



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

1º Checkpoint: Parte 1 Assíncrona



Parabéns! Chegamos ao nosso primeiro checkpoint do curso de Introdução à Informática.

Estamos avançando nos temas com muita qualidade e dedicação. Você é merecedor de tudo o que alcançou até aqui.

Por que um checkpoint é importante?

Para verificar nosso progresso ao longo desta disciplina e identificar onde precisamos melhorar. Isso é muito importante para continuarmos evoluindo tecnicamente.

Este desafio compõe 10% da nota da avaliação final, que somada com os outros checkpoints deverá totalizar 60%.



Fique atento:

- Este checkpoint é uma avaliação diagnóstica das aulas anteriores.
- **A entrega do projeto de arquitetura deverá ocorrer até o início da aula ao vivo (síncrona).**
- **É importante ter em mente que esta atividade é obrigatória.**

VAMOS AO DESAFIO!

Este desafio será dividido em duas entregas:

Primeira entrega:

1. **Em um grupo de 4 a 5 pessoas**, crie um projeto de arquitetura de um computador, a qual deverá passar pelos seguintes requisitos técnicos:
 - a. Conter todos os componentes necessários para que o computador funcione;
 - b. Nesta escolha, alguns itens devem ser considerados (Sistema Operacional, Processador, Tipo de memória RAM, etc);
 - c. O projeto pode ser elaborado com as ferramentas que você desejar. Como sugestão, temos o draw.io ou o Lucid Chart.

Segunda entrega:

2. **Com o mesmo grupo**, descreva por texto, vídeo, infográfico ou qualquer outro tipo de recurso visual que você desejar, quais são os processos que ocorrem desde o momento em que um computador é ligado até o momento em que o Sistema Operacional é inicializado e o equipamento se torna pronto para uso. Utilize toda a sua criatividade para que a sua explicação seja a mais completa e intuitiva.

Este desafio será corrigido. Portanto, após completá-lo, um integrante do grupo deverá enviar os arquivos contendo suas propostas de solução para a pasta no drive (<https://drive.google.com/drive/folders/1PrE-7bMdGrjRAodG-0o1HgMgU77xoBDI>) e encaminhar o link para os professores.

Ponto Importante:

Esta atividade levará tempo. Exigirá que utilizemos todo o conhecimento aprendido até aqui. Portanto, se tivermos alguma dúvida, podemos revisar o material das aulas disponibilizadas até este ponto. **Lembre-se de que compartilhar a solução do desafio com os demais colegas é contra as regras.**



Podemos consultar todos os materiais que precisarmos para resolver o desafio (dentro e fora do Playground).

Apesar de ter um caráter avaliativo, permita que este checkpoint seja divertido e agradável, de modo a ampliar ainda mais o seu conhecimento em Tecnologia.

Bons estudos!