

1. Определение типа треугольника по длинам сторон

Напишите программу, которая принимает три целых числа — длины сторон треугольника — и определяет его тип: равносторонний, равнобедренный или разносторонний.

2. Определение прямоугольности треугольника

Напишите программу, которая принимает три целых числа — длины сторон треугольника — и определите по длинам сторон может ли этот треугольник являться прямоугольным.

3. Операции с комплексными числами

Напишите программу, которая принимает два комплексных числа и выполняет их сложение, вычитание, умножение и деление. Выведите результат.

4. Разделение строки на слова

Напишите программу, которая принимает строку, содержащую несколько слов, и выводит список этих слов.

5. Арифметическое выражение с условиями

Напишите программу, которая принимает два целых числа. Если первое число больше второго, выведите их сумму, если они равны — произведение, а если первое меньше второго — их разность.

6. Палиндром

Напишите программу, которая принимает строку и проверяет, является ли она палиндромом (читается одинаково в обе стороны).

7. Калькулятор с проверкой на ноль

Напишите программу, которая принимает два числа и операцию (+, -, *, /). Если операция — деление и второе число равно нулю, выведите сообщение о невозможности деления на ноль, иначе выполните операцию.

8. Проверка наличия символов в строке

Напишите программу, которая принимает строку и проверяет, содержит ли она хотя бы один символ из набора "aou".

9. Переворот строки с шагом

Напишите программу, которая принимает строку и выводит ее в обратном порядке, но с шагом 2 (каждый второй символ).

10. Переворот строки с шагом

Напишите программу, которая принимает строку и выводит ее в обратном порядке, но с шагом 4 (каждый четвертый символ) и не включает первый и последний элементы строки.

11. Проверка логических выражений

Напишите программу, которая принимает три числа и проверяет, выполняются ли одновременно условия: первое число больше второго и третье число меньше второго.

12. Конвертация времени

Напишите программу, которая принимает количество секунд и выводит количество минут и секунд в виде "Минуты: X, Секунды: Y".

13. Обратный порядок слов

Напишите программу, которая принимает строку из трех слов и выводит эти слова в обратном порядке.

14. Четные или нечетные числа

Напишите программу, которая принимает целое число и проверяет, является ли оно четным или нечетным. Если число четное, выведите его. Если нечетное, выведите предыдущее четное число.

15. Строка с шагом

Напишите программу, которая принимает строку (из нескольких слов) и выводит ее с шагом 2 (каждый второй символ), но начиная со второго слова.