


|   |  |                         |         |
|---|--|-------------------------|---------|
|  | Tipo de Prova: Trabalho Prático – Exame Normal   | Ano letivo<br>2021/2022 | Data    |
|   | Curso: Curso Técnico Superior Profissional em Desenvolvimento para a WEB e Dispositivos Móveis |                         | Hora    |
|   | Unidade Curricular: Laboratório de Projecto  |                         | Duração |

## Introdução

O trabalho prático tem um contexto da realização de um projeto fictício de desenvolvimento de um Portal de galeria de imagens para uma empresa internacional que quer utilizar este portal para partilhar e vender as imagens dos seus designers e fotógrafos.

O Aluno terá de:

1) Fazer uma análise de requisitos, tendo o seguinte site como referência:

<https://unsplash.com/>

2) Desenvolver uma plataforma web que permita:

- i. A visualização de imagens por partes dos utilizadores
- ii. A possibilidade de inserção/edição/eliminar novas imagens por parte dos designers
- iii. Apenas utilizadores com o role de designers poderão submeter as imagens.

3) A comunicação entre o Portal e a Base de Dados terá de ser através de uma API.

4) Preparar a documentação técnica necessária, como especificação de requisitos, especificação de testes, Arquitectura e relatório de testes.


5) A Apresentação final para além dos pontos anteriores terá de apresentar todas as boas práticas e ferramentas seguidas nas diferentes fases do ciclo de desenvolvimento de software.

## CrITÉrios de Avaliação

- A avaliação é individual.
- A apresentação no dia do exame é obrigatória.

Deve ser elaborado um conjunto de slides para a apresentação a realizar em sala de aula com a duração máxima de 10 minutos;

- A nota do estudante será determinada pelas componentes:
  - A. Cumprimento dos Objectivos (40%)
  - B. Uso das ferramentas adequadas à gestão do SDLC (25%)
  - C. Empenho e aplicação das boas práticas (15%)
  - D. Apresentação Final (20%)

|  |  |                         |         |
|--|--|-------------------------|---------|
| <br><small>ESCOLA<br/>SUPERIOR<br/>DE TECNOLOGIA<br/>E GESTÃO</small> | Tipo de Prova: Trabalho Prático – Exame Normal   | Ano letivo<br>2021/2022 | Data    |
|  | Curso: Curso Técnico Superior Profissional em Desenvolvimento para a WEB e Dispositivos Móveis |                         | Hora    |
|  | Unidade Curricular: Laboratório de Projecto  |                         | Duração |

- A avaliação do trabalho terá por base os ficheiros/slides submetidos via Moodle e não os ficheiros usados na apresentação.
- Os ficheiros submetidos devem conter todos os elementos necessários e suficientes para a realização da avaliação e classificação, nomeadamente textos, gráficos, código e imagens.

### Elementos a submeter para a avaliação

- submissão deverá consistir num ficheiro .zip cujo nome deve seguir a norma DWDM\_ExameA\_XXXXXXX, em que XXXXXXX é o número de A estudante, com 7 algarismos, e deve conter os seguintes elementos:
  - Relatório.pdf – ficheiro .pdf contendo o relatório do trabalho desenvolvido;
  - Slides e outros ficheiros usados na apresentação e/ou realização do trabalho;

### Regras comuns

- Qualquer tipo de fraude, incluindo cópia parcial de conteúdos da internet ou de outros trabalhos, levará à anulação do trabalho, com as consequências na avaliação previstas estatutariamente.
- Quaisquer questões sobre os trabalhos podem ser enviadas para o email [odf@estg.ipp.pt](mailto:odf@estg.ipp.pt) até 72 horas antes do prazo de submissão. Questões enviadas posteriormente serão ignoradas.
- No caso de impossibilidade técnica de submissão via Moodle, o trabalho deve ser enviado por email, no máximo até 2 horas depois do prazo, após as quais não serão aceites/avaliados quaisquer trabalhos recebidos.
- A avaliação do trabalho terá por base os ficheiros/slides submetidos via Moodle (ou email) e não os ficheiros usados na apresentação em sala de aula.
- Os ficheiros submetidos devem conter todos os elementos necessários e suficientes para a realização da avaliação e classificação, nomeadamente textos, gráficos e imagens.