



Основная серия

Silent Hill

Персонажи

Монстры

Боссы

Оружие

Предметы

Прохождение

Загадки

Диалоги

Записки

Секреты

Карты

Рейтинг

Концовки

Решение загадок Silent Hill

Загадка с пианино

Локация: музыкальный класс на 2-м этаже альтернативной школы Мидвич.

В начальной школе Мидвич, на 2-м этаже в музыкальном классе будет стоять пианино с забрызганными кровью клавишами. Вам нужно получить серебряный медальон, а для этого — решить загадку. Сама загадка написана на стене.



Создатели

Медиа

Музыка

Тексты песен

Арты и скетчи

Обои

Скриншоты

Silent Hill 2

Silent Hill 3

Silent Hill 4: The Room

Silent Hill: Origins

Silent Hill: Homecoming

Silent Hill: Shattered Memories

Silent Hill: Downpour

P.T. / Silent Hills

«A Tale of Birds Without A Voice»

*First flew the greedy Pelican,
Eager for the reward,
White wings flailing.*

*Then came a silent Dove,
Flying beyond the Pelican,
As far as he could.*

*A Raven flies in,
Flying higher than the Dove,
Just to show he can.*

*A Swan glides in,
To find a peaceful spot,
Next to another bird.*

*Finally out comes a Crow,
Coming quickly to a stop,
Yawning and then napping.*

*Who will show the way,
Who will be the key,
Who will lead to
The silver reward.*

«Сказание о безголосых птицах»

*Первым летел жадный Пеликан,
Награды жаждущий,
Белыми крыльями хлопая.*

*Вторым был молчаливый Голубь,
Летящий от Пеликана
Как можно дальше.*

*Ворон летит
Выше Голубя,
Хвастаясь тем, что может он так.*

*Лебедь спускается с неба
В поисках тихого места,
Рядом с ещё одной птицей.*

*И под конец, Ворона
Быстро садится,
Зевает, решив подремать.*

*Кто путь укажет,
Кому быть ключом,
Кто приведёт
К награде серебряной.*

Вам требуется нажать на клавиши пианино, следуя вышеприведённой загадке. Обратите внимание на запачканные кровью клавиши, именно в этом диапазоне следует выполнять решение. Из названия стиха становится понятно, что необходимо нажимать на клавиши, которые не издают звука, а цвет птиц

соответствует цвету клавиш. Отсчёт следует производить с левой стороны. Одно четверостишие равно одной клавише.

Первая клавиша.

В первом четверостишии говорится, что первым прилетел Пеликан. Из этого следует, что нужно нажать на самую первую беззвучную клавишу, белого цвета, с левой стороны.

Вторая клавиша.

Во втором четверостишии говорится о Голубе, который отлетел от Пеликана как можно дальше. Следовательно, надо нажать на самую крайнюю беззвучную клавишу, белого цвета.

Третья клавиша.

Третье четверостишие нам рассказывает о Вороне, который пролетел немного дальше, чем Голубь. Из этого следует, что надо нажать на соседнюю (правую) клавишу чёрного цвета.

Четвёртая клавиша.

В четвёртом четверостишии сказано, что следующим прилетел Лебедь и сел рядом с другой птицей. Следовательно, необходимо нажать на соседнюю (левую) клавишу от второй.

Пятая клавиша.

В пятом четверостишии говорится о Вороне, которая садится, пролетев совсем немного. Необходимо нажать на самую крайнюю слева клавишу чёрного цвета.

Загадка с вентилями

Локация: котельная в альтернативной школе Мидвич.



Чтобы пройти, вам необходимо правильно повернуть два вентиля, которые расположена справа и слева от вас.

1. поверните левый вентиль **1 раз вправо**
2. поверните правый вентиль **2 раза в любую сторону**

Всё, проход открыт.

Загадка с табличками

Локация: пункт медсестёр (Nurse center) в альтернативном госпитале Алхемилла.



На запертой двери вы увидите восемь квадратных разъемов для табличек, в четырёх разъёмах таблички уже вставлены, а оставшиеся четыре — пусты. Для того, чтобы правильно вставить имеющиеся у вас таблички, прочитайте стих, написанный на стене, который поможет вам правильно это сделать:

*Clouds flowing over a hill.
Sky on a sunny day.
Tangerines that are bitter.
Lucky four-leaf-clover.
Violets in the garden.
Dandelions along a path.
Unavoidable sleeping time.
Liquid flowing
from a slashed wrist.*

*Облака, проплывающие над холмом.
Небо в солнечный день.
Горькие мандарины.
Четырёхлистный клевер на счастье.
Фиалки в саду.
Одуванчики вдоль дороги.
Неизбежное время сна.
Жидкость, стекающая из порезанного
запястья.*

Каждая строка соответствует определённому цвету:

Первая строка — белый
Вторая строка — синий
Третья строка — оранжевый
Четвёртая строка — зелёный
Пятая строка — фиолетовый
Шестая строка — жёлтый
Седьмая строка — чёрный
Восьмая строка — красный



Вставлять таблички следует по часовой стрелке, начиная с белой:

1. правый верхний угол — табличка «Черепашка» (Plate of «Turtle»);
2. правый нижний угол — табличка «Шляпник» (Plate of «Hatter»);

3. левый нижний угол — табличка «Кот» (Plate of «Cat»);
4. левый верхний угол — табличка «Королева» (Plate of «Queen»).

Код от замка

Локация: магазин «Indian Runner» (необязательная миссия с Кауфманном).



Чтобы открыть дверь, необходимо набрать правильную комбинацию.

Код: 0473

Дверь с кодовым замком

Локация: мотель «Haerbey inn» (необязательная миссия с Кауфманном).



Чтобы открыть дверь, необходимо набрать правильную комбинацию. Код написан в записке на стене в магазине «Indian Runner».

Код: 0886

Загадка с зодиаками

Локация: нигде.

Для того, чтобы получить «Камень Времени», вам придётся решить загадку со знаками зодиака.



На стене вы видите четыре таблички с изображёнными на них зодиакальными созвездиями, под которыми написаны цифры:

Рыбы — 0

Весы — 2

Овен — 4

Рак — 10

Как вы могли уже догадаться — цифры обозначают количество «конечностей».

Далее имеются ещё три таблички с зодиаками, под которыми располагаются кнопки. Для решения загадки, вам требуется нажать на ту кнопку, которая соответствует правильному ответу — количеству «конечностей». Итак:

Стрелец — 6

Телец — 4

Близнецы — 8

Загадка с картинами

Локация: нигде.



Используйте фотоаппарат на картинах, чтобы на них выступили знаки.



После этого, нажмите на соответствующие кнопки.

Загадка со списком умерших

Локация: нигде.

На табличке написано следующее:

*Names engraved
on a lithograph.
The Grim Reaper's List.*

*Имена выгравированы
на камне.
Список умерших.*

*Yes, the headcount is set
Young and old lined up
In order of age.*

*Then, the pathway opens
Awaiting them, the frenzied
Uproar, the feast of death!*

*Да, количество уже установлено.
Молодые и старые выстроены в ряд
По возрасту.*

*Лишь тогда открывается путь,
Ожидающий их, сумасшедший
гул, торжество смерти!*

Рядом с дверью с кодовым замком висит табличка с текстом:

Список умерших.

35 Lydia Findly

60 Trevor F White

18 Albert Lords

45 Roberta T Morgan

38 Edward C Briggs

Расположив людей в возрастном порядке, мы получаем кодовое слово, состоящее из первых букв их имён — **ALERT**. Именно это слово и следует набрать.

[О сайте](#) [Обмен баннерами](#)

© Nightmarish Dream, 2006-2024