



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)

# Projeto 1 - Game

# Projeto 1 - Game

## Descrição:

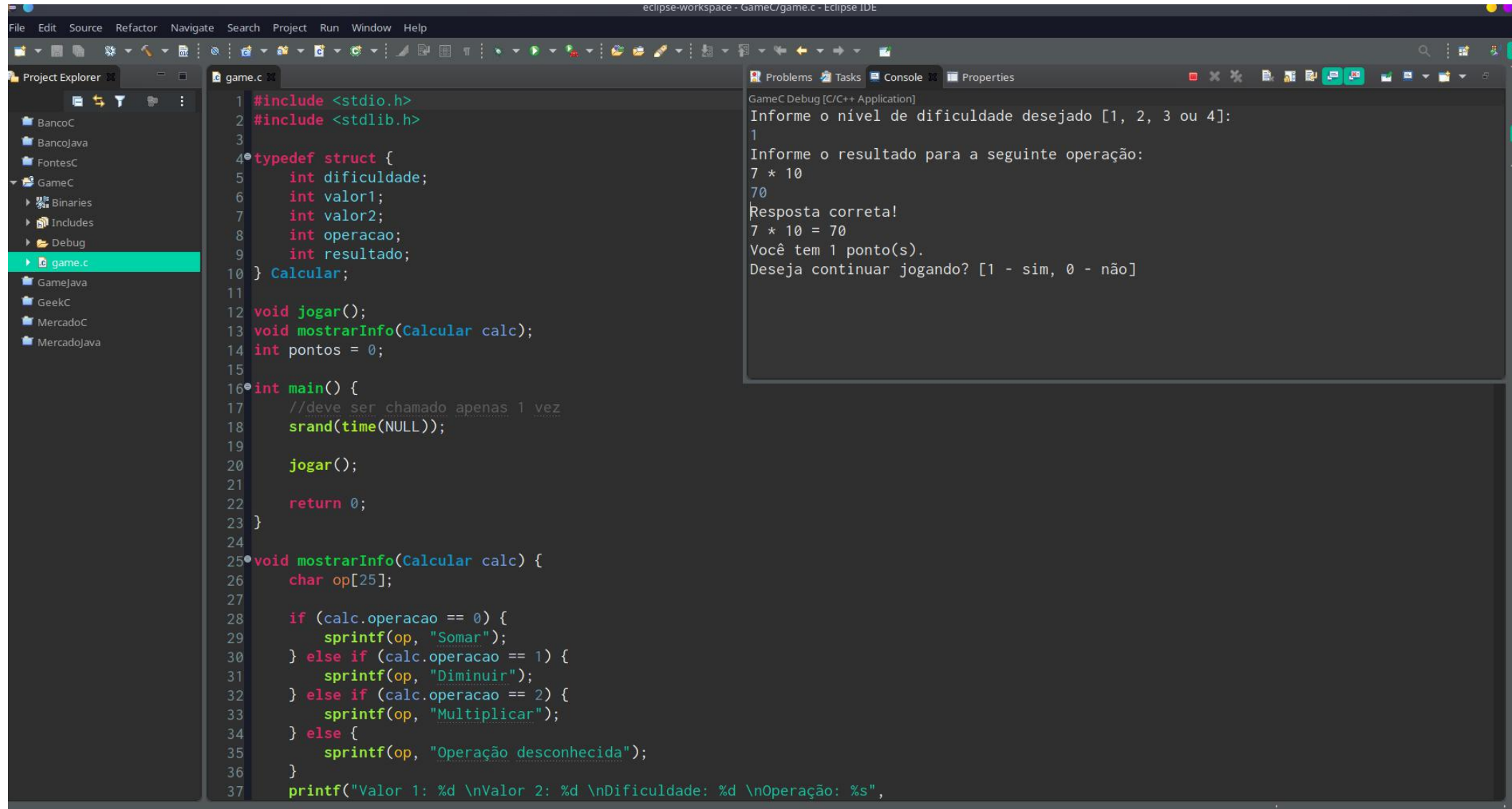
Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada solicite ao usuário escolher o nível de dificuldade do jogo e após isso gera e apresenta, de forma aleatória, um cálculo para que possamos informar o resultado.

Iremos limitar as operações em somar, diminuir e multiplicar.

Se o usuário acertar a resposta, somará 1 ponto ao seu score.

Acertando ou errando, ele poderá ou não continuar o jogo.

# Projeto 1 - Game



The screenshot displays the Eclipse IDE interface. On the left, the Project Explorer shows a project named 'GameC' with sub-projects 'BancoC', 'BancoJava', 'FontesC', 'Binaries', 'Includes', 'Debug', 'game.c', 'GameJava', 'GeekC', 'MercadoC', and 'MercadoJava'. The 'game.c' file is selected and its source code is visible in the main editor. The code includes standard headers, defines a 'Calculador' struct, and implements functions for playing the game and displaying information. The console on the right shows the program's execution, including prompts for difficulty level, the operation to perform, the result, and the score.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 typedef struct {
5     int dificuldade;
6     int valor1;
7     int valor2;
8     int operacao;
9     int resultado;
10 } Calculador;
11
12 void jogar();
13 void mostrarInfo(Calculador calc);
14 int pontos = 0;
15
16 int main() {
17     //deve ser chamado apenas 1 vez
18     srand(time(NULL));
19
20     jogar();
21
22     return 0;
23 }
24
25 void mostrarInfo(Calculador calc) {
26     char op[25];
27
28     if (calc.operacao == 0) {
29         sprintf(op, "Somar");
30     } else if (calc.operacao == 1) {
31         sprintf(op, "Diminuir");
32     } else if (calc.operacao == 2) {
33         sprintf(op, "Multiplicar");
34     } else {
35         sprintf(op, "Operação desconhecida");
36     }
37     printf("Valor 1: %d \nValor 2: %d \nDificuldade: %d \nOperação: %s",
```

GameC Debug [C/C++ Application]  
Informe o nível de dificuldade desejado [1, 2, 3 ou 4]:  
1  
Informe o resultado para a seguinte operação:  
7 \* 10  
70  
Resposta correta!  
7 \* 10 = 70  
Você tem 1 ponto(s).  
Deseja continuar jogando? [1 - sim, 0 - não]



# Geek University

**Evolua seu lado geek!**

[www.geekuniversity.com.br](http://www.geekuniversity.com.br)