Nome: Wallace Santos Ribeiro N°31

Nome: Joyce maria de Souza Barbosa N:23

Nome: João Pedro Thomaz Silva Oliveira №19

# ATIVIDADE PRÁTICA DE PRM

## Aplicativo de Login

PROGRAMAÇÃO DA TELA 1:

```
.load(unl)
.setBodyParameter ( name: "usuarlo" ,txtlogin.getText().toString ())
.setBodyParameter ( name: "senha",txtsenha.getText().toString () )
.asJsonObject()
.setGallback ( new FutureCallback<JsonObject>() {
@Override
                                                                                               //Metodo inserir
//Abertura metodo inserir
//String de conexao unica do metodo inserir
//Executa na main activy
                             .setBodyParameter ( name "<u>usuario</u>" ,txtlogin.getText().toString ())
.setBodyParameter ( name "<u>senha</u>",txtsenha.getText().toString () )
```

PROGRAMAÇÃO DA TELA 2:

```
package com.example.logn.dados; //importano de lados

limport android.content.intent; //importano de lados

import android.content.intent; //importano de lados

import android.content.intent; //importano de lados

import android.content.intent; //importano de labos

import android.adopt.importano

import android.adopt.importano

import android.adopt.importano

import android.adopt.importano

import android.adopt.importano

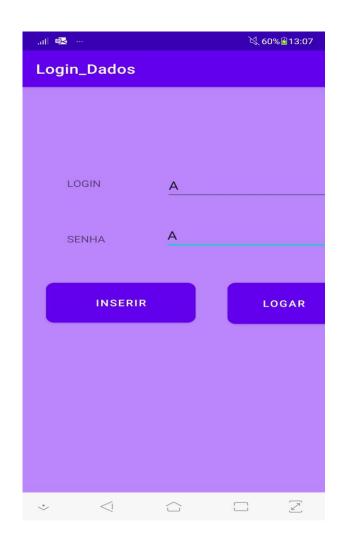
import con substituents.asymort.fotur.futureCallback; //importano de labosites

import con substituents

impor
```

#### • PROGRAMAÇÃO NA TELA 3:

### APLICATIVO EM EXECUÇÃO





## BEM VINDO a

SENHA	а	

NOME DA FOTO imagem.jpg



ALTERAR DELET/ LISTA



