

www.geekuniversity.com.br

Projeto 3 - Banco

Projeto 3 - Banco

Descrição:

Devemos desenvolver uma aplicação onde ao ser inicializada solicite ao usuário escolher o que deseja fazer no banco, como criar uma conta, efetuar saque, efetuar depósito, efetuar transferência, listar contas ou sair do sistema.

Projeto 3 - Banco

```
ile Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Q : 12 4
                                                                                                               Problems 🕭 Tasks 📮 Console 🔀 🔳 Properties
                    1 #include <stdio.h>
     ■ 5 T № :
                                                                     ______
                     2 #include <string.h>
BancoC
                                                                     3 #include <stdlib.h>
 ▶ 🚜 Binaries
                                                                     4 #include <unistd.h> // No Linux/Mac para usar o sleep(3
 ▶ 🗊 Includes
                                                                     _____
                     5 //#include <windows.h> // No Windows para usar o Sleep
 ▶ 🧀 Debug
                                                                     Selecione uma opção no menu:
                     6 #include <time.h>;
 banco.c
                                                                     1 - Criar conta
 Bancolava
                    8 typedef struct {
                                                                     2 - Efetuar Saque
 FontesC
                                                                     3 - Efetuar Depósito
                         int codigo;
 □ GameC
                                                                     4 - Efetuar Transferência
                         char nome[50]:
 Gamelava
                                                                     5 - Listar Contas
                         char email[50];
 GeekC
                                                                     6 - Sair do sistema
                    12
                         char cpf[20]; //123.567.012-93
 MercadoC
                         char dataNascimento[20]; //12/08/1987
 Mercadolava
                         char dataCadastro[20]; //12/08/1987
                    15 } Cliente:
                    17 typedef struct {
                         int numero:
                         Cliente cliente;
                         float saldo:
                         float limite;
                    23 } Conta;
                    25 void menu();
                    26 void infoCliente(Cliente cliente);
                    27 void infoConta(Conta conta);
                    28 void criarConta();
                    29 void efetuarSaque();
                    30 void efetuarDeposito():
                    31 void efetuarTransferencia();
                    32 void listarContas();
                    33 float atualizaSaldoTotal(Conta conta):
                    34 Conta buscarContaPorNumero(int numero);
                    35 void sacar(Conta conta, float valor);
                    36 void depositar(Conta conta, float valor);
                    37 void transferir(Conta conta o. Conta conta d. float valor):
```



www.geekuniversity.com.br