

EL OUAZIZI Walid

12/12/2023

Esc@peWeb : Site de jeux sérieux en ligne

Template du site : HTML5UP Solid State -> <https://html5up.net/solid-state>

URL de l'application : <https://obiwan.univ-brest.fr/~e22000229>

Afin de sauvegarder une version, il faut renommer le dossier de travail en la version souhaité puis utiliser le script save.sh.

Exemple la version dans laquelle je développe est la 1.1 mon dossier de travail se nomme donc v1.1:

./save.sh 1.1 résultera en un dossier v1_1/ qui sera une copie exacte du dossier de travail.

Comptes disponibles par défaut sur l'application :

- administrATEur : admin23_XEUI
- johndoe : motdepasse1
- janedoe : motdepasse2
- jp29200 : motdepasse3
- walid.elouazizi : motdepasse4
- will.smith : motdepasse5

La version en ligne est la V2.2, elle répond à chaque US du sprint 1 et 2.

La base de données utilisées pour l'application se nomme : e22000229_db2.

La base de données possède 2 triggers, un trigger attribue l'identifiant du compte administrATEur aux scénarios et articles des utilisateurs supprimés.

Un autre définit automatiquement le code d'un scénario lors de sa création.

Elle comporte également une fonction permettant de compter le nombre d'étapes actives d'un scénario, et une procédure permettant la suppression d'un scénario, de ses étapes et indices.

Et pour finir, elle possède une vue ArticlesPHP comportant les articles qui contiennent PHP dans le titre ou le contenu.

En termes d'améliorations et ajouts, je pense à la finalisation de la création d'un scénario et la modification d'un scénario. Par exemple, pouvoir ajouter des étapes à un nouveau scénario voir même des indices.

Pour installer l'application Web sur un serveur, il faudra commencer par installer une application serveur HTTP, l'application SGBD MARIADB (nécessaire pour la bonne création de la base) et l'application interprète de langages PHP (nécessaire pour l'interprétation du code de l'application par le serveur).

Une fois ces prérequis installés et correctement configurés, il faudra copier tout le contenu du dossier "ci" de la version la plus récente dans le dossier racine de votre application serveur HTTP, ensuite il faudra créer une base de données via un client SGBD connecté à votre serveur SGBD.

Depuis ce client, il faudra importer (une par une si pas de GUI) chacune des requêtes du fichier SQL seeds, cela va permettre de structurer la base de données et d'y insérer les données par défaut.

Vous n'êtes évidemment pas obligé de les conserver même si nous recommandons de garder le compte administrateur et de seulement changer son mot de passe.

Pour terminer, il ne vous reste plus qu'à modifier quelques fichiers de configurations :

Fichier app/Config/App.php -> ligne 19 : Changer l'URL par l'URL racine de votre serveur

Fichier app/Config/Database.php -> l. 29-32:

Hostname: Nom d'hôte de votre serveur SGBD

Username: Nom d'utilisateur d'un des comptes du SGBD

Password: Mot de passe de l'utilisateur

Database: Le nom de la base de données que vous avez créé et sur laquelle vous avez importé le fichier SQL seeds.

Assurez-vous que votre application serveur HTTP et PHP ont accès en écriture dans le dossier public/images et writable ainsi que ses sous-dossiers.