

Introduction

Backpack Hero est un jeu d'aventure et de stratégie dans lequel le joueur incarne un héros explorant un donjon dangereux.

Le but du jeu est de traverser l'ensemble du donjon, composé de trois étages, en affrontant des ennemis, en récupérant des objets et en organisant son sac à dos de manière intelligente, afin de survivre jusqu'à la sortie finale.

Chaque décision compte : le choix des objets, leur position dans le sac et l'ordre dans lequel les salles sont visitées influencent directement la réussite de la partie.

Lancement du jeu

Au lancement du jeu, le joueur arrive sur le menu principal.

Trois boutons sont disponibles :

- **Play** : démarre une nouvelle partie
- **Rules** : affiche les règles du jeu
- **Quit** : ferme le jeu

Pour commencer à jouer, il suffit de cliquer sur **Play**.

Le sac à dos (Backpack)

Le sac à dos est l'élément central du gameplay.

Tous les objets utilisés par le héros doivent être placés dans le sac. La manière dont les objets sont disposés a un impact direct sur leur efficacité pendant les combats.

- Organisation du sac

- Chaque objet occupe un certain espace dans le sac
- Les objets ne peuvent pas se chevaucher
- Certaines parties du sac sont bloquées au début du jeu

Le joueur doit réfléchir à la meilleure organisation possible pour maximiser l'efficacité de ses objets.

- Agrandissement du sac

Au début de la partie, le sac n'est pas entièrement accessible.

En gagnant des combats contre les ennemis, le sac s'agrandit progressivement, permettant au joueur d'ajouter plus d'objets et de développer des stratégies plus avancées.

Rotation des objets

Pour faciliter l'organisation du sac, il est possible de faire tourner les objets.

Procédure :

1. Sélectionner un objet avec la souris
2. Appuyer sur la touche **K** du clavier

La rotation permet parfois de faire entrer un objet dans un espace autrement inutilisable.

La carte du donjon

À tout moment pendant la partie (hors menu principal), le joueur peut afficher la carte du donjon en appuyant sur la touche **M**.

La carte montre :

- les salles de l'étage actuel
- la position du héros
- les différents types de salles

La carte est un outil essentiel pour planifier ses déplacements.

Structure du donjon

Le donjon est composé de **trois étages**.

Chaque étage contient :

- trois salles de combat
- une salle de soin (Healer)
- une salle de marchand (Merchant)
- une salle de trésor
- une entrée
- une sortie

La sortie d'un étage mène automatiquement à l'étage suivant.

Les salles du donjon

- Salles de combat

Dans une salle de combat, le héros affronte des ennemis.

Les objets placés dans le sac sont utilisés pour :

- attaquer
- se défendre
- activer des effets spéciaux

Gagner un combat permet :

- de progresser dans le donjon
- d'agrandir le sac
- de renforcer le héros

- Salle de soin (Healer)

La salle Healer permet de soigner le héros. (Touche h du clavier)

Le soin n'est pas illimité et doit être utilisé avec stratégie, notamment après plusieurs combats difficiles.

- Salle du marchand (Merchant)

Dans la salle Merchant, le joueur peut :

- acheter de nouveaux objets (touche B du clavier)
- vendre des objets inutiles (touche S du clavier)

Cette salle permet d'améliorer son équipement et d'adapter sa stratégie en fonction de la situation.

- Salle de trésor

La salle de trésor contient des objets spéciaux.

Ces objets peuvent être très puissants et modifier profondément la façon de jouer. Une bonne gestion de l'espace du sac est souvent nécessaire pour pouvoir les utiliser.

Types d'objets

Le jeu propose plusieurs catégories d'objets.

- Armes

Les armes servent à infliger des dégâts aux ennemis. Leur efficacité dépend souvent de leur position dans le sac.

- Défense (boucliers)

Les objets défensifs réduisent les dégâts subis par le héros et améliorent sa survie.

- Potions

Les potions offrent des effets temporaires, comme la récupération de points de vie ou des bonus.

- Nourriture

La nourriture permet de restaurer la vie du héros et est particulièrement utile entre deux combats.

Fin du jeu et victoire

Lorsque le héros atteint la sortie du troisième étage, la partie est terminée.

Un message de victoire s'affiche indiquant que le joueur a réussi à s'échapper du donjon.

Le joueur peut alors appuyer sur la touche **P** pour revenir au menu principal et commencer une nouvelle partie.

Conseils de jeu

- Toujours bien organiser son sac avant un combat
- Utiliser la rotation des objets pour optimiser l'espace
- Ne pas négliger la salle Healer
- Visiter le marchand pour ajuster sa stratégie
- Utiliser la carte pour planifier ses déplacements