

Plan van aanpak chatroom API

Ewout Eggens

1 Introductie

In dit document zal ik de planning voor mijn blog, weekopdracht 3 van het CodeGorilla bootcamp, toelichten.

2 Opdracht

De opdracht deze week is om een blog te maken. De blog moet aan een aantal eisen voldoen. Er zijn een minimale eisen en optionele eisen. De optionele eisen zijn bedoeld om de moeilijkheidsgraad van je blog op te voeren. Deze eisen zijn vertaald in de vorm van user stories (Als een user/blogger wil ik ... zodat ...). Verder zijn er algemene rand eisen die belangrijk zijn voor het ontwikkelproces:

- In Trello je product backlog gemaakt, waarbij de stories verdeeld worden over drie kolommen (Not started, In Progress, Done!).
- Voor de stories waarmee je aan de slag gaat maak je een takenlijst zodat je een duidelijk plan hebt hoe je het gaan uitpakken.
- De code is gepushed naar github. Gedurende de week maak je dagelijks meerdere commits op het moment dat je weer een stap heb afgerond. Bij iedere commit geef je tussen blokhaken aan om welke users story het gaat. (bijv. [W3-001])
- Maak gebruik van een database.
- Je hebt je werkende oplossing op een server draaien die publiek toegankelijk is.
- Aan je coach geef je door waar de applicatie draait.
- Je mag voor deze opdracht niet gebruik maken van een MVC-framework zoals Symphony or Laravel.

2.1 Minimale eisen

De volgende user stories moeten minimaal in de functionaliteit zitten om de website live te maken:

- Als een blogger wil ik artikelen kunnen plaatsen zodat ik mijn ideeën kan delen.
- Als lezer wil ik een overzicht hebben van de artikelen die mijn favoriete blogger heeft geschreven met het meest recente artikel bovenaan zodat ik zeker weet dat ik de meest recente artikelen blijf lezen.
- Als blogger wil ik een artikel aan een categorie kunnen koppelen zodat mijn lezers sneller artikelen kunnen vinden rondom een bepaald thema.
- Als een lezer wil ik alleen de artikelen in een bepaalde categorie kunnen selecteren met behulp van een kolom aan de linkerkant van het scherm ik gericht alle artikelen over een bepaald thema kan lezen.

2.2 Optionele eisen

Dit zijn de user stories die toegevoegd kunnen worden als de minimal versie live is en goed werkt. De laatste user story heb ik zelf toegevoegd

- Als een blogger wil ik zelf categorieën kunnen toevoegen zodat ik niet afhankelijk ben van de developer die mijn blog heeft ontwikkeld.
- Als een blogger wil ik ook meerdere categorieën kunnen koppelen aan een artikel zodat ik me niet hoeft te beperken tot één thema, wat in de praktijk nooit zo is.
- Als een wil ik de tekst in het artikel kunnen formateren zodat ik duidelijker mijn boodschap kan overbrengen.
- Als een blogger wil ik een afbeelding in een artikel kunnen plaatsen zodat ik duidelijker mijn boodschap kan overbrengen.
- Als een blogger wil ik posts kunnen verwijderen zodat ik niet afhankelijk ben van de developer om posts die ik liever niet meer op mijn blog heb niet meer weer te geven.

3 Aanpak

3.1 Leerdoelen

Deze week wil ik mijn PHP kennis verdiepen.

Dit leerdoel is voor de hand liggend, omdat dit het achterliggende idee van de bootcamp is. In dit geval is de "al doende leert men" aanpak denk ik het beste.

Deze week wil ik leren betere grafische vormgeving voor mijn websites te maken.

Ik wil dit omdat ik dit uitdagend vind en grafische vormgeving een grote rol speelt in de positieve/negatieve beleving van de gebruiker. Er valt hier dus veel winst te behalen.

Ik denk dat ik dit het beste kan doen door extra veel tijd in de opstartfase te besteden aan de 'looks and feel' van de site. Dit betekent onderzoek doen naar kleurenschemas, populaire blogs bekijken voor inspiratie en schetsen maken.

Deze week wil ik leren schonere code te schrijven.

Ik kwam er vorige week achter dat nette code heel erg helpt Als je aanpassingen aan oude code wil maken. Ik was veel tijd met achterhalen wat mijn code precies deed en waar wat stond, alsof je je eigen handschrift moet ontcijferen. Ik denk dat schonere code op de lange termijn tijd scheelt.

Dit doel wil ik bereiken door extra tijd te besteden aan het benoemen van mijn functies en meerdere javascript files te gebruiken. Hoewel ik niet bekend ben met de conventies is het mijn plan om een 'main' javascript file te maken die erg intuïtieve functies uitvoert die 'leesbaar' zou moeten zijn, met daarnaast een javascript file met ondersteunende functies. Ik weet niet of iets soortgelijks mogelijk is met PHP, maar je een alternatief is de code gescheiden houden met een comment regel bijvoorbeeld.

3.2 Stappenplan

De verschillende stappen die ondernomen moeten worden om dit project te voltooien staan aan de hand van de user stories beschreven op trello (exacte link staat in de readme op github). De stappen die op trello staan kunnen nog aangepast worden. Dit zal met name gebeuren door subtaken toe te voegen.

4 Logboek

Maandag 29 januari

Midden van de dag: De opzet van het project is nu af. Ik heb een stappenplan op trello, een plan van aanpak geschreven en de github repository aangemaakt. De rest van de dag wil ik besteden met het onderzoeken van de UI, ik wil aan het eind van de dag in grote lijnen duidelijk hebben wat waar moet en hoe ik wil dat het er uit ziet.

Dinsdag 30 januari

Eind van de dag: Vandaag heb ik het eerste deel van mijn blog afgekregen. Ik kan nu berichten posten als blogger en berichten lezen als user.

Woensdag 31 januari

Begin van de dag: Vandaag wil ik de volgende dingen doen: ik wil de blog interface updaten zodat het er voor blogger en user beter uitziet en ik wil de categoriën volledig uitwerken. Een blogger kan dus uit een lijst van categorieën kiezen en toevoegen aan hun blogpost en de user kan selecteren welke van deze blogposts ze willen lezen. Het minimum viable product is dan af.