

### **1. Проверка возможности составить треугольник**

Введите три числа — длины сторон треугольника. Программа должна определить, можно ли составить треугольник с такими сторонами.

### **2. Проверка на остроугольный треугольник**

Введите три числа — длины сторон треугольника. Программа должна определить, является ли треугольник остроугольным.

### **3. Сложение действительных и разность мнимых частей комплексных чисел**

Введите два комплексных числа. Программа должна вывести сумму их действительных частей и разность их мнимых частей.

### **4. Проверка анаграмм**

Введите две строки. Программа должна определить, являются ли эти строки анаграммами.

### **5. Арифметическая прогрессия**

Введите три числа. Программа должна определить, можно ли из этих чисел составить арифметическую прогрессию.

### **6. Проверка наличия всех букв алфавита**

Введите строку. Программа должна определить, содержатся ли в строке все буквы алфавита.

Алфавит - 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'

### **7. Проверка вхождения одной строки в другую**

Введите две строки. Программа должна проверить, содержатся ли все символы первой строки во второй строке.

### **8. Нахождение максимальной разницы**

Введите два числа. Программа должна вывести максимальную разницу между ними (имеется в виду, что при любом порядке ввода нужно получить положительное число — их разницу)

### **9. Следующий символ по алфавиту**

Введите строку. Программа должна вывести следующий символ по алфавиту для первого символа строки.

Алфавит - 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'

### **10. Площадь треугольника по трём сторонам (формула Герона)**

Введите три числа — длины сторон треугольника. Программа должна вычислить площадь треугольника с помощью формулы Герона.

### **11. Разделение строки на две равные части**

Введите строку. Программа должна определить, можно ли разделить строку пополам так, чтобы обе части были одинаковыми.

### **12. Проверка возможности получения палиндрома**

Введите строку. Программа должна определить, можно ли убрав из строки первые 3 символа (либо какие-то из первых трех символов), получить палиндром.

### **13. Проверка чисел на корни уравнения**

Введите два числа. Напишите квадратное уравнение, корнями которого являются введенные числа, при том, что коэффициент  $a=1$  ( $ax^2+bx+c=0$ ).

#### **14. Сумма квадратов чисел**

Введите два числа. Программа должна вывести сумму их квадратов, если хотя бы одно из чисел — четное и разность их квадратов, если нечетное.

#### **15. Геометрическая прогрессия**

Введите четыре числа. Программа должна определить, можно ли из этих чисел составить геометрическую прогрессию.