

Interação 9

Capítulo 9 – Design (BEYON)

- Design conceitual
- Design físico
- Metáforas em Design
- Analisar um objeto/ação
- Descrever aparência e comportamento de um sistema
- Especificar usos para programas

Design Conceitual

Modelo do Sistema

Modelo Mental -> ainda não sabe como fazer

Bill Verplank

Como você faz?

Forma como nós afetamos o mundo

Como você sente?

Marshall McLuhan (Aldeia Global; Meio é mensagem)

Meios quentes – menos participação

Meios frios – mais participação

Stuart Hall -> negociada

Emissor (pessoa, IA) – Receptor (usuário)

Como você sabe?

Nível de usabilidade do meu sistema

Nível de adaptabilidade

Nível de aprendabilidade

Tutorial

Manual

Pós-venda

Aplicativo de Celular

Tamanho da Fonte

Fonte tamanho grande:

- Pode ser visto a uma distância maior (positivo)
- Ocupa muito espaço na tela (negativo)
- Uma quantidade menor de informações pode ser vista (negativo)

Bom Senso -> pensando no público alvo no nosso sistema

Sistemas Operacionais -> permitir que um numero maior de pessoas pudesse utilizar um determinado sistema

Exploração do Espaço do Design

Brainstorming

Storyboard

Business Intelligence

Programação:

- Bancos de Dados -> SQL
- Estatística e Pesquisa Operacional

Power BI

Tableau

Excel

Calendário de Interação Humano Computador:

24/05/2024

Capítulo 10 do Beyon + artigo para resumo

31/05/2024

Revisão

07/06/2024

P2

Entrega da Lista de Exercícios 2

Lista de exercícios 1 (valendo 8 pontos para quem ainda não entregou)

Entrega do Resumo Resumo

14/06/2024 – Prova Substitutiva

21/06/2024 – Prova Suplementar