



Universidad Tecnológica de Durango Tecnologías de la Información Aplicaciones web

Actividades

"Evidencia de Actividades y tareas"

Alumno:

· Walkup Nevárez Cristopher Fano

3°B

Docente:

• Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2024

Ambientes de desarrollo web



Tabla de ilustraciones

lustración 1 conceptos sobre la web parte 1	3
lustración 2 conceptos sobre la web parte 2	2



Actividad

+	02/03/24
1	conologias pra creación de aplicaciones ha
ŀ	vichiEs un conjunte de documentes y
	recursos interconectados a traves de
4	Enlaces y accesibles mediante internet.
+	Pagina webifs un documente digital,
0	generalmente exerito en HTML, que se
1	visualiza en un havegador web.
+	sitio web: Es un conjunte de paginas web
ŀ	relacionadas y alojadas en un mismo
	dominio. Por ejemplo, www.example.com.
l	Portal web: Es un sitio web que ofrece un
	punto de acceso único a una variedad
ļ	de recursos y servicios, como noticias,
1	correct electronicos, foros y búsquedas.
	Aplicación web. Es un programa o software
9	que se ciecuta en un havegador web. A
-	diferencia de un sitio web estático.
	Intranet: Es una red privada y segura
	utilizada dentro de una organización
	para compartir información, herramientas
	y servicios de manera interna.
	Extranet: Es una red privada que permite
	a usuarios externes, como socios o clientes
	acceder a civitas partes de una intranct.
	Internet: Es una red global de redes que
	permite la comunicación y el intercambio
	de datos a través de protocolos estàndar
	come TCP/IP.
	frontendifs la parte de una aplicación
	o sitio web con la que interactia el
	oscario final. Incluye diseño, interfaces
	y experienca de usuario.
	y or percent at the second

Ilustración 1 conceptos sobre la web parte 1

En la siguiente imagen se puede ver los conceptos de web, pagina web, sitio web, portal web, aplicación web, intranet, extranet, internet y frontend, así como una definición de lo que es cada una de esas, como en general son definiciones sobre la web y lo que lo conforma



Actividad

	09/01/24
	tecnologias para creación de aplicaciones we
. [sackend: Es la parte de una aplicación
C	Ditio web que maneja la lógica, bases
1	le datos y la comunicación entre el
f	crontend y los servidores.
	Hosting (almacenamiento en la nube): Es el
5	pervicio que permite alejar sitios web,
C	offlicaciones y otros recursos en servidore
C	onectados a internet. El almacenamiente
0	in la nube es similar, pero se centra
0	en guardar y gestionar datos
. (Deminio sin hospedaje: Es posible tener un
C	dominio sin hospedaje, simplemente reservad
	el nombre sin contenido asociado.
	Paminio hospedaje sin dominio : Es posible tener
1	un hospedaje sin dominio al acceder
,	mediante la dirección IP del servidor
	pero no es práctico para la mayoria de
44	os usuarios.
. (cliente: Es el dispositivo o sottware que
	solicità servicios o recursos de un servidor
(como un navegador web.
•	Modelo cliente-servidor (Esquema)
	Es un modelo de discho de software en
	el que las tarcas se reparten entre
	los proveedores de recursos o servicios
	Scridor
	cliente -> enria soicitud -> = T
	D
	Prace 19 solicitud
	Protocolo. Es un conjunto de regias y estan
	dares que permiten la comunicación entre
	dispositives en una red.

Ilustración 2 conceptos sobre la web parte 2

En la siguiente imagen se puede ver los conceptos de backend, hosting con su almacenamiento en la nube, dominio sin hospedaje, hospedaje sin dominio, cliente, modelo cliente-servidor con su esquema y protocoló, da una pequeña definición de cada una de ellas.



Retroalimentación

El web se refiere a todo lo que existe en línea y se puede acceder a través de navegadores. Una página web es un documento individual accesible desde un navegador, mientras que un sitio web es un conjunto de estas páginas relacionadas bajo un mismo dominio. Un portal web actúa como una entrada principal que ofrece múltiples servicios o secciones, mientras que una aplicación web es más interactiva y compleja, permitiendo realizar tareas como compras o gestión de cuentas. Una intranet es una red privada para el uso interno de una organización, y una extranet permite acceso limitado a personas externas, manteniendo ciertos niveles de seguridad. El internet es la red global que conecta dispositivos en todo el mundo, facilitando la comunicación y el intercambio de información.

El FrontEnd es la parte visual y con la que el usuario interactúa en una aplicación o sitio web, mientras que el BackEnd gestiona todo lo que ocurre detrás, como bases de datos y lógica del servidor. El hosting o hospedaje es donde se almacenan los archivos de un sitio web, y el dominio es la dirección que los usuarios ingresan para acceder al sitio; ambos son necesarios para que un sitio funcione correctamente. Un cliente es el dispositivo que solicita información de un servidor, que la procesa y la envía de vuelta, formando el modelo cliente-servidor. Los protocolos son reglas que permiten la comunicación eficiente y segura entre dispositivos en la red.