

Plan van aanpak chatroom API

Ewout Eggens

1 Introductie

In dit document zal ik de planning voor de uitbreiding van mijn blog, weekopdracht vier van het CodeGorilla bootcamp, toelichten.

2 Opdracht

De vierde CodeGorilla weekopdracht bouwt voort op de derde weekopdracht, er zijn een aantal user stories toegevoegd en de blog moet uitgebreid worden. De toegevoegde user stories zijn als volgt:

- W4-001 Als blogger wil ik een text-expander die als ik een artikel aan het schrijven ben door mij zelf gedefinieerde afkortingen die ik type direct omzet in de volledige tekst zodat ik sneller mijn artikelen kan typen.
- W4-002 Als lezer wil ik anoniem commentaar kunnen geven op een artikel zodat ik mijn mening over het artikel kan geven.
- W4-003 Als lezer wil ik alleen de artikelen in een bepaalde categorie kunnen selecteren met behulp van een kolom aan de linkerkant van het scherm EN wordt de pagina niet opnieuw ingelezen zodat ik nog sneller gericht alle artikelen over een bepaald thema kan lezen.
- W4-004 Als blogger wil ik ongewenst commentaar kunnen verwijderen zodat ik trollen kan stoppen.
- W4-005 Als blogger wil ik voor een artikel kunnen instellen dat geen commentaar kan worden gegeven zodat ik een uit de hand gelopen discussie kan stoppen.

3 Aanpak

Ik wil deze week minder focus leggen op de weekopdracht en mijn tijd ook gebruiken om angular te leren. Hiervoor zal ik ook typescript moeten leren.

Toch wil ik wel proberen alle user stories te verwerken. Ik zal de user stories in de opgegeven volgorde door werken, op W4-003 na. Deze zal ik als laatst doen, omdat ik slechts een deel van de pagina opnieuw in laad en deze user story qua functionaliteit niks zal toevoegen (en me ook niet zoveel zal leren).

3.1 Leerdoelen

Voor de komende week wil ik de volgende leerdoelen bereiken:

- Angular en typescript leren
De vorige week heb ik te weinig gedaan voor de vakgroepen, angular lijkt mij erg interessant en zal mij helpen met het bouwen van een idle/incremental game.
- PHP kennis verdiepen
Dit is het algemene doel van de weekopdracht, ik wil met name de focus leggen op een veilig inlogsysteem maken voor mijn blog.
- Nette code schrijven
Dit was ook een leerdoel van vorige week, ik denk dat ik vooruit ga maar er is nog meer winst te behalen.

3.2 Stappenplan

De verschillende stappen die ondernomen moeten worden om dit project te voltooien staan aan de hand van de user stories beschreven op trello (exacte link staat in de readme op github). De stappen die op trello staan kunnen nog aangepast worden. Dit zal met name gebeuren door subtaken toe te voegen.

4 Logboek

Maandag 5 februari:

Midden van de dag: Plan van aanpak is uitgeschreven, vandaag ga ik bezig met angular en typescript leren.

Eind van de dag: Helaas heb ik vandaag niet veel af gekregen. Angular is erg moeilijk, misschien dat ik dit eerst even opzij moet zetten tot mijn programmeer inzicht wat verder ontwikkeld is. Morgen wil ik bezig gaan met mijn Blog en proberen zoveel mogelijk user stories in één dag af te krijgen.

Dinsdag 6 februari:

Begin van de dag: Na gister veel tijd te besteden aan javascript wil ik me vandaag storten op de weekopdracht, ik ga proberen twee user stories af te krijgen [W4-001] en [W4-002].

Eind van de dag: Geslaagde dag! Bijna alle user stories af. [W4-001], [W4-002] en [W4-004] zijn af, [W4-005] is bijna klaar. Dit rond ik morgen af. Ik weet niet hoeveel tijd ik ga besteden aan [W4-003].

Woensdag 7 februari:

Begin van de dag: Vandaag wil ik mijn userstories af hebben, daarna wil ik verdergaan met wat eigen toegevoegde userstories. Ik wil mijn

inlogsysteem verbeteren en de manier waarop mijn database berichten verstuurd verbeteren. Gister heb ik te weinig mijn code naar github gepushed, dat wil ik vandaag beter doen.

Eind van de dag: Ik heb de userstories af gekregen, ik heb mijn inlogsysteem verbeterd en ik heb mijn API gerestructureerd. Morgen ga ik bezig met de manier waarop mijn API berichten terug stuurt.

Donderdag 8 februari:

Begin van de dag: Vandaag wil ik de manier waarop mijn server messages opstuurt en de manier waarop client side messages worden verwerkt minder omslachtig maken. Dit zou ook een bug uit mijn software moeten halen. Als er tijd over is wil ik een tutorial volgen die me helpt een blockchain op te zetten in javascript.

5 Reflectie