

MINI-PROJETO 2: REMOÇÃO DE MARCA DE VÍDEO USANDO INPAINT

ES235 – Aula 21
João Marcelo Teixeira
Willams Costa

OBJETIVO

- Através de Inpaint em tempo real, remover em marca em vídeo hospedado no Youtube



INSTRUÇÕES

- Data de apresentação/entrega: 09/05/2019 (quinta-feira)
- Vale 35% da primeira nota

INSTRUÇÕES

- Modifique o código fornecido para (cada “feature” implementada vale 20% da nota da atividade):
 - Permitir que o usuário “pinte” a máscara a partir do primeiro frame do vídeo (usando o mouse)
 - Implementar função borracha (usuário deve poder apagar partes da máscara pintadas por engano)
 - Salve a máscara em um arquivo com o código do vídeo no nome
 - Caso o arquivo da máscara do vídeo já exista, abrir direto o vídeo sem solicitar a criação da máscara
 - Implementar opção de exibir o vídeo original ou vídeo resultado do Inpaint aplicado

CÓDIGO DE REFERÊNCIA

```
import pafy
import cv2
```

```
url = "https://www.youtube.com/watch?v=6vxUZFaXrhA"
video = pafy.new(url)
best = video.getbest(preftype="mp4")
```

```
capture = cv2.VideoCapture()
capture.open(best.url)
```

```
while(True):
    ret, frame = capture.read()
    if ret == True:

        # Display the resulting frame
        cv2.imshow('Frame',frame)

        # Press Q on keyboard to  exit
        if cv2.waitKey(25) & 0xFF == ord('q'):
            break

    # Break the loop
    else:
        break
```