

Monster Coliseum モンスターコロシウム

《モンスターコロシウム》 操作説明

制作者：

何 兆祺（カ チョウキ、“Jacky” Ho Siu Ki）

日本工学院八王子専門学校

ゲームクリエイター科四年制 ゲームプログラマーコース

2020 年 3 月 卒業見込み

操作説明

ゲーム패드操作



Lスティック	キャラクター移動
Rスティック	カメラ回転
Y ボタン	攻撃（連打で連続攻撃）
Y + B ボタン	ジャンプ攻撃（攻撃後に Y 入力で連続攻撃に繋げる）
A ボタン	ステップ回避（普段は前方向のみ。攻撃後なら方向指定が可能）
RB ボタン	ガード（ガード中に Y ボタン：ガード攻撃）
Start ボタン	ポーズ
Back ボタン	ゲーム終了

キーボード操作

[W] [A] [S] [D]	キャラクター移動
[↑] [↓] [←] [→]	カメラ回転
[Space]	攻撃（連打で連続攻撃）
[B]	ジャンプ攻撃（攻撃後に Y 入力で連続攻撃に繋げる）
[N]	ステップ回避（普段は前方向のみ。攻撃後なら方向指定が可能）
[M]	ガード（ガード中に Y ボタン：ガード攻撃）
[Y]	ポーズ
[T]	雑魚戦をスキップ
[Esc]	ゲーム終了

ゲームの流れ

1. Start ボタンを押して、ゲームを開始します
2. ステージに出現する雑魚敵 3 体を倒します
3. 雑魚敵が全滅すると、ボス敵が出現します
4. ボス敵を倒すと、ゲームクリアとなります

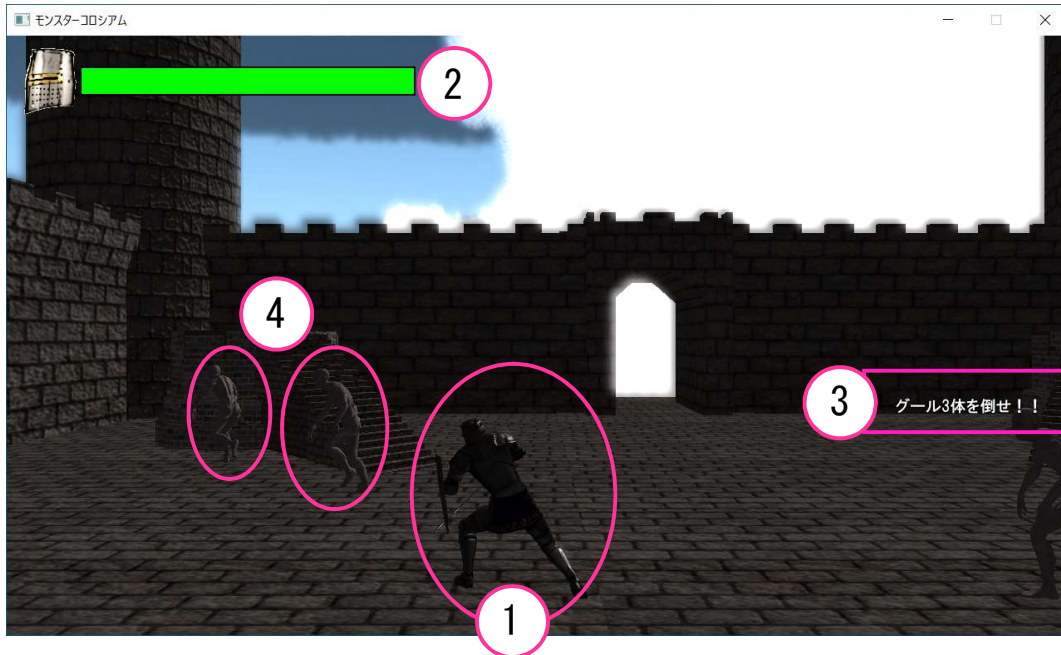
画面説明

タイトル画面



- ゲームパッドの Start ボタン、またはキーボードの Space キーを押すと、ゲームが始まります

プレイ画面



1. プレイヤーキャラクター
 2. 体力ゲージ（体力が0になるとゲームオーバーとなります。しばらく攻撃を受けていないと自動回復します）
 3. 現在の目的
 4. 敵キャラクター
- ゲームパッドの Start ボタン、またはキーボードの Y キーを押すと、ゲームを一時停止できます
 - 雑魚戦の間、キーボードの T キーを押すと、雑魚敵が全員死亡し、すぐボス戦に移行します
 - ボス戦の間、ボス敵の体力ゲージが画面の下端に表示されます