

Titre : Plan de tests de validation de la version 2 (V1.0, V1.1, V1.2, V2.0, V2.1 et V2.2) de l'application Web « Esc@peWeb Manager »

Date de création du plan de tests : 20/09/23

Dernière date de modification du plan de tests : 10/12/23

Version du plan de tests : V2

Auteur : V.MARC

Sprints : Sprint 1 (Versions 1.0, 1.1 et 1.2) et Sprint 2 (Versions 2.0, 2.1 et 2.2)

Date de passage des tests : 12/12/2023

URL de l'application Web testée : <https://obiwan.univ-brest.fr/~e22000229/index.php>

Nom du développeur de l'application Web testée : walid

Nom du testeur : EL HADEQ

Opération	Résultat attendu	Résultat du test + commentaires
Saisie de l'URL du site Web dans la barre d'adresse du navigateur Web	Affichage correct de la page d'accueil du site Web sur laquelle on voit : <ul style="list-style-type: none">⑩ les actualités actives dans un tableau (titre, texte, date de publication et pseudo de l'auteur) ou le message « Aucune actualité pour le moment »,⑩ un champ de saisie pour le code d'un match⑩ un hyperlien / bouton de connexion	OK
Appui sur le bouton ou l'hyperlien de connexion	Une page de connexion avec 2 champs de saisie pour les identifiants s'affiche.	OK
Dans le menu de la partie publique de l'application Web, un visiteur clique sur la rubrique « Scénarii [/ Jouer...] ».	Affichage d'un message « Aucun scénario pour le moment » ou affichage de la galerie de tous les scénarios actifs disponibles avec <ul style="list-style-type: none">⑩ une case par scénario montrant au minimum son intitulé, son auteur, son image,	OK

	<ul style="list-style-type: none"> ⑩ pour chaque scénario présenté, 3 boutons (/hyperliens) correspondant aux 3 niveaux de difficulté possibles (facile, moyen, difficile / débutant, intermédiaire, expert / *, **, *** / etc...), ⑩ un message « aucun scénario pour le moment » le cas échéant. 	
Dans la galerie des scénarii, le visiteur sélectionne un scénario et clique sur un hyperlien associé à un des 3 niveaux de difficulté choisi.	<p>Une page s'ouvre affichant un message « Aucune étape pour le moment » ou bien, si elle existe, la première étape du scénario sélectionné. Dans l'URL, le code du scénario d'une longueur fixe (ex : 5 ou 10 ou 15) de caractères et le niveau de difficulté choisi apparaissent. Les données de la première étape du scénario choisi s'affichent correctement sur la page avec :</p> <ul style="list-style-type: none"> - l'énoncé de la question posée, - une ressource associée à l'étape si elle existe, - un hyperlien cliquable renvoyant vers la page Web correspondant au niveau d'indice choisi, si l'indice existe ou un message « Aucun indice » (ou pas de message du tout). - un formulaire avec un champ de saisie pour la réponse du visiteur et un bouton de validation. 	OK
Le visiteur modifie l'URL de la page Web qui affiche la première étape d'un scénario.	<ul style="list-style-type: none"> - Si le visiteur saisit un code de scénario qui n'existe pas, un message « Ce scénario n'existe pas » s'affiche. - Si le visiteur saisit un niveau de difficulté qui n'existe pas (ex : 18), un message d'erreur s'affiche. - Si le visiteur retire de l'URL de la page Web le code du scénario ou le niveau de difficulté ou les deux, un message « L'information recherchée n'existe pas ! ». 	OK
Saisie, dans le formulaire de connexion, d'un identifiant et d'un mot de passe (caché)	La page d'accueil de l'espace privé des organisateurs s'affiche avec le menu visible (et les rubriques « Mon profil », « (gestion des) Scénarii » et	OK

d'un organisateur présent dans la base de données	« Déconnexion »). Un message de bienvenue s'adresse à l'organisateur connecté. Il est impossible pour un administrateur connecté d'afficher une des pages de l'espace privé des organisateurs en saisissant directement son URL dans la barre d'adresse du navigateur Web.	
Saisie d'un identifiant et d'un mot de passe NON présents dans la base de données	Un message d'erreur s'affiche « Echec d'authentification, veuillez réessayez »	ok
Dans l'espace organisateur, l'organisateur connecté clique sur la rubrique « Mon profil »	Le profil de l'organisateur connecté s'affiche dans la page (ou dans un formulaire pré-rempli).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'organisateur modifie dans le formulaire une ou plusieurs données qui le concernent, appuie sur le bouton « Valider » puis ré-affiche son profil.	Le profil de l'organisateur connecté s'affiche dans la page. Les modifications effectuées ont été prises en compte. (<i>A noter</i> : modification + confirmation d'un nouveau mot de passe au minimum, le pseudo ne doit pas pouvoir être modifié).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'organisateur appuie sur le bouton « Valider » alors que le formulaire est vide.	Un message d'erreur s'affiche « Champ de saisie vide » et l'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil »).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'organisateur appuie sur le bouton « Valider » alors que les 2 saisies du mot de passe ne sont pas identiques.	Un message d'erreur s'affiche « Confirmation du mot de passe erronée, Veuillez réessayer » et l'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil »).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'organisateur appuie sur le bouton « Annuler » du formulaire de modification du profil.	L'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil ») de son espace privé.	ok
Dans son espace privé, l'organisateur connecté clique sur la rubrique « (gestion des) Scénarii » du menu.	L'organisateur peut alors visualiser sous forme d'un tableau tous les scénarii (intitulé / code / description / auteur / nombre d'étapes, s'il y en a, ou « Aucune étape si le scénario est incomplet) ou un message « Aucun scénario pour l'instant ! », s'il n'y a pas de scénario.	ok

	<p>Sur chaque ligne de scénario dont l'auteur est l'organisateur connecté, il y a :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un bouton / une icône / un hyperlien sur l'intitulé du scénario permettant de le visualiser en détail, - un bouton / une icône pour supprimer le scénario, - un bouton / une icône pour activer / désactiver ce scénario, - un bouton / une icône pour le remettre à zéro, - un bouton / une icône pour modifier ce scénario. <p>Sur chaque ligne de scénario dont l'auteur n'est pas l'organisateur connecté, il y a :</p> <ul style="list-style-type: none"> - un bouton / une icône / un hyperlien sur l'intitulé du scénario permettant de le visualiser en détail - et un bouton / une icône pour copier ce scénario. <p>Au-dessus du tableau, il y a : un bouton pour ajouter un nouveau scénario.</p>	
Dans l'espace des organisateurs, le formateur connecté clique sur « Déconnexion »	La session se ferme, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil (Front Office) de l'application Web et il est impossible d'afficher une des pages de l'espace privé des organisateur en saisissant directement son URL dans la barre d'adresse du navigateur Web.	ok
Saisie, dans le formulaire de connexion, d'un identifiant et d'un mot de passe (caché) d'un administrateur présents dans la base de données	La page d'accueil de l'espace privé des administrateur s'affiche avec le menu visible (et les rubriques « Mon profil », « (gestion des) Comptes » et « Déconnexion »). Un message de bienvenue s'adresse à l'administrateur connecté. Il est impossible pour un organisateur connecté d'afficher une des pages de l'espace privé des administrateurs en saisissant directement son URL dans la barre d'adresse du navigateur Web.	ok
Saisie d'un identifiant et d'un mot de passe NON présents dans la base de données	Un message d'erreur s'affiche « Echec d'authentification, veuillez réessayez »	ok

Dans l'espace administrateur, l'administrateur connecté clique sur la rubrique « Mon profil »	Le profil de l'administrateur connecté s'affiche dans la page (ou dans un formulaire pré-rempli).	
Dans la rubrique « Mon profil », l'administrateur modifie dans le formulaire une ou plusieurs données qui le concernent, appuie sur le bouton « Valider » puis ré-affiche son profil.	Le profil de l'administrateur connecté s'affiche dans la page. Les modifications effectuées ont été prises en compte. (<i>A noter</i> : modification + confirmation d'un nouveau mot de passe au minimum, le pseudo ne doit pas pouvoir être modifié).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'administrateur appuie sur le bouton « Annuler » du formulaire de modification du profil.	L'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil ») de son espace privé.	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'administrateur appuie sur le bouton « Valider » alors que le formulaire est vide.	Un message d'erreur s'affiche « Champ de saisie vide » et l'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil »).	ok
Dans la rubrique « Mon profil », l'administrateur appuie sur le bouton « Valider » alors que les 2 saisies du mot de passe ne sont pas identiques.	Un message d'erreur s'affiche « Confirmation du mot de passe erronée, Veuillez réessayer » et l'utilisateur est redirigé vers le formulaire (ou la rubrique « Mon profil »).	ok
Dans l'espace administrateur, l'administrateur connecté clique dans le menu sur la rubrique « Comptes ».	Le tableau récapitulatif de tous les profils s'affiche sur la page ou un message « Aucun compte pour le moment » si aucun autre compte en dehors de l'administrateur principal (connecté) n'existe. Dans le tableau, les comptes activés sont affichés ensemble en haut et les comptes désactivés, en bas. Au-dessus du tableau, il y a un bouton (/ icône) pour ajouter un nouveau compte.	pk
Dans la rubrique « Comptes », l'administrateur connecté clique sur le bouton (/ l'icône) « Ajouter un compte ».	Le formulaire d'ajout d'un compte s'affiche correctement.	ok
Saisie, dans le formulaire d'ajout de compte, de toutes les données (avec choix du type de	Un message « Compte créé » s'affiche et le compte (+ profil) nouvellement créé (<u>et complet</u>) apparaît	ok

compte / profil à créer, c'est à dire administrateur / organisateur à faire via une liste déroulante) et appui sur le bouton « Créer compte » (ou « Valider »).	bien dans le tableau récapitulatif des comptes ré-affiché.	
Dans la page du formulaire d'ajout d'un compte, appui sur le bouton de validation alors que tous les champs ne sont pas remplis.	Un message d'erreur s'affiche « Veuillez remplir les champs » et l'utilisateur connecté est redirigé vers le formulaire.	ok
Dans la page du formulaire d'ajout d'un compte, appui sur le bouton de validation alors que les 2 mots de passe saisis ne sont pas identiques.	Un message d'erreur s'affiche : « les 2 mots de passe saisis sont différents ! » et l'utilisateur connecté est redirigé vers le formulaire.	ok
Dans la page du formulaire d'ajout d'un compte, l'administrateur connecté essaie de créer à nouveau un compte (/ un profil) qui existe déjà !	Un message d'erreur s'affiche : « Le compte ne peut pas être créé ! » et l'utilisateur connecté est redirigé vers le formulaire.	ok
Dans l'espace administrateur, l'administrateur connecté clique sur « Déconnexion »	La session se ferme, l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil (Front Office) de l'application Web et il est impossible d'afficher une des pages de l'espace privé des administrateurs en saisissant directement son URL dans la barre d'adresse du navigateur Web.	ok
Un visiteur saisit l'URL d'une des pages Web de l'espace des organisateurs ou des administrateurs.	Il est impossible pour un visiteur (donc utilisateur non connecté) d'afficher une des pages de l'espace privé des administrateurs ou des organisateurs en saisissant directement son URL dans la barre d'adresse du navigateur Web. S'il essaie, le visiteur est redirigé vers la page de connexion ou la page d'accueil de l'application Web.	ok
Dans son espace privé, dans la rubrique « (gestion des) Scénarii » l'organisateur connecté clique sur le bouton (/ l'icône / l'hyperlien) de visualisation des détails d'un scénario.	Une page affichant le scénario sélectionné s'ouvre. Dans l'URL, le code du scénario apparaît. Les données générales du scénario s'affichent correctement sur la page ainsi que la liste de toutes	ok

	ses questions/réponses, s'il y en a, ou le message « Aucune étape pour ce scénario ».	
L'organisateur connecté modifie l'URL de la page Web qui affiche les détails d'un scénario.	- Si l'organisateur saisit un code de scénario qui n'existe pas ou retire complètement le code du scénario de l'URL de la page Web, un message « Ce scénario n'existe pas » s'affiche.	Ok
Sur la page affichant tous scénarii, le formateur appuie sur le bouton (/ l'icône) « Ajouter un scénario ».	Un formulaire d'ajout de scénario s'ouvre.	OK
L'organisateur remplit correctement le formulaire d'ajout d'un scénario.	Un nouveau scénario est créé (avec génération de son code) et s'affiche dans la liste des scénarii de la rubrique de gestion des scénarii.	OK
L'organisateur ne remplit pas ou ne remplit pas correctement le formulaire d'ajout d'un scénario.	Si l'organisateur essaie de téléverser une image ≥ 1 Mo, oublie de remplir un champ de saisie,..., un message d'erreur s'affiche et le formulaire est ré-affiché.	OK
Dans la rubrique de gestion des scénarii, l'organisateur sélectionne un de ses scénarii et appuie sur le bouton (/ l'icône) « Supprimer ».	Le scénario choisi est supprimé (+ toutes les données associées) et n'apparaît plus dans le tableau récapitulatif des scénarii.	OK
Sur la page Web affichant la première étape du scénario choisi, le participant saisit la chaîne de caractères qui n' est pas la bonne réponse à la question de l'étape.	La page Web affichant la première étape du scénario choisi est réaffichée pour permettre une nouvelle saisie de réponse.	OK
Sur la page Web affichant la première étape du scénario choisi, le participant saisit la chaîne de caractères qui est la bonne réponse à la question de l'étape.	La page Web affichant la deuxième étape du scénario choisi est affichée.	OK
Sur la page Web affichant une étape du scénario choisi, le participant saisit la chaîne de caractères qui n' est pas la bonne réponse à la question de l'étape.	La page Web affichant l'étape actuelle du scénario choisi est réaffichée pour permettre une nouvelle saisie de réponse.	OK

Sur la page Web affichant une étape du scénario choisi, le participant saisit la chaîne de caractères qui est la bonne réponse à la question de l'étape.	La page Web affichant la prochaine étape du scénario choisi est affichée.	
Le participant modifie l'URL de la page Web qui affiche l'étape actuelle d'un scénario.	<ul style="list-style-type: none"> - Si le participant saisit un code d'étape qui n'existe pas, un message « Cette étape n'existe pas » s'affiche. - Si le participant saisit un niveau de difficulté qui n'existe pas (ex : 18), un message d'erreur s'affiche. - Si le participant retire de l'URL de la page Web le code de l'étape ou le niveau de difficulté ou les deux, un message « L'information recherchée n'existe pas ! ». 	ok
Le participant saisit la bonne réponse à la dernière étape du scénario.	Une nouvelle page Web s'ouvre et affiche un formulaire permettant la saisie de l'adresse e-mail du participant qui a réussi à franchir toutes les étapes du scénario choisi.	ok
Sur la page de fin de scénario, le participant remplit correctement le formulaire pour enregistrer sa réussite et appuie sur le bouton « Valider ».	Un message indiquant que la réussite a été enregistrée (+ date + niveau de difficulté) s'affiche.	ok
Sur la page de fin de scénario, le participant ne remplit pas ou ne remplit pas correctement le formulaire pour enregistrer sa réussite et appuie sur le bouton « Valider ».	Si le participant oublie de remplir un champ de saisie ou ne saisit pas une adresse e-mail, un message d'erreur s'affiche et le formulaire est ré-affiché.	ok
Le participant essaie de saisir directement l'URL de la page Web de fin de scénario.	Cette saisie d'URL ne doit pas aboutir facilement...	ok