# 基于 python 的平面四边形单元

本文处理的问题为: 10\*10 的正方形,厚度为 0.025,左边加约束,右边加上均匀载荷 204pa。其中弹性模型 E=200000,泊松比 u=0.3,共划分了 50\*50 共计 2500 个网格,为四边形单元,如图 1 所示。

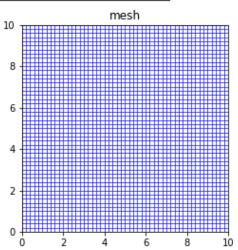
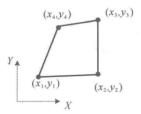


图 1. 网格划分图 (2500 个四边形单元)

#### 一. 单元基本理论(平面四边形)



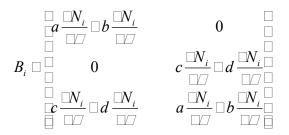
四边形单元如上图所示,共有四个节点,每个节点有两个自由度(Ux 和 Uy),一个单元有 8 个自由度,则一次四边形实体单元的单元刚度矩阵为 8\*8 阶。该单元局部坐标系和整体坐标系已知,则整体坐标系中的刚度矩阵和局部坐标系中的刚度矩阵相同。假设四边形四个顶点坐标分别为(x1,y1),(x2,y2),(x3,y3),(x4,y4),需要注意的是节点顺序为逆时针。单元材料弹性模量为 E,厚度 t,泊松比 u,则一个单元的刚度矩阵表示为:

$$Ke \Box t \Box \Box B^T DB | J | d \Box d \Box$$

其中矩阵 B 也称为应变矩阵, 表示为:

$$B \Box \frac{1}{|J|} \Box B_1 \quad B_2 \quad B_3 \quad B_4 \Box$$

Bi 表示为:



上式中的 Ni 为单元形函数,表示为:

$$N_{1} \square \frac{1}{4} (1 \square \square) (1 \square \square)$$

$$N_{2} \square \frac{1}{4} (1 \square \square) (1 \square \square)$$

$$N_{3} \square \frac{1}{4} (1 \square \square) (1 \square \square)$$

$$N_{4} \square \frac{1}{4} (1 \square \square) (1 \square \square)$$

系数 a,b,c,d 表示为:

$$a \Box \frac{1}{4} [y_1(\Box \Box 1) \Box y_2(\Box 1 \Box \Box) \Box y_3(1 \Box \Box) \Box y_4(1 \Box \Box)]$$

$$b \Box \frac{1}{4} [y_1(\Box \Box 1) \Box y_2(1 \Box \Box) \Box y_3(1 \Box \Box) \Box y_4(\Box 1 \Box \Box)]$$

$$c \Box \frac{1}{4} [x_1(\Box \Box 1) \Box x_2(1 \Box \Box) \Box x_3(1 \Box \Box) \Box x_4(\Box 1 \Box \Box)]$$

$$d \Box \frac{1}{4} [x_1(\Box \Box 1) \Box x_2(\Box 1 \Box \Box) \Box x_3(1 \Box \Box) \Box x_4(1 \Box \Box)]$$

J为雅可比矩阵,其行列式表示为:

矩阵 D 也称为本构矩阵或弹性矩阵,对于平面应力问题,其表达式为:

$$D \square \frac{E}{1 \square u 2} \square 1 \quad u \quad 0 \quad \square$$

$$0 \quad 0 \quad 1 \square u \quad \square$$

$$0 \quad 0 \quad \frac{1 \square u}{2} \square$$

如果是独立四边形实体单元系统,则系统总体刚度矩阵为8n\*8n阶,n为系统节点数量,用K表示,U代表整体坐标系中系统的节点位移列阵,F表示整体

坐标系中力矩阵,均为8n\*1阶,有:

$$K*U \square F$$

求解处理过的方程组可得到整体坐标系中的节点位移,然后通过下士计算单元应力:

$$f_e \square K_e U_e$$

### 二. 程序架构(四边形单元)

本文基于 python 编写的有限元四边形单元程序, 其程序构架如图 2 所示(从右边看起):

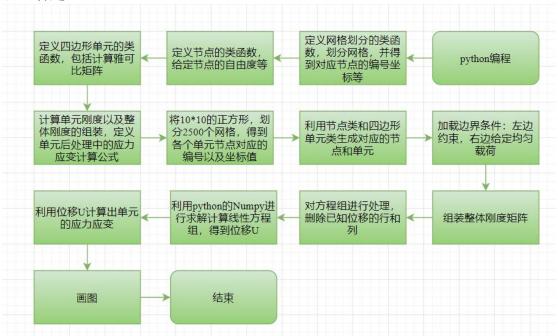


图 2 四边形单元程序架构图

# 三.程序结果对比(Feon)

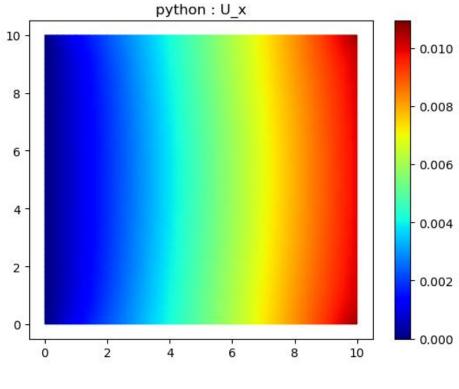
本文所使用的对比程序为 Feon。

Feon 是湖北工业大学土木建筑与环境学院教师裴尧尧基于 python 开发的一个开源免费的有限元计算框架。这是一个致力于有限元编程教学和有限元理论研究的框架。著有:《python 和有限元》

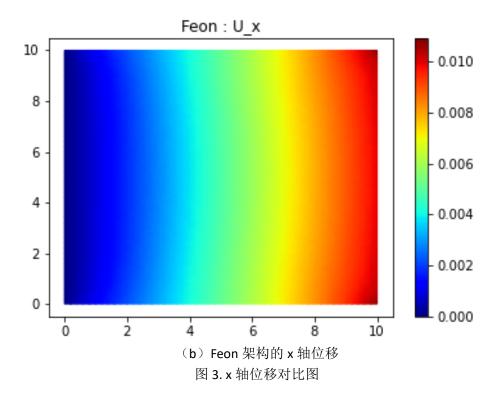
计算结果	Python 程序		Feon	
	最大值	最小值	最大值	最小值
x 轴方向上 位移	0. 010934359	0	0. 010934359	0
y 轴方向上 <u>位移</u>	0.002072748	-0. 002072748	0. 002072748	-0. 002072748
x 轴方向上 单元应力	316. 4008122	191. 0123743	316.4008122	191. 0123743
y 轴方向上 单元应力	58. 83211337	-36. 67803717	58. 83211337	-36. 67803717
xy 平面方向 上剪切力	59. 07063377	-59. 07063377	59. 07063377	-59. 07063377
x 轴方向上 单元应变	0.00157111	0. 000871715	Feon 没有计算应变	
y 轴方向上 单元应变	-8. 69E-06	-0. 000546067		
xy 平面方向 上剪切应变	0. 000767918	-0. 000767918		

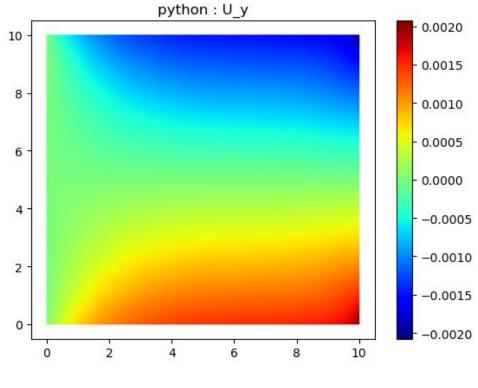
从上表中可以看出,本文基于 python 所写有限元四边形单元程序,其计算得到的位移以及应力,可以达到与 Feon 开源代码包差不多的精度。

Python 程序与 Feon 包具体的对比云图如图 3一图 10 所示。

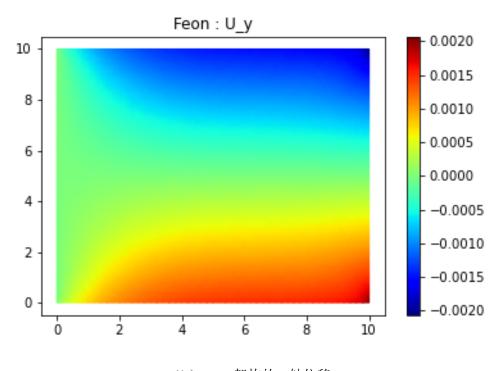


(a) python 程序 x 轴位移

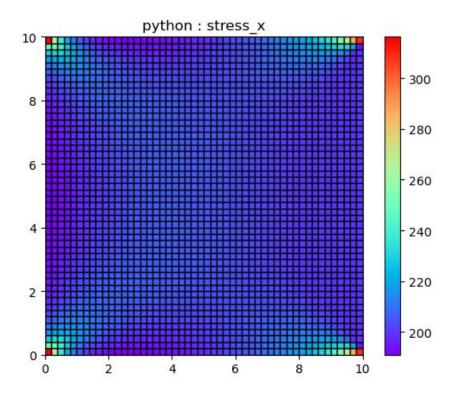




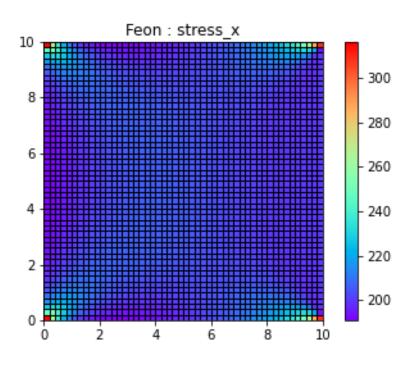
(a) python 程序 y 轴位移



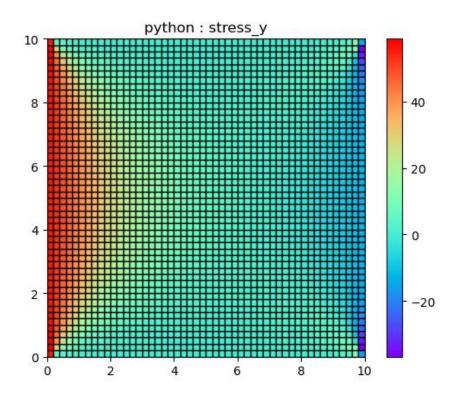
(b) Feon 架构的 y 轴位移 图 4. y 轴位移对比图



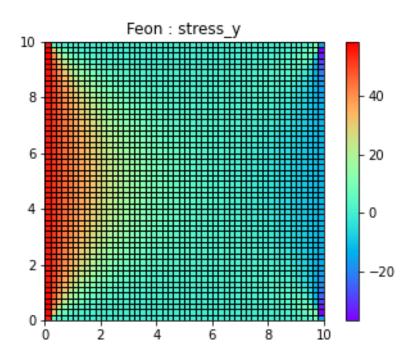
(a) python 程序 x 轴方向正应力



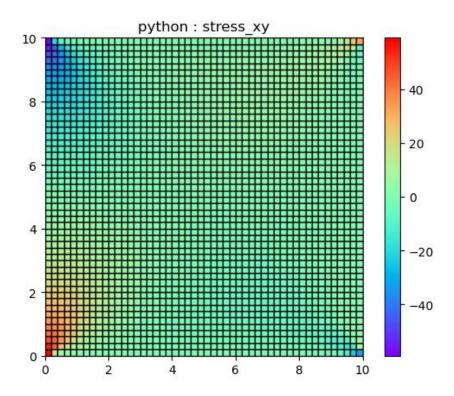
(b) Feon 架构的 x 轴方向正应力 图 5. x 轴方向正应力对比图



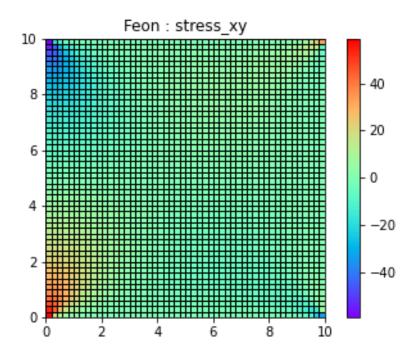
(a) python 程序 y 方向正应力



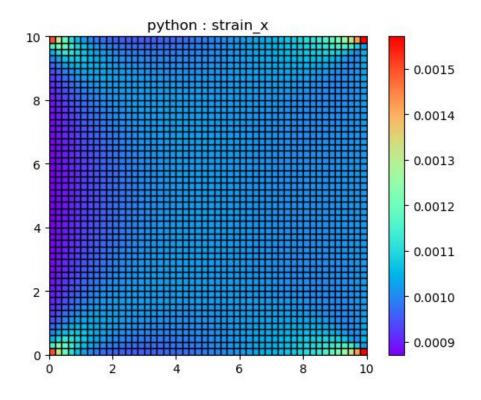
(b) Feon 架构的 y 方向正应力 图 6. y 方向正应力对比图



(a) python 程序 xy 方向切应力



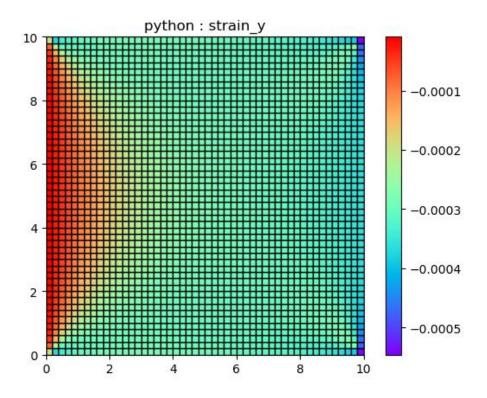
(b) Feon 架构的 xy 方向切应力图 7. xy 平面方向剪切应力对比图



(a) python 程序 x 方向正应变

## Feon 没有计算应变

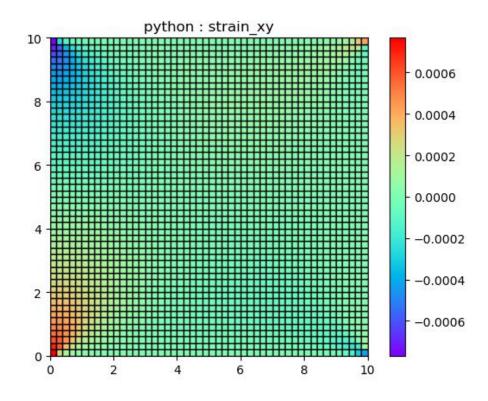
(b) Feon 架构的 x 方向正应变 图 8. x 方向正应变对比图



(a) python 程序 y 方向正应变

### Feon 没有计算应变

(b) Feon 架构的 y 方向正应变 图 9. y 方向正应变对比图



(a) python 程序 xy 方向切应变

#### Feon 没有计算应变

(b) Feon xy 方向切应变 图 10. xy 方向切应变对比图

如上图所示,本文所设计的基于 python 的有限元四边形单元程序,可以较好的处理计算下 x 轴,y 轴位移,正应力、剪切应力,正应变、剪切应变等问题。