**PW2-JAVASCRIPT-JOGO**

**Especificação do jogo**

O objetivo do jogo é clicar em imagens do corpo humano, e uma pergunta será mostrada na tela, se o usuário acertar essa pergunta relativa a essa parte do corpo, ganha pontos. Enquanto isso um contador de tempo marca o fim do jogo. As imagens que serão utilizadas estarão em vetor (utilizando formato .SVG)

**Telas:** Somente a tela principal

**Framework CSS**: bootstrap.css

**WireFrame**

Descrição: Um protótipo da tela que será criada, usando o programa *MOCKFLOW*

Responsável: Robert

**Estrutura HTML**

Descrição: Estrutura básica do HTML utilizando as classes bootstrap

Responsável: Wallace

**Transformar as imagens em SVG**

Descrição: Converter as imagens selecionadas em formato svg

Responsável: Wallace

**Pesquisar imagens**

Descrição: Selecionar as imagens que serão utilizadas.

Responsável: Larissa (Wallace)

**Montar perguntas**

Descrição: Montar as perguntas que serão utilizadas no projeto

Responsáveis: Todos

**Javascript:**

Descrição: Montar estrutura

Criar objetos javascript

Responsável: TODOS