

EXAMEN PARCIAL

CUADERNOS DE CÓDIGO PARA DOCENTES

Waldir Ysaí Azañero Espinoza

INDICACIONES

1. Cada pregunta se responde con un cuaderno de código independiente en formato ipynb, excepto la pregunta 1, que se presenta en PDF.
2. Cargue en su repositorio de Github sus archivos ipynb, PDF y CSV.
3. Adjunte en Blackboard la dirección web de su repositorio en Github.

Pregunta 1: (6 puntos)

(a) Explique la problemática para un tema de investigación de su interés.

Aunque, como su nombre lo sugiere, el E-Commerce (Comercio Electrónico) surge en el ámbito de los negocios y transacciones, las diferentes virtudes de los sistemas empleados han permitido su aprovechamiento en otros fueros, en este caso, en el de la gestión de eventos académicos universitarios. Así, en la vorágine exigente de la gestión universitaria, la implementación de un E-Commerce se presenta como una herramienta estratégica para optimizar la administración de eventos académicos; facilitando, no solo la inscripción y participación en actividades clave como conferencias, talleres y competencias tecnológicas, sino que también eleva significativamente la eficiencia operativa, mejorando la experiencia del usuario.

La introducción de un E-Commerce adecuado a la naturaleza y características del ámbito académico universitario, permite centralizar la gestión de registros, pago seguro y comunicación automatizada; simplificando, de esta forma, procesos que, anteriormente, requerían recursos considerables (RR. HH., tiempo, papel, otros). Desde la venta de boletos hasta la adquisición de materiales educativos y servicios adicionales, como la reserva de alojamientos para participantes y conferencistas, esta plataforma ofrece una solución integral que garantiza transparencia, seguridad y trazabilidad en cada transacción.

(b) En base a su pregunta de investigación elabore un mapa mental (usando EDOTOR.net o XMIND) que relacione la observación, hipótesis, experimentación y conclusión con el formato IMRyD (Introducción, Metodología, Resultados y Discusión)

ChatGPT ▾

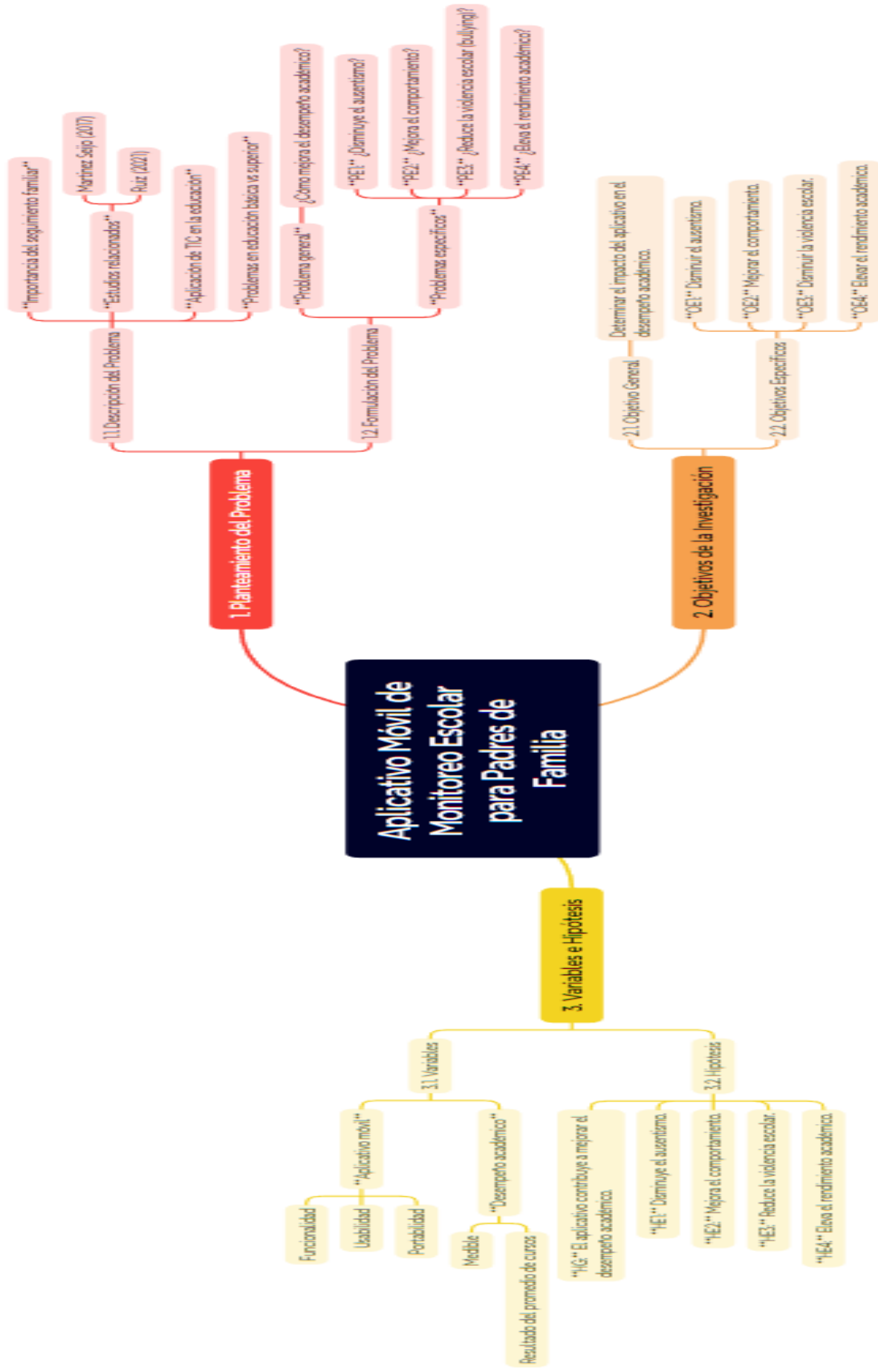


Claro, aquí tienes el mapa conceptual en formato Markdown para el fragmento proporcionado:

```
markdown
# Mapa Conceptual: Implementación de E-Commerce para Gestión de Eventos Académicos Universitarios

## 1. Realidad

- **E-Commerce en el ámbito académico**
  - Origen en negocios y transacciones
  - Aplicación en gestión de eventos académicos universitarios
  - Mejora de la administración de eventos
- **Beneficios**
  - Optimización de inscripción y participación
  - Elevación de eficiencia operativa
```



(c) Justifique las 4 palabras clave de su artículo.

JUSTIFICACIÓN DE LA PALABRAS CLAVE

La experiencia de usuario (UX) se centra en la interacción de los usuarios con una plataforma y abarca la facilidad de uso, accesibilidad, y satisfacción general. En el contexto de un sistema de e-commerce para la gestión universitaria, una excelente UX es crucial para asegurar que estudiantes, profesores y administradores puedan navegar por la plataforma de manera intuitiva y eficiente. La implementación de prácticas de UX, como diseño centrado en el usuario, pruebas de usabilidad, y análisis de flujos de trabajo, garantiza que los usuarios tengan una experiencia fluida y sin fricciones durante la realización de tareas como inscripciones, pagos de matrícula, y consulta de información académica.

Además, la tecnología educativa incluye herramientas y aplicaciones diseñadas para facilitar y mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje. En el ámbito de un sistema de e-commerce para la gestión universitaria, la tecnología educativa se integra para proporcionar funcionalidades adicionales que apoyen la experiencia educativa, como la gestión de materiales didácticos, recursos de aprendizaje en línea, y herramientas de comunicación entre docentes y estudiantes. Esta integración permite que el sistema no solo maneje transacciones comerciales, sino que también soporte y enriquezca los procesos educativos, mejorando la eficiencia administrativa y el acceso a los recursos educativos.

Asimismo, la computación en la nube ofrece recursos informáticos y servicios a través de internet, permitiendo escalabilidad y flexibilidad en el manejo de datos. Para un sistema de e-commerce en la gestión universitaria, la computación en la nube es esencial para manejar grandes volúmenes de datos y transacciones de manera eficiente. Proporciona la capacidad de escalar recursos según la demanda, asegurar la disponibilidad continua del sistema, y realizar análisis de datos en tiempo real. Además, permite una integración fluida con otras plataformas y servicios, y asegura que los datos se mantengan seguros y accesibles desde cualquier ubicación.

Por otro lado, el E-commerce se refiere a la compra y venta de bienes y servicios a través de internet. En el contexto de la gestión universitaria, el e-commerce se aplica para facilitar la transacción de servicios académicos, como el pago de matrícula, compra de materiales, y registro en cursos. La implementación de soluciones de e-commerce en un sistema universitario permite a los usuarios realizar estas transacciones de manera segura, rápida y conveniente, mejorando la eficiencia administrativa y reduciendo la carga de trabajo manual. Además, la integración de métodos de pago en línea y plataformas de gestión comercial optimiza la administración financiera y la experiencia del usuario.

Finalmente, la gestión universitaria se refiere a la administración y organización de todas las actividades y procesos dentro de una institución educativa. En el contexto de un sistema de e-commerce, la gestión universitaria abarca la integración de funcionalidades para la administración de inscripciones, manejo de calificaciones, comunicación entre partes interesadas, y control de recursos financieros. Un sistema que combina e-commerce con gestión universitaria permite una administración más efectiva y centralizada de las operaciones universitarias, facilitando el acceso a información y servicios para estudiantes, profesores y administradores, y optimizando los procesos internos de la institución.