



Game Studio

Adrian Baca
Konrad Bugaj

SFML-co to jest?

SFML, inaczej Simple and Fast Multimedia Library

Jest to wieloplatformowa biblioteka programistyczna ułatwiająca tworzenie gier oraz programów multimedialnych. Jest napisana w C++ i może być wykorzystywana w języku C, platformie .NET, D, Pythonie, Javie i kilku innych językach.





¿Game studio - co to takiego?

To innowacyjny projekt, który łączy dwie świetne, klasyczne gry: Snake oraz Arkanoid, napisanych w języku C++ z użyciem biblioteki SFML. Obie gry zostały zaprojektowane tak, aby były przyjazne dla graczy i posiadały fajną mechanikę rozgrywki.



Snake

Snake to gra, która polega na sterowaniu wężem i zdobywaniu punktów poprzez zbieranie jabłuszek. Gra posiada tryb survival, w którym gracz musi przetrwać jak najdłużej.



Arkanoid

Arkanoid to gra zręcznościowa, która polega na odbijaniu piłki od paletki i zniszczeniu wszystkich klocków na planszy. Gra posiada dwa poziomy trudności, a w trudniejszym poziomie jest wzbogacona o dodatkowy feature, a jest nim poruszanie się w górę i dół naszą paletką.



Zrzuty ekranu z gier:

Tryb łatwy w arkanoid



Zrzuty ekranu z gier:

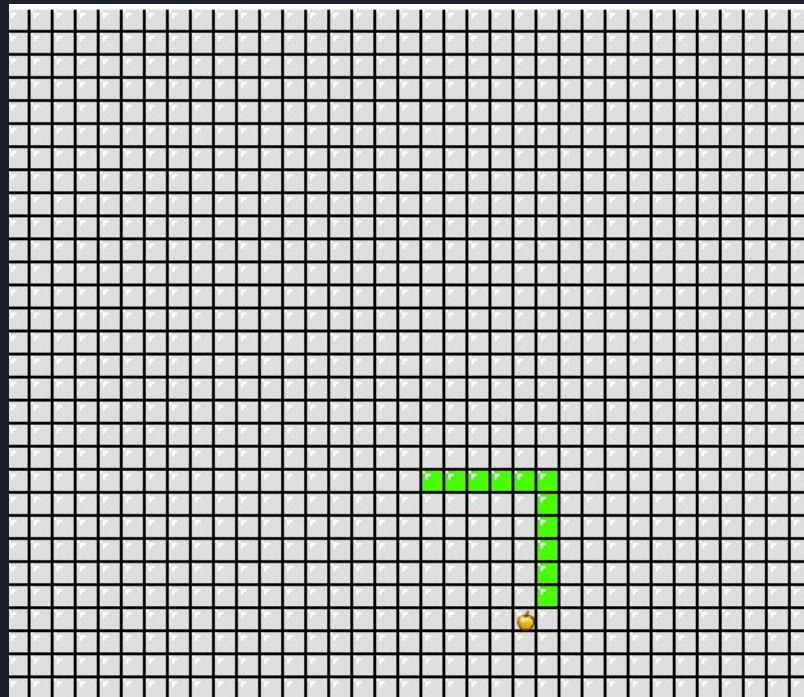
Tryb trudny w arkanoid





Zrzuty ekranu z gier:

Snake





Poruszanie się paletki oraz odbijanie się piłeczki od ścian

```
if (Keyboard::isKeyPressed(Keyboard::Right)) paddle.move(8, 0);  
if (Keyboard::isKeyPressed(Keyboard::Left)) paddle.move(-8, 0);  
if (Keyboard::isKeyPressed(Keyboard::Up)) paddle.move(0, -8);  
if (Keyboard::isKeyPressed(Keyboard::Down)) paddle.move(0, 8);
```

```
if (x < 0 || x > 800) dx = -dx;  
if (y < 0 || y > 600) dy = -dy;
```



Generowanie cegiełek

```
int n = 0;
for (int i = 1; i <= 10; i++)
    for (int j = 1; j <= 10; j++)
    {
        block[n].setTexture(t1);
        block[n].setPosition((i - 1) * 80, j * 20);
        n++;
    }
```

Koniec

Podziękowania dla Foteks - Fototapety.

