Найти угол, который этот вектор составляет с осью  $OY$ .

**Решение.** Сделаем чертеж. Построим вектор  $\vec{a}$  произвольной длины, который с осями образует заданные направляющие углы  $\alpha = 60^\circ$ ,  $\gamma = 90^\circ$ . Так как  $\gamma = 90^\circ$ , то это значит, что вектор  $\vec{a}$  лежит в плоскости  $XOY$ . Угол  $\alpha$  можно откладывать в обе стороны от оси абсцисс. Для положения изображенного на чертеже находим  $\beta = 90^\circ - \alpha = 90^\circ - 60^\circ = 30^\circ$



Решим эту задачу аналитически. Применим тождество для направляющих косинусов

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1 \Rightarrow \cos^2 60^\circ + \cos^2 \beta + \cos^2 90^\circ = 1, \left(\frac{1}{2}\right)^2 + \cos^2 \beta + 0 = 1, \cos^2 \beta = \frac{3}{4},$$

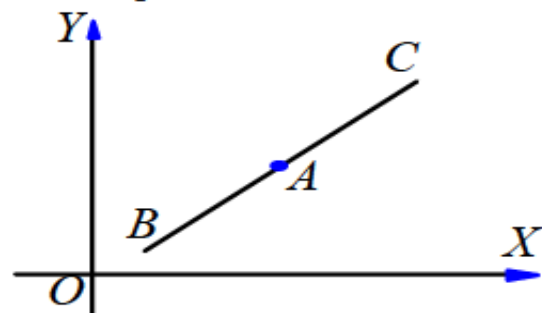
$$\cos \beta = \pm \frac{\sqrt{3}}{2}. \text{ Условию задачи удовлетворяют два вектора, имеющих направляющие углы: } \beta_1 = 30^\circ,$$

$$\beta_2 = 150^\circ. \text{ Ответ: } \beta_1 = 30^\circ, \beta_2 = 150^\circ.$$

### Пример 3.

Построить точку  $C$ , симметричную точке  $B(-4; 1)$  относительно  $A(1; 3)$

**Решение.** Симметричные точки  $B, C$  относительно точки  $A$  лежат на одной прямой и центр симметрии  $A$  делит отрезок  $BC$  пополам.

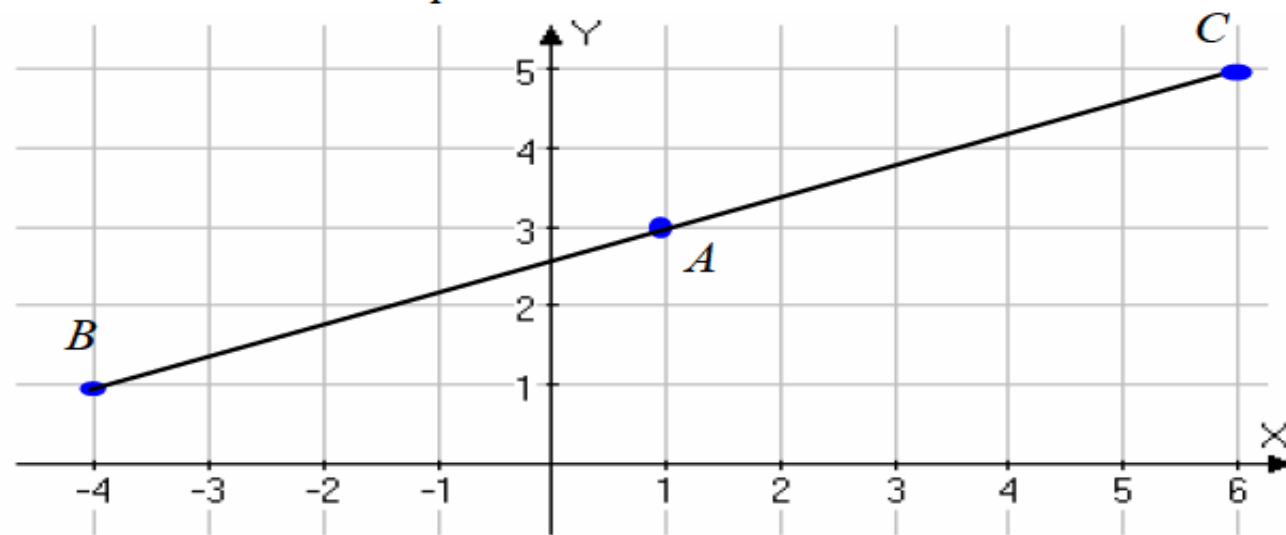


Применим формулы середины отрезка

$$x_A = \frac{1}{2} \cdot (x_B + x_C) \Rightarrow 2x_A = x_B + x_C, \quad x_C = 2x_A - x_B. \text{ По аналогии } y_C = 2y_A - y_B$$

Отсюда  $x_C = 2 \cdot 1 - (-4) = 6$ ;  $y_C = 2 \cdot 3 - 1 = 5$ . Точка  $C(6; 5)$

Выполним точные построения



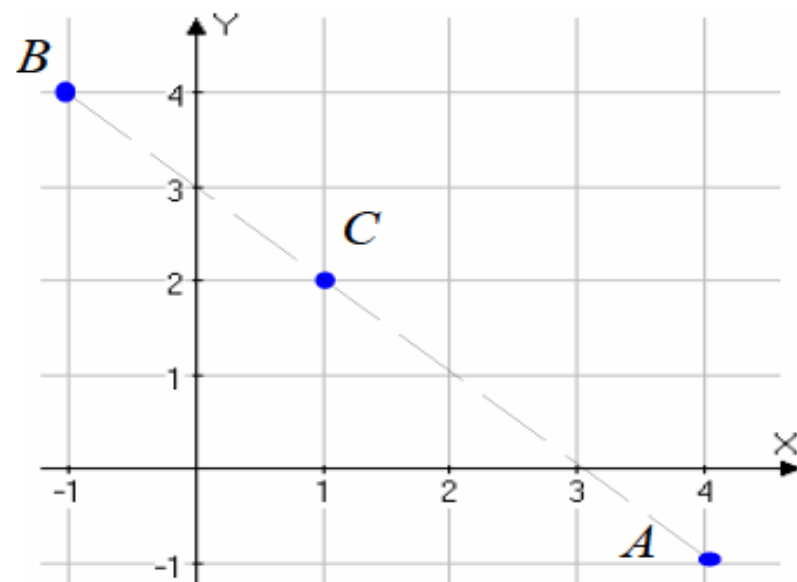
#### Пример 4.

Найти (геометрически и аналитически) центр масс  $C$  системы двух точек  $A(4; -1)$ ,  $B(-1; 4)$ , имеющих соответственно массы  $m_1 = 2$ ,  $m_2 = 3$

**Решение.** Координаты центра масс системы двух точек:

$$x_C = \frac{m_1 \cdot x_1 + m_2 \cdot x_2}{m_1 + m_2} = \frac{2 \cdot 4 + 3 \cdot (-1)}{2 + 3} = 1; \quad y_C = \frac{m_1 \cdot y_1 + m_2 \cdot y_2}{m_1 + m_2} = \frac{2 \cdot (-1) + 3 \cdot 4}{2 + 3} = 2.$$

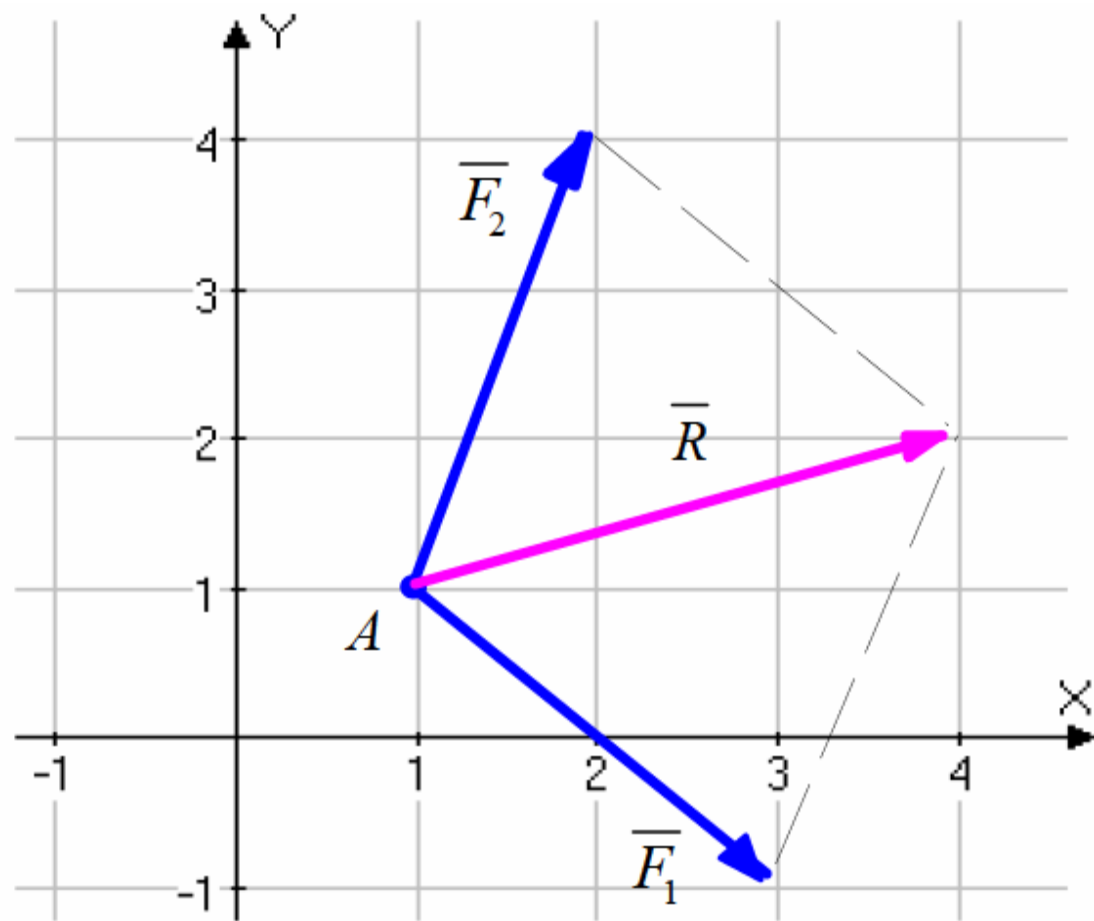
Центр масс  $C(1; 2)$  делит отрезок  $AB$  в отношении  $\frac{m_2}{m_1} = \frac{3}{2}$ , считая от точки  $A$ .



### Пример 5.

Найти равнодействующую сил  $\overline{F}_1 = 2 \cdot \overline{i} - 2 \cdot \overline{j}$ ,  $\overline{F}_2$ , приложенных к точке  $A(1; 1)$ , где  $F_{2,x} = 1$ ,  $F_{2,y} = 3$ .

**Решение.** Запишем силы в проекциях  $\overline{F}_1 = (2; -2)$ ,  $\overline{F}_2 = (1; 3)$ .

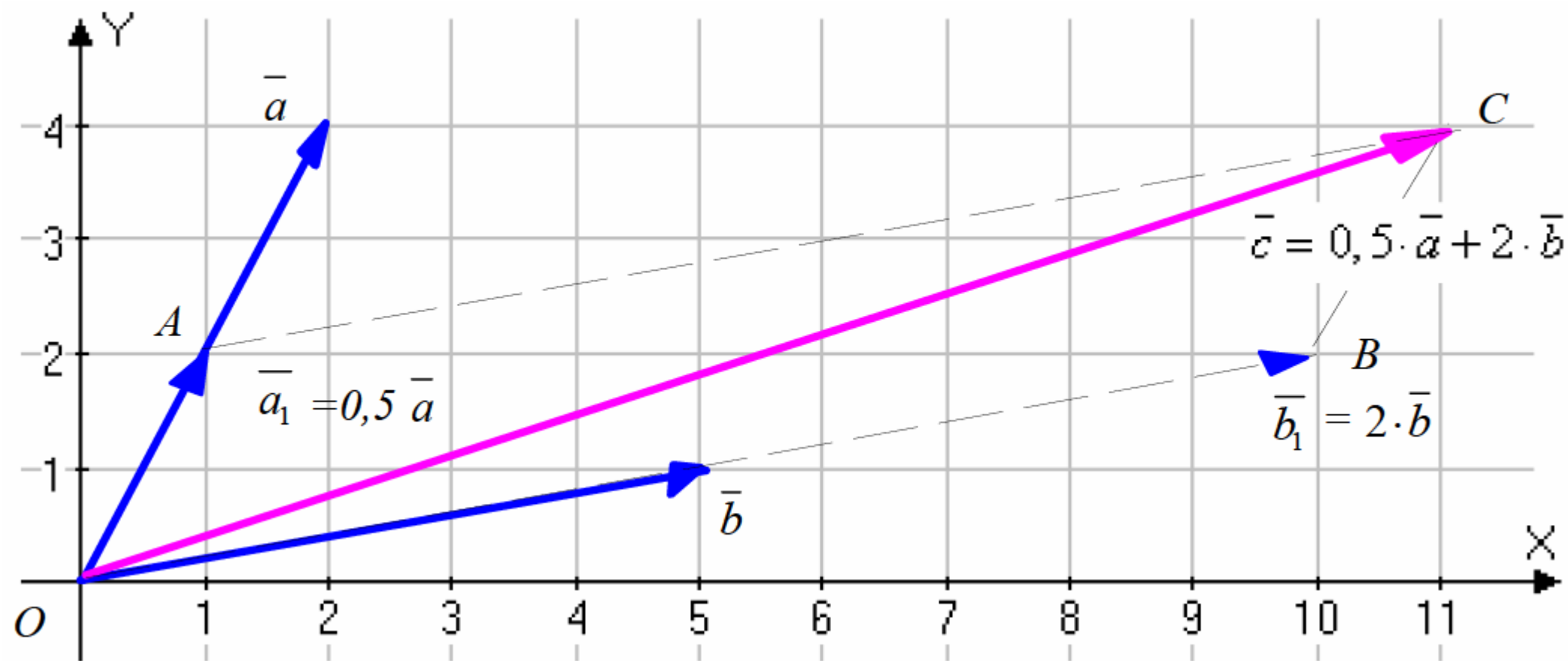


При построении силы, например  $\overline{F}_2 = (1; 3)$ , смещаемся из точки  $A$  горизонтально на 1 единицы вправо и на три единицы вверх. Равнодействующая равна сумме сил:  $\overline{R} = \overline{F}_1 + \overline{F}_2 = (2; -2) + (1; 3) = (3; 1)$ .

### Пример 6.

Разложить (геометрически и аналитически) вектор  $\vec{c} = (11; 4)$  по базису  $\vec{a} = (2; 4), \vec{b} = (5; 1)$ .

**Решение.** Изобразим двумерные векторы  $\vec{a}, \vec{b}$ . Они не коллинеарные и поэтому образуют базис плоскости  $XOY = R^2$ . Это значит, что любой вектор  $\vec{c} \in R^2$  выражается в виде линейной комбинации базисных векторов, т.е. найдутся такие скаляры  $x, y \in R$ , что верно разложение  $\vec{c} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$ .





Получим геометрически разложение вектора  $\vec{c}$  по этому базису. Проведем пунктирные оси через векторы  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Затем построим параллелограмм с диагональю  $\vec{c}$ , т.е. проецируем точку  $C$  на пунктирную ось параллельно другой оси. Получаем разложение  $\vec{c} = \vec{a}_1 + \vec{b}_1$ , в котором слагаемые коллинеарны соответственно векторам  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Выразим приближенно слагаемые  $\vec{a}_1$ ,  $\vec{b}_1$  через базисные векторы:  $\vec{a}_1 = 0,5 \cdot \vec{a}$  и  $\vec{b}_1 = 2 \cdot \vec{b}$ . Следовательно,  $\vec{c} = 0,5 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b}$ .

Эту задачу можно решить аналитически так. Проецируем обе части равенства  $\vec{c} = x \cdot \vec{a} + y \cdot \vec{b}$  на координатные оси:

$$(11; 4) = x \cdot (2; 4) + y \cdot (5; 1) \Rightarrow \text{проекция на ось } OX : 11 = 2 \cdot x + 5 \cdot y; \quad \text{на ось } OY : 4 = 4 \cdot x + y.$$

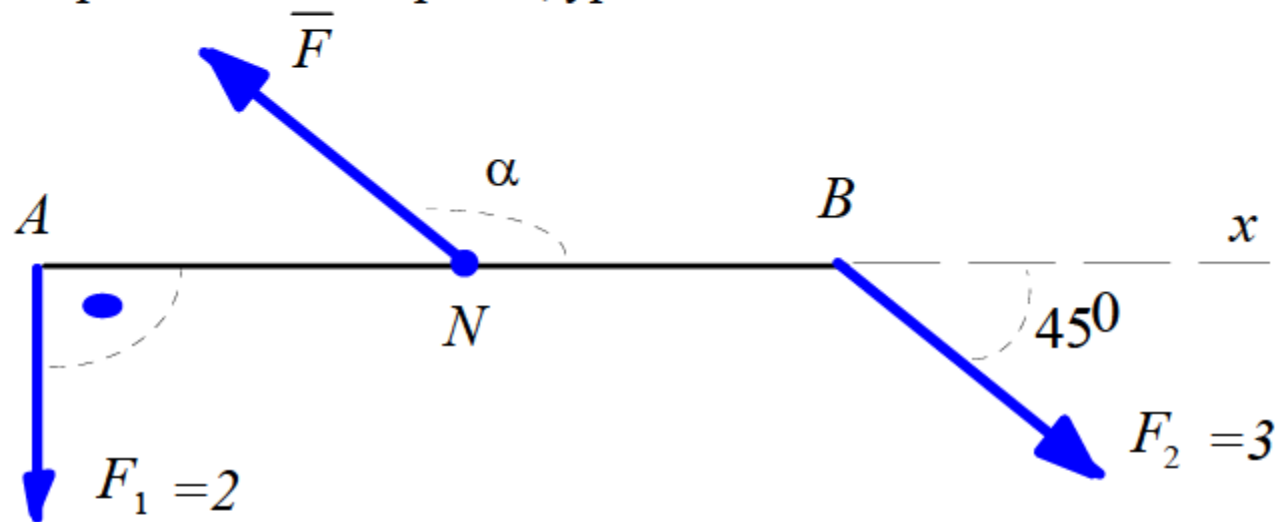
Решаем систему линейных уравнений по методу Крамера 
$$\begin{cases} 2 \cdot x + 5 \cdot y = 11 \\ 4 \cdot x + y = 4 \end{cases}.$$

Вычисляем определители:  $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} = -18$ ,  $\Delta_1 = \begin{vmatrix} 11 & 5 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} = -9$ ,  $\Delta_2 = \begin{vmatrix} 2 & 11 \\ 4 & 4 \end{vmatrix} = -36$ .

Отсюда:  $x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = 0,5$ ,  $y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 2$ ,  $\vec{c} = 0,5 \cdot \vec{a} + 2 \cdot \vec{b}$

### Пример 7.

Определить угол  $\alpha$  и силу  $\overline{F}$ , приложенную к середине  $C$  отрезка  $AB$ , такую, что система сил, изображенных на чертеже, уравновешенная.



**Решение.** Введем систему координат. Направим ось  $Ox$  вдоль  $AB$ , точку  $A$  примем за начало отсчета. Обозначим  $\overline{F} = (F_x; F_y)$ .

Система сил уравновешена, если их векторная сумма равна нулю. Находим проекции сил на координатные оси:

$$\sum F_{i,x} = 0 \Rightarrow 0 + F_x + F_2 \cdot \cos 45^\circ = 0;$$

$$\sum F_{i,y} = 0 \Rightarrow -F_1 + F_y - F_2 \sin 45^\circ = 0.$$

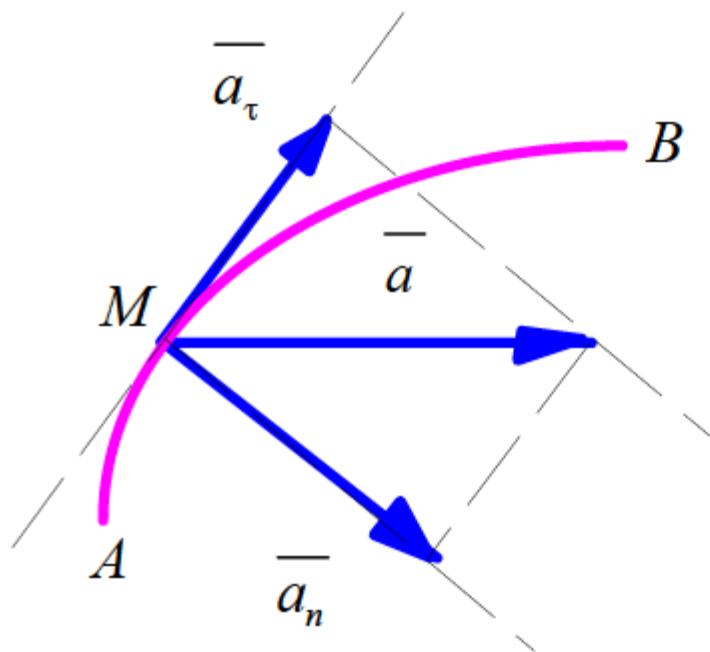
Составим систему уравнений и решим ее.

$$\begin{cases} F_x + 3 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 0 \\ F_y - 3 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} F_x = -\frac{3}{2} \cdot \sqrt{2} \approx -2,1 \\ F_y = \frac{3}{2} \cdot \sqrt{2} + 2 \approx 4,1 \end{cases} ; \text{ модуль } F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2} = \sqrt{(-2,1)^2 + 4,1^2} = 4,6$$

$$\cos \alpha = \frac{F_x}{F} = -\frac{2,1}{4,6} = -0,46, \quad \alpha \approx 117^\circ.$$

### Пример 8.

Точка  $M$  движется с ускорением  $\overline{a}$  по дуге  $AB$ . Разложить геометрически ускорение  $\overline{a}$  в сумму нормального и касательного ускорений  $\overline{a}_n$ ,  $\overline{a}_\tau$ .

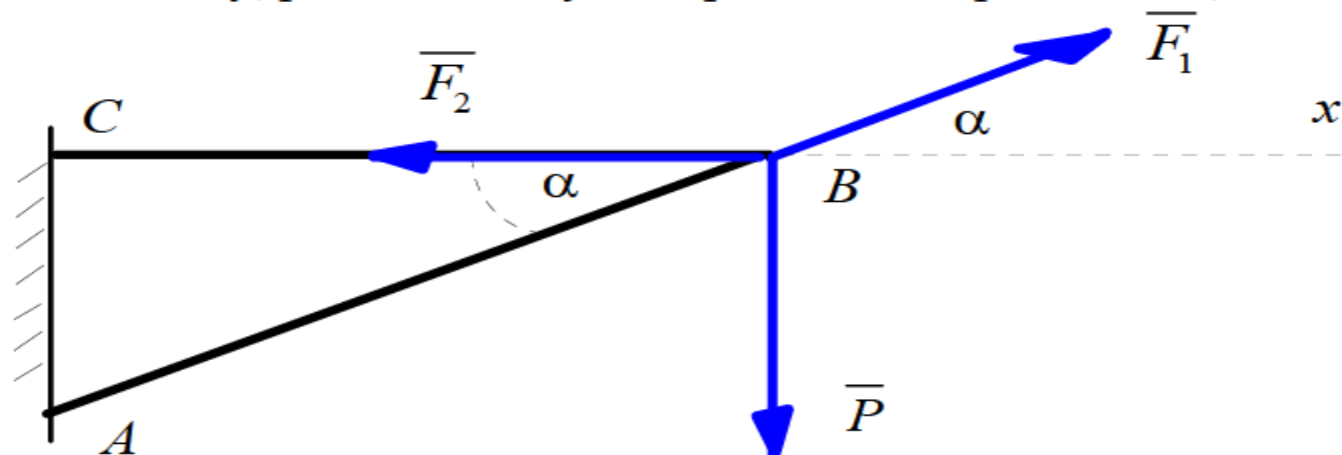


**Решение.** Проводим через точку касания  $M$  касательную к траектории  $AM$ . Далее проводим нормаль траектории, т.е. перпендикуляр к касательной, проходящий через точку  $M$ . Построим прямоугольник на этих прямых с диагональю, равной вектору  $\overline{a}$ .

Получаем разложение ускорения  $\overline{a} = \overline{a}_n + \overline{a}_\tau$

### Пример 9.

Найти силу, растягивающую стержень  $CB$  кронштейна, к которому подвешен груз  $P$ . Угол  $\angle ABC = \alpha$ .



**Решение.** Укажем на чертеже силы, приложенные к точке  $B$ : вес груза  $-\overline{P}$ , реакция  $\overline{F}_1$  стержня  $AB$ , реакция  $\overline{F}_2$  стержня  $CB$ . Составим уравнение равновесия точки  $B$ :

$$\sum F_{i,x} = 0 \Rightarrow -F_2 + F_1 \cdot \cos \alpha = 0; \quad \sum F_{i,y} = 0 \Rightarrow -P + F_1 \cdot \sin \alpha = 0.$$

Решаем систему уравнений:

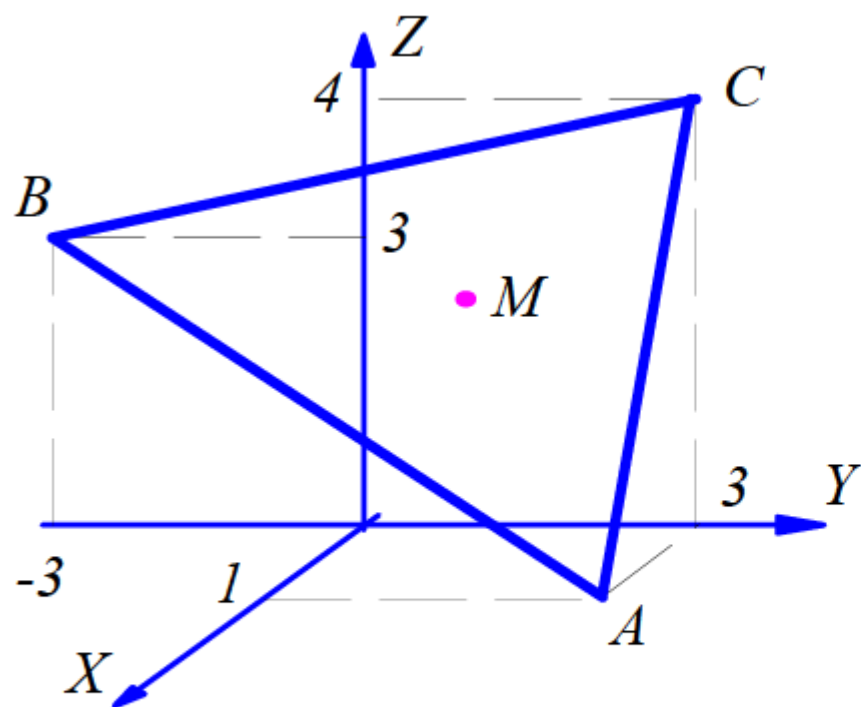
$$-P + F_1 \cdot \sin \alpha = 0 \Rightarrow F_1 = \frac{P}{\sin \alpha}$$

$$-F_2 + F_1 \cdot \cos \alpha = 0 \Rightarrow F_2 = F_1 \cdot \cos \alpha = \frac{P}{\sin \alpha} \cdot \cos \alpha = P \cdot \operatorname{ctg} \alpha$$

**Ответ.**  $F_1 = \frac{P}{\sin \alpha}$ ,  $F_2 = P \cdot \operatorname{ctg} \alpha$ .

### Пример 10.

Определить вершины и проекции центра масс  $M$  однородного треугольника  $ABC$  по данным пространственного чертежа



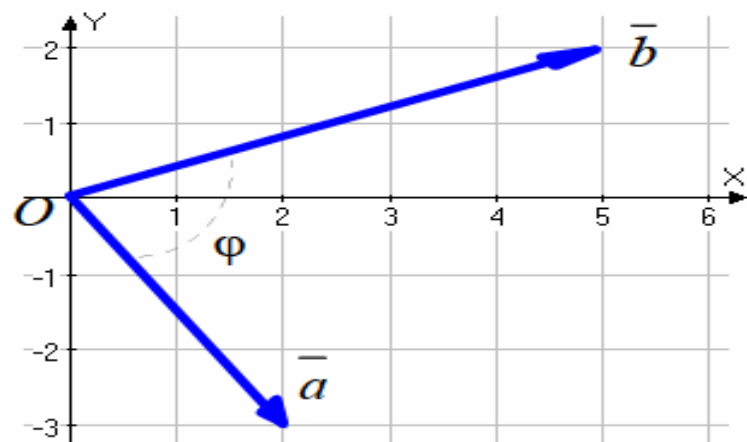
Ответ.  $A(1; 3; 0)$ ,  $B(0; -3; 3)$ ,  $C(0; 3; 4)$ ,  $M\left(\frac{1}{3}; 1; \frac{7}{3}\right)$

# СКАЛЯРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ

## Пример 1.

Найти угол  $\varphi$  между векторами  $\vec{a} = -3 \cdot \vec{j} + 2 \cdot \vec{i}$ ,  $\vec{b} = (5; 2)$ .

**Решение.** Запишем векторы  $\vec{a} = (2; -3)$ ,  $\vec{b} = (5; 2)$  в проекциях. Построим эти вектора



Угол  $\varphi$  между векторами определим согласно формуле  $\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$ .

Находим скалярное произведение векторов, модули векторов:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 = 2 \cdot 5 + (-3) \cdot 2 = 4 ;$$

$$\text{модули } |\vec{a}| = \sqrt{2^2 + (-3)^2} = \sqrt{13} , |\vec{b}| = \sqrt{5^2 + 2^2} = \sqrt{29} .$$

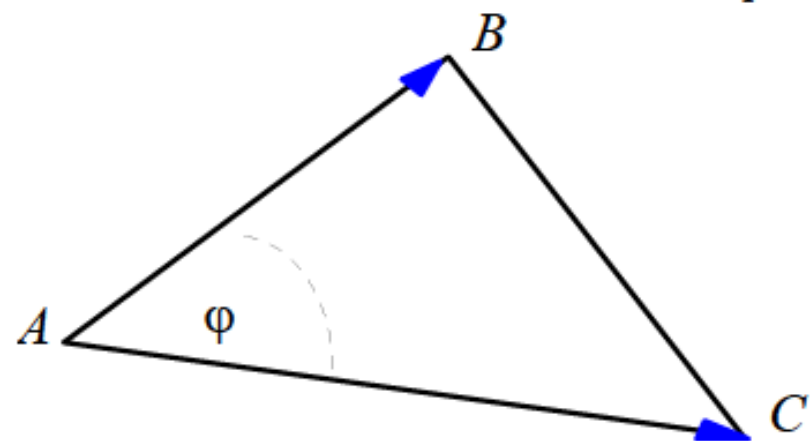
Определим угол  $\varphi$  :

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \frac{4}{\sqrt{13} \cdot \sqrt{29}} \approx 0,2 ; \quad \varphi \approx \arccos 0,2 \approx 78^0 . \text{ Ответ. } \varphi \approx 78^0$$

**Пример 2.**

Найти  $\varphi = \angle A$  в треугольнике  $ABC$ , где  $A(2; -1; 0)$ ,  $B(1; -2; 1)$ ,  $C(0; 3; 4)$

**Решение.** Сделаем схематический чертеж.



Находим вектор:  $\overrightarrow{AB} = B(1; -2; 1) - A(2; -1; 0) = (-1; -1; 1)$ ; аналогично:  $\overrightarrow{AC} = (-2; 4; 4)$ .

Скалярное произведение этих векторов:

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = (-1) \cdot (-2) + (-1) \cdot 4 + 1 \cdot 4 = 2.$$

$$\text{Угол между этими векторами: } \cos \varphi = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{|\overrightarrow{AB}| \cdot |\overrightarrow{AC}|} = \frac{2}{\sqrt{3} \cdot 6} = \frac{\sqrt{3}}{9} \Rightarrow \varphi = \arccos \frac{\sqrt{3}}{9} \approx \arccos 0,19 \approx 79^\circ.$$

**Ответ.**  $\varphi \approx 79^\circ$



### Пример 3.

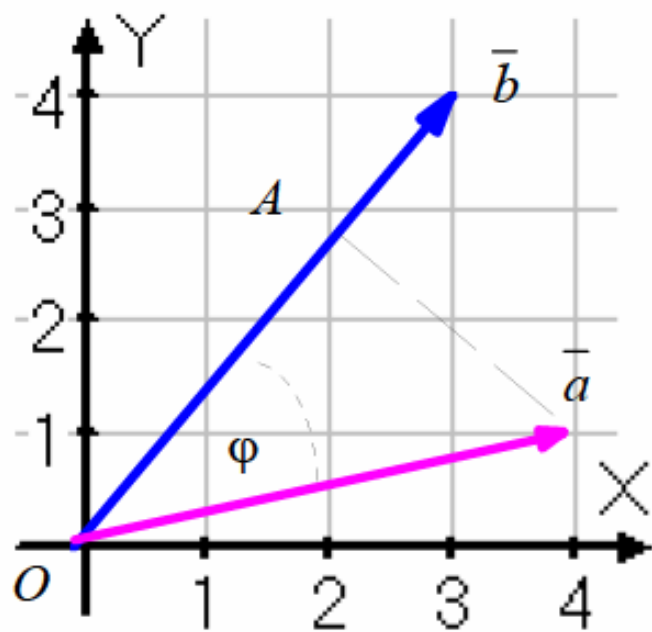
Найти проекцию вектора  $\vec{a} = (4; 1)$  на вектор  $\vec{b} = (3; 4)$

**Решение.** Из конца вектора  $\vec{a}$  опускаем перпендикуляр на прямую, проходящую через вектор  $\vec{b}$ . Проекция равна длине отрезка  $OA$ , взятой со знаком «плюс», если угол  $\varphi$  - острый, в противном случае – со знаком

«минус». Согласно определению проекция  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi$

Скалярное произведение  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 4 \cdot 3 + 1 \cdot 4 = 16$ , модуль вектора  $|\vec{b}| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$ .

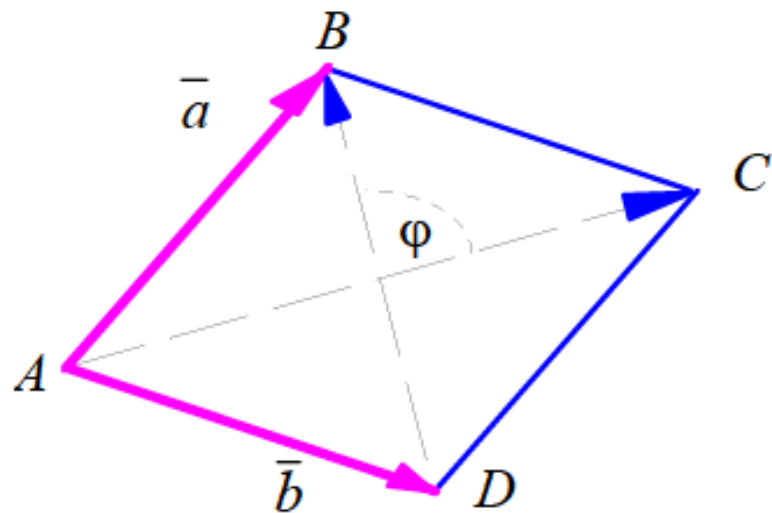
Применим формулу проекции  $\text{Pr}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{16}{5} = 3,2$



#### Пример 4.

Доказать, что параллелограмм является ромбом тогда и только тогда, когда его диагонали перпендикулярны

**Решение.** Докажем необходимость этого утверждения. Построим ромб  $ABCD$  на векторах  $\vec{a} = \vec{AB}$ ,  $\vec{b} = \vec{AD}$ .



Выразим диагонали  $\vec{AC} = \vec{a} + \vec{b}$ ,  $\vec{DB} = \vec{a} - \vec{b}$  через вектора  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$

Применим признак перпендикулярности (ортогональности) векторов:

$$\vec{AC} \perp \vec{DB} \Leftrightarrow \vec{AC} \cdot \vec{DB} = 0.$$

Вычислим скалярное произведение диагоналей

$$\vec{AC} \cdot \vec{DB} = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} - \vec{b}) = \vec{a}^2 - \vec{b}^2 = |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2 = 0,$$

Равенство верно, так как для ромба стороны равны, т.е.  $|\vec{a}| = |\vec{b}|$

Угол  $\phi$  между диагоналями ромба прямой.

**Пример 5.**

Раскрыть скобки в выражении  $x = (\bar{a} + 2\bar{b})^2 + (\bar{a} - 2\bar{b})^2$ . Вычислить значение  $x$  при  $|\bar{a}| = 1, |\bar{b}| = 2$ .

Ответ.  $x = 34$

**Решение.** Применим формулы квадрат суммы и разности:

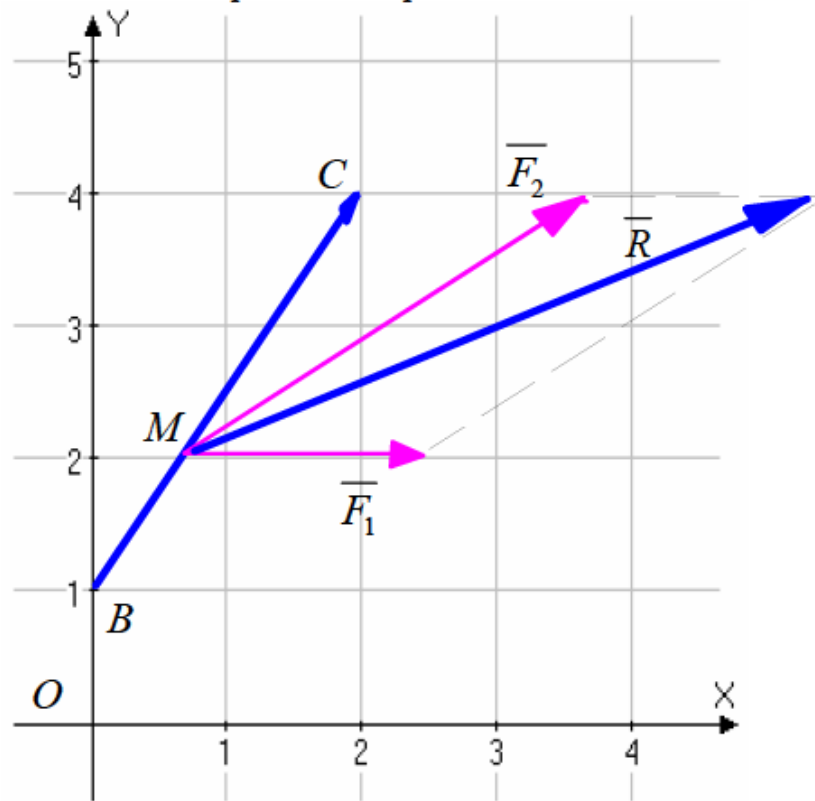
$$x = (\bar{a} + 2\bar{b})^2 + (\bar{a} - 2\bar{b})^2 \Rightarrow x = (\bar{a})^2 + 2 \cdot (\bar{a} \cdot 2\bar{b}) + (2\bar{b})^2 + (\bar{a})^2 - 2 \cdot (\bar{a} \cdot 2\bar{b}) + (2\bar{b})^2$$

$$x = 2 \cdot (\bar{a})^2 + 2 \cdot (2\bar{b})^2, \quad x = 2 \cdot |\bar{a}|^2 + 2 \cdot 4 \cdot |\bar{b}|^2, \quad x = 2 \cdot 1^2 + 2 \cdot 4 \cdot 2^2 = 34$$

### Пример 6.

Найти работу результирующей сил по перемещению точки  $M$  по прямой под действием постоянных сил  $\overline{F_1} = (2; 0)$ ,  $\overline{F_2} = (3; 2)$  из положения  $B(0; 1)$  в положение  $C(2; 4)$ .

**Решение.** Построим вектора.



Находим результирующую силу  $\overline{R} = \overline{F_1} + \overline{F_2} = (2; 0) + (3; 2) = (5; 2)$ .

Вектор-перемещение точки  $\overline{BC} = C(2; 4) - B(0; 1) = (2; 3)$

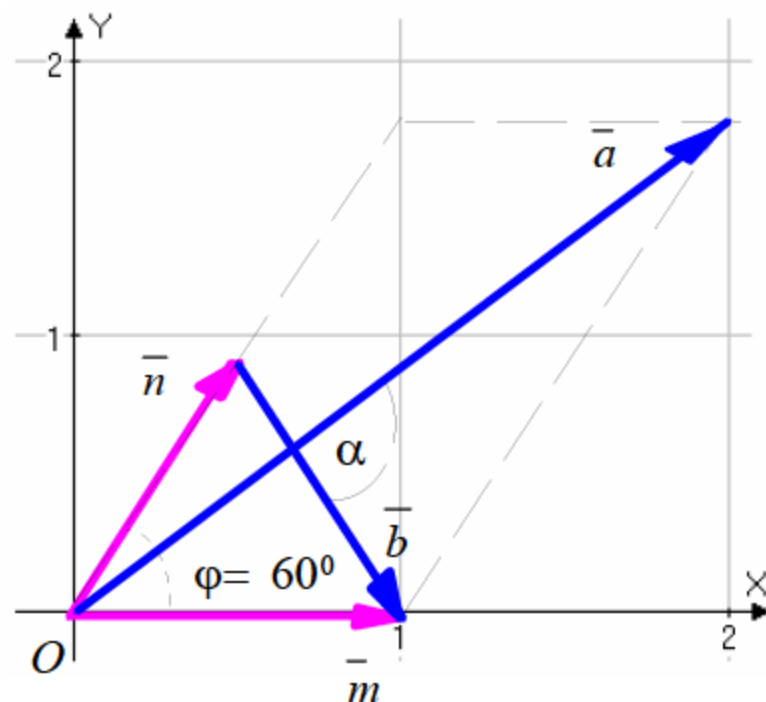
Находим работу  $A$  силы как скалярное произведение силы на вектор-перемещение:

$$A = \overline{R} \cdot \overline{BC} = 5 \cdot 2 + 2 \cdot 3 = 16.$$

**Пример 7.**

Найти угол  $\alpha$  между векторами  $\vec{a} = \vec{m} + 2\vec{n}$ ,  $\vec{b} = \vec{m} - \vec{n}$ , где  $\vec{m}$ ,  $\vec{n}$  - единичные векторы, образующие угол  $\varphi = 60^\circ$ .

**Решение.** Построим вектора  $\vec{m}$ ,  $\vec{n}$  и  $\vec{a} = \vec{m} + 2\vec{n}$ ,  $\vec{b} = \vec{m} - \vec{n}$ .



Находим косинус угла  $\alpha$  по формуле  $\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$ . Координаты векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  неизвестны, поэтому

нельзя вычислить скалярное произведение этих векторов по обычной формуле.

Находим произведение  $\bar{a} \cdot \bar{b} = (\bar{m} + 2 \cdot \bar{n}) \cdot (\bar{m} - \bar{n})$ . Раскрываем скобки

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{m} \cdot \bar{m} - \bar{m} \cdot \bar{n} + 2 \cdot \bar{n} \cdot \bar{m} - 2 \cdot \bar{n} \cdot \bar{n} \Rightarrow \bar{a} \cdot \bar{b} = \bar{m} \cdot \bar{m} + \bar{m} \cdot \bar{n} - 2 \cdot \bar{n} \cdot \bar{n}$$

Скалярные квадраты единичных векторов равны единице, т.е.

$$|\bar{m}| = 1 \text{ и } |\bar{n}| = 1 \Rightarrow \bar{m} \cdot \bar{m} = |\bar{m}|^2 = 1 \text{ и } \bar{n} \cdot \bar{n} = |\bar{n}|^2 = 1$$

Вычислим скалярное произведение орт с помощью определения  $\bar{m} \cdot \bar{n} = |\bar{m}| \cdot |\bar{n}| \cdot \cos \varphi = 1 \cdot 1 \cdot \cos 60^\circ = \frac{1}{2}$

$$\text{Поэтому } \bar{a} \cdot \bar{b} = 1 + \frac{1}{2} - 2 \cdot 1 = -\frac{1}{2}$$

Далее аналогично находим квадраты модулей

$$|\bar{a}|^2 = (\bar{m} + 2 \cdot \bar{n})^2 = \bar{m}^2 + 4 \cdot \bar{m} \cdot \bar{n} + 4 \cdot \bar{n}^2 = 1 + 4 \cdot \frac{1}{2} + 4 \cdot 1 = 7;$$

$$|\bar{b}|^2 = (\bar{m} - \bar{n})^2 = \bar{m}^2 - 2 \cdot \bar{m} \cdot \bar{n} + \bar{n}^2 = 1 - 2 \cdot \frac{1}{2} + 1 = 1; \text{ Модули } |\bar{a}| = \sqrt{7}, |\bar{b}| = 1$$

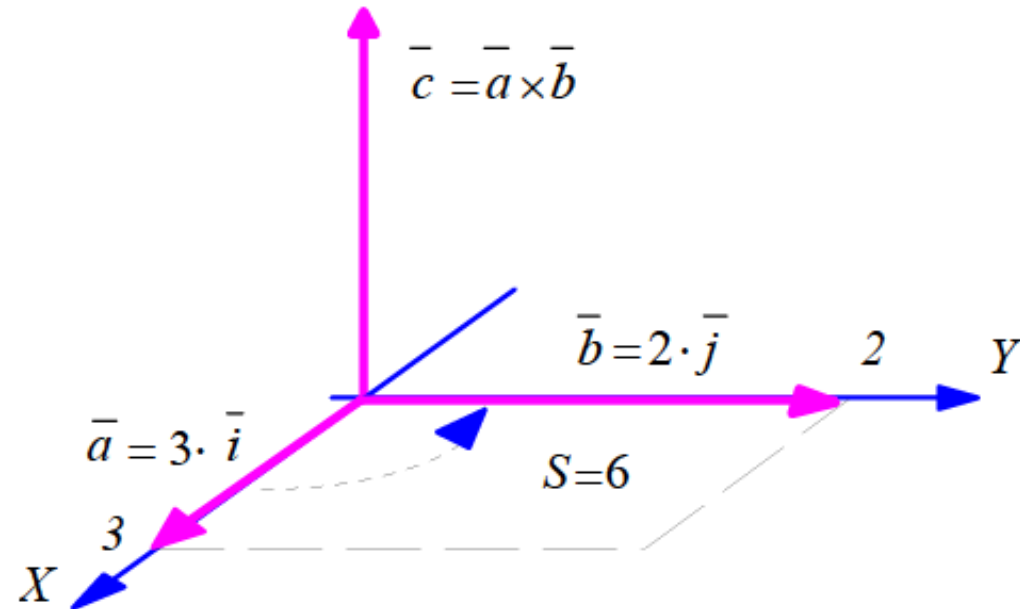
$$\text{Отсюда } \cos \alpha = \frac{\bar{a} \cdot \bar{b}}{|\bar{a}| \cdot |\bar{b}|} \Rightarrow \cos \alpha = \frac{-\frac{1}{2}}{\sqrt{7} \cdot 1}, \cos \alpha = -\frac{1}{2 \cdot \sqrt{7}}, \alpha = \arccos\left(-\frac{1}{2 \cdot \sqrt{7}}\right), \alpha \approx 101^\circ$$

# ВЕКТОРНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ ВЕКТОРОВ

## Пример 1.

Построить векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$ , если  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i}$ ,  $\vec{b} = 2 \cdot \vec{j}$ . Определить направление векторного произведения с помощью правила правого буравчика.

**Решение.** Построим в пространстве вектора  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i}$ ,  $\vec{b} = 2 \cdot \vec{j}$ . Векторное произведение  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  - это вектор, который лежит на перпендикуляре к плоскости векторов  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . В нашем случае это плоскость  $XOY$ , а вектор  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  лежит на оси  $OZ$ .



Найдем модуль  $|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}|$  как площадь  $S = 2 \cdot 3 = 6$  параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i}$ ,  $\vec{b} = 2 \cdot \vec{j}$ . Следовательно,  $|\vec{c}| = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi = 3 \cdot 2 \cdot \sin 90^\circ = 6$

Определим направление вектора  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  на оси аппликат. С конца вектора  $\vec{c}$  мы видим кратчайший поворот  $\varphi$  от вектора  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i}$  к вектору  $\vec{b} = 2 \cdot \vec{j}$  в положительном направлении (против часовой стрелки). Значит, вектор  $\vec{c}$  направлен вверх по оси  $OZ$  и равен  $\vec{c} = 6 \cdot \vec{k}$ .

Направление векторного произведения  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  можно также найти по правилу правого буравчика: его рукоятку вращаем кратчайшим поворотом из положения вектора  $\vec{a}$  в положение  $\vec{b}$ . Поступательное движение буравчика укажет направление векторного произведения  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ .



### Пример 2.

Вычислить векторное произведение  $\vec{a} \times \vec{b}$ , если  $\vec{a} = (2; 1; 0)$ ,  $\vec{b} = (1; 3; -1)$ .

Решение. Векторное произведение вычислим с помощью (символического) определителя третьего порядка; в его первой строке записаны орты, а остальные строки - проекции перемножаемых векторов:

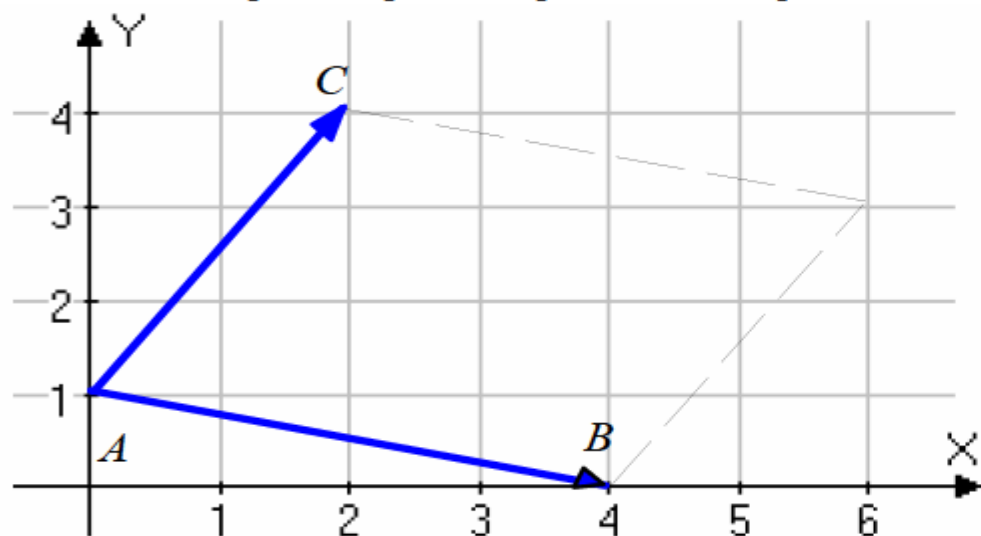
$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 \end{vmatrix} = \vec{i} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = -\vec{i} + 2 \cdot \vec{j} + 5 \cdot \vec{k} \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = (-1; 2; 5).$$

Произведем контроль: найденный вектор  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = (-1; 2; 5)$  перпендикулярен (ортогонален) векторам  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$ . Значит, скалярные произведения  $\vec{c} \cdot \vec{a}$ ,  $\vec{c} \cdot \vec{b}$  равны нулю. Например:  $\vec{c} \cdot \vec{a} = (-1) \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 0 = 0$ .

### Пример 3.

Вычислить площадь  $S$  параллелограмма, построенного на векторах  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$ , где  $A(0;1)$ ,  $B(4;0)$ ,  $C(2;4)$ .

Решение. Построим параллелограмм на векторах  $\overline{AB}$ ,  $\overline{AC}$



Находим вектора:  $\overline{AB} = B(4;0) - A(0;1) = (4;-1)$ ;  $\overline{AC} = C(2;4) - A(0;1) = (2;3)$

Вычислим векторное произведение двумерных векторов, считая, что их аппликата  $z = 0$ .

$$\overline{AB} \times \overline{AC} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 4 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & -0 \end{vmatrix} = \bar{i} \cdot \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} - \bar{j} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + \bar{k} \cdot \begin{vmatrix} 4 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 14 \cdot \bar{k} \Rightarrow \overline{AB} \times \overline{AC} = (0;0;14).$$

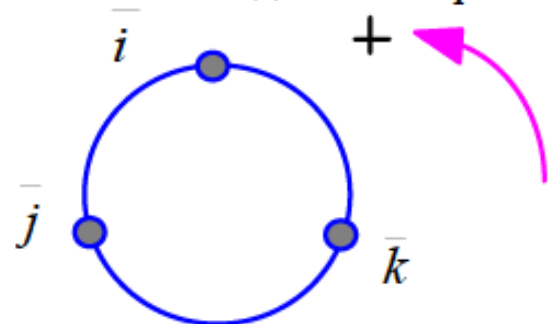
Воспользуемся геометрически смыслом модуля векторного произведения.

Площадь параллелограмма  $S = |\overline{AB} \times \overline{AC}| = 14$ .

#### Пример 4.

Выполнить действия:  $2 \cdot \bar{i} \cdot (\bar{j} \times \bar{k}) + 3 \bar{j} \cdot (\bar{i} \times \bar{k}) + 4 \cdot \bar{k} \cdot (\bar{i} \times \bar{j}) + (\bar{i} \times \bar{j}) \cdot \bar{i}$

Решение. Расположим орты в положительном направлении обхода окружности. Это мнемоническое правило помогает находить векторное произведение различных орт.



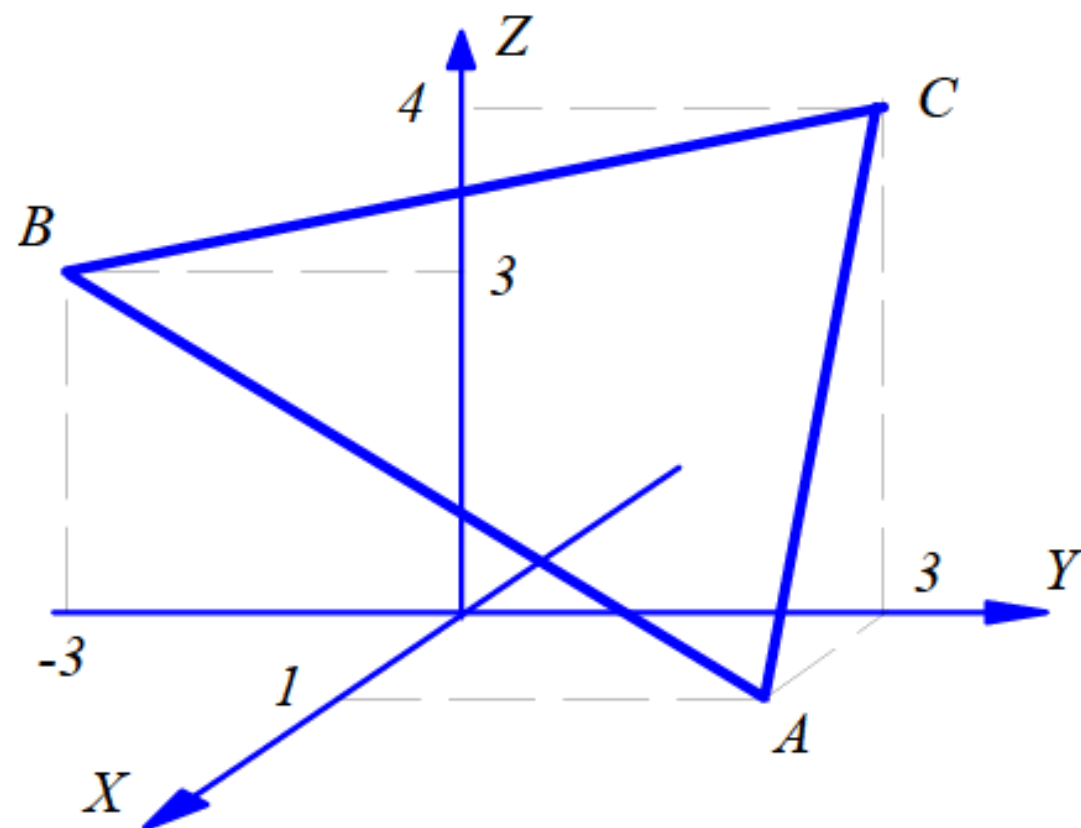
Векторное произведение двух орт равно третьему орту, взятому со знаком  $+$ , если от первого сомножителя мы передвигаемся ко второму по окружности в положительном направлении, иначе берем знак "минус". Например,  $\bar{i} \times \bar{j} = +\bar{k}$ ,  $\bar{j} \times \bar{i} = -\bar{k}$ .

Отсюда

$$\begin{aligned} & 2 \cdot \bar{i} \cdot (\bar{j} \times \bar{k}) + 3 \bar{j} \cdot (\bar{i} \times \bar{k}) + 4 \cdot \bar{k} \cdot (\bar{i} \times \bar{j}) + (\bar{i} \times \bar{j}) \cdot \bar{i} = 2 \cdot \bar{i} \cdot \bar{i} + 3 \cdot \bar{j} \cdot (-\bar{j}) + 4 \cdot \bar{k} \cdot \bar{k} + \bar{k} \cdot \bar{i} = \\ & 2 \cdot 1 - 3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 + 0 = 3. \text{ Ответ. } 3. \end{aligned}$$

**Пример 5.**

Найти площадь и высоту  $CD$  треугольника  $ABC$ , если  $A(1; 3; 0)$ ,  $B(0; -3; 3)$ ,  $C(0; 3; 4)$



Решение. Находим вектора:  $\overrightarrow{AB} = B(0; -3; 3) - A(1; 3; 0) = (-1; -6; 3)$ ;  
 $\overrightarrow{AC} = C(0; 3; 4) - A(1; 3; 0) = (-1; 0; 4)$ .

Вычислим векторное произведение двумерных векторов, считая, что их аппликата  $z = 0$ .

$$\overline{AB} \times \overline{AC} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ -1 & -6 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \bar{i} \cdot \begin{vmatrix} -6 & 3 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - \bar{j} \cdot \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} + \bar{k} \cdot \begin{vmatrix} -1 & -6 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = -24 \cdot \bar{i} + \bar{j} - 6 \cdot \bar{k} = (-24; 1; -6)$$

$$\overline{AB} \times \overline{AC} = (-24; 1; -6) \Rightarrow |\overline{AB} \times \overline{AC}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{613} \approx 24,8$$

Площадь треугольника  $ABC$  равна  $S = \frac{1}{2} \cdot |\overline{AB} \times \overline{AC}| = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{613} \approx 12,4$

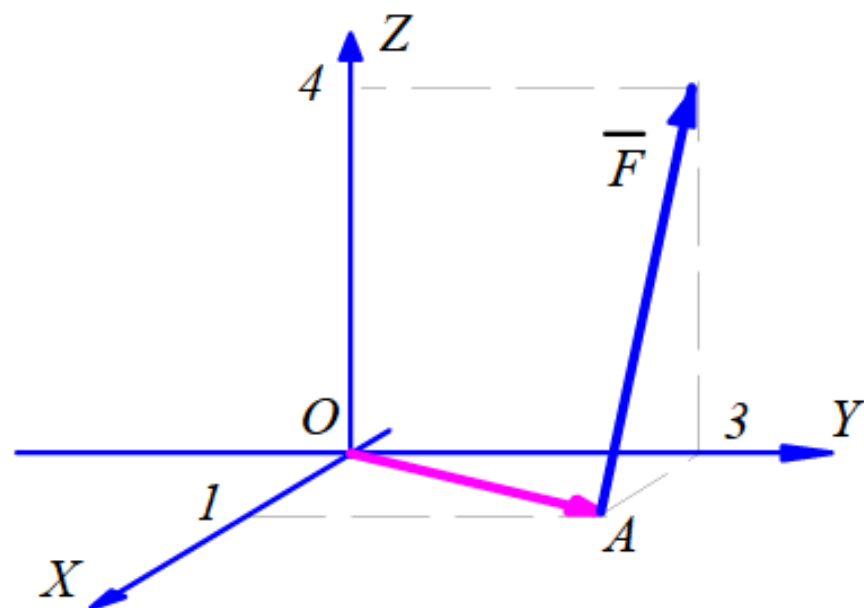
Высота  $h = CD$  находится из другой формулы площади  $S = \frac{1}{2} \cdot AB \cdot h \Rightarrow h = \frac{2 \cdot S}{AB}$

$$AB = \sqrt{(-1)^2 + (-6)^2 + 3^2} = \sqrt{46} \approx 6,78; \quad h = \frac{2 \cdot S}{AB} = \frac{2 \cdot 12,4}{6,78} = 3,65$$

### Пример 6.

Найти момент  $\overline{M} = \overline{M}_o(\overline{F})$  силы  $\overline{F} = (-1; 0; 4)$  относительно начала координат  $O$ , если известно, что сила  $\overline{F}$  приложена к точке  $A(1; 3; 0)$ . Найти модуль момента силы и направляющие косинусы момента силы.

**Решение.** Сделаем чертеж. Построим вектор-рычаг  $\overline{OA} = (1; 3; 0)$  и силу  $\overline{F} = (-1; 0; 4)$ , приложенную  $A(1; 3; 0)$ .



Находим момент силы согласно формуле

$$\overline{M} = \overline{OA} \times \overline{F} = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ 1 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \bar{i} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - \bar{j} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} + \bar{k} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = 12 \cdot \bar{i} - 4 \cdot \bar{j} + 3 \cdot \bar{k} = (12; -4; 3)$$

Вычислим модуль момента:

$$\overline{M} = \overline{OA} \times \overline{F} = (12; -4; 3) \Rightarrow M = |\overline{OA} \times \overline{F}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{12^2 + (-4)^2 + 3^2} = 13$$

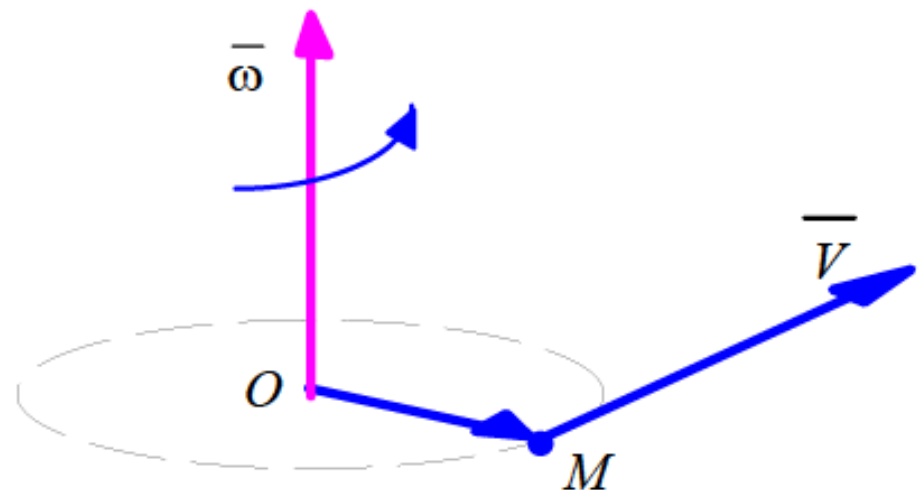
Направляющие косинусы момента

$$\cos \alpha = \frac{M_x}{M} = \frac{12}{13}; \quad \cos \beta = \frac{M_y}{M} = -\frac{4}{13}; \quad \cos \gamma = \frac{M_z}{M} = \frac{3}{13}$$

### Пример 7.

Точка  $M$  движется по окружности с постоянной угловой скоростью  $\vec{\omega} = 2 \cdot \vec{i} + 3 \cdot \vec{j}$  вокруг оси, проходящей через начало координат. Найти скорость  $\vec{V}$  этой точки в момент, когда  $x = 1, y = -2, z = 1$ .

**Решение.** Вектор угловой скорости  $\vec{\omega}$  перпендикулярен к плоскости окружности и его направление определяется по правилу правого буравчика при вращении его рукоятки в сторону скорости  $\vec{V}$ . Применим формулу  $\vec{V} = \vec{\omega} \times \vec{OM}$ , где  $\vec{OM} = (1; -2; 1)$  - радиус-вектор точки  $M$ .



Запишем векторное произведение:

$$\vec{V} = \vec{\omega} \times \vec{OM} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} \cdot \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 3 \cdot \vec{i} - 2 \cdot \vec{j} - 7 \cdot \vec{k} = (3; -2; -7)$$