

APRESENTADO POR WALLISSON FELIPE

APP CALCULADORA

START

TRABALHO ORIENTADO PELO PROFESSOR JONATAS

DIAGRAMAÇÃO

```
quando [lmp] .Clique
fazer
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global var1] para [0]
  ajustar [global var2] para [0]
  ajustar [global tipoCl] para [ ]
```

```
quando [ma] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [ma]
```

```
quando [menor] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [menor]
```

```
quando [mul] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [mul]
```

```
quando [div] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [div]
```

```
quando [potencia] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [potencia]
```

```
quando [ma] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ma quadrado]
  obter [global var1]
```

```
quando [potencia] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] - . texto
  ajustar [Legenda1] - . texto para [ ]
  ajustar [global tipoCl] para [potencia]
```

```
quando [igual] .Clique
fazer
  ajustar [global var2] para [Legenda1] - . texto
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [ma]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] + obter [global var2]]
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [menor]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] - obter [global var2]]
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [mul]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] * obter [global var2]]
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [div]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] / obter [global var2]]
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [potencia]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] ^ obter [global var2]]
  [ ] se
    obter [global tipoCl] == [porcent]
  então
    ajustar [Legenda1] - . texto para [obter [global var1] * obter [global var2] / 100]
```

```

quando [imp] .Clique
fazer
  ajustar [Legenda1] para [texto] para [ ]
  ajustar [global var1] para [0]
  ajustar [global var2] para [0]
  ajustar [global tipoOp] para [ ]

quando [mais] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [mais]

quando [menos] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [menos]

quando [mul] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [mul]

quando [div] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [div]

quando [porcen] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [porcen]

quando [res] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [res quadrada]
  obter [global var1]

quando [potencia] .Clique
fazer
  ajustar [global var1] para [Legenda1] . texto
  ajustar [Legenda1] . texto para [ ]
  ajustar [global tipoOp] para [potencia]

```

```

quando [igual] .Clique
fazer
  ajustar [global var2] para [Legenda1] . texto
  0 se
    obter [global tipoOp] == [mais]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] + obter [global var2]

  0 se
    obter [global tipoOp] == [menos]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] - obter [global var2]

  0 se
    obter [global tipoOp] == [mul]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] * obter [global var2]

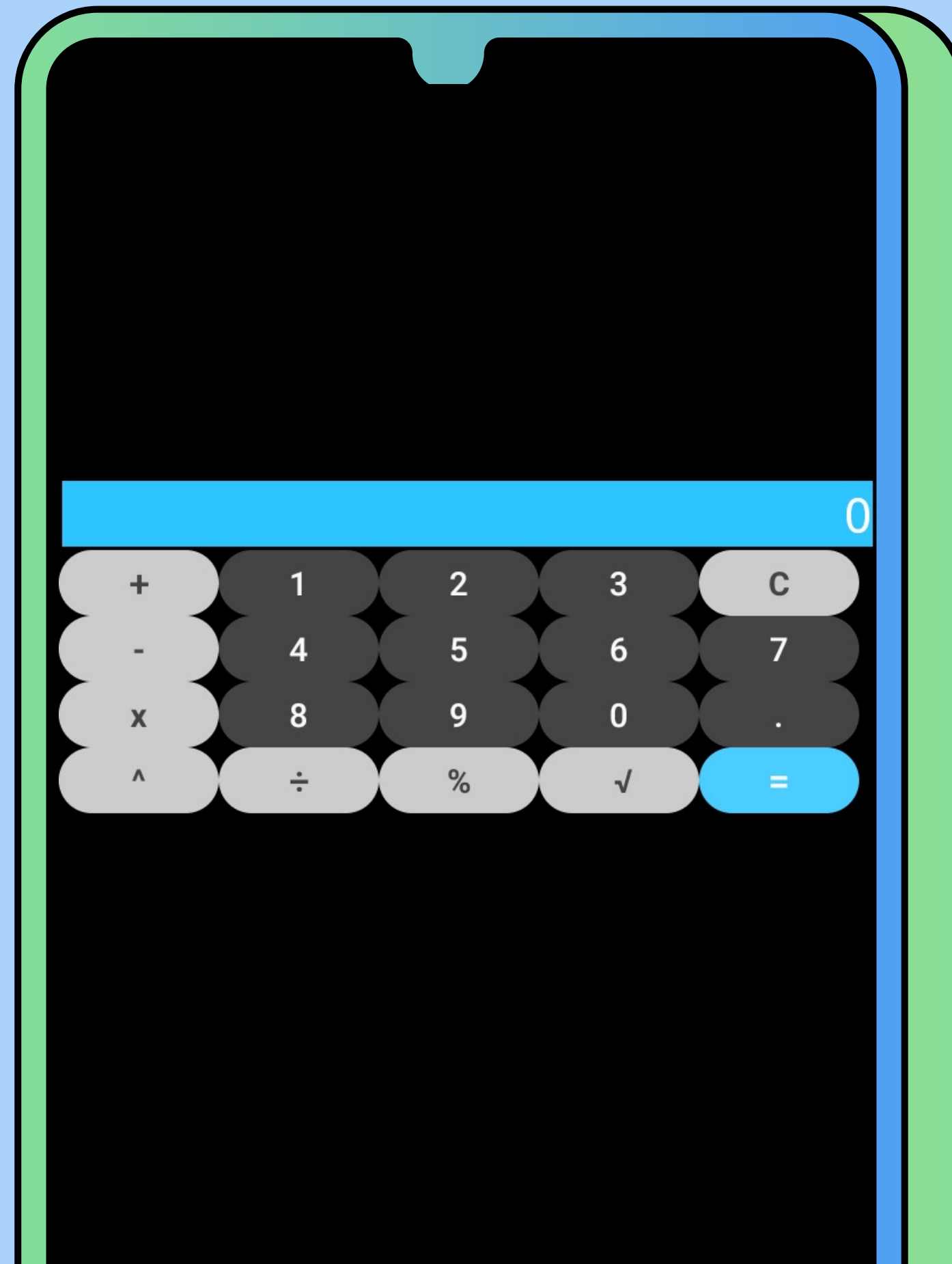
  0 se
    obter [global tipoOp] == [div]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] / obter [global var2]

  0 se
    obter [global tipoOp] == [potencia]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] ^ obter [global var2]

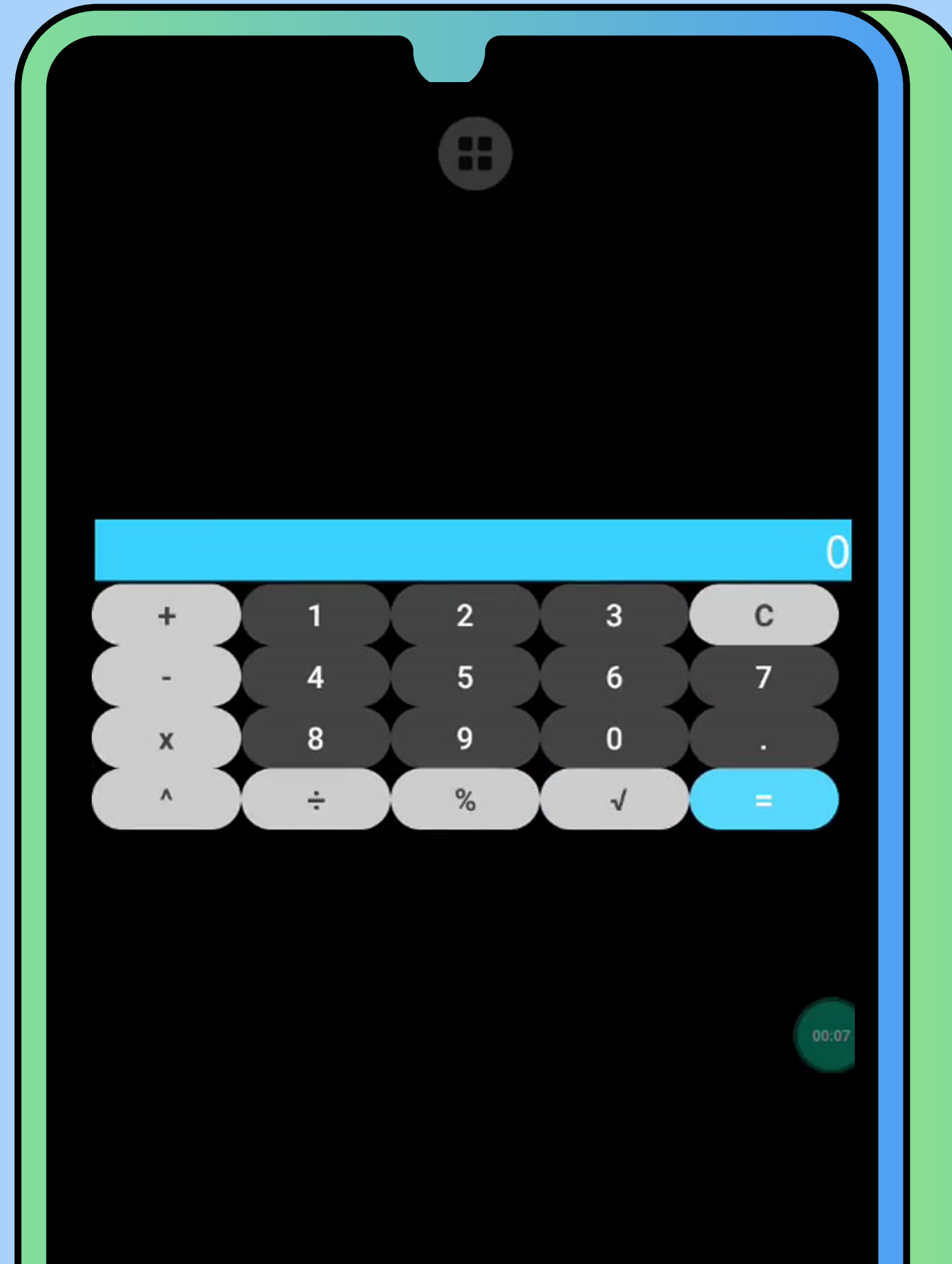
  0 se
    obter [global tipoOp] == [porcen]
  então
    ajustar [Legenda1] . texto para [0]
    obter [global var1] * obter [global var2] / 100

```

DESIGN



APP FUNCIONANDO



***OBRIGADO
PELA ATENÇÃO***

END