

DOCUMENTO PROJETO INTEGRADOR - ADS III

PROJETO LOCAR FERRAMENTAS

Goiânia, 19 de junho de 2020

ATUALIZAÇÕES

Versão	Data Modificação	Responsável	Descrição
1.0	19/06/2020	Paulo Cabral Gilberto Siqueira Wallace Santos	Versão inicial

1. TÍTULO DO PROJETO

Título:	Locar Ferramentas
Patrocinador:	Síndico Aldeia do Vale
Coordenador do Projeto:	Kelly Alves
E-mail:	LOCARFERRAMENTAS@GMAIL.COM
Telefone:	062 91234- 1223

2. RESPONSÁVEL PELO DOCUMENTO

Wallace Santos Vieira

Paulo Vitor Cabral

Gilberto Siqueira

3. FINALIDADE DESTE DOCUMENTO

- Apresentar os requisitos de software;
- Apresentar os casos de uso;
- Apresentar os diagramas de caso de uso;
- Apresentar o MER.
- Apresentar o Wireframe e Navegação.

4. REQUISITOS DE SOFTWARE

- REQS001- Premissas e restrições relacionadas ao produto.
- REQS002- Realizar integrações via serviços (webservices).
- REQS003- Prover armazenamento de dados off-line.
- REQS004- O Sistema deve ser implantado utilizando o Sqlite, Versão 11 ou superior, usando os recursos padrões ANSI.

4.1 Funcionalidade

REQUISITOS FUNCIONAIS:

TELA DE LOGIN

- REQF001-Tela de Login: Existe o campo de inserir a ID, botão entrar e link para criar ID.

TELA DE CADASTRO DE ID

- REQF002-Tela de Cadastro de Usuários(Página Principal):Campos de nome, email e telefone para input

- REQF003-Tela de Cadastro de Usuários(Botão "Cadastrar");

TELA DE PERFIL

- REQF004 - Exibe as ferramentas do usuário numa lista.
- REQF005- Botão de cadastrar novas ferramentas e botão de mostrar ferramentas disponíveis.

TELA CADASTRAR FERRAMENTA

- REQF006- Campo de nome da ferramenta, descrição e preço de locação.

TELA FERRAMENTAS DISPONÍVEIS

- REQF007 - Mostra todas as ferramentas disponíveis no condomínio

4.2 Usabilidade

Nenhum requisito de usabilidade identificado para o projeto.

4.2.1 Confiabilidade

Nenhum requisito de confiabilidade identificado para o projeto.

4.3 Desempenho

Devido ser uma plataforma que opera via WEB, na maioria dos dispositivos, a plataforma funcionará sem problemas.

Nenhum requisito de desempenho identificado para o projeto.

4.4 Manutenibilidade

Nenhum requisito de manutenibilidade identificado para o projeto.

4.4.1 Restrições de Projeto

Nenhum requisito de restrição de projeto identificado para o projeto.

4.5 Requisitos de Sistema de Ajuda e de Documentação de Usuário On-line

Nenhum requisito de sistema ajuda/documentação identificado para o projeto.

4.6 Interfaces

4.6.1 Interfaces de Hardware

PC com Windows 10/8/7, MacOS, Linux.

4.6.2 Interfaces de Software

Qualquer navegador compatível com HTML5/CSS/JavaScript.

4.6.3 Interfaces de Comunicação

É necessária conexão com a internet apenas.

CICLO PDCA

Planejar:

Debater sobre qual linguagem e a mais viável para o projeto;

Estabelecer rotinas para o desenvolvimento do projeto.

Desenvolver:

Criar o projeto na linguagem escolhida

Utilizar dos horários e rotinas para o desenvolvimento do projeto

Checar:

Os horários estipulados deram certo para a criação do projeto

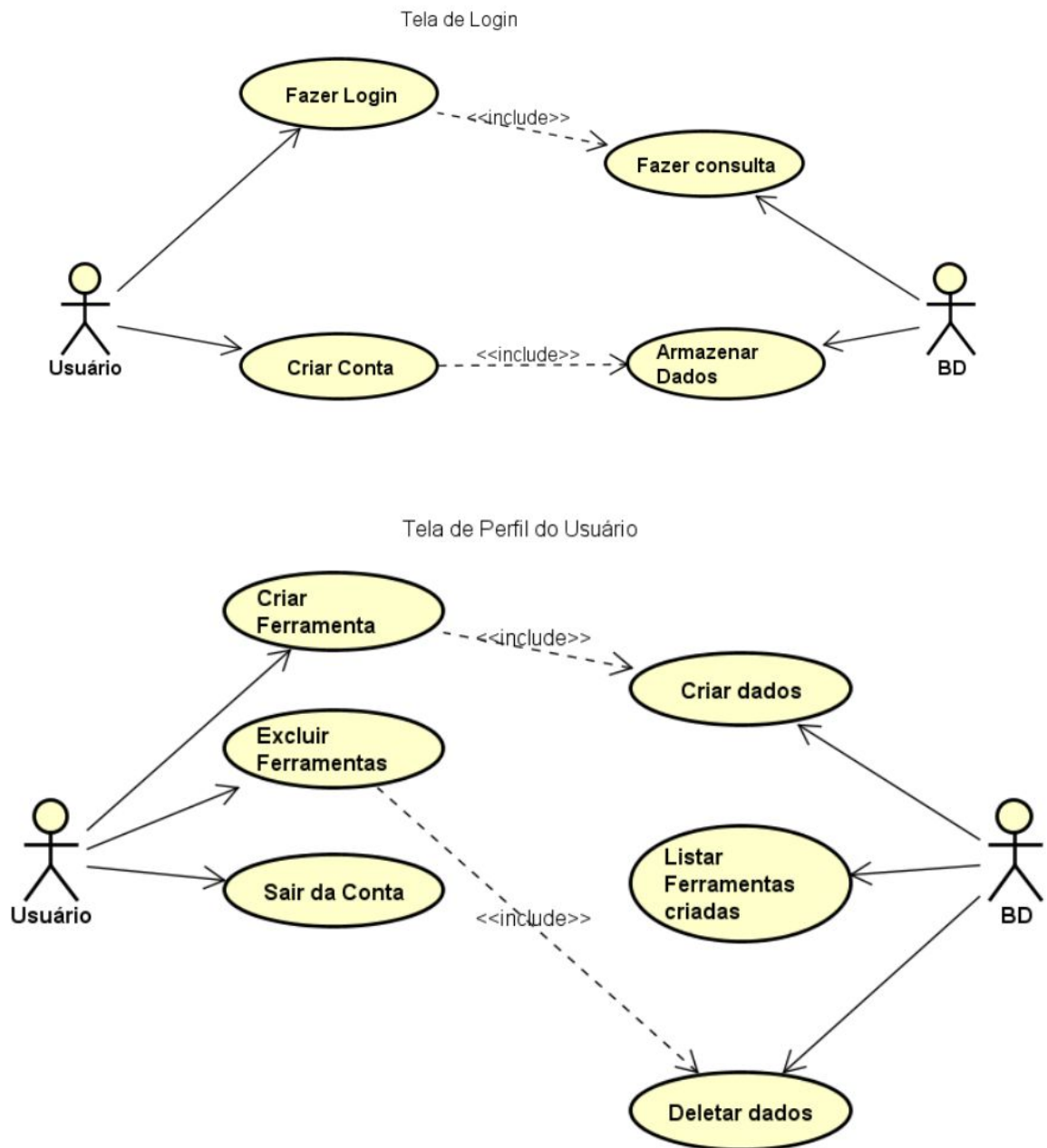
A linguagem escolhida está sendo uma boa opção.

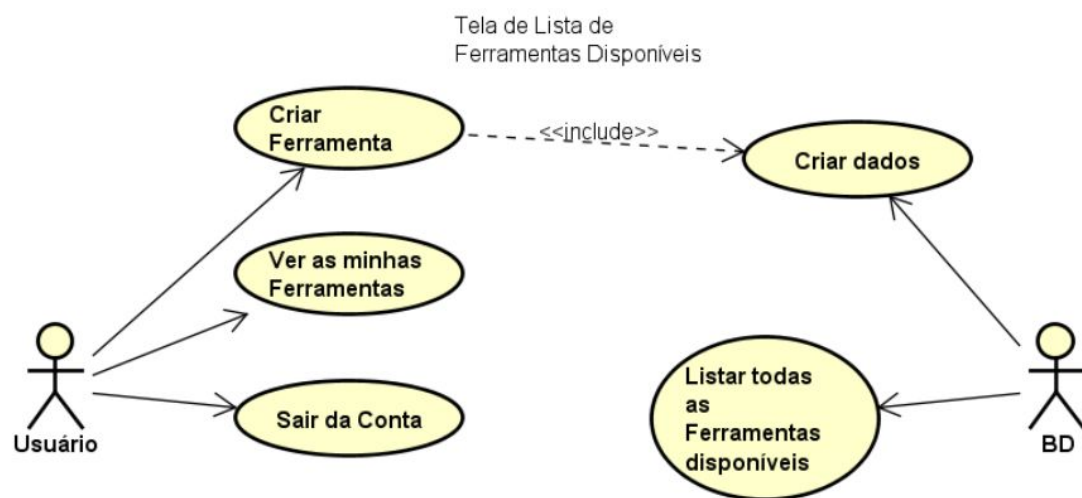
Agir:

O projeto finalizou como o esperado, com o seguimento dos horários estipulados e a entrega de serviços na data correta.

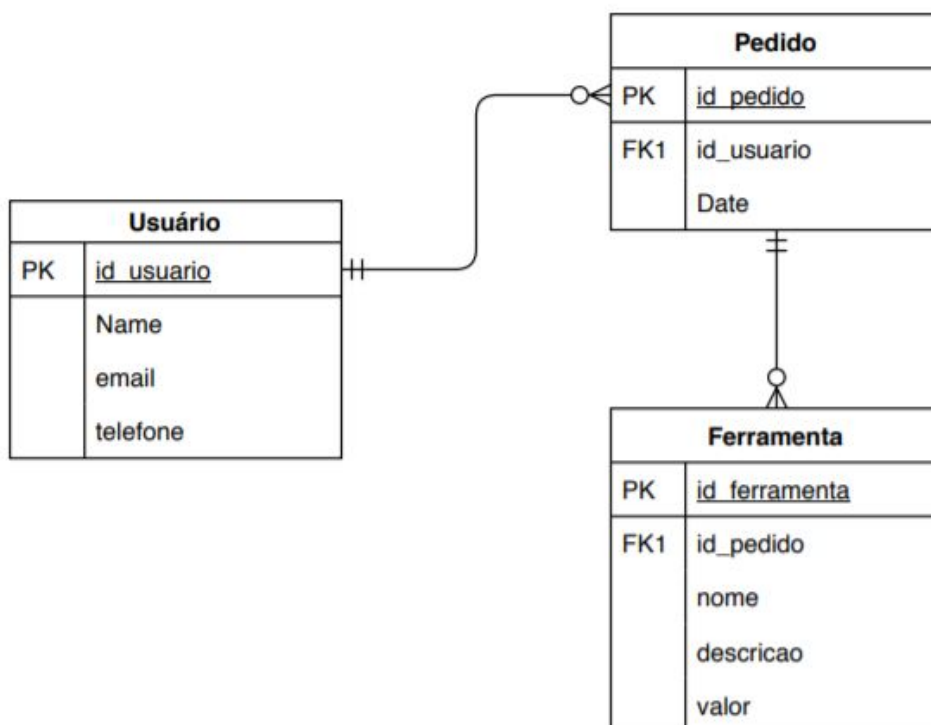
5. ANEXOS

5.1 DIAGRAMAS DE CASO DE USO





5.3 MODELO CONCEITUAL DO BANCO DE DADOS



5.4 LINK WIREFRAME + PROTOTIPAGEM + ESTUDO DE NAVEGAÇÃO

<https://www.figma.com/file/JETWTB5DX80BIHEGVD0vPT/WIREFRAME-FLOWCHART?node-id=0%3A1>

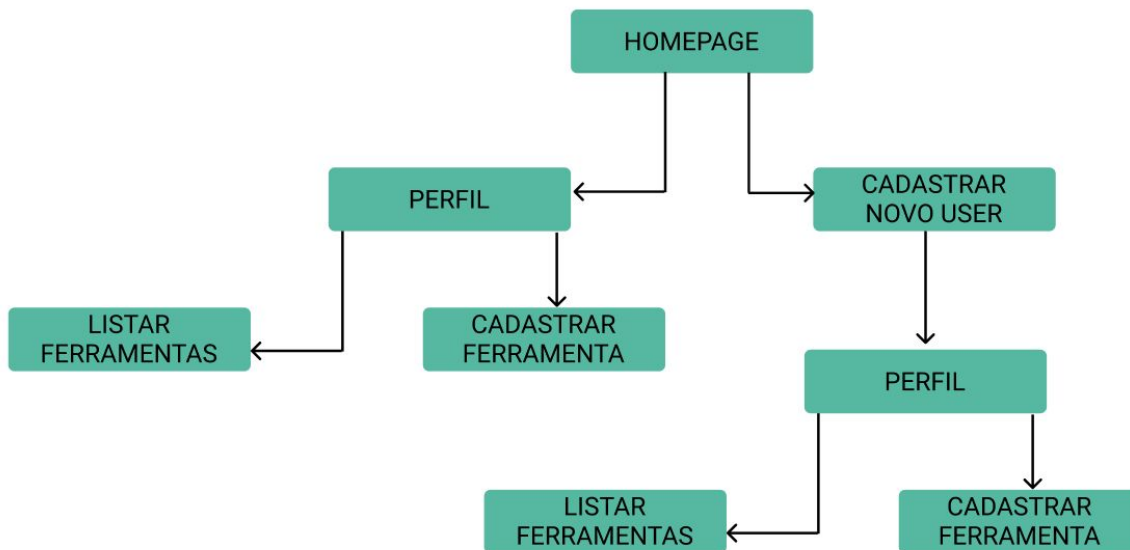
5.5 FONTES UTILIZADAS

Sans Serif, Roboto. Tamanhos 12px e 18px.

5.6 PALETA DE CORES

Branco(#ffffff), Vermelho(#ff0000), Preto(#000000)

5.7 FLUXOGRAMA DO SITE



5.8 LINK GITHUB

<https://github.com/WallaceSanvier/LocarFerramentas>