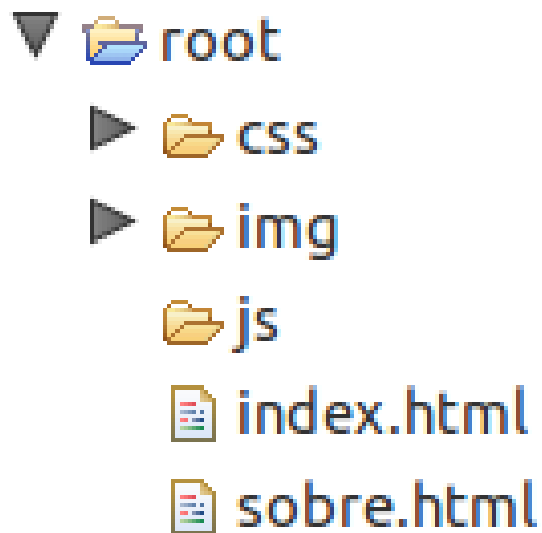


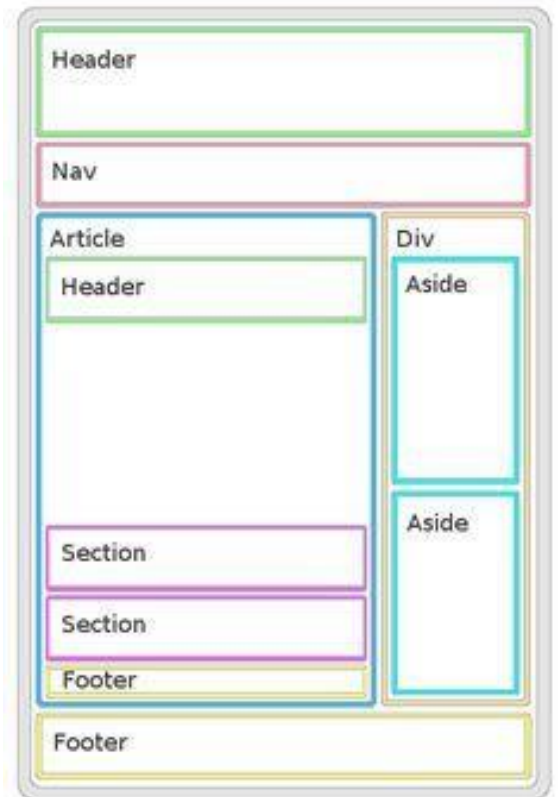
ESTRUTURA RECOMENDADA PARA GRAVAR OS ARQUIVOS



ESTRUTURA DA PAGINA INDENTADA

```
<html>
  <head>

</head>
<body>
  <header>
    <!-- Conteúdo do cabeçalho -->
  </header>
  <section id="main">
    <!-- Conteúdo principal -->
  </section>
  <section id="destaques">
    <!-- Painéis com destaques -->
  </section>
  <footer>
    <!-- Conteúdo do rodapé -->
  </footer>
</body>
</html>
```



ESTRUTURA BÁSICA

DOCTYPE / META / LINK

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>Titulo será apresentado na parte superior do navegador </title>

<link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">

</head>

<body>

<h1>Este titulo será exibido no formato criado no arquivo estilo.css</h1>

<p>Este parág. será exibido no formato criado no arquivo estilo.css</p>

</body>

</html>

TABELAS

```
<table border="1">  
  <tr>  
    <th> Nr </th>  
    <th> Nome </th>  
  </tr>  
  
  <tr>  
    <td> 01 </td>  
    <td> Antonio </td>  
  </tr>  
  .....  
  <tr> para quantas linhas desejar  
    <td> para quantas colunas desejar </td>  
  </tr>  
</table>
```

FORMULÁRIOS

Recurso extremamente importante na criação de formulários no desenvolvimento de sistemas.

```
<form name="Cadastro" action="Cadastro.php" method="get">
```

```
  <label>Matricula</label>
```

```
  <input type="number" name="Matricula" required><br>
```

```
  <label>Nome</label>
```

```
  <input type="text" name="Nome" size=30 maxlength="50" placeholder =  
  "NomeCompleto"><br>
```

```
  <label>Nascimento</label>
```

```
  <input type="date" name="Nasc"><br><br>
```

```
  <input type="submit" value="Enviar" name="Botao">
```

```
  <input type="reset" value="Limpar" name="Botao">
```

```
</form>
```

CSS - Externo

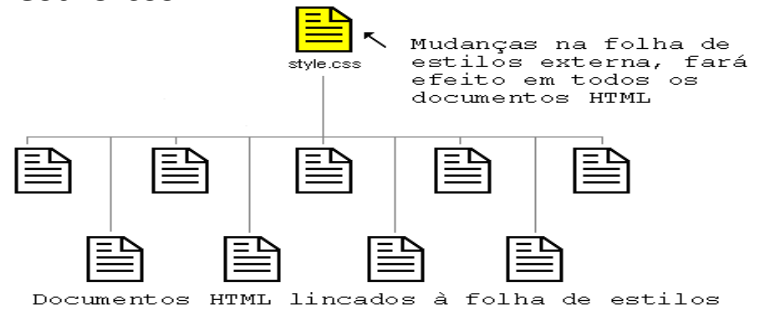
CSS

```

<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" href="estilo.css"
  </head>
  <body>

    </body>
</html>

```



...dentro de um arquivo novo, criado com nome estilo.css

```

h1 {
  .....formatação desejada
}

P {
  .....formatação desejada
}

```

Obs.: reparem que já começamos direto com as formatações desejadas.

Até o momento usamos as tags para criarmos a formatação de CSS, mas pense... E se quisermos um título <h1> ou parágrafo <p> em nossas páginas com formatação diferente, usando o arquivo externo estilo.css?

Imagine o arquivo estilo.css

```
.vermelho {  
    color: red;  
}
```

```
.verde {  
    color: green;  
}
```

Agora em html

```
<h1 class="green"> Nota MB </h1>
```

```
<h1 class="vermelho"> Nota I </h1>
```

Reparem que agora temos a mesma tag <h1> porém com cores diferentes e poderíamos colocar todas as formatações dentro de cada classe.

Criando ID's CSS:

O uso dos ID's em CSS é parecido com as classes, mas as principais diferenças são que os id's são identificados com # e só podem ser usados um id por tag html. Para adicionar um ID ao HTML, adicione como parâmetro id="".

Imagine o arquivo estilo.css

```
#vermelho {  
    color: red;  
}
```

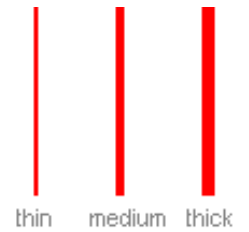
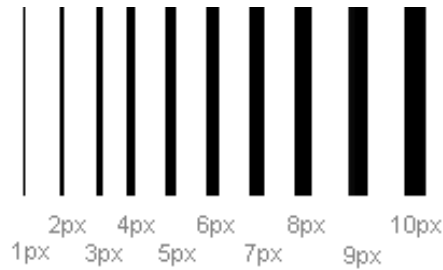
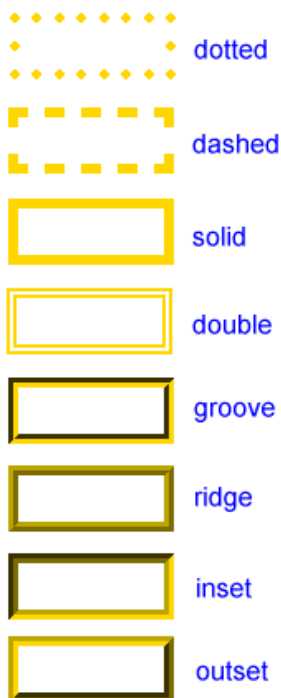
Agora em html

```
<div id="vermelho">  
    <h1> Nota MB </h1>  
    <p> parágrafo continuo </p>  
</div>
```

Agora todo a div (bloco de comandos, terão as mesmas formatações, neste caso tudo ficará vermelho). Relembrando, podemos colocar várias formatações dentro de cada tag/classe/div.

Lembre-se que já existe alguns bloco padronizados (nav/header/footer...)

CSS – MARGIN/BORDER/ PADDING



```
h5 {  
    border-width: 2px;  
    border-style: dotted;  
    border-color: gold;  
}
```

CSS - Posicionamento

Se quisermos o cabeçalho posicionado a 100px do topo do documento e a 200px à esquerda, podemos usar o seguinte CSS:

```
h1 {  
  position: absolute;  
  top: 100px;  
  left: 200px;  
}
```

O resultado é mostrado a seguir:



CSS - Posicionamento

DENTRO DO ARQUIVO CSS

```
#foto{  
    float: right;  
    margin: 0 0 10px 10px;  
}
```

DENTRO DO ARQUIVO HTML

```
<figure id="foto">
```

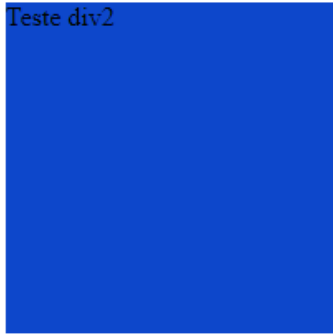
....

CSS - Posicionamento

Teste div1

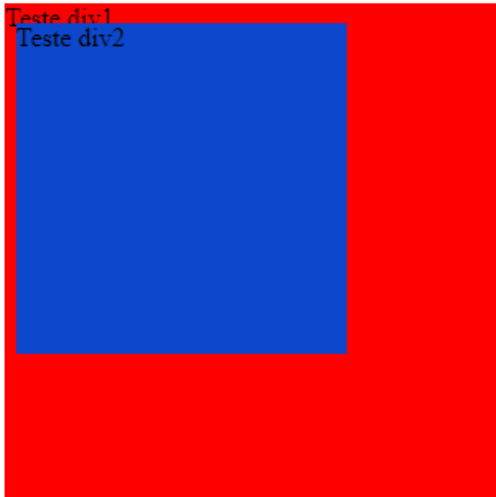


Teste div2



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title></title>
5      <style type="text/css">
6          #div1 {
7              height: 300px;
8              width: 300px;
9              background-color: #FF0000;
10         }
11
12         #div2 {
13             height: 200px;
14             width: 200px;
15             background-color: #0D47CB;
16             position: relative;
17             top: 20px;
18             left: 15px;
19         }
20
21     </style>
22 </head>
23 <body>
24     <div id="div1">Teste div1</div>
25     <div id="div2">Teste div2</div>
26 </body>
27 </html>
```

CSS - Posicionamento



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title></title>
5      <style type="text/css">
6          #div1 {
7              height: 300px;
8              width: 300px;
9              background-color: #FF0000;
10         }
11
12         #div2 {
13             height: 200px;
14             width: 200px;
15             background-color: #0D47CB;
16             position: absolute;
17             top: 20px;
18             left: 15px;
19         }
20     </style>
21 </head>
22 <body>
23     <div id="div1">Teste div1</div>
24     <div id="div2">Teste div2</div>
25 </body>
26 </html>
```

CSS – Z-INDEX

Teste div1



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title></title>
5      <style type="text/css">
6          #div1 {
7              height: 300px;
8              width: 300px;
9              background-color: #FF0000;
10             position: absolute;
11             z-index: 1;
12         }
13
14         #div2 {
15             height: 200px;
16             width: 200px;
17             background-color: #0D47CB;
18             position: absolute;
19             top: 200px;
20             left: 15px;
21             z-index: 0;
22         }
23
24     </style>
25 </head>
26 <body>
27     <div id="div1">Teste div1</div>
```

LAY-OUTS

O css **GRID** Layout é uma tecnologia do CSS, permite criar layouts bidimensional baseados em grids.

Vamos ao básico para iniciar:

`display: grid`

>> Criação do lay-out em grides;

`grid-template-columns`
e a largura;

>> Definir a quantidade de colunas

`grid-template-rows`
a largura;

>> Definir a quantidade de linhas e

LAY-OUTS

GRID

```
display: grid;  
  grid-template-columns: 200px 1000px;  
  grid-template-rows: 10px 100px 300px;
```

```
display: grid;  
  grid-template-columns: 3fr 1fr;  
  grid-template-rows: 20vh 70vh 10vh;
```


LAY-OUTS

GRID

grid-gap	>> Distância entre itens;
grid-template-areas	>> Posicionando itens;
grid-area	>> Definição dentro cada item;

LAY-OUTS

GRID

```
grid-gap: 20px;  
grid-area: footer;  
grid-template-areas: "header header"  
                     "main aside"  
                     "footer footer"
```

LAY-OUTS

GRID

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title></title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="Grid.css">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <header>Cabecalho</header>
    <main>Principal</main>
    <aside>Lado</aside>
    <footer>Rodape</footer>
  </div>
</body>
</html>
```

LAY-OUTS

GRID

```
1  html,body {
2      margin: 0;
3      padding: 0;
4      box-sizing: border-box;
5      background: #9EA4ED;
6  }
7  header {
8      background-color: yellow;
9      grid-area: header;
10 }
11
12 main {
13     background-color: blue;
14     grid-area: main;
15 }
16
17 aside {
18     background-color: green;
19     grid-area: aside;
20 }
```

```
21
22 footer {
23     background-color: red;
24     grid-area: footer;
25 }
26 .container {
27     display: grid;
28     grid-template-columns: 3fr 1fr;
29     grid-template-rows: 20vh 70vh 10vh;
30     grid-template-areas: "header header"
31                          "main aside"
32                          "footer footer"
33 }
```

LAY-OUTS

GRID

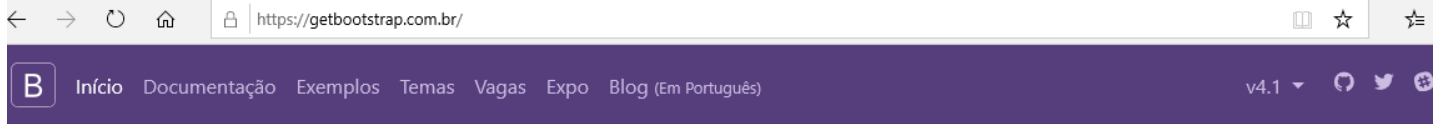


CSS – LAY-OUT RESPONSIVO

Layouts adaptáveis / Media

```
@media screen and (max-width: 900px) and (min-width: 600px) {  
  div.example {  
    font-size: 50px;  
    padding: 50px;  
    border: 8px solid black;  
    background: yellow;  
  }  
}
```

BOOTSTRAP



Bootstrap

Crie projetos responsivos para dispositivos móveis na web com a biblioteca de componentes front-end mais popular do mundo.

O Bootstrap é uma ferramenta gratuita para desenvolvimento HTML, CSS e JS. Crie protótipos rapidamente ou aplicações completas com nossas variáveis e mixins Sass, sistemas de grid responsivo, componentes pré-construídos e poderosos plugins com jQuery.

[Começar](#)[Baixar](#)

Versão atual 4.1.3



BOOTSTRAP

CSS

Copie e cole o arquivo de estilo `<link>` dentro da sua `<head>` antes de todos os outros arquivos de estilo para carregar nosso CSS.

```
<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.m
```

[Copy](#)

JS

Muitos dos nossos componentes precisam de JavaScript para funcionar. Mais especificamente, eles precisam do [jQuery](#), [Popper.js](#) e do nossos próprios plugins JavaScript. Coloque os seguintes `<script>`s perto do final da sua página, logo antes do fechamento da tag `</body>`. jQuery tem que vir antes, depois o Popper.js e só depois nossos plugins JavaScript.

Nós usamos a [build slim do jQuery](#), mas a versão completa também é suportada.

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-q8i/X+965Dz00r  
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.3/umd/popper.min.js" integri  
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js" integrity=
```

[Copy](#)

BOOTSTRAP

Botões

Grupos de botões

Card

Carousel

Collapse

Dropdowns

Formulários

Grupos de input

Jumbotron

Primary

Secondary

Success

Danger

Warning

Info

Light

Dark

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
<button type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
<button type="button" class="btn btn-success">Success</button>
<button type="button" class="btn btn-danger">Danger</button>
<button type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>
<button type="button" class="btn btn-light">Light</button>
<button type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>
```

JAVA SCRIPT

Primeira coisa, não confundir JavaScript com Java!!!

Usaremos aqui JavaScript para auxiliar no uso de formulários e interação com usuários.

Assim como CSS, poderemos ter JavaScript interno ou externo associado a uma página HTML.

Iniciando dentro da tag body...

`<body>`

`<script>`

`document.write("E assim tenho meu primeiro comando");`

`</script>`

`</body>`

JAVA SCRIPT

Variáveis

```
<body>
```

```
  <script>
```

```
    var Nome = "zezinho";
```

```
    var Valor = 123.25;
```

```
    document.write("Seu nome é " + Nome);
```

```
    document.write("O Valor de pagamento = " + Valor);
```

```
    document.write("Valor Final " + (Valor + 15));
```

```
  </script>
```

```
</body>
```

JAVA SCRIPT

OPERADORES

Matemáticos

+ - * / %

Comparação

== != > >= < <=

Lógicos

&& ||

JAVA SCRIPT

CONDICIONAIS

IF(CONDICAÇÃO)

{

 CONDIÇÃO SATISFEITA

}

ELSE

{

 CONDIÇÃO NÃO SATISFEITA

}

If (Media \geq 7)

{

 alert("aprovado");

}

else

{

 alert("reprovado");

}

JAVA SCRIPT

LAÇOS / LOOP

```
for ()  
{  
  
}
```

```
for (x = 0 ; x <= 10 ; x++)  
{  
    alert ("X igual a " + x);  
}
```

```
while ()  
{  
  
  
}
```

JAVA SCRIPT

EVENTOS

onload - Ocorre na carga do documento. Ou seja, só ocorre no BODY do documento.

onunload - Ocorre na descarga (saída) do documento. Também só ocorre no BODY.

onchange - Ocorre quando o objeto perde o focus e houve mudança de conteúdo.
válido para os objetos Text, Select e Textarea.

onblur - Ocorre quando o objeto perde o focus, independente de ter havido mudança.
válido para os objetos Text, Select e Textarea.

onfocus - Ocorre quando o objeto recebe o focus.
válido para os objetos Text, Select e Textarea.

JAVA SCRIPT

EVENTOS

- onclick** - Ocorre quando o objeto recebe um Click do Mouse.
válido para os objetos Buton, Checkbox, Radio, Link, Reset e Submit.
- onmouseover** - Ocorre quando o ponteiro do mouse passa por sobre o objeto.
válido apenas para Link.
- onselect** - Ocorre quando o objeto é selecionado.
válido para os objetos Text e Textarea.
- onsubmit** - Ocorre quando um botão tipo Submit recebe um click do mouse.
válido apenas para o Form.

JAVA SCRIPT

MENSAGENS

* document.write("Etec Lauro Gomes");

* alert ("Certifique-se de que as informações estão corretas");

* confirm (mensagem)

```
if (confirm ("Algo está errado...devo continuar?"))  
{  
    alert("Continuando");  
}  
else  
{  
    alert("Parando");  
}
```

JAVA SCRIPT

MENSAGENS

```
* prompt ("Minha mensagem");
```

```
Nome = prompt("Digite Nome do Aluno ");
```

```
document.write("O Aluno é " + Nome);
```

JAVA SCRIPT

FUNÇÕES

```
function NomeFuncao (Parâmetros)
{
    Ações
}
```

```
function Idade (Anos)
{
    if (Anos >= 18)
        { alert ("Maior de Idade") }
    else
        { alert ("Menor de Idade") }
}
```

JAVA SCRIPT

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script>

    function CalcularMedia() {
      Nota1 = prompt("Digite Nota1");
      Nota2 = prompt("Digite Nota2");

      Media = (parseFloat(Nota1) + parseFloat(Nota2) )/ 2;

      if (Media <= 7)
      {
        alert("Nota do Aluno foi REPROVADO, sua media foi de " + Media);
      }
      else
      {
        document.write("Nota do Aluno foi APROVADO, sua media foi de " + Media);
      }
    }

  </script>
</head>
<body>

<h2>JavaScript</h2>

<button onclick="CalcularMedia();">Calcular Media</button>

</body>
</html>
```

JAVA SCRIPT

```
<html>
<head>
<script>
    function CalcMedia()
    {
        var N1,N2,Media;
        var Aluno;
        Aluno = FormNotas.Nome.value;
        N1 = parseFloat(FormNotas.Nota1.value);
        N2 = parseFloat(FormNotas.Nota2.value);

        Media = (N1+N2) / 2;

        alert("O aluno " + Aluno + " ficou com media " + Media);
    }
</script>
</head>
<body>
<form name="FormNotas">

    <label>Nome</label>
    <input type="text" name="Nome"><br/>

    <label>Nota1</label>
    <input type="text" name="Nota1"><br/>

    <label>Nota2</label>
    <input type="text" name="Nota2"><br/>

    <input type="button" value = "Clicar" onClick="CalcMedia();">
</form>
</body>
</html>
```

```
43 <script>
44   function calc2(){
45
46     var valor;
47     var qtd;
48     var frete;
49     var sub;
50     var total;
51
52     valor = document.getElementById("valor2").value;
53     qtd = document.getElementById("qtd2").value;
54     frete = document.getElementById("frete2").value;
55
56     sub = valor * qtd
57
58     if (frete == 10)
59     {
60       total = (sub * 0.10) + sub;
61     }
62
63     if (frete == 15)
64     {
65       total = (sub * 0.15) + sub;
66     }
67
68     if (frete == 20)
69     {
70       total = (sub * 0.20) + sub;
71     }
72     document.getElementById("Resultado2").innerHTML = "Total: R$ " + parseFloat(total.toFixed(2));
73   }
74 </script>
75 </head>
```

JAVA SCRIPT

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Exemplo getElementById</title>
  <script>

    function mudarCor(novaCor) {
      var elemento = document.getElementById("para1");
      elemento.style.color = novaCor;
    }
  </script>

</head>
<body>
  <p id="para1">Algum texto de exemplo</p>
  <button onclick="mudarCor('blue');">Azul</button>
  <button onclick="mudarCor('red');">Vermelho</button>
</body>
</html>
```

JAVA SCRIPT

```
<html>
<head>
  <title>DATAS</title>
</head>
<body>
  <script>

    hoje = new Date();
    document.write("<br> A data gerada por New Date é : "+ hoje);
    document.write("<br>O dia do Mes é : "+ hoje.getDate() );
    document.write("<br> O dia numérico da semana é : "+ hoje.getDay());
    document.write("<br> O código do mês é "+ hoje.getMonth());
    document.write("<br> O ano atual é : "+ hoje.getFullYear());
    document.write("<br> A hora é : "+ hoje.getHours());
    document.write("<br> Os minutos são : "+ hoje.getMinutes());
    document.write("<br> Os segundos são : "+ hoje.getSeconds());

  </script>
</body>
</html>
```


JAVA SCRIPT

```
<html>
<head>
<TITLE>Funcao e imagem</TITLE>

<script>
    function figura1(valor){
        document.Fig1.width=valor;
    }

    function figura2(valor){
        document.Fig2.width=valor;
    }
</script>
</head>

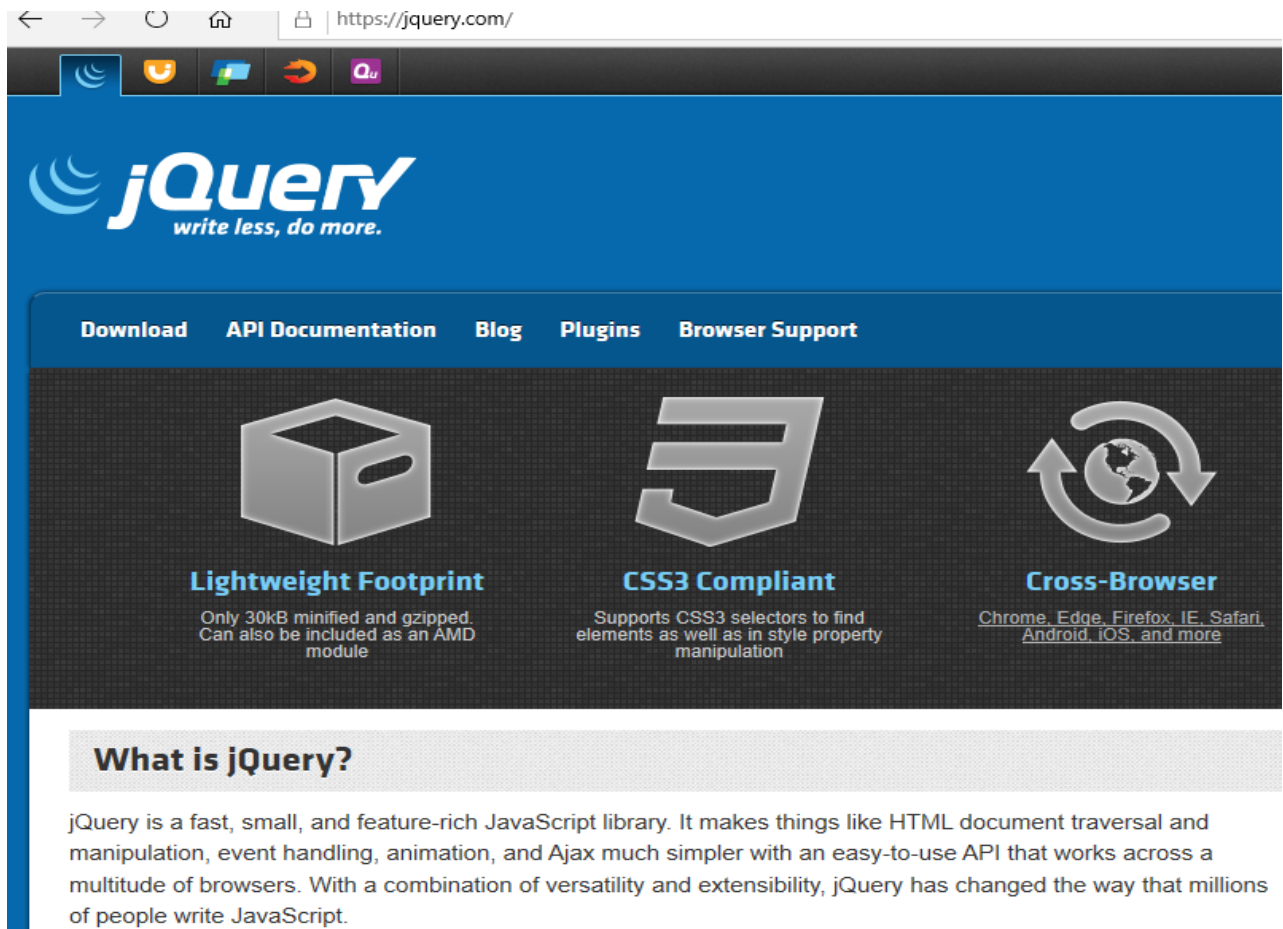
<body>




</body>
</html>
```

JAVA SCRIPT


JQuery





A screenshot of the jQuery website as it appeared in the early 2010s. The browser's address bar shows 'https://jquery.com/'. The website has a blue header with the jQuery logo and the tagline 'write less, do more.'. Below the header is a navigation bar with links: 'Download', 'API Documentation', 'Blog', 'Plugins', and 'Browser Support'. The main content area features three large icons: a box for 'Lightweight Footprint', the CSS3 'E' symbol for 'CSS3 Compliant', and a globe with arrows for 'Cross-Browser'. Each icon has a title and a brief description. The 'Cross-Browser' section lists supported browsers and operating systems. Below this is a section titled 'What is jQuery?' with a paragraph describing the library.

jQuery
write less, do more.

[Download](#) [API Documentation](#) [Blog](#) [Plugins](#) [Browser Support](#)


Lightweight Footprint
Only 30kB minified and gzipped.
Can also be included as an AMD module


CSS3 Compliant
Supports CSS3 selectors to find elements as well as in style property manipulation


Cross-Browser
[Chrome](#), [Edge](#), [Firefox](#), [IE](#), [Safari](#),
[Android](#), [iOS](#), and more

What is jQuery?

jQuery is a fast, small, and feature-rich JavaScript library. It makes things like HTML document traversal and manipulation, event handling, animation, and Ajax much simpler with an easy-to-use API that works across a multitude of browsers. With a combination of versatility and extensibility, jQuery has changed the way that millions of people write JavaScript.

JAVA SCRIPT

JQuery

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

<script>
$(document).ready(function()
{
    $("button").click(function()
    {
        $("p").hide();
    });
});
</script>

</head>
<body>

<h2>Escondendo um paragrafo</h2>

<p>Primeiro paragrafo</p>
<p>Este e o segundo paragrafo</p>

<button>Clique aqui para esconder os paragrafos</button>

</body>
</html>
```

JAVA SCRIPT

JQuery

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

<script>
$(document).ready(function(){
    $("button").click(function(){
        $("div").animate({left: '250px'});
    });
});
</script>

</head>
<body>

<button>Inicia animação</button>

<p>Veja a caixa abaixo sendo movimentada com recursos do JQuery</p>

<div style="background:#98bf21;height:100px;width:100px;position:absolute;"></div>

</body>
</html>
```

JAVA SCRIPT

JQuery

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
    $("#flip").click(function(){
        $("#panel").slideDown(500);
    });
    $("#stop").click(function(){
        $("#panel").stop();
    });
});
</script>
<style>
#panel, #flip {
    padding: 5px;    font-size: 18px;    text-align: center;    background-color: #555;
    color: white;    border: solid 1px #666;    border-radius: 3px;
}

#panel { padding: 50px; display: none;
}
</style>
</head>
<body>

<button id="stop">Pare a movimentação</button>

<div id="flip">clique aqui para descer</div>
<div id="panel">Painel de textos/imagens</div>

</body>
</html>
```