

Ciclo de Vida da Activity



iclo de Vida da Activity

O Android Activity Lifecycle é controlado por 7 métodos da classe android.app.Activity. A atividade do android é a subclasse





X

Uma atividade é a tela única no Android. É como uma janela ou moldura de Java.

Com a ajuda da atividade, você pode colocar todos os seus componentes de IU ou widgets em uma única tela.

O método de 7 ciclos de vida da Atividade descreve como a atividade se comportará em diferentes estados.

Métodos do Android Activity Lifecycle

Vamos ver os 7 métodos de ciclo de vida da atividade do Android.

Método	Descrição
onCreate	chamado quando a atividade é criada pela primeira vez.
onStart	chamado quando a atividade está se tornando visível para o usuário.
onResume	chamado quando a atividade começará a interagir com o usuário.
onPause	chamado quando a atividade não está visível para o usuário.
onStop	chamado quando a atividade não está mais visível para o usuário.
onRestart	chamado depois que sua atividade for interrompida, antes de começar.
onDestroy	chamado antes que a atividade seja destruída.

(+

Arquivo activity_main.xml

```
<? xml version = "1.0" encoding = "utf-8" ?>
< android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:
android = "http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns: app = "http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns: tools = "http://schemas.android.com/tools"
    android: layout_width = "match_parent"
    android: layout_height = "match_parent"
    tools: context = "example.descomplica.com.activitylifecycle.MainActivity" >

    < TextView
    android: layout_width = "wrap_content"
    android: layout_height = "wrap_content"
    android: text = "Olá, mundo!"
    app: layout_constraintBottom_toBottomOf = "pai"
    app: layout_constraintLeft_toLeftOf = "pai"
    app: layout_constraintRight_toRightOf = "pai"
    app: layout_constraintRight_toRightOf = "pai"
    app: layout_constraintTop_toTopOf = "parent" />
```

Exemplo de ciclo de vida de atividade do Android

Ele fornece os detalhes sobre a invocação dos métodos de atividade do ciclo de vida. Neste exemplo, estamos exibindo o conteúdo no logoat.

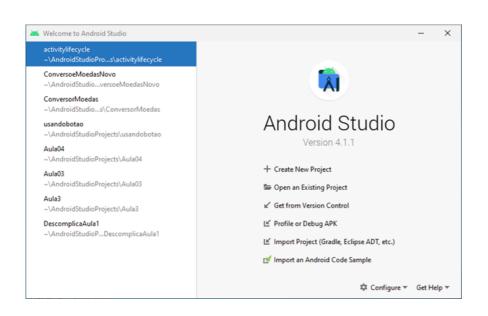


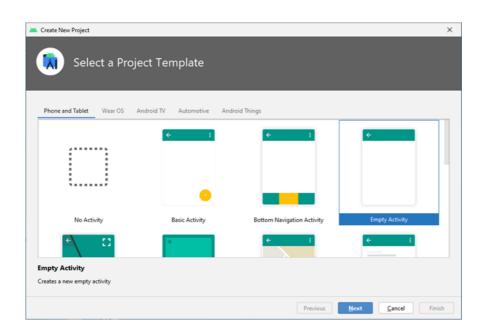
```
À
```

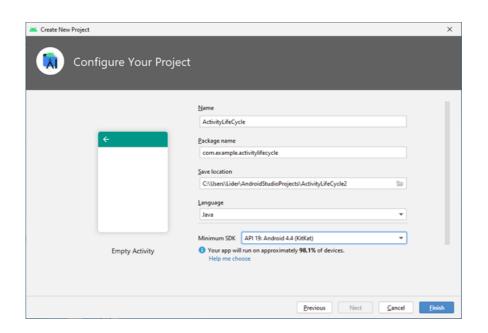
```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
public class MainActivity extends Activity {
  @Sobrepor
  protected void onCreate (Bundle savedInstanceState) {
     super .onCreate (savedInstanceState);
     setContentView (R.layout.activity_main);
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onCreate invocado" );
  @Sobrepor
  protected void onStart () {
     super .onStart ();
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onStart invocado" );
  @Sobrepor
  protected void onResume () {
     super .onResume ();
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onResume invocado" );
  @Sobrepor
  protected void onPause () {
     super .onPause ();
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onPause invocado" );
  @Sobrepor
  protected void onStop () {
     super .onStop ();
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onStop invocado" );
  @Sobrepor
  protected void onRestart () {
     super .onRestart ();
     Log.d ( "ciclo de vida", "onRestart invocado");
  @Sobrepor
  protected void onDestroy () {
     super .onDestroy ();
     Log.d ( "ciclo de vida" , "onDestroy invocado" );
  }
}
```











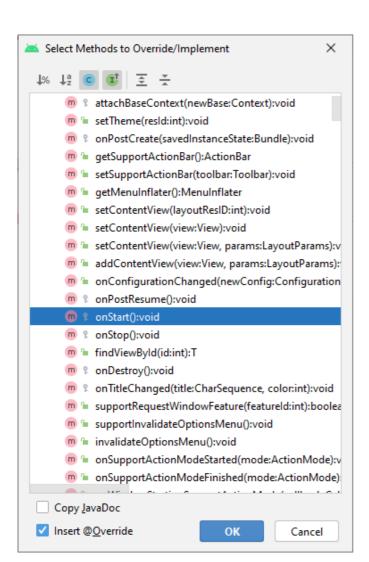


```
| Big | Edit | Yes | Berights | Code | Analyze | Belator | Bullat | Ram | Sent | VCS | Window | Belator | Bullat | Ram | Sent | VCS | Window | Belator | Bullat | Ram | Sent | Sent | Ram | Sent | Sent | Ram | Sent
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout_height="match_parent"
   tools:context=".MainActivity">
   <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Olá Descomplica"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

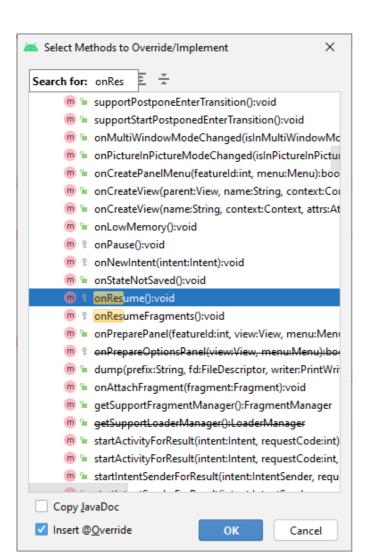
```
| Bit | Early | Service |
```







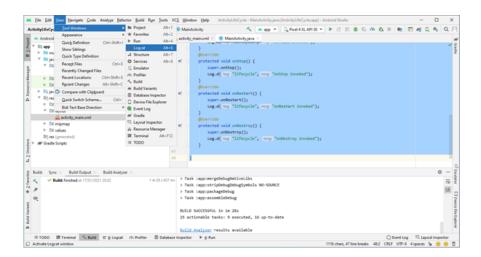








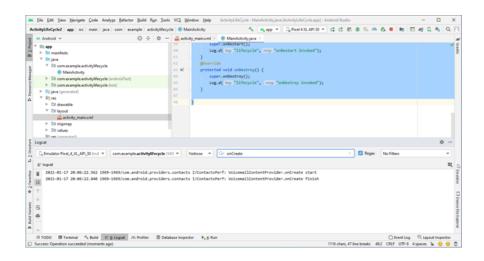
```
package com.example.activitylifecycle;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
    @Override
    protected void onStart() {
        super.onStart();
        Log.d("lifecycle", "OnStart invoked");
    }
    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();
Log.d("lifecycle","onResume invoked");
    @Override
    protected void onPause() {
        super.onPause();
        Log.d("lifecycle","onPause invoked");
    @Override
    protected void onStop() {
        super.onStop();
        Log.d("lifecycle","onStop invoked");
    @Override
    protected void onRestart() {
        super.onRestart();
Log.d("lifecycle","onRestart invoked");
    @Override
    protected void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        Log.d("lifecycle", "onDestroy invoked");
}
```











Atividade extra

Crie outro aplicativo e verifique os logs.



Referências bibliográficas

Ť

ABLESON, F.; SEN, R. Android in action. 2 ed. Manning Publications, 2011.

JOHNSON; T. M. Java para dispositivos móveis. São Paulo: Novatec, 2007.

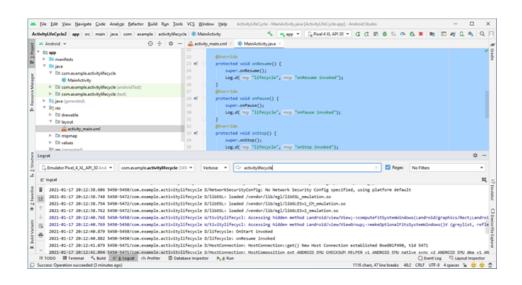
LEE, V.; SCHINEIDER, H.; SCHEL, R. Aplicações móveis. São Paulo: Pearson, 2005.

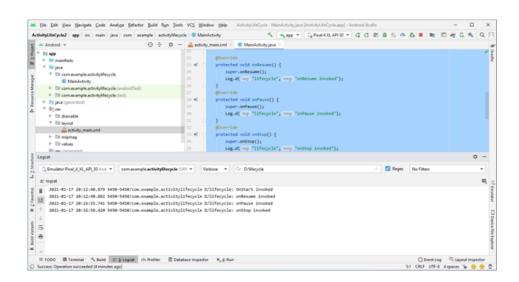
Atividade Prática

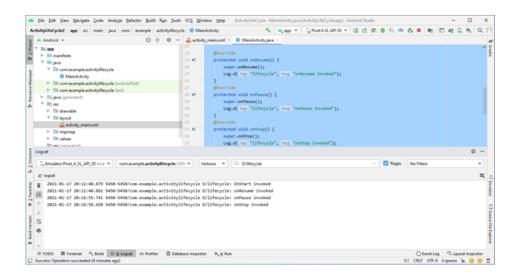
Apresente os Logs:

- a) onDestroy
- b) onRestart
- c) onStop
- d) onPause
- e) onResume

GABARITO



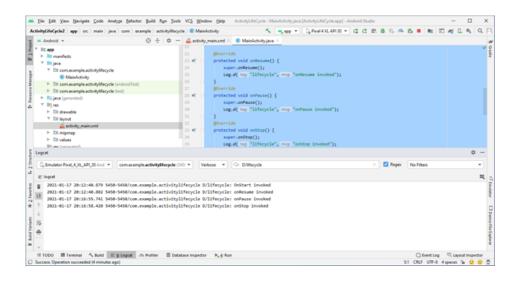


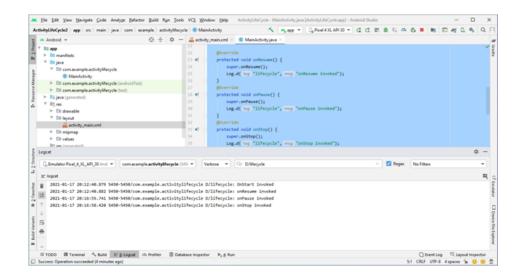












Ir para questão

