# Plan van aanpak chatroom API

### Ewout Eggens

### 1 Introductie

In dit document zal ik de planning voor mijn API, die bij de voorheen gemaakte chatroom hoort, toelichten.

# 2 Opdracht

Bij deze opdracht dient er een API in PHP gebouwd te worden voor de chatroom die in de vorige weekopdracht gemaakt is. Bij deze opdracht zijn er drie verschillende "tiers" aan eindproduct: (in oplopende volgorde)

### • tier 1: fixed response

De server stuurt een vaste response terug, ongeacht de parameters die je meegeeft in de url.

#### • tier 2: flatfile datastructure

De server reageert op de parameters die meegegeven worden in de url en slaat de serverside gegevens op in een tekstbestand.

#### • tier 3: SQL database

De server reageert op de parameters die meegegeven worden in de url en slaat de serverside gegeven op in een SQL database.

## 3 Aanpak

Gezien mijn niveau op het gebied van PHP en het feit dat ik niet bekend ben met SQL leek het mij verstandig op niveau 2 in te stromen. Ik wil een API maken die in grote lijnen hetzelfde functioneert als de API die we in week 1 van Codegorilla hebben gekregen. Dit houdt in:

- Berichten op de server zetten aan de hand van een 'key' en een 'id'.
- Een specifiek bericht uit de server halen die hij herkent aan het 'id' en verifiëert of deze bij de juiste 'key' hoort'.
- Een lijst uit de server halen waar alle 'ids' worden geleverd die bij een bepaalde 'key' horen.

Als ik dit 'tier 2' product af heb dan zal ik mijn tijd besteden om mijn kennis over SQL op het nodige pijl te krijgen om 'tier 3' te behalen. Daarna zal ik deze kennis implementeren.

Het voordeel van deze aanpak is dat ik niet veel aan de front end hoef te sleutelen, ik kan dan zoveel mogelijk focusen op PHP en SQL.

Mocht ik zo ver komen dat ik een SQL database heb, dan kan ik kijken of ik de API, en daarmee de front-end kan uitbreiden. Mogelijke toevoegingen zijn:

- Users met hun eigen passwords.
- Chatrooms.
- Lijst met users die recent online waren.
- Eventuele andere toevoegingen.

### 4 Logboek

### Woensdag 24 januari

Eind van de dag: De API werkt nu met de front end die ik vorige week heb gemaakt, tier 2 is zo goed als af.

### Donderdag 25 januari

Begin van de dag: Ik heb gister de eerste versie afgemaakt, de API werkt met mijn front end. Vandaag ga ik eerst testen/bugfixen zodat mijn API werkt met chatroom 2.0. Vervolgens wil ik mijn API en front end zodanig aanpassen dat hij werkt met de afspraken die we gemaakt hebben op swagger. Daarna (mits de tijd het toestaat) wil ik beginnen met SQL gebruiken in mijn API in plaats van een tekstfile die JSON opslaat.

Einde van de dag: Ik heb de chatroom 2.0 versie afgemaakt en een werkende versie van chatroom 1.0 op het internet gezet. Ik heb het een en ander geleerd over mySQL, dus ik denk dat ik morgen tier 3 af zou moeten kunnen krijgen.

### Vrijdag 25 januari

Begin van de dag: Ik ben tot de conclusie gekomen dat ik een keuze moet maken. Of ik zorg dat mijn API net zo werkt als Rob's documentatie, of ik gebruik mijn eigen documentatie en focus me op het mySQL gedeelte. Omdat ik denk dat ik het meeste leer van het mySQL gedeelte aanpakken, kies ik daarvoor. Ik heb gisteravond mijn eigen documentatie gemaakt op swagger.

Vandaag wil ik tier 3 van de opdracht af hebben, tevens moet ik wat aanpassingen maken, zodat mijn API overeenkomt met mijn documentatie. Als er dan nog tijd over is wil ik kijken of mijn API compatibel kan maken met de front end van andere CodeGorillas.

Einde van de dag: De tier 3 API is af, omdat ik nog tijd over had heb ik de werkwijze omgezet naar de documentatie van Rob, die we afgesproken hadden.

### 5 Reflectie

Ik denk dat ik de opdracht redelijk heb volbracht. Ik heb mij aan mijn planning gehouden en had de opdracht ruim op tijd af. Helaas had ik niet genoeg tijd om wat extra functionaliteit toe te voegen.

Als verbeterpunt denk ik dat de documentatie beter geregeld had kunnen worden. De intentie was om de API hetzelfde te laten werken als de API die vorige week geleverd was door CodeGorilla, maar dit is niet gebeurd. Ik had een actievere rol kunnen spelen om dit op tijd te veranderen, tegen de tijd dat ik dit probleem aangepakt had was het vrijdag en vond ik het niet meer de moeite waard om dit in groepsverband te bespreken.