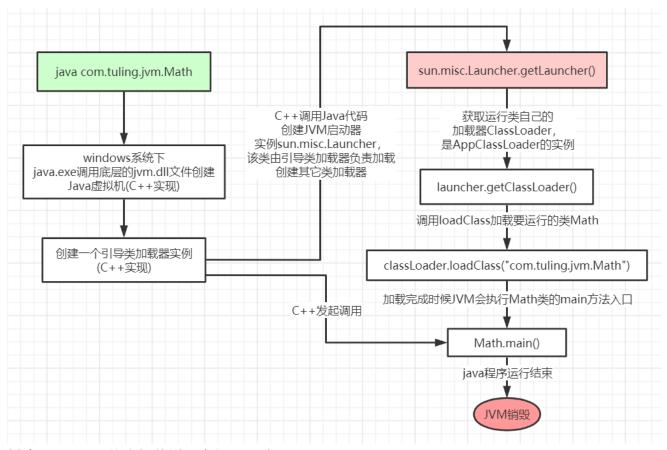
类加载运行全过程

当我们用java命令运行某个类的main函数启动程序时,首先需要通过**类加载器**把主类加载到JVM。

```
package com.tuling.jvm;
3 public class Math {
4 public static final int initData = 666;
5 public static User user = new User();
7 public int compute() { //一个方法对应一块栈帧内存区域
8 int a = 1;
9 int b = 2;
10 int c = (a + b) * 10;
11 return c;
12 }
13
public static void main(String[] args) {
15 Math math = new Math();
16 math.compute();
17 }
18
19 }
```

通过Java命令执行代码的大体流程如下:



其中loadClass的类加载过程有如下几步:

加载 >> 验证 >> 准备 >> 解析 >> 初始化 >> 使用 >> 卸载

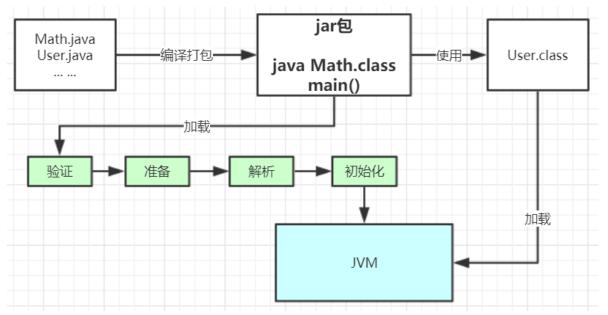
• 加载:在硬盘上查找并通过IO读入字节码文件,使用到类时才会加载,例如调用类的main()方法,new对象等等,在加载阶段会在内存中生成一个**代表这个类的** java.lang.Class对象,作为方法区这个类的各种数据的访问入口

• 验证:校验字节码文件的正确性

• 准备:给类的静态变量分配内存,并赋予默认值

• 解析:将符号引用替换为直接引用,该阶段会把一些静态方法(符号引用,比如 main()方法)替换为指向数据所存内存的指针或句柄等(直接引用),这是所谓的**静态链接**过程(类加载期间完成),**动态链接**是在程序运行期间完成的将符号引用替换为直接引用,下节课会讲到动态链接

• 初始化: 对类的静态变量初始化为指定的值, 执行静态代码块



类被加载到方法区中后主要包含 运行时常量池、类型信息、字段信息、方法信息、类加载器的引用、对应class实例的引用等信息。

类加载器的引用:这个类到类加载器实例的引用

对应class实例的引用:类加载器在加载类信息放到方法区中后,会创建一个对应的Class类型的对象实例放到堆(Heap)中,作为开发人员访问方法区中类定义的入口和切入点。

注意,主类在运行过程中如果使用到其它类,会逐步加载这些类。 jar包或war包里的类不是一次性全部加载的,是使用到时才加载。

```
public class TestDynamicLoad {
2
3 static {
 System.out.println("*********load TestDynamicLoad********");
7 public static void main(String[] args) {
8 new A();
  System.out.println("*********load test********");
10 B b = null; //B不会加载,除非这里执行 new B()
11
12 }
13
14 class A {
  static {
15
   System.out.println("*********load A*********");
16
17
18
19
   public A() {
  System.out.println("*********initial A*********");
```

```
21 }
22 }
23
24 class B {
  static {
   System.out.println("*********load B*********");
27
28
  public B() {
29
  System.out.println("*********initial B*********");
30
31
32 }
33
34 运行结果:
35 **********load TestDynamicLoad********
36 **********load A********
37 ************initial A*********
  ***********load test*******
```

类加载器和双亲委派机制

上面的类加载过程主要是通过类加载器来实现的,Java里有如下几种类加载器

- 引导类加载器:负责加载支撑JVM运行的位于JRE的lib目录下的核心类库,比如rt.jar、charsets.jar等
- 扩展类加载器:负责加载支撑JVM运行的位于JRE的lib目录下的ext扩展目录中的JAR 类包
- 应用程序类加载器:负责加载ClassPath路径下的类包,主要就是加载你自己写的那些类
- 自定义加载器:负责加载用户自定义路径下的类包

看一个**类加载器**示例:

```
public class TestJDKClassLoader {

public static void main(String[] args) {

System.out.println(String.class.getClassLoader());

System.out.println(com.sun.crypto.provider.DESKeyFactory.class.getClassLoader().getClass().getName());

System.out.println(TestJDKClassLoader.class.getClassLoader().getClass().getName());

System.out.println();

System.out.println();
```

```
ClassLoader appClassLoader = ClassLoader.getSystemClassLoader();
    ClassLoader extClassloader = appClassLoader.getParent();
10
    ClassLoader bootstrapLoader = extClassloader.getParent();
11
    System.out.println("the bootstrapLoader : " + bootstrapLoader);
    System.out.println("the extClassloader : " + extClassloader);
13
    System.out.println("the appClassLoader : " + appClassLoader);
14
15
16
    System.out.println();
    System.out.println("bootstrapLoader加载以下文件:");
17
    URL[] urls = Launcher.getBootstrapClassPath().getURLs();
18
    for (int i = 0; i < urls.length; i++) {</pre>
19
    System.out.println(urls[i]);
2.0
21
    }
    System.out.println();
23
    System.out.println("extClassloader加载以下文件: ");
24
    System.out.println(System.getProperty("java.ext.dirs"));
26
    System.out.println();
    System.out.println("appClassLoader加载以下文件: ");
28
29
    System.out.println(System.getProperty("java.class.path"));
30
32
34 运行结果:
35 null
36 sun.misc.Launcher$ExtClassLoader
37 sun.misc.Launcher$AppClassLoader
38
   the bootstrapLoader : null
   the extClassloader : sun.misc.Launcher$ExtClassLoader@3764951d
40
   the appClassLoader : sun.misc.Launcher$AppClassLoader@14dad5dc
41
42
43 bootstrapLoader加载以下文件:
44 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0_45/jre/lib/resources.jar
45 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0 45/jre/lib/rt.jar
46 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0 45/jre/lib/sunrsasign.jar
47 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0_45/jre/lib/jsse.jar
48 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0_45/jre/lib/jce.jar
49 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0_45/jre/lib/charsets.jar
50 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0_45/jre/lib/jfr.jar
51 file:/D:/dev/Java/jdk1.8.0 45/jre/classes
```

```
extClassloader加载以下文件:
     D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext;C:\Windows\Sun\Java\lib\ext
56 appClassLoader加载以下文件:
57 D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\charsets.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib
\deploy.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\access-bridge-64.jar;D:\dev\Java
\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\cldrdata.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\dnsns.
ar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\jaccess.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\l
ib\ext\jfxrt.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\localedata.jar;D:\dev\Java
\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\nashorn.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\sunec.j
ar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\sunjce_provider.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_
45\jre\lib\ext\sunmscapi.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\sunpkcs11.jar;[
ev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\ext\zipfs.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\javaws
ar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\jce.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\jfr.j
ar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\jfxswt.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\js
se.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0 45\jre\lib\management-
agent.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\plugin.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre
\lib\resources.jar;D:\dev\Java\jdk1.8.0_45\jre\lib\rt.jar;D:\ideaProjects\projec
t-all\target\classes;C:\Users\zhuge\.m2\repository\org\apache\zookeeper\zookeepe
r\3.4.12\zookeeper-3.4.12.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\org\slf4j\slf4j-
api\1.7.25\slf4j-api-1.7.25.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\org\slf4j\slf4j-lc
g4j12\1.7.25\slf4j-log4j12-
1.7.25.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\log4j\log4j\1.2.17\log4j-
1.2.17.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\jline\jline\0.9.94\jline-
0.9.94.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\org\apache\yetus\audience-
annotations\0.5.0\audience-annotations-0.5.0.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\j
o\netty\netty\3.10.6.Final\netty-3.10.6.Final.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository
\com\google\guava\guava\22.0\guava-22.0.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\com\gc
ogle\code\findbugs\jsr305\label{locality} ogle\code\findbugs\jsr305\label\findbugs\jsr305\label\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\findbugs\find
om\google\error_prone_annotations\2.0.18\error_prone_annotations-2.0.
18.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\com\google\j2objc\j2objc-annotations\1.1\j2
objc-annotations-1.1.jar;C:\Users\zhuge\.m2\repository\org\codehaus\mojo\animal-
sniffer-annotations\1.14\animal-sniffer-annotations-1.14.jar;D:\dev\IntelliJ IDE
A 2018.3.2\lib\idea_rt.jar
58
```

类加载器初始化过程:

参见类运行加载全过程图可知其中会创建JVM启动器实例sun.misc.Launcher。sun.misc.Launcher初始化使用了单例模式设计,保证一个JVM虚拟机内只有一个sun.misc.Launcher实例。

在Launcher构造方法内部,其创建了两个类加载器,分别是

sun.misc.Launcher.ExtClassLoader(扩展类加载器)和sun.misc.Launcher.AppClassLoader(应用类加载器)。

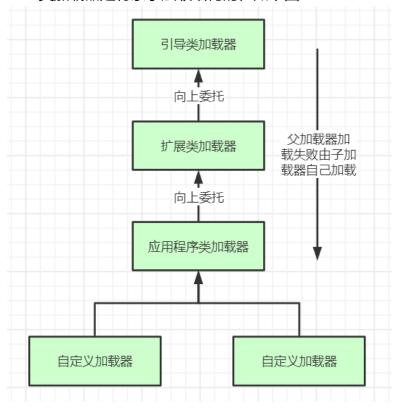
JVM默认使用Launcher的getClassLoader()方法返回的类加载器AppClassLoader的实例加载我们的应用程序。

```
1 //Launcher的构造方法
2 public Launcher() {
```

```
Launcher.ExtClassLoader var1;
4
  try {
  //构造扩展类加载器,在构造的过程中将其父加载器设置为null
  var1 = Launcher.ExtClassLoader.getExtClassLoader();
  } catch (IOException var10) {
  throw new InternalError("Could not create extension class loader", var10);
8
9
10
   try {
11
   //构造应用类加载器,在构造的过程中将其父加载器设置为ExtClassLoader,
12
   //Launcher的loader属性值是AppClassLoader, 我们一般都是用这个类加载器来加载我们自
13
己写的应用程序
   this.loader = Launcher.AppClassLoader.getAppClassLoader(var1);
14
  } catch (IOException var9) {
15
   throw new InternalError("Could not create application class loader", var9);
16
17
   }
18
19
   Thread.currentThread().setContextClassLoader(this.loader);
   String var2 = System.getProperty("java.security.manager");
20
   。。。。。。。 //省略一些不需关注代码
21
22
23 }
```

双亲委派机制

JVM类加载器是有亲子层级结构的, 如下图



这里类加载其实就有一个**双亲委派机制**,加载某个类时会先委托父加载器寻找目标类,找不到再 委托上层父加载器加载,如果所有父加载器在自己的加载类路径下都找不到目标类,则在自己的 类加载路径中查找并载入目标类。

比如我们的Math类,最先会找应用程序类加载器加载,应用程序类加载器会先委托扩展类加载器加载,扩展类加载器再委托引导类加载器,顶层引导类加载器在自己的类加载路径里找了半天没找到Math类,则向下退回加载Math类的请求,扩展类加载器收到回复就自己加载,在自己的类加载路径里找了半天也没找到Math类,又向下退回Math类的加载请求给应用程序类加载器,应用程序类加载器于是在自己的类加载路径里找Math类,结果找到了就自己加载了。。

双亲委派机制说简单点就是,先找父亲加载,不行再由儿子自己加载

我们来看下应用程序类加载器AppClassLoader加载类的双亲委派机制源码,AppClassLoader的loadClass方法最终会调用其父类ClassLoader的loadClass方法,该方法的大体逻辑如下:

- 1. 首先,检查一下指定名称的类是否已经加载过,如果加载过了,就不需要再加载,直接返回。
- 2. 如果此类没有加载过,那么,再判断一下是否有父加载器;如果有父加载器,则由父加载器加载(即调用parent.loadClass(name, false);).或者是调用bootstrap类加载器来加载。
- 3. 如果父加载器及bootstrap类加载器都没有找到指定的类,那么调用当前类加载器的findClass方法来完成类加载。

```
1 //ClassLoader的loadClass方法,里面实现了双亲委派机制
2 protected Class<?> loadClass(String name, boolean resolve)
  throws ClassNotFoundException
4 {
 synchronized (getClassLoadingLock(name)) {
 // 检查当前类加载器是否已经加载了该类
 Class<?> c = findLoadedClass(name);
  if (c == null) {
  long t0 = System.nanoTime();
10 try {
  if (parent != null) { //如果当前加载器父加载器不为空则委托父加载器加载该类
11
  c = parent.loadClass(name, false);
12
  } else { //如果当前加载器父加载器为空则委托引导类加载器加载该类
13
  c = findBootstrapClassOrNull(name);
14
15
   } catch (ClassNotFoundException e) {
16
   // ClassNotFoundException thrown if class not found
17
   // from the non-null parent class loader
18
19
20
```

```
21
    if (c == null) {
   // If still not found, then invoke findClass in order
22
   // to find the class.
23
    long t1 = System.nanoTime();
24
    //都会调用URLClassLoader的findClass方法在加载器的类路径里查找并加载该类
26
    c = findClass(name);
27
28
    // this is the defining class loader; record the stats
    sun.misc.PerfCounter.getParentDelegationTime().addTime(t1 - t0);
29
    sun.misc.PerfCounter.getFindClassTime().addElapsedTimeFrom(t1);
30
    sun.misc.PerfCounter.getFindClasses().increment();
32
33
   }
   if (resolve) { //不会执行
34
   resolveClass(c);
36
37
  return c;
38
   }
39 }
```

为什么要设计双亲委派机制?

- 沙箱安全机制:自己写的java.lang.String.class类不会被加载,这样便可以防止核心 API库被随意篡改
- 避免类的重复加载: 当父亲已经加载了该类时,就没有必要子ClassLoader再加载一次,保证**被加载类的唯一性**

看一个类加载示例:

全盘负责委托机制

"**全盘负责**"是指当一个ClassLoder装载一个类时,除非显示的使用另外一个ClassLoder,该类所依赖及引用的类也由这个ClassLoder载入。

自定义类加载器示例:

自定义类加载器只需要继承 java.lang.ClassLoader 类,该类有两个核心方法,一个是 loadClass(String, boolean),实现了**双亲委派机制**,还有一个方法是findClass,默认实现是空方法,所以我们自定义类加载器主要是**重写**findClass**方法**。

```
public class MyClassLoaderTest {
2 static class MyClassLoader extends ClassLoader {
3 private String classPath;
5 public MyClassLoader(String classPath) {
6 this.classPath = classPath;
7
8
   private byte[] loadByte(String name) throws Exception {
name = name.replaceAll("\\.", "/");
   FileInputStream fis = new FileInputStream(classPath + "/" + name
11
  + ".class");
   int len = fis.available();
13
14 byte[] data = new byte[len];
15 fis.read(data);
16 fis.close();
  return data;
17
18
19
   protected Class<?> findClass(String name) throws ClassNotFoundException {
20
21
   try {
   byte[] data = loadByte(name);
   //defineClass将一个字节数组转为Class对象,这个字节数组是class文件读取后最终的字节
23
数组。
  return defineClass(name, data, 0, data.length);
   } catch (Exception e) {
   e.printStackTrace();
26
   throw new ClassNotFoundException();
27
28
29
30
31
32
```

```
33
   public static void main(String args[]) throws Exception {
   //初始化自定义类加载器,会先初始化父类ClassLoader,其中会把自定义类加载器的父加载
34
器设置为应用程序类加载器AppClassLoader
   MyClassLoader classLoader = new MyClassLoader("D:/test");
   //D盘创建 test/com/tuling/jvm 几级目录,将User类的复制类User1.class丢入该目录
36
   Class clazz = classLoader.loadClass("com.tuling.jvm.User1");
37
   Object obj = clazz.newInstance();
38
   Method method = clazz.getDeclaredMethod("sout", null);
   method.invoke(obj, null);
40
   System.out.println(clazz.getClassLoader().getClass().getName());
41
42
43 }
44
45 运行结果:
46 =====自己的加载器加载类调用方法======
47 com.tuling.jvm.MyClassLoaderTest$MyClassLoader
```

打破双亲委派机制

再来一个沙箱安全机制示例,尝试打破双亲委派机制,用自定义类加载器加载我们自己实现的 java.lang.String.class

```
public class MyClassLoaderTest {
  static class MyClassLoader extends ClassLoader {
 private String classPath;
4
  public MyClassLoader(String classPath) {
5
  this.classPath = classPath;
6
7
8
9
   private byte[] loadByte(String name) throws Exception {
    name = name.replaceAll("\\.", "/");
    FileInputStream fis = new FileInputStream(classPath + "/" + name
11
   + ".class");
12
    int len = fis.available();
   byte[] data = new byte[len];
14
   fis.read(data);
15
   fis.close();
16
   return data;
17
18
    }
19
2.0
    protected Class<?> findClass(String name) throws ClassNotFoundException {
21
    try {
```

```
23
    byte[] data = loadByte(name);
   return defineClass(name, data, 0, data.length);
24
   } catch (Exception e) {
25
    e.printStackTrace();
26
    throw new ClassNotFoundException();
28
29
   }
30
31
   * 重写类加载方法,实现自己的加载逻辑,不委派给双亲加载
32
   * @param name
   * @param resolve
34
    * @return
    * @throws ClassNotFoundException
36
    */
37
    protected Class<?> loadClass(String name, boolean resolve)
38
39
    throws ClassNotFoundException {
    synchronized (getClassLoadingLock(name)) {
40
    // First, check if the class has already been loaded
41
    Class<?> c = findLoadedClass(name);
42
43
    if (c == null) {
44
   // If still not found, then invoke findClass in order
45
   // to find the class.
46
    long t1 = System.nanoTime();
47
    c = findClass(name);
48
49
    // this is the defining class loader; record the stats
    sun.misc.PerfCounter.getFindClassTime().addElapsedTimeFrom(t1);
51
    sun.misc.PerfCounter.getFindClasses().increment();
52
53
    }
   if (resolve) {
54
   resolveClass(c);
   }
56
   return c;
57
58
59
60
    }
61
    public static void main(String args[]) throws Exception {
62
    MyClassLoader classLoader = new MyClassLoader("D:/test");
63
    //尝试用自己改写类加载机制去加载自己写的java.lang.String.class
64
```

```
Class clazz = classLoader.loadClass("java.lang.String");

Object obj = clazz.newInstance();

Method method= clazz.getDeclaredMethod("sout", null);

method.invoke(obj, null);

System.out.println(clazz.getClassLoader().getClass().getName());

}

The state of the sta
```

Tomcat打破双亲委派机制

以Tomcat类加载为例,Tomcat 如果使用默认的双亲委派类加载机制行不行? 我们思考一下: Tomcat是个web容器,那么它要解决什么问题:

- 1. 一个web容器可能需要部署两个应用程序,不同的应用程序可能会**依赖同一个第三方类库的 不同版本**,不能要求同一个类库在同一个服务器只有一份,因此要保证每个应用程序的类库都是独立的,保证相互隔离。
- 2. 部署在同一个web容器中**相同的类库相同的版本可以共享**。否则,如果服务器有10个应用程序,那么要有10份相同的类库加载进虚拟机。
- 3. **web容器也有自己依赖的类库,不能与应用程序的类库混淆**。基于安全考虑,应该让容器的 类库和程序的类库隔离开来。
- 4. web容器要支持jsp的修改,我们知道,jsp 文件最终也是要编译成class文件才能在虚拟机中运行,但程序运行后修改jsp已经是司空见惯的事情, web容器需要支持 jsp 修改后不用重启。

再看看我们的问题: **Tomcat 如果使用默认的双亲委派类加载机制行不行?** 答案是不行的。为什么?

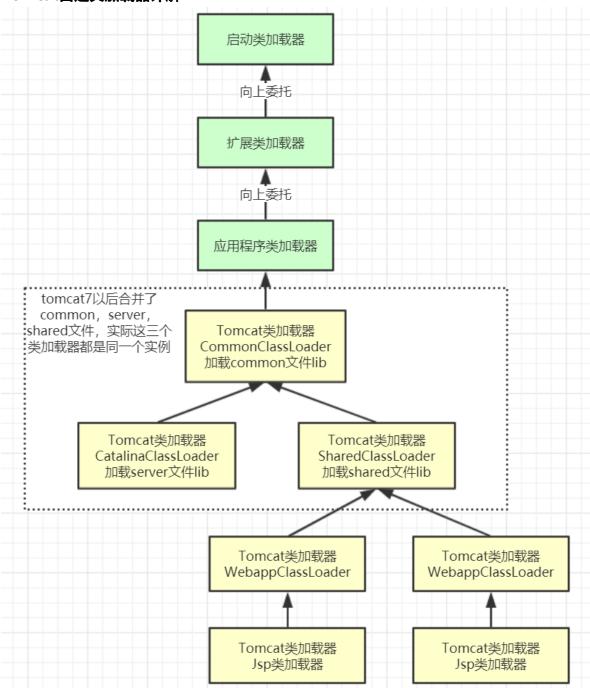
第一个问题,如果使用默认的类加载器机制,那么是无法加载两个相同类库的不同版本的,默认的类加器是不管你是什么版本的,只在乎你的全限定类名,并且只有一份。

第二个问题,默认的类加载器是能够实现的,因为他的职责就是保证**唯一性**。

第三个问题和第一个问题一样。

我们再看第四个问题,我们想我们要怎么实现jsp文件的热加载,jsp 文件其实也就是class文件,那么如果修改了,但类名还是一样,类加载器会直接取方法区中已经存在的,修改后的jsp 是不会重新加载的。那么怎么办呢?我们可以直接卸载掉这jsp文件的类加载器,所以你应该想到了,每个jsp文件对应一个唯一的类加载器,当一个jsp文件修改了,就直接卸载这个jsp类加载器。重新创建类加载器,重新加载jsp文件。

Tomcat自定义加载器详解



tomcat的几个主要类加载器:

- commonLoader: Tomcat最基本的类加载器,加载路径中的class可以被Tomcat容器本身以及各个Webapp访问;
- catalinaLoader: Tomcat容器私有的类加载器,加载路径中的class对于Webapp不可见;
- sharedLoader: 各个Webapp共享的类加载器,加载路径中的class对于所有 Webapp可见,但是对于Tomcat容器不可见;
- WebappClassLoader: 各个Webapp私有的类加载器,加载路径中的class只对当前 Webapp可见,比如加载war包里相关的类,每个war包应用都有自己的

WebappClassLoader, 实现相互隔离, 比如不同war包应用引入了不同的spring版本, 这样实现就能加载各自的spring版本;

从图中的委派关系中可以看出:

CommonClassLoader能加载的类都可以被CatalinaClassLoader和SharedClassLoader使用,从而实现了公有类库的共用,而CatalinaClassLoader和SharedClassLoader自己能加载的类则与对方相互隔离。

WebAppClassLoader可以使用SharedClassLoader加载到的类,但各个WebAppClassLoader 实例之间相互隔离。

而JasperLoader的加载范围仅仅是这个JSP文件所编译出来的那一个.Class文件,它出现的目的就是为了被丢弃: 当Web容器检测到JSP文件被修改时,会替换掉目前的JasperLoader的实例,并通过再建立一个新的Jsp类加载器来实现JSP文件的热加载功能。

tomcat 这种类加载机制违背了java 推荐的双亲委派模型了吗?答案是:违背了。 很显然,tomcat 不是这样实现,tomcat 为了实现隔离性,没有遵守这个约定,**每个** webappClassLoader加载自己的目录下的class文件,不会传递给父类加载器,打破了双亲委派机制。

模拟实现Tomcat的webappClassLoader加载自己war包应用内不同版本类实现相互共存与隔 离

```
public class MyClassLoaderTest {
2 static class MyClassLoader extends ClassLoader {
3 private String classPath;
4
  public MyClassLoader(String classPath) {
6 this.classPath = classPath;
7
8
  private byte[] loadByte(String name) throws Exception {
9
name = name.replaceAll("\\.", "/");
11 FileInputStream fis = new FileInputStream(classPath + "/" + name
12 + ".class");
   int len = fis.available();
13
14 byte[] data = new byte[len];
   fis.read(data);
15
16 fis.close();
   return data;
17
18
19 }
```

```
20
    protected Class<?> findClass(String name) throws ClassNotFoundException {
21
22
   try {
    byte[] data = loadByte(name);
23
    return defineClass(name, data, 0, data.length);
24
   } catch (Exception e) {
   e.printStackTrace();
26
27
   throw new ClassNotFoundException();
28
29
    }
    /**
   * 重写类加载方法,实现自己的加载逻辑,不委派给双亲加载
32
   * @param name
   * @param resolve
34
    * @return
    * @throws ClassNotFoundException
36
37
38
    protected Class<?> loadClass(String name, boolean resolve)
   throws ClassNotFoundException {
39
    synchronized (getClassLoadingLock(name)) {
40
    // First, check if the class has already been loaded
41
    Class<?> c = findLoadedClass(name);
42
43
44
   if (c == null) {
    // If still not found, then invoke findClass in order
45
46
   // to find the class.
    long t1 = System.nanoTime();
47
48
    //非自定义的类还是走双亲委派加载
49
    if (!name.startsWith("com.tuling.jvm")){
50
    c = this.getParent().loadClass(name);
51
   }else{
52
    c = findClass(name);
   }
54
56
    // this is the defining class loader; record the stats
    sun.misc.PerfCounter.getFindClassTime().addElapsedTimeFrom(t1);
57
    sun.misc.PerfCounter.getFindClasses().increment();
58
59
60
   if (resolve) {
   resolveClass(c);
61
```

```
62
    return c;
63
64
65
66
67
    public static void main(String args[]) throws Exception {
68
69
    MyClassLoader classLoader = new MyClassLoader("D:/test");
    Class clazz = classLoader.loadClass("com.tuling.jvm.User1");
    Object obj = clazz.newInstance();
71
    Method method= clazz.getDeclaredMethod("sout", null);
72
    method.invoke(obj, null);
73
74
    System.out.println(clazz.getClassLoader());
75
    System.out.println();
76
    MyClassLoader classLoader1 = new MyClassLoader("D:/test1");
77
    Class clazz1 = classLoader1.loadClass("com.tuling.jvm.User1");
78
    Object obj1 = clazz1.newInstance();
    Method method1= clazz1.getDeclaredMethod("sout", null);
    method1.invoke(obj1, null);
81
   System.out.println(clazz1.getClassLoader());
82
83
84 }
86 运行结果:
87 =====自己的加载器加载类调用方法=====
88 com.tuling.jvm.MyClassLoaderTest$MyClassLoader@266474c2
89
90 =====另外一个User1版本: 自己的加载器加载类调用方法======
91 com.tuling.jvm.MyClassLoaderTest$MyClassLoader@66d3c617
```

注意:同一个JVM内,两个相同包名和类名的类对象可以共存,因为他们的类加载器可以不一样,所以看两个类对象是否是同一个,除了看类的包名和类名是否都相同之外,还需要他们的类加载器也是同一个才能认为他们是同一个。

附下User类的代码:

```
package com.tuling.jvm;

public class User {

private int id;
private String name;
```

```
8 public User() {
9 }
10
public User(int id, String name) {
12 super();
13 this.id = id;
14 this.name = name;
15
  public int getId() {
17
  return id;
18
19
20
  public void setId(int id) {
21
   this.id = id;
22
23
24
  public String getName() {
25
26 return name;
27
28
29
  public void setName(String name) {
  this.name = name;
30
31
32
33 public void sout() {
34 System.out.println("=====自己的加载器加载类调用方法======");
35 }
36 }
```

文档: 01-VIP-从JDK源码级别彻底剖析JVM类加载机制

链接: http://note.youdao.com/noteshare?

id=35faf7c95e69943cdbff4642fcfd5318&sub=F6E1EB8E778044EC9BB87BA05DCE5E4B