



一、数据库的好处

- 1、可以持久化数据到本地
- 2、结构化查询

二、数据库的常见概念 ★

- 1、DB: 数据库，存储数据的容器
- 2、DBMS: 数据库管理系统，又称为数据库软件或数据库产品，用于创建或管理DB
- 3、SQL: 结构化查询语言，用于和数据库通信的语言，不是某个数据库软件特有的，而是几乎所有的主流数据库软件通用的语言

三、数据库存储数据的特点

- 1、数据存放到表中，然后表再放到库中
- 2、一个库中可以有多张表，每张表具有唯一的表名用来标识自己
- 3、表中有一个或多个列，列又称为“字段”，相当于java中“属性”
- 4、表中的每一行数据，相当于java中“对象”

MySQL简介

一、MySQL的背景

前身属于瑞典的一家公司，MySQL AB
08年被sun公司收购
09年sun被oracle收购

二、MySQL的优点

- 1、开源、免费、成本低
- 2、性能高、移植性也好
- 3、体积小，便于安装

MySQL DQL语言

基础查询

一、语法

select 查询列表
from 表名;

二、特点

- 1、查询列表可以是字段、常量、表达式、函数，也可以是多个
- 2、查询结果是一个虚拟表

三、示例

1、查询单个字段

select 字段名 from 表名;

2、查询多个字段

select 字段名, 字段名 from 表名;

3、查询所有字段

select * from 表名

4、查询常量

select 常量值;

注意：字符型和日期型的常量值必须用单引号引起来，数值型不需要

5、查询函数

select 函数名(实参列表);

6、查询表达式

select 100/1234;

7、起别名

①as

②空格

8、去重

select distinct 字段名 from 表名;

9、+

作用：做加法运算

select 数值+数值; 直接运算

select 字符+数值; 先试图将字符转换成数值，如果转换成功，则继续运算；否则转换成0，再做运算

select null+值; 结果都为null

10、【补充】concat函数

功能：拼接字符

select concat(字符1, 字符2, 字符3,...);

11、【补充】ifnull函数

功能：判断某字段或表达式是否为null，如果为null 返回指定的值，否则返回原本的值

select ifnull(commission_pct,0) from employees;

12、【补充】isnull函数

功能：判断某字段或表达式是否为null，如果是，则返回1，否则返回0

条件查询

一、语法

select 查询列表

from 表名

where 筛选条件

二、筛选条件的分类

1、简单条件运算符

< = <> != >= <= <=>安全等于

2、逻辑运算符

&& *and*

|| *or*

! *not*

3、模糊查询

like:一般搭配通配符使用，可以判断字符型或数值型

通配符: %任意多个字符, _任意单个字符

between and

in

is null /is not null: 用于判断null值

is null PK <=>

| | 普通类型的数值 | null值 | 可读性 |
|---------|---------|-------|-----|
| is null | × | √ | √ |
| <=> | √ | √ | × |

排序查询

一、语法

select 查询列表

from 表

where 筛选条件

order by 排序列表 【asc}desc】

二、特点

1、asc: 升序，如果不写默认升序

desc: 降序

2、排序列表 支持 单个字段、多个字段、函数、表达式、别名

3、order by的位置一般放在查询语句的最后（除limit语句之外）

常见函数

一、概述

功能：类似于java中的方法

好处：提高重用性和隐藏实现细节

调用：select 函数名(实参列表);

二、单行函数

1、字符函数

concat:连接

substr:截取子串

upper:变大写

lower: 变小写

replace: 替换

length: 获取字节长度

trim:去前后空格

lpad: 左填充

rpadd: 右填充

instr:获取子串第一次出现的索引

2、数学函数

ceil:向上取整

round: 四舍五入

mod:取模

floor: 向下取整

truncate:截断

rand:获取随机数，返回0-1之间的小数

3、日期函数

now: 返回当前日期+时间

year:返回年

month: 返回月

day:返回日

date_format:将日期转换成字符

curdate:返回当前日期

str_to_date:将字符转换成日期

curtime: 返回当前时间

hour:小时

minute:分钟

second: 秒

datediff:返回两个日期相差的天数

monthname:以英文形式返回月

4、其他函数

version 当前数据库服务器的版本

database 当前打开的数据库

user当前用户

password('字符'): 返回该字符的密码形式

md5('字符'):返回该字符的md5加密形式

5、流程控制函数

①if(条件表达式, 表达式1, 表达式2): 如果条件表达式成立, 返回表达式1, 否则返回表达式2

②case情况1

case 变量或表达式或字段

when 常量1 then 值1

when 常量2 then 值2

...

else 值n

end

③case情况2

case

when 条件1 then 值1

when 条件2 then 值2

...

else 值n

end

三、分组函数

1、分类

max 最大值

min 最小值

sum 和

avg 平均值

count 计算个数

2、特点

①语法

select max(字段) from 表名;

②支持的类型

sum和avg一般用于处理数值型

max、min、count可以处理任何数据类型

③以上分组函数都忽略null

④都可以搭配distinct使用，实现去重的统计

select sum(distinct 字段) from 表;

⑤count函数

count(字段): 统计该字段非空值的个数

count(*):统计结果集的行数

案例：查询每个部门的员工个数

1 xx 10

2 dd 20

3 mm 20

4 aa 40

5 hh 40

count(1):统计结果集的行数

效率上：

MyISAM存储引擎，count()最高

InnoDB存储引擎，count()和count(1)效率>count(字段)

⑥ 和分组函数一同查询的字段，要求是group by后出现的字段

分组查询

一、语法

select 分组函数，分组后的字段
from 表

【where 筛选条件】

group by 分组的字段

【having 分组后的筛选】

【order by 排序列表】

二、特点

| | 使用关键字 | 筛选的表 | 位置 |
|-------|--------|--------|--------------|
| 分组前筛选 | where | 原始表 | group by的前面 |
| 分组后筛选 | having | 分组后的结果 | group by 的后面 |

连接查询

一、含义

当查询中涉及到了多个表的字段，需要使用多表连接

select 字段1, 字段2

from 表1, 表2,...;

笛卡尔乘积：当查询多个表时，没有添加有效的连接条件，导致多个表所有行实现完全连接
如何解决：添加有效的连接条件

二、分类

按年代分类：

sql92：

等值

非等值

自连接

也支持一部分外连接（用于oracle、sqlserver，mysql不支持）

sql99【推荐使用】

内连接

等值

非等值

自连接

外连接

左外

右外

全外（mysql不支持）

交叉连接

三、SQL92语法

1、等值连接

语法：

```
select 查询列表  
from 表1 别名,表2 别名  
where 表1.key=表2.key  
【and 筛选条件】  
【group by 分组字段】  
【having 分组后的筛选】  
【order by 排序字段】
```

特点：

- ① 一般为表起别名
- ② 多表的顺序可以调换
- ③ n表连接至少需要n-1个连接条件
- ④ 等值连接的结果是多表的交集部分

2、非等值连接

语法：

```
select 查询列表  
from 表1 别名,表2 别名  
where 非等值的连接条件  
【and 筛选条件】  
【group by 分组字段】  
【having 分组后的筛选】  
【order by 排序字段】
```

3、自连接

语法：

```
select 查询列表  
from 表 别名1,表 别名2  
where 等值的连接条件  
【and 筛选条件】  
【group by 分组字段】  
【having 分组后的筛选】  
【order by 排序字段】
```

四、SQL99语法

1、内连接

语法：

```
select 查询列表
```

from 表1 别名

【inner】 join 表2 别名 on 连接条件

where 筛选条件

group by 分组列表

having 分组后的筛选

order by 排序列表

limit 子句;

特点:

①表的顺序可以调换

②内连接的结果=多表的交集

③n表连接至少需要n-1个连接条件

分类:

等值连接

非等值连接

自连接

2、外连接

语法:

select 查询列表

from 表1 别名

left|right|full 【outer】 join 表2 别名 on 连接条件

where 筛选条件

group by 分组列表

having 分组后的筛选

order by 排序列表

limit 子句;

特点:

①查询的结果=主表中所有的行，如果从表和它匹配的将显示匹配行，如果从表没有匹配的则显示null

②left join 左边的就是主表，right join 右边的就是主表

full join 两边都是主表

③一般用于查询除了交集部分的剩余的不匹配的行

3、交叉连接

语法:

select 查询列表

from 表1 别名

cross join 表2 别名;

特点:

类似于笛卡尔乘积

子查询

一、含义

嵌套在其他语句内部的select语句称为子查询或内查询，外面的语句可以是insert、update、delete、select等，一般select作为外面语句较多外面如果为select语句，则此语句称为外查询或主查询

二、分类

1、按出现位置

select后面：

仅仅支持标量子查询

from后面：

表子查询

where或having后面：

标量子查询

列子查询

行子查询

exists后面：

标量子查询

列子查询

行子查询

表子查询

2、按结果集的行列

标量子查询（单行子查询）：结果集为一行一列

列子查询（多行子查询）：结果集为多行一列

行子查询：结果集为多行多列

表子查询：结果集为多行多列

三、示例

where或having后面

1、标量子查询

案例：查询最低工资的员工姓名和工资

①最低工资

```
select min(salary) from employees
```

②查询员工的姓名和工资，要求工资=①

```
select last_name,salary
from employees
where salary=(
    select min(salary) from employees
);
```

2、列子查询

案例：查询所有是领导的员工姓名

①查询所有员工的 manager_id

```
select manager_id
from employees
```

②查询姓名，employee_id属于①列表的一个

```
select last_name
from employees
where employee_id in(
    select manager_id
    from employees
);
```

分页查询

一、应用场景

当要查询的条目数太多，一页显示不全

二、语法

```
select 查询列表
from 表
limit 【offset, 】 size;
```

注意：

offset代表的是起始的条目索引，默认从0开始

size代表的是显示的条目数

公式：

假如要显示的页数为page，每一页条目数为size

```
select 查询列表
from 表
limit (page-1)*size,size;
```

联合查询

一、含义

union: 合并、联合，将多次查询结果合并成一个结果

二、语法

查询语句1

union 【all】

查询语句2

union 【all】

...

三、意义

- 1、将一条比较复杂的查询语句拆分成多条语句
- 2、适用于查询多个表的时候，查询的列基本是一致

四、特点

- 1、要求多条查询语句的查询列数必须一致
- 2、要求多条查询语句的查询的各列类型、顺序最好一致
- 3、union 去重，union all包含重复项

查询总结

语法:

select 查询列表 ⑦

from 表1 别名 ①

连接类型 join 表2 ②

on 连接条件 ③

where 筛选 ④

group by 分组列表 ⑤

having 筛选 ⑥

order by 排序列表 ⑧

limit 起始条目索引, 条目数; ⑨

MySQL DDL语言

库的管理

一、创建库

create database 【if not exists】 库名 【character set 字符集名】;

二、修改库

alter database 库名 character set 字符集名;

三、删除库

drop database 【if exists】 库名;

表的管理

一、创建表 ★

```
create table 【if not exists】 表名(  
    字段名 字段类型 【约束】,  
    字段名 字段类型 【约束】,  
    ...  
    字段名 字段类型 【约束】  
)
```

二、修改表

1.添加列

alter table 表名 add column 列名 类型 【first|after 字段名】;

2.修改列的类型或约束

alter table 表名 modify column 列名 新类型 【新约束】;

3.修改列名

alter table 表名 change column 旧列名 新列名 类型;

4.删除列

alter table 表名 drop column 列名;

5.修改表名

alter table 表名 rename 【to】 新表名;

三、删除表

drop table 【if exists】 表名;

四、复制表

1、复制表的结构

create table 表名 like 旧表;

2、复制表的结构+数据

create table 表名

select 查询列表 from 旧表 【where 筛选】;

数据类型

一、数值型

1、整型

| tinyint | smallint | mediumint | int/integer | bigint |
|---------|----------|-----------|-------------|--------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 8 |

特点:

①都可以设置无符号和有符号，默认有符号，通过unsigned设置无符号

②如果超出了范围，会报out or range异常，插入临界值

③长度可以不指定，默认会有一个长度

长度代表显示的最大宽度，如果不够则左边用0填充，但需要搭配zerofill，并且默认变为无符号整型

2、浮点型

定点数: decimal(M,D)

浮点数:

float(M,D) 4

double(M,D) 8

特点:

①M代表整数部位+小数部位的个数，D代表小数部位

②如果超出范围，则报out or range异常，并且插入临界值

③M和D都可以省略，但对于定点数，M默认为10，D默认为0

④如果精度要求较高，则优先考虑使用定点数

二、字符型

char、varchar、binary、varbinary、enum、set、text、blob

char: 固定长度的字符, 写法为char(M), 最大长度不能超过M, 其中M可以省略, 默认为1

varchar: 可变长度的字符, 写法为varchar(M), 最大长度不能超过M, 其中M不可以省略

三、日期型

year年

date日期

time时间

datetime 日期+时间 8

timestamp 日期+时间 4 比较容易受时区、语法模式、版本的影响, 更能反映当前时区的真实时间

常见约束

一、常见的约束

NOT NULL: 非空, 该字段的值必填

UNIQUE: 唯一, 该字段的值不可重复

DEFAULT: 默认, 该字段的值不用手动插入有默认值

CHECK: 检查, mysql不支持

PRIMARY KEY: 主键, 该字段的值不可重复并且非空 unique+not null

FOREIGN KEY: 外键, 该字段的值引用了另外的表的字段

主键和唯一

1、区别:

①、一个表至多有一个主键, 但可以有多个唯一

②、主键不允许为空, 唯一可以为空

2、相同点

都具有唯一性

都支持组合键, 但不推荐

外键:

1、用于限制两个表的关系, 从表的字段值引用了主表的某字段值

2、外键列和主表的被引用列要求类型一致, 意义一样, 名称无要求

3、主表的被引用列要求是一个key (一般就是主键)

4、插入数据, 先插入主表

删除数据, 先删除从表

可以通过以下两种方式来删除主表的记录

#方式一：级联删除

```
ALTER TABLE stuinfo ADD CONSTRAINT fk_stu_major FOREIGN KEY(majorid)
REFERENCES major(id) ON DELETE CASCADE;
```

#方式二：级联置空

```
ALTER TABLE stuinfo ADD CONSTRAINT fk_stu_major FOREIGN KEY(majorid)
REFERENCES major(id) ON DELETE SET NULL;
```

二、创建表时添加约束

create table 表名(

 字段名 字段类型 not null, #非空

 字段名 字段类型 primary key, #主键

 字段名 字段类型 unique, #唯一

 字段名 字段类型 default 值, #默认

 constraint 约束名 foreign key(字段名) references 主表 (被引用列)

)

注意：

 支持类型 可以起约束名

列级约束 除了外键 不可以

表级约束 除了非空和默认 可以，但对主键无效

列级约束可以在一个字段上追加多个，中间用空格隔开，没有顺序要求

三、修改表时添加或删除约束

1、非空

添加非空

```
alter table 表名 modify column 字段名 字段类型 not null;
```

删除非空

```
alter table 表名 modify column 字段名 字段类型 ;
```

2、默认

添加默认

```
alter table 表名 modify column 字段名 字段类型 default 值;
```

删除默认

```
alter table 表名 modify column 字段名 字段类型 ;
```

3、主键

添加主键

alter table 表名 add 【 constraint 约束名】 primary key(字段名);

删除主键

alter table 表名 drop primary key;

4、唯一

添加唯一

alter table 表名 add 【 constraint 约束名】 unique(字段名);

删除唯一

alter table 表名 drop index 索引名;

5、外键

添加外键

alter table 表名 add 【 constraint 约束名】 foreign key(字段名) references 主表（被引用列）;

删除外键

alter table 表名 drop foreign key 约束名;

四、自增长列

特点:

1、不用手动插入值，可以自动提供序列值，默认从1开始，步长为1

auto_increment_increment

如果要更改起始值：手动插入值

如果要更改步长：更改系统变量

set auto_increment_increment=值;

2、一个表至多有一个自增长列

3、自增长列只能支持数值型

4、自增长列必须为一个key

一、创建表时设置自增长列

create table 表(

 字段名 字段类型 约束 auto_increment

)

二、修改表时设置自增长列

alter table 表 modify column 字段名 字段类型 约束 auto_increment

三、删除自增长列

`alter table 表 modify column 字段名 字段类型 约束`

MySQL DML语言

插入

一、方式一

语法：

```
insert into 表名(字段名,...) values(值,...);
```

特点：

- 1、要求值的类型和字段的类型要一致或兼容
- 2、字段的个数和顺序不一定与原始表中的字段个数和顺序一致
但必须保证值和字段一一对应
- 3、假如表中有可以为null的字段，注意可以通过以下两种方式插入null值
 - ①字段和值都省略
 - ②字段写上，值使用null
- 4、字段和值的个数必须一致
- 5、字段名可以省略，默认所有列

二、方式二

语法：

```
insert into 表名 set 字段=值,字段=值,...;
```

两种方式 的区别：

1.方式一支持一次插入多行，语法如下：

```
insert into 表名 [(字段名,...)] values(值, ..),(值, ...),...;
```

2.方式一支持子查询，语法如下：

```
insert into 表名
```

查询语句;

修改

一、修改单表的记录 ★

语法：update 表名 set 字段=值,字段=值 【where 筛选条件】；

二、修改多表的记录【补充】

语法：

update 表1 别名

left|right|inner join 表2 别名

on 连接条件

set 字段=值,字段=值

【where 筛选条件】；

删除

方式一：使用delete

一、删除单表的记录★

语法：delete from 表名 【where 筛选条件】 【limit 条目数】

二、级联删除[补充]

语法：

delete 别名1,别名2 from 表1 别名

inner|left|right join 表2 别名

on 连接条件

【where 筛选条件】

方式二：使用truncate

语法：truncate table 表名

两种方式的区别【面试题】★

1.truncate删除后，如果再插入，标识列从1开始

delete删除后，如果再插入，标识列从断点开始

2.delete可以添加筛选条件

truncate不可以添加筛选条件

3.truncate效率较高

4.truncate没有返回值

delete可以返回受影响的行数

5.truncate不可以回滚

delete可以回滚

MySQL TCL语言

一、含义

事务：一条或多条sql语句组成一个执行单位，一组sql语句要么都执行要么都不执行

二、特点（ACID）

A 原子性：一个事务是不可再分割的整体，要么都执行要么都不执行

C 一致性：一个事务可以使数据从一个一致状态切换到另外一个一致的状态

I 隔离性：一个事务不受其他事务的干扰，多个事务互相隔离的

D 持久性：一个事务一旦提交了，则永久的持久化到本地

三、事务的使用步骤 ★

了解：

隐式（自动）事务：没有明显的开启和结束，本身就是一条事务可以自动提交，比如 insert、update、delete

显式事务：具有明显的开启和结束

使用显式事务：

①开启事务

set autocommit=0;

start transaction;#可以省略

②编写一组逻辑sql语句

注意：sql语句支持的是insert、update、delete

设置回滚点：

savepoint 回滚点名;

③结束事务

提交：commit;

回滚：rollback;

回滚到指定的地方：rollback to 回滚点名;

四、并发事务

1、事务的并发问题是如何发生的？

多个事务 同时 操作 同一个数据库的相同数据时

2、并发问题都有哪些？

脏读：一个事务读取了其他事务还没有提交的数据，读到的是其他事务“更新”的数据

不可重复读：一个事务多次读取，结果不一样

幻读：一个事务读取了其他事务还没有提交的数据，只是读到的是 其他事务“插入”的数据

3、如何解决并发问题

通过设置隔离级别来解决并发问题

4、隔离级别

| | 脏读 | 不可重复读 | 幻读 |
|-----------------------|----|-------|----|
| read uncommitted:读未提交 | 🚫 | 🚫 | 🚫 |
| read committed: 读已提交 | ✓ | 🚫 | 🚫 |
| repeatable read: 可重复读 | ✓ | ✓ | |
| serializable: 串行化 | ✓ | ✓ | ✓ |

视图

一、含义

mysql5.1版本出现的新特性，本身是一个虚拟表，它的数据来自于表，通过执行时动态生成。

好处：

- 1、简化sql语句
- 2、提高了sql的重用性
- 3、保护基表的数据，提高了安全性

二、创建

create view 视图名

as

查询语句;

三、修改

方式一：

create or replace view 视图名

as

查询语句;

方式二：

alter view 视图名

as

查询语句

四、删除

drop view 视图1, 视图2,...;

五、查看

desc 视图名;

show create view 视图名;

六、使用

1.插入

insert

2.修改

update

3.删除

delete

4.查看

select

注意：视图一般用于查询的，而不是更新的，所以具备以下特点的视图都不允许更新

①包含分组函数、group by、distinct、having、union、

②join

③常量视图

④where后的子查询用到了from中的表

⑤用到了不可更新的视图

七、视图和表的对比

| | 关键字 | 是否占用物理空间 | 使用 |
|----|-------|---------------|-------|
| 视图 | view | 占用较小，只保存sql逻辑 | 一般用于查 |
| 表 | table | 保存实际的数据 | 增删改查 |

变量

分类

一、系统变量

说明：变量由系统提供的，不用自定义

语法：

①查看系统变量

show 【global|session】 variables like ''; 如果没有显式声明global还是session，则默认是session

②查看指定的系统变量的值

select @@ 【global|session】.变量名; 如果没有显式声明global还是session，则默认是session

③为系统变量赋值

方式一：

set 【global|session】 变量名=值; 如果没有显式声明global还是session，则默认是session

方式二：

set @@global.变量名=值;

set @@变量名=值;

1、全局变量

服务器层面上的，必须拥有super权限才能为系统变量赋值，作用域为整个服务器，也就是针对于所有连接（会话）有效

2、会话变量

服务器为每一个连接的客户端都提供了系统变量，作用域为当前的连接（会话）

二、自定义变量

说明：

1、用户变量

作用域：针对于当前连接（会话）生效

位置：begin end里面，也可以放在外面

使用：

①声明并赋值：

set @变量名=值;或

set @变量名:=值;或

select @变量名:=值;

②更新值

方式一：

```
set @变量名=值;或  
set @变量名:=值;或  
select @变量名:=值;
```

方式二：

```
select xx into @变量名 from 表;
```

③使用

```
select @变量名;
```

2、局部变量

作用域：仅仅在定义它的begin end中有效

位置：只能放在begin end中，而且只能放在第一句

使用：

①声明

```
declare 变量名 类型 【default 值】;
```

②赋值或更新

方式一：

```
set 变量名=值;或  
set 变量名:=值;或  
select @变量名:=值;
```

方式二：

```
select xx into 变量名 from 表;
```

③使用

```
select 变量名;
```

存储过程

说明：都类似于java中的方法，将一组完成特定功能的逻辑语句包装起来，对外暴露名字
好处：

- 1、提高重用性
- 2、sql语句简单
- 3、减少了和数据库服务器连接的次数，提高了效率

一、创建 ★

```
create procedure 存储过程名(参数模式 参数名 参数类型)
begin
    存储过程体
end
```

注意：

- 1.参数模式：in、out、inout，其中in可以省略
- 2.存储过程体的每一条sql语句都需要用分号结尾

二、调用

```
call 存储过程名(实参列表)
```

举例：

调用in模式的参数：call sp1 ('值')；

调用out模式的参数：set @name; call sp1(@name);select @name;

调用inout模式的参数：set @name=值; call sp1(@name); select @name;

三、查看

```
show create procedure 存储过程名;
```

四、删除

```
drop procedure 存储过程名;
```

函数

一、创建

```
create function 函数名(参数名 参数类型) returns 返回类型  
begin  
    函数体  
end
```

注意：函数体中肯定需要有return语句

二、调用

```
select 函数名(实参列表);
```

三、查看

```
show create function 函数名;
```

四、删除

```
drop function 函数名;
```

分支结构

特点：

1、if函数

功能：实现简单双分支

语法：

if(条件, 值1, 值2)

位置：

可以作为表达式放在任何位置

2、case结构

功能：实现多分支

语法1：

case 表达式或字段

when 值1 then 语句1;

when 值2 then 语句2;

..

else 语句n;

end [case];

语法2：

case

when 条件1 then 语句1;

when 条件2 then 语句2;

..

else 语句n;

end [case];

位置：

可以放在任何位置，

如果放在begin end 外面，作为表达式结合着其他语句使用

如果放在begin end 里面，一般作为独立的语句使用

3、if结构

功能：实现多分支

语法：

if 条件1 then 语句1;

elseif 条件2 then 语句2;

...

else 语句n;

end if;

位置:

只能放在begin end中

循环结构

位置：

只能放在begin end中

特点：都能实现循环结构

对比：

①这三种循环都可以省略名称，但如果循环中添加了循环控制语句（leave或iterate）则必须添加名称

②

loop 一般用于实现简单的死循环

while 先判断后执行

repeat 先执行后判断，无条件至少执行一次

1、while

语法：

```
【名称:】 while 循环条件 do
    循环体
end while 【名称】;
```

2、loop

语法：

```
【名称: 】 loop
    循环体
end loop 【名称】;
```

3、repeat

语法：

```
【名称:】 repeat
    循环体
until 结束条件
end repeat 【名称】;
```

二、循环控制语句

leave: 类似于break, 用于跳出所在的循环

iterate: 类似于continue, 用于结束本次循环, 继续下一次

