

INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA  
CÂMPUS GASPAR

Douglas Eduardo Fernandes  
José Paulo Baptista  
Kemily Cristina Schmidt de Oliveira  
Lucas Guerega

**WALKTOUR**

GASPAR  
Junho de 2024

Douglas Eduardo Fernandes

José Paulo Baptista

Kemily Cristina Schmidt de Oliveira

Lucas Guerega

## **WALKTOUR**

Projeto Integrador II – Curso Técnico Integrado em  
Informática do Instituto Federal de Santa Catarina,  
câmpus Gaspar.

Orientadores: Profº Andrei de Souza Inacio e  
Profª. Bruna Caroline Russi

GASPAR

Junho de 2024

## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	5
1.1. Objetivo geral	5
1.2. Objetivos específicos	6
2. ANÁLISE DO SISTEMA PROPOSTO	6
2.1. Levantamento de requisitos	6
2.1.1. Requisitos funcionais (RF)	6
2.1.2. Requisitos não-funcionais (RNF)	6
2.2. Casos de uso Identificados	7
2.3. Diagrama de casos de uso com atores identificados	7
2.4. Diagrama de classes	8
2.5. Diagrama de atividades	9
2.5.1. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Cadastrar-se	9
2.5.2. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Deletar Conta	10
2.5.3. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Realizar Gestão da Conta	10
2.5.4. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Reserva no Hotel	11
2.5.5. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Quartos	12
2.5.6. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Pontos Turísticos	13
2.6. Diagrama entidade-relacionamento (DER)	15
2.7. Tecnologias utilizadas	16
3. RESULTADOS OBTIDOS	16
4. CONSIDERAÇÕES FINAIS	30
5. TRABALHOS FUTUROS	30
REFERÊNCIAS	31

## **Lista de Figuras**

Figura 1: Diagrama de casos de uso	8
Figura 2: Diagrama de classes	9
Figura 3: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Cadastrar-se’	10
Figura 4: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Deletar Conta’	10
Figura 5: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Realizar Gestão da Conta’.	11
Figura 6: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Reserva no Hotel’	12
Figura 7: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Quartos’	13
Figura 8: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Pontos Turísticos’	14
Figura 9: Diagrama de entidade-relacionamento	15
Figura 10: Tela de cadastro	16
Figura 11: Tela de login	16
Figura 12: Tela principal do hóspede	17
Figura 13: Tela principal do funcionário	18
Figura 14: Tela Cidade	19
Figura 15: Tela Hotel	20
Figura 16: Tela de Seleção de Quartos	21
Figura 17: Tela Quarto	22
Figura 18: Tela de Finalizar a Reserva	23
Figura 19: Tela do Usuário	24
Figura 20: Tela de Edição em uma Reserva	25
Figura 21: Tela de Gestão	26
Figura 22: Tela de Escolha sobre Quarto	27
Figura 23: Tela de Inserção de Quarto	28
Figura 24: Tela de Edição de Quarto	28
Figura 25: Tela de Exclusão de Quarto	29
Figura 26: Tela de Escolha sobre Ponto Turístico	30
Figura 27: Tela de Inserção de Ponto Turístico	31
Figura 28: Tela de Edição de Ponto Turístico	32
Figura 29: Tela de Exclusão de Ponto Turístico	32
Figura 30: Tela de Operação Concluída	33
Figura 31: Tela de Erro	34

**Lista de Tabelas**

Tabela 1 - Tecnologias utilizadas	12
-----------------------------------	----

## 1. INTRODUÇÃO

No cenário contemporâneo, o turismo se consolida como uma das atividades econômicas mais dinâmicas e diversificadas, desempenhando um papel importante no desenvolvimento regional e na promoção cultural. Diante disso, surge a necessidade de soluções tecnológicas que possam oferecer de forma eficiente a oferta de serviços turísticos com a hotelaria. Este projeto propõe a criação de um software inovador que visa não apenas informar os turistas sobre as cidades de Santa Catarina e Rio Grande do Sul, mas também oferecer uma experiência completa de hospedagem, valorizando o turismo local e facilitando o acesso aos pontos de interesse. A proposta se diferencia por aliar tecnologia e hospedagem, permitindo que os usuários explorem destinos turísticos com todas as informações necessárias ao alcance de um clique, enquanto realizam reservas em hotéis da

própria rede WalkTour. Assim, este software se posiciona como uma ferramenta essencial ao usuário, que busca praticidade e uma conexão mais profunda com os locais que visita.

### **1.1. Objetivo geral**

O Software mostra ao usuário a área de turismo envolvendo algumas cidades e realizará a hospedagem em um hotel da empresa.

### **1.2. Objetivos específicos**

O sistema apresenta os seguintes objetivos específicos:

- Mostrar as cidades e as informações das cidades disponíveis;
- Mostrar os pontos turísticos das cidades disponíveis;
- Mostrar os eventos turísticos das cidades disponíveis;
- Realizar a hospedagem em hotéis da empresa;

## **2. ANÁLISE DO SISTEMA PROPOSTO**

### **2.1. Levantamento de requisitos**

#### **2.1.1. Requisitos funcionais (RF)**

[RF01] Cliente poderá fazer cadastro no software;

[RF02] Cliente poderá fazer gestão da conta;

[RF03] Cliente poderá fazer gestão de uma reserva em hotel;

[RF04] Funcionário poderá fazer a gestão de quartos;

[RF05] Funcionário poderá fazer a gestão de pontos turísticos;

[RF06] Usuário poderá deletar sua conta.

#### **2.1.2. Requisitos não-funcionais (RNF)**

[RNF01] O cliente poderá realizar a reserva somente em hotéis da WalkTour;

[RNF02] O sistema deve permitir que várias reservas sejam incluídas;

[RNF03] O Sistema mostra informações básicas de cada cidade quando o usuário clica nela;

[RNF04] O Sistema mostra uma descrição básica dos eventos que acontecem naquela cidade quando o usuário clica nela;

[RNF05] O Sistema mostra uma descrição básica dos pontos turísticos daquela cidade quando o usuário clica nela;

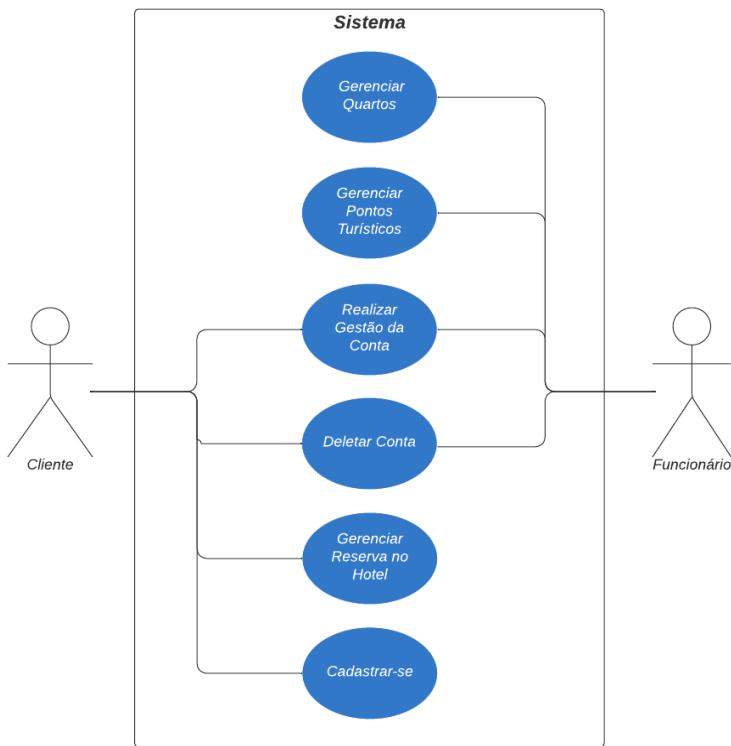
## **2.2. Casos de uso Identificados**

- Criação da conta realizada pelo cliente por meio do software. Representada pelo caso de uso “Cadastrar no Software – CU01”.
- Gestão da conta realizada pelo usuário por meio do software. Representada pelo caso de uso “Realizar Gestão da Conta – CU02”.
- O cliente pode gerenciar a reserva em hotéis da WalkTour. Representada pelo caso de uso “Gerenciar Reserva no Hotel – CU03”.
- O funcionário pode realizar a gestão dos quartos do hotel. Representada pelo caso de uso “Gerenciar Quartos – CU04”.
- O funcionário pode realizar a gestão de pontos turísticos. Representada pelo caso de uso “Gerenciar Pontos Turísticos – CU05”.
- O usuário pode excluir a conta. Representada pelo caso de uso “Deletar Conta – CU06”.

## **2.3. Diagrama de casos de uso com atores identificados**

O diagrama abaixo (Figura 1) representa os casos de uso do sistema, ou as funções que o sistema deve ser capaz de realizar. Os atores identificados são o funcionário, que é capaz de manipular suas próprias informações de conta e realizar a gestão de pontos turísticos e de quarto, e o cliente, que é capaz de manipular suas próprias informações de conta e de gerir as suas reservas.

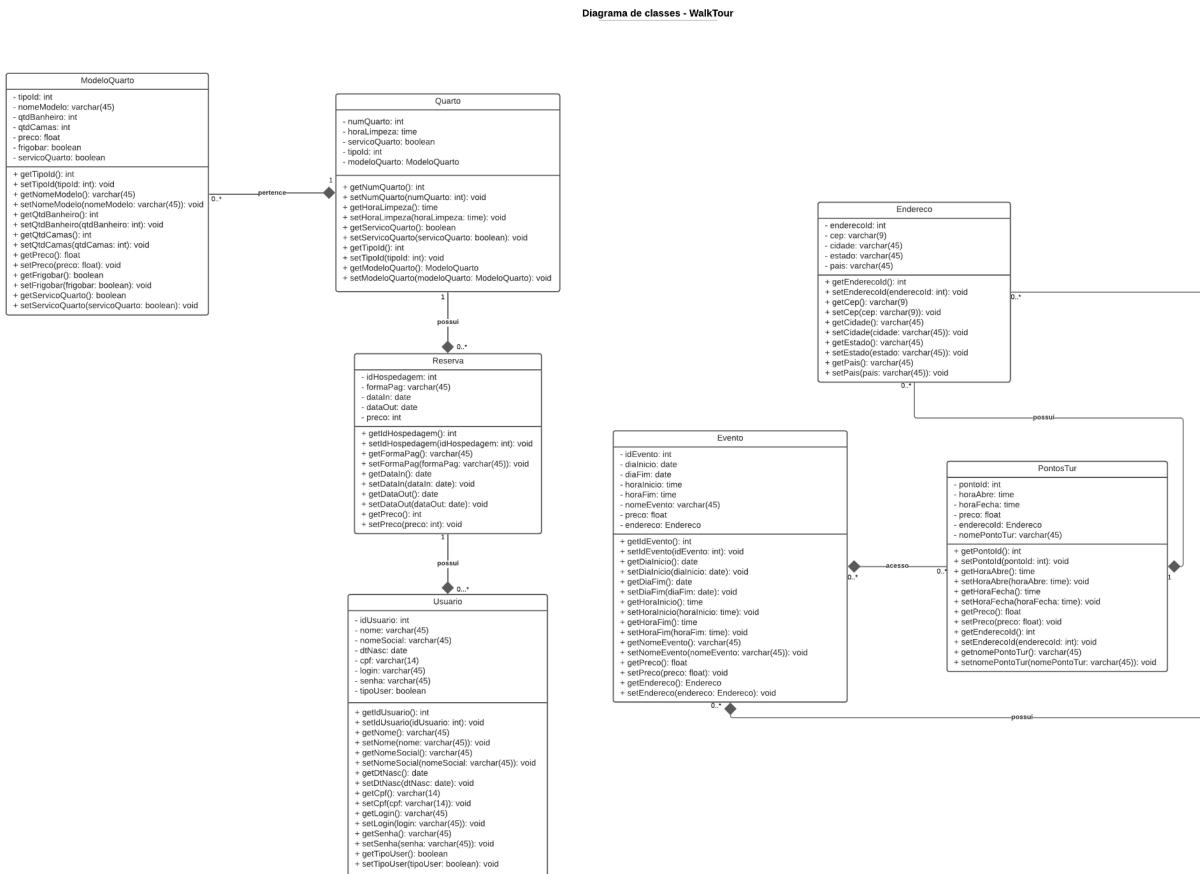
**Figura 1: Diagrama de casos de uso**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

#### 2.4. Diagrama de classes

Para o gerenciamento dos quartos, reservas, usuários e pontos turísticos, foram desenvolvidas sete classes que englobam todas as informações necessárias ao funcionamento da aplicação. As classes ModeloQuarto, Quarto, Reserva, Usuario, Evento, Endereco e PontosTur são representadas na figura abaixo.



**Figura 2: Diagrama de classes**

**FONTE: Elaborado pelos autores.**

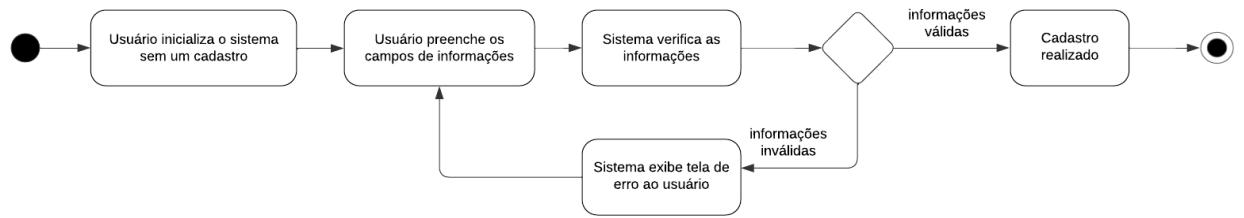
## 2.5. Diagrama de atividades

Diagramas de Atividades são responsáveis por mostrar o fluxo referente a ação tomada referente ao tempo de execução do sistema.

### 2.5.1. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Cadastrar-se

Na figura 3 há o processo de início do aplicativo que começa quando o usuário se cadastra no sistema. Para o cadastro ser realizado com sucesso, o usuário preenche todos os campos de informações obrigatórias e, após isso, o sistema verifica se as mesmas são válidas. Se as informações forem inválidas, o sistema exibe uma tela de erro e o usuário permanece na mesma tela. Se estiverem corretas, a conta é cadastrada com sucesso.

**Figura 3: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Cadastrar-se’**

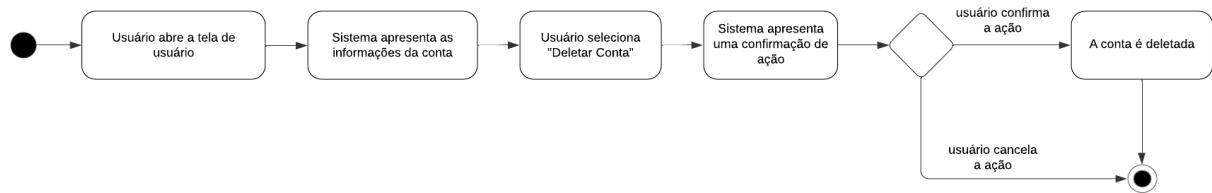


**FONTE:** Elaborado pelos autores.

### 2.5.2. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Deletar Conta

Na figura 4 há o processo para deletar a conta. Ao clicar na foto de perfil o usuário irá acessar a tela de usuário, onde o sistema exibirá as informações da conta. O usuário seleciona a opção “Deletar Conta”, o sistema apresentará uma tela de confirmação para essa ação e o usuário pode confirmar ou cancelar a ação. Ao confirmar a ação, a conta é deletada com sucesso.

**Figura 4: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Deletar Conta’**



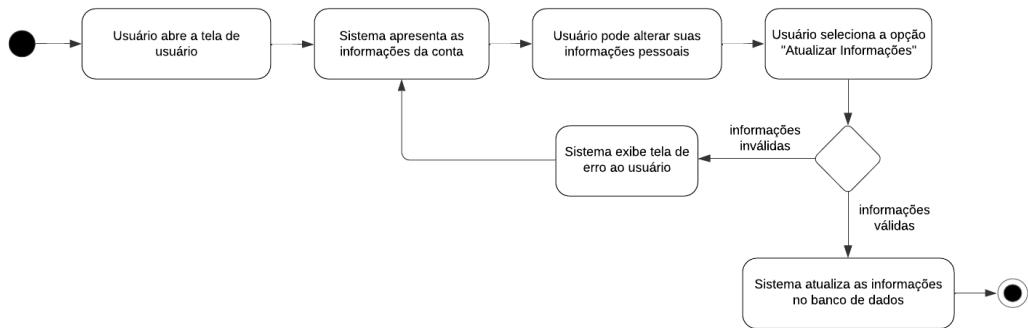
**FONTE:** Elaborado pelos autores.

### 2.5.3. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Realizar Gestão da Conta

Na figura 5 há o processo de gestão da conta. Ao clicar na foto de perfil o usuário irá acessar a tela de usuário, onde o sistema exibirá as informações da conta. O usuário pode alterar suas informações pessoais com informações válidas. Caso alguma informação seja

inválida, o sistema exibe uma tela de erro ao usuário. Caso sejam válidas, o sistema atualiza as informações no banco de dados.

**Figura 5: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Realizar Gestão da Conta’**

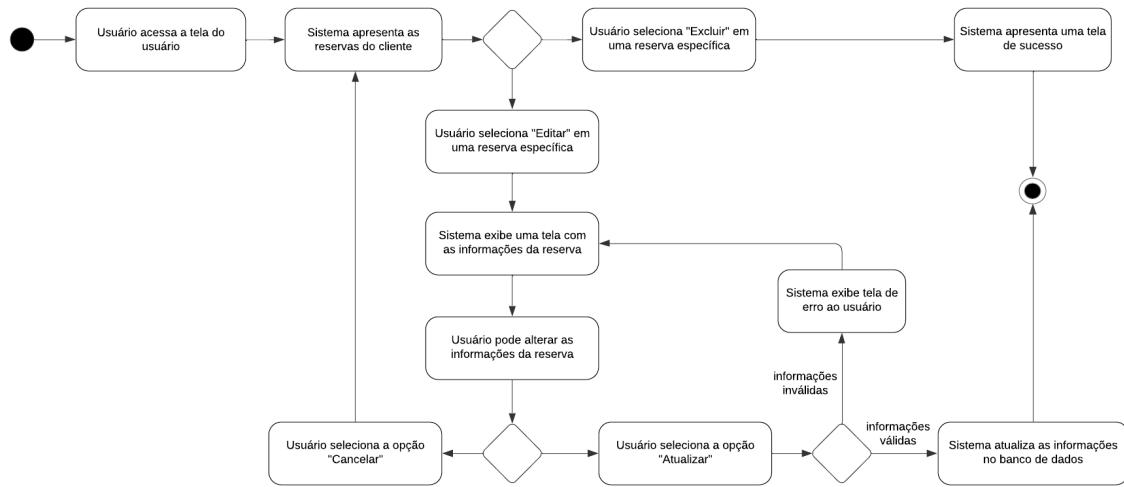


**FONTE:** Elaborado pelos autores.

#### 2.5.4. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Reserva no Hotel

Na figura 6 há o processo de gestão da conta. Ao clicar no ícone do perfil o usuário irá acessar a tela de usuário, onde o sistema exibirá as reservas feitas por ele. O usuário pode escolher “Editar” ou “Excluir” alguma de suas reservas. Ao selecionar “Excluir”, o sistema exibe uma tela de sucesso e o banco de dados é atualizado. Ao selecionar “Editar”, o sistema apresenta uma tela com as informações da reserva, podendo ser alteradas pelo usuário. Nessa tela, o usuário pode selecionar “Cancelar” para retornar para a tela anterior, ou “Atualizar” para atualizar as informações se forem válidas. Se forem inválidas, o sistema exibe uma tela de erro e retorna para a tela de informações da reserva. Se forem válidas, o banco de dados é atualizado.

**Figura 6: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Reserva no Hotel’**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

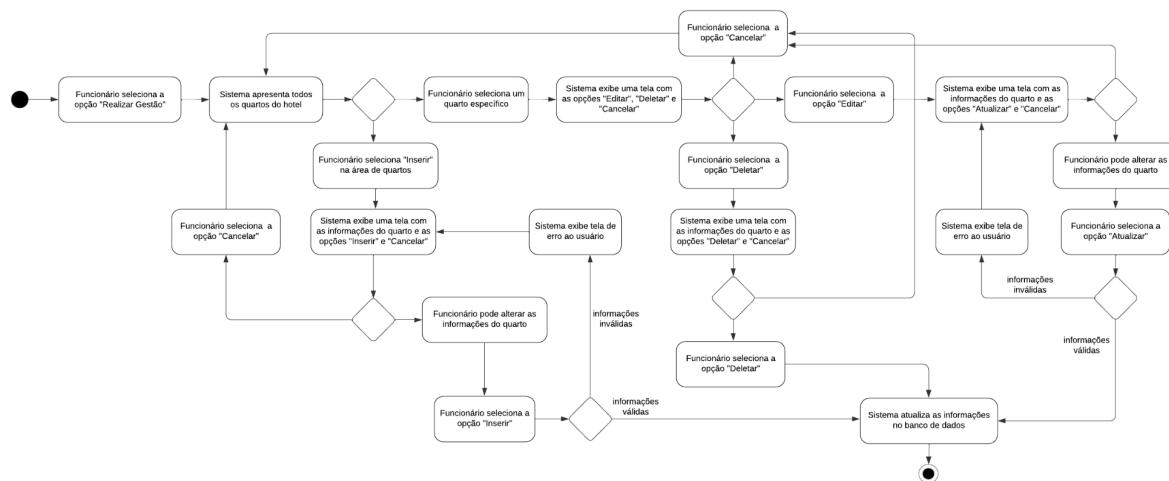
### 2.5.5. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Quartos

Na figura 7 há o processo de Gerenciar Quartos. Na tela principal, o funcionário seleciona a opção “Realizar Gestão” e o sistema o direciona para a tela onde são mostrados todos os quartos e todos os pontos turísticos do hotel. O funcionário pode selecionar a opção “Inserir” ao lado da tabela de quartos, e aparecerá uma tela com informações padrão de quarto para preenchimento e as opções de “Cancelar” e “Inserir”. Na opção “Cancelar” o funcionário retorna para a tela anterior, e na opção “Inserir”, o sistema verifica se as informações são válidas ou não. Se forem válidas, o sistema atualiza o banco de dados, senão, o sistema exibe uma mensagem de erro e o funcionário permanece na tela de inserção de quartos.

Além disso, ao selecionar um quarto específico, o sistema exibe uma pequena tela com as opções de “Editar”, “Deletar” e “Cancelar”, onde a opção “Cancelar” redireciona o funcionário para a tela anterior. Ao selecionar a opção “Deletar” o sistema exibe uma tela com as informações do quarto que vai ser deletado e com as opções “Cancelar”, que redireciona o funcionário para a tela anterior, e a opção “Deletar” que deleta o quarto do banco de dados. Ao selecionar a opção “Editar” o sistema exibe uma tela com as informações atuais do quarto e com as opções “Cancelar”, que redireciona o funcionário para a tela anterior, e a opção “Atualizar”. Após alterar as informações do quarto, caso o funcionário queira, e selecionar a opção “Atualizar”, o sistema verifica se as informações

são válidas ou não. Se forem válidas, o sistema atualiza o banco de dados, senão, o sistema exibe uma mensagem de erro e o funcionário permanece na tela de edição de quartos.

**Figura 7: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Quartos’**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

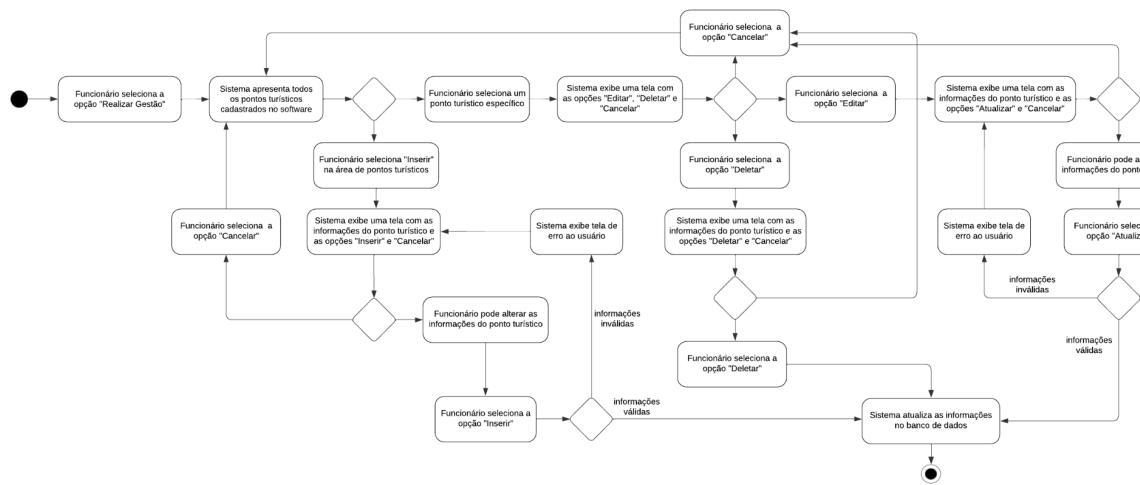
### **2.5.6. Diagrama de atividades para Caso de Uso: Gerenciar Pontos Turísticos**

Na figura 8 há o processo de Gerenciar Pontos Turísticos, que é muito semelhante ao gerenciamento de quartos. Na tela principal, o funcionário seleciona a opção “Realizar Gestão” e o sistema o direciona para a tela onde são mostrados todos os quartos e todos os pontos turísticos do hotel. O funcionário pode selecionar a opção “Inserir” ao lado da tabela de pontos turísticos, e aparecerá uma tela com informações padrão de ponto turístico para preenchimento e as opções de “Cancelar” e “Inserir”. Na opção “Cancelar” o funcionário retorna para a tela anterior, e na opção “Inserir”, o sistema verifica se as informações são válidas ou não. Se forem válidas, o sistema atualiza o banco de dados, senão, o sistema exibe uma mensagem de erro e o funcionário permanece na tela de inserção de pontos turísticos.

Além disso, ao selecionar um ponto turístico específico, o sistema exibe uma pequena tela com as opções de “Editar”, “Deletar” e “Cancelar”, onde a opção “Cancelar” redireciona o funcionário para a tela anterior. Ao selecionar a opção “Deletar” o sistema exibe uma tela com as informações do ponto turístico que vai ser deletado e com as opções “Cancelar”, que redireciona o funcionário para a tela anterior, e a opção “Deletar” que deleta o ponto turístico do banco de dados. Ao selecionar a opção “Editar” o sistema exibe

uma tela com as informações atuais do ponto turístico e com as opções “Cancelar”, que redireciona o funcionário para a tela anterior, e a opção “Atualizar”. Após alterar as informações do ponto turístico, caso o funcionário queira, e selecionar a opção “Atualizar”, o sistema verifica se as informações são válidas ou não. Se forem válidas, o sistema atualiza o banco de dados, senão, o sistema exibe uma mensagem de erro e o funcionário permanece na tela de edição de pontos turísticos.

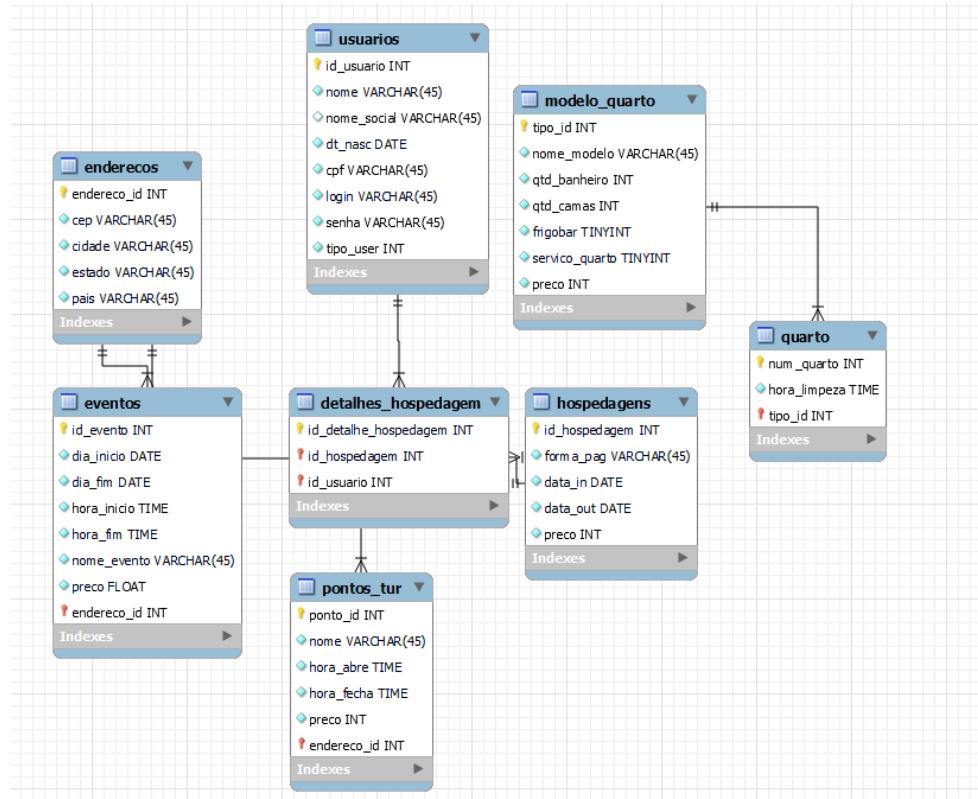
**Figura 8: Diagrama de atividades para Caso de Uso ‘Gerenciar Pontos Turísticos’**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

## 2.6. Diagrama entidade-relacionamento (DER)

Figura 9: Diagrama de entidade-relacionamento



FONTE: Elaborado pelos autores.

## 2.7. Tecnologias utilizadas

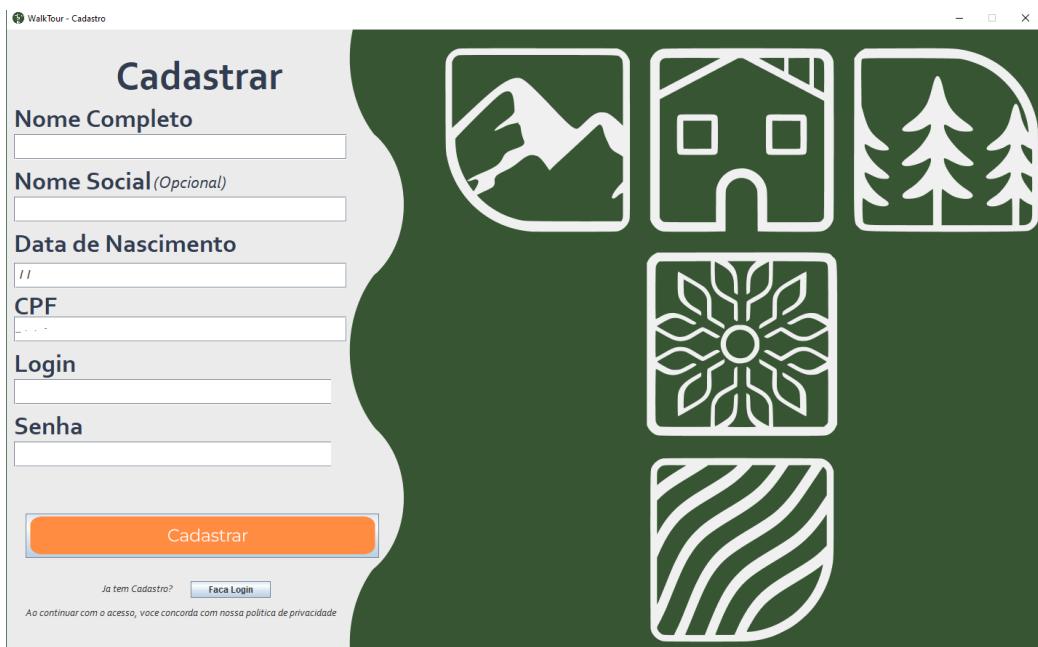
Tabela 1 - Tecnologias utilizadas	
Linguagem	Java 17
IDE	Eclipse IDE for Java Developers versão 2022-12 (4.26.0)
Gerenciamento de Banco de dados	MySQL Server
Desenvolvimento do Banco de dados	MySQL Workbench
Plugins	WindowBuilder
Dependências	Apache Maven versão

Tabela 1 - Tecnologias utilizadas	
	4.0.0

### 3. RESULTADOS OBTIDOS

Na Figura 10 é possível observar a tela Cadastro onde o usuário é capaz de fazer o seu cadastro no sistema da Walk Tour, assim podendo realizar uma reserva em algum hotel da Walk Tour. Nela o usuário digita as informações necessárias para fazer o seu cadastro no Banco de Dados.

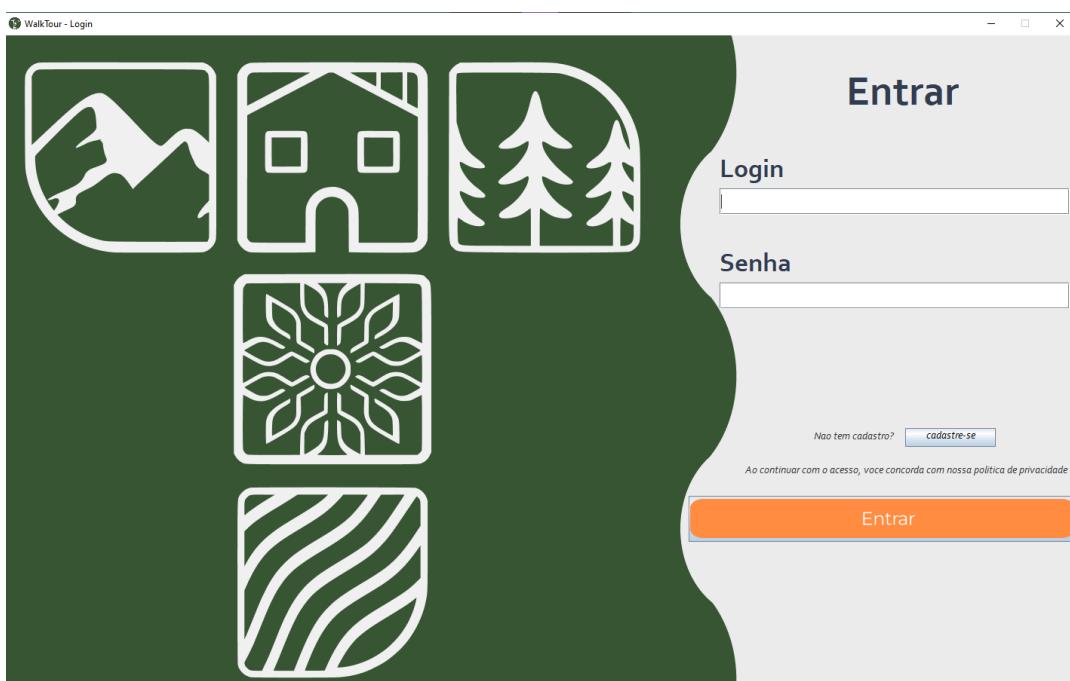
**Figura 10: Tela de cadastro**



**FONTE: Elaborado pelos autores.**

Na Figura 11 é possível observar a tela Login onde o usuário é capaz de fazer o seu login no sistema da Walk Tour, assim podendo realizar uma reserva em algum hotel da Walk Tour. O usuário confirma algumas das informações digitadas na tela de Cadastro para conseguir entrar no sistema.

**Figura 11: Tela de login**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 12 é a Tela Principal do hóspede, mostrando todas as cidades disponíveis no programa. Ela é o primeiro contato com o software e suas utilidades em si. Ela permite o acesso a cada cidade que o usuário pode escolher para ver os pontos turísticos e eventos.

**Figura 12: Tela principal do hóspede**



**FONTE: Elaborado pelos autores.**

A Figura 13 é a Tela Principal do funcionário, mostrando todas as coisas da versão do hóspede com o adicional do botão para realizar as gestões de quartos e de pontos turísticos.

**Figura 13: Tela principal do funcionário**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 14 é a Tela Cidade. Nesta tela será exibido a cidade correspondente a cidade escolhida pelo usuário. Nela terá as informações gerais da cidade, os eventos e os pontos turísticos da mesma. Também é possível ver o botão

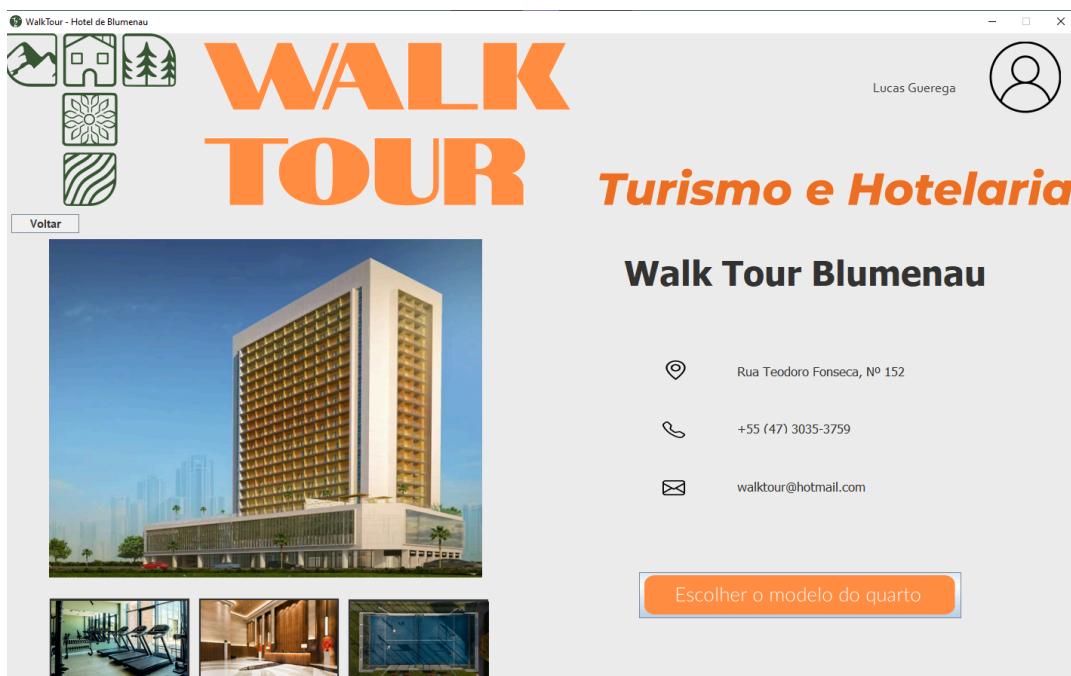
**Figura 14: Tela Cidade**



**FONTE: Elaborado pelos autores.**

A Figura 15 é a Tela Hotel. Nesta tela será exibido o hotel correspondente a cidade escolhida pelo usuário. Nela terá as informações gerais do hotel e permite que o usuário procure quartos para reservar no hotel da Walk Tour.

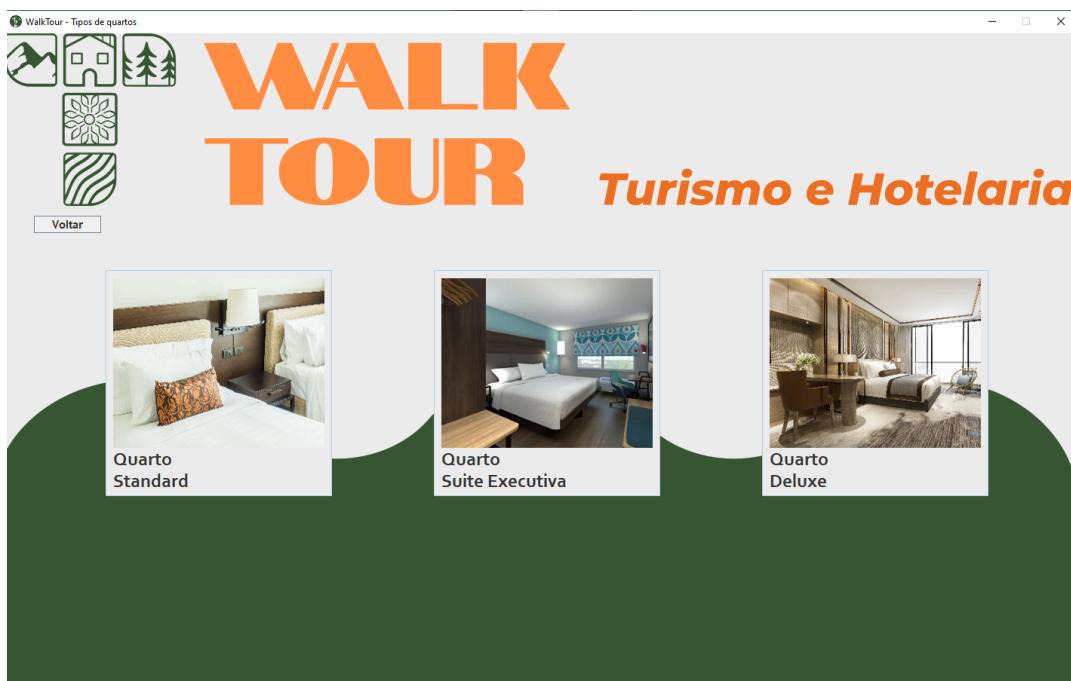
**Figura 15: Tela Hotel**



**FONTE: Elaborado pelos autores.**

A Figura 16 é a Tela de Seleção de Quartos. Esta tela permite ao usuário escolher um tipo de quarto. Ao selecionar um tipo de quarto específico, os usuários podem acessar descrições detalhadas, incluindo características, comodidades e imagens do quarto, para assim avançar no processo de finalização da reserva.

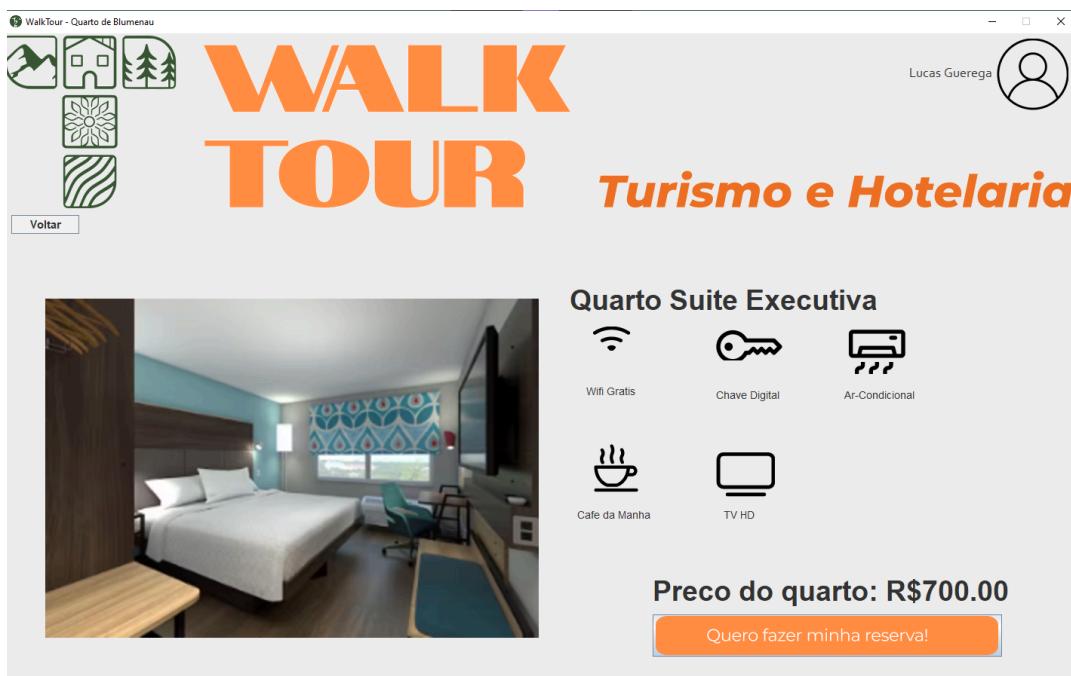
**Figura 16: Tela de Seleção de Quartos**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 17 é a Tela do Quarto, onde serão apresentados os detalhes específicos do quarto selecionado pelo usuário. Esta tela fornece informações detalhadas sobre as características do quarto, como comodidades disponíveis, eletrodomésticos, preço e outras informações relevantes para assim o usuário fazer sua reserva no sistema.

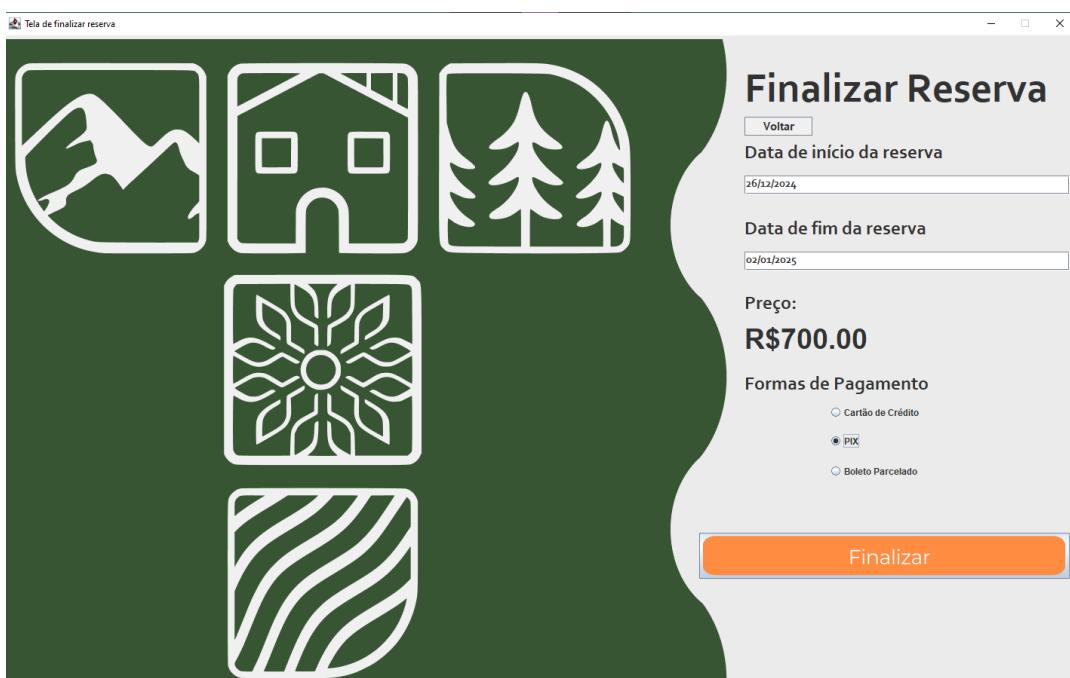
**Figura 17: Tela Quarto**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 18 é a Tela de Finalizar a Reserva, mostrando informações sobre a reserva e o preço. O usuário digita as informações necessárias e importantes como: data de início e fim da reserva e formas de pagamento, para concluir o processo e fazer uma reserva no hotel da Walk Tour.

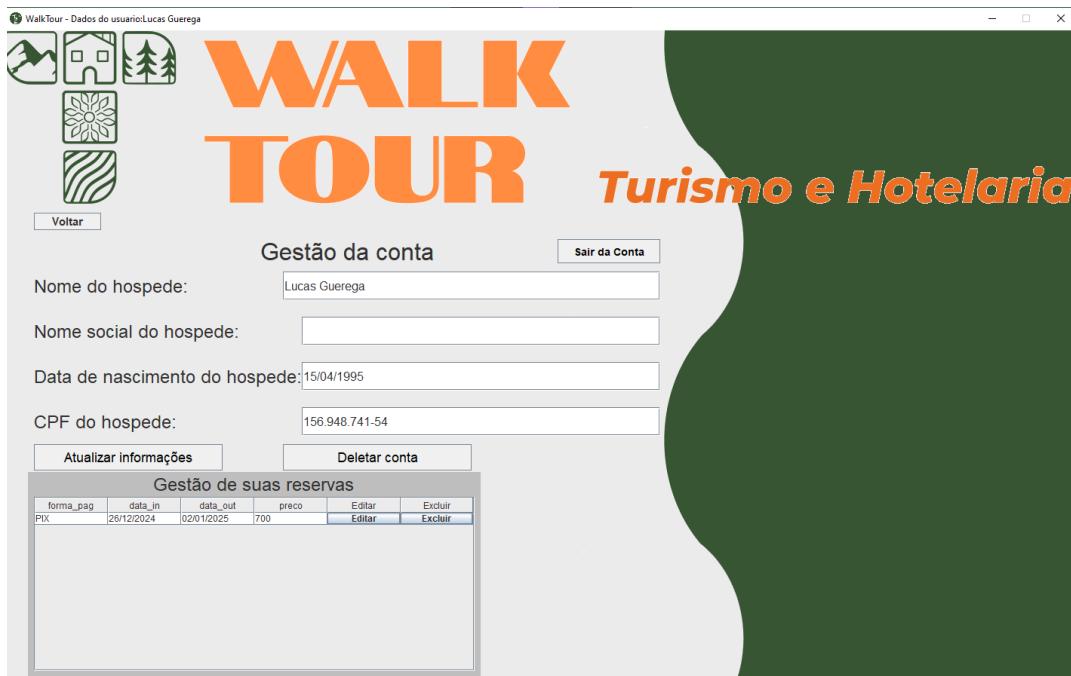
**Figura 18: Tela de Finalizar a Reserva**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 19 é a Tela do Usuário, nela será possível ver todas as informações que o usuário cadastrou, assim como é possível fazer a atualização e deletar o usuário. Além disso, há o registro das reservas que o usuário fez, tendo a possibilidade de editar alguma informação ou excluir a reserva.

**Figura 19: Tela do Usuário**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 20 é a Tela de Edição de Reserva, no qual permite ao usuário alterar suas informações da reserva concluída no sistema. Inserindo novas datas e selecionando uma nova forma de pagamento, o usuário atualiza sua reserva no hotel da Walk Tour, assim como pode cancelar esse procedimento de edição, permitindo que os usuários mantenham suas reservas existentes sem alterações.

**Figura 20: Tela de Edição em uma Reserva**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 21 é a Tela de Gestão, no qual permite ao funcionário gerenciar as informações de quartos e de pontos turísticos no sistema. Inserindo novos quartos e pontos turísticos, o funcionário atualiza as informações de quartos e de pontos turísticos nas cidades cadastradas na Walk Tour, assim como pode cancelar esse procedimento de edição, inserção ou exclusão, permitindo que os funcionários mantenham as informações existentes sem alterações.

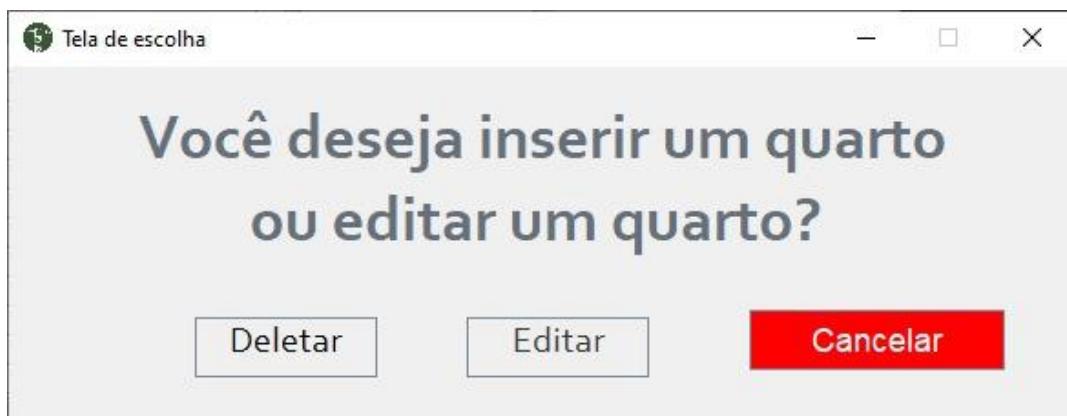
**Figura 21: Tela de Gestão**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 22 é a Tela de Escolha sobre Quarto, no qual permite ao funcionário escolher entre Deletar ou Editar as informações de um quarto registrado. O usuário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

**Figura 22: Tela de Escolha sobre Quarto**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 23 é a Tela de Inserção de Quarto, no qual permite ao funcionário inserir as informações sobre um quarto para ser registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

**Figura 23: Tela de Inserção de Quarto**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 24 é a Tela de Edição de Quarto, no qual permite ao funcionário editar as informações de um quarto registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

**Figura 24: Tela de Edição de Quarto**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 25 é a Tela de Exclusão de Quarto, no qual permite ao funcionário excluir as informações de um quarto registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

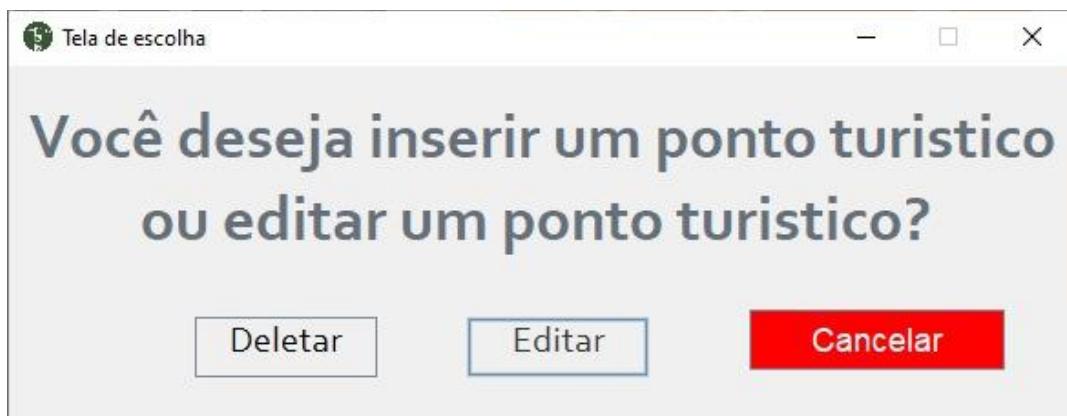
**Figura 25: Tela de Exclusão de Quarto**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 26 é a Tela de Escolha sobre Ponto Turístico, no qual permite ao funcionário escolher entre Deletar ou Editar as informações de um ponto turístico registrado. O usuário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

**Figura 26: Tela de Escolha sobre Ponto Turístico**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 27 é a Tela de Inserção de Ponto Turístico, no qual permite ao funcionário inserir as informações sobre um ponto turístico para ser registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

**Figura 27: Tela de Inserção de Ponto Turístico**

**FONTE: Elaborado pelos autores.**

A Figura 28 é a Tela de Edição de Ponto Turístico, no qual permite ao funcionário editar as informações de um ponto turístico registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

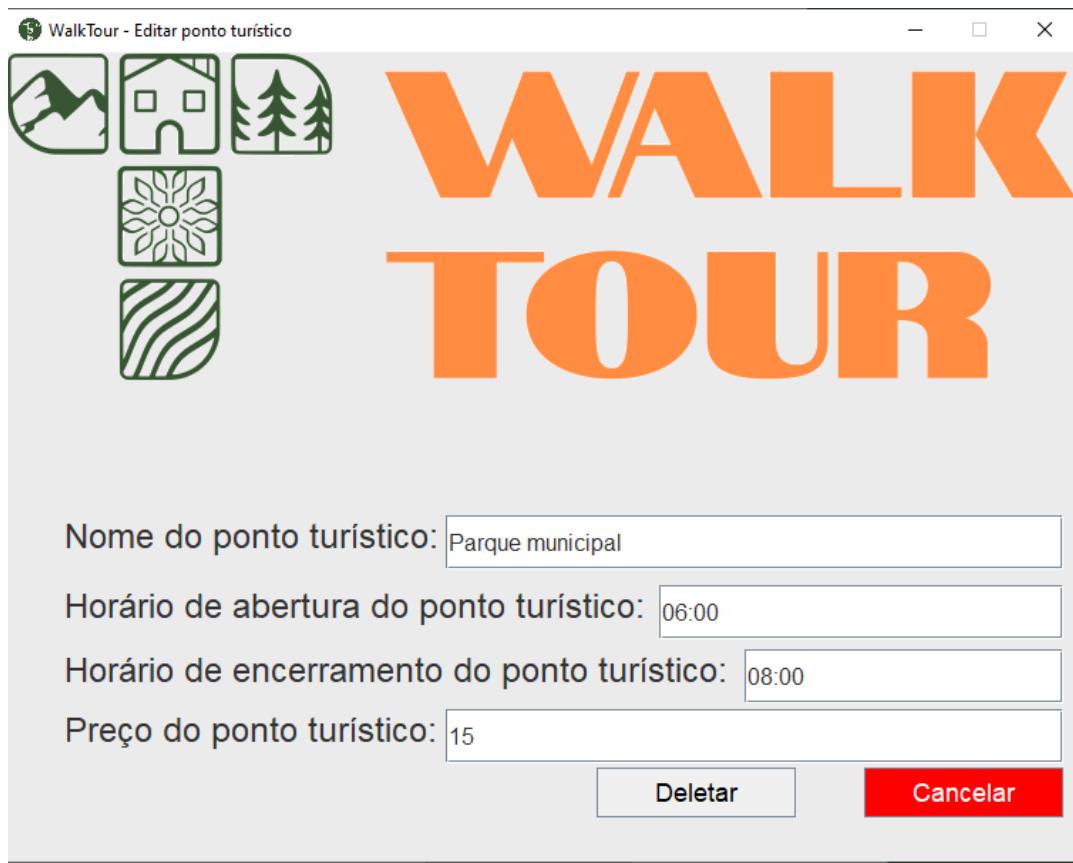
**Figura 28: Tela de Edição de Ponto Turístico**



**FONTE: Elaborado pelos autores.**

A Figura 29 é a Tela de Exclusão de Ponto Turístico, no qual permite ao funcionário excluir as informações de um ponto turístico registrado. O funcionário pode também cancelar essa ação ao clicar no botão cancelar.

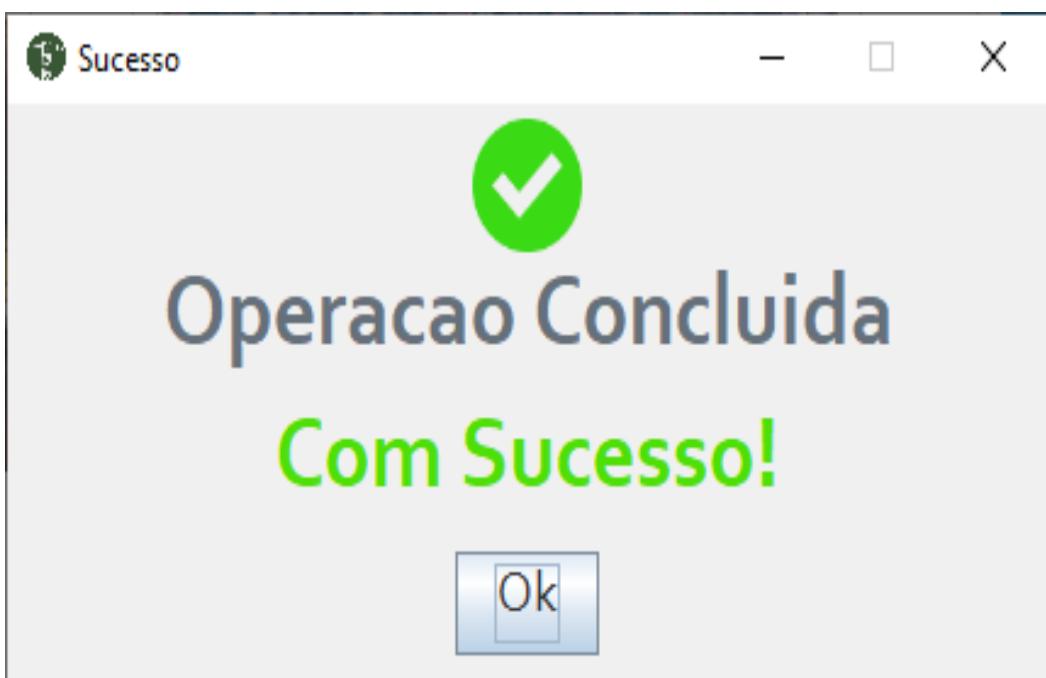
**Figura 29: Tela de Exclusão de Ponto Turístico**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 30 é a Tela de Operação Concluída, uma confirmação visual que aparece para o usuário após ele executar uma funcionalidade com sucesso dentro do sistema da Walk Tour. Esta tela é uma demonstração de que a ação foi concluída sem nenhum problema.

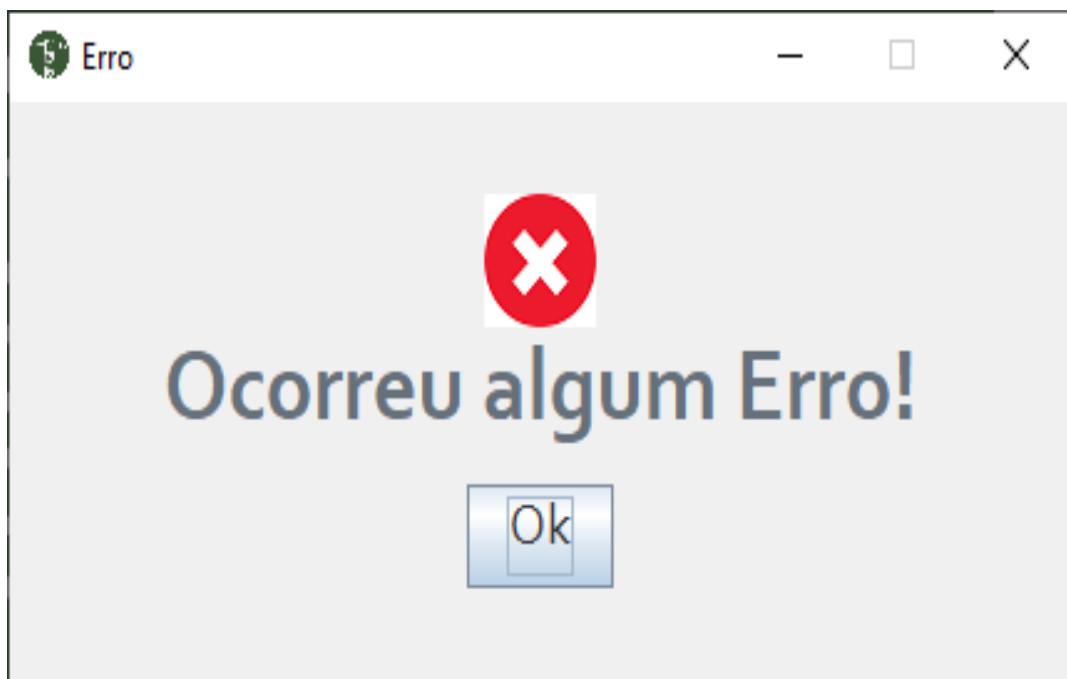
**Figura 30: Tela de Operação Concluída**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 31 é a Tela de Erro, uma mensagem que é exibida para o usuário após ele realizar uma funcionalidade de forma incorreta dentro do sistema da Walk Tour. Esta tela é projetada para informar que ocorreu um erro durante a interação do usuário com o programa.

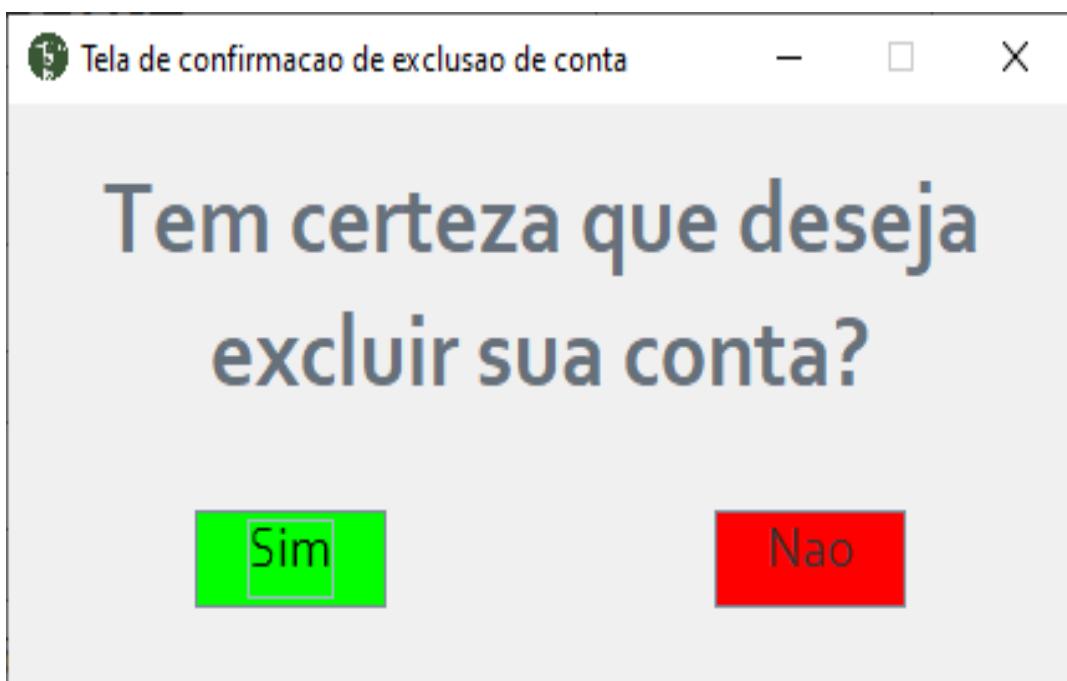
**Figura 31: Tela de Erro**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

A Figura 32 é a Tela de Exclusão da Conta, nesta tela uma mensagem solicita ao usuário que confirme sua intenção de excluir a conta. Ao clicar no botão 'Sim', a conta é permanentemente excluída do programa, garantindo que todas as informações relacionadas ao usuário sejam removidas do sistema. Caso contrário, se o usuário decidir pode clicar no botão 'Não' para cancelar o processo.

**Figura 32: Tela de Exclusão de sua Conta**



**FONTE:** Elaborado pelos autores.

#### **4. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

O projeto apresentado visa criar uma aplicação voltada para o turismo e hospedagem, focando em proporcionar uma experiência integrada aos clientes interessados em explorar regiões de Santa Catarina e Rio Grande do Sul. Ao oferecer informações detalhadas sobre os pontos turísticos, eventos e opções de hospedagem nas cidades exibidas, o sistema promove os hotéis da WalkTour e fortalece a relação entre a empresa e seus usuários. Com o desenvolvimento e implementação bem-sucedidos deste projeto, a WalkTour estará apta a oferecer um serviço diferenciado, impulsionando o turismo e contribuindo para o crescimento econômico das regiões envolvidas, através da tecnologia. Além disso, o desenvolvimento do software garantiu ao grupo um aprimoramento e aprofundamento dos conhecimentos técnicos de programação vistos ao longo do curso.

#### **5. TRABALHOS FUTUROS**

- Aprimorar a usabilidade e o design apresentado na aplicação.
- Aprimorar o software para ser um site.
- Ampliar o atendimento do software para outros estados.
- Adicionar a funcionalidade de receber um benefício ao se hospedar nos hotéis WalkTour, em relação aos pontos turísticos e atrações da cidade.
- Adicionar a funcionalidade de comprar passe ou ingresso para o ponto turístico ou atração turística no próprio software.
- Incluir a funcionalidade de fazer pacotes de reservas juntamente com o ponto turístico ou atração turística.

## REFERÊNCIAS

Importância do Turismo na economia do Brasil entra no debate nacional. Disponível em: <<https://embratur.com.br/2023/05/15/importancia-do-turismo-na-economia-do-brasil-entra-no-debate-nacional/>>. Acesso em: 7 jul. 2024.

GEOVANNA. A Importância do Turismo para a Economia. Disponível em: <<https://blog.moblix.com.br/a-importancia-do-turismo-para-a-economia/>>. Acesso em: 10 jul. 2024.