

Atividade Teste de Software

Aluno: Wallace Leal Barbosa

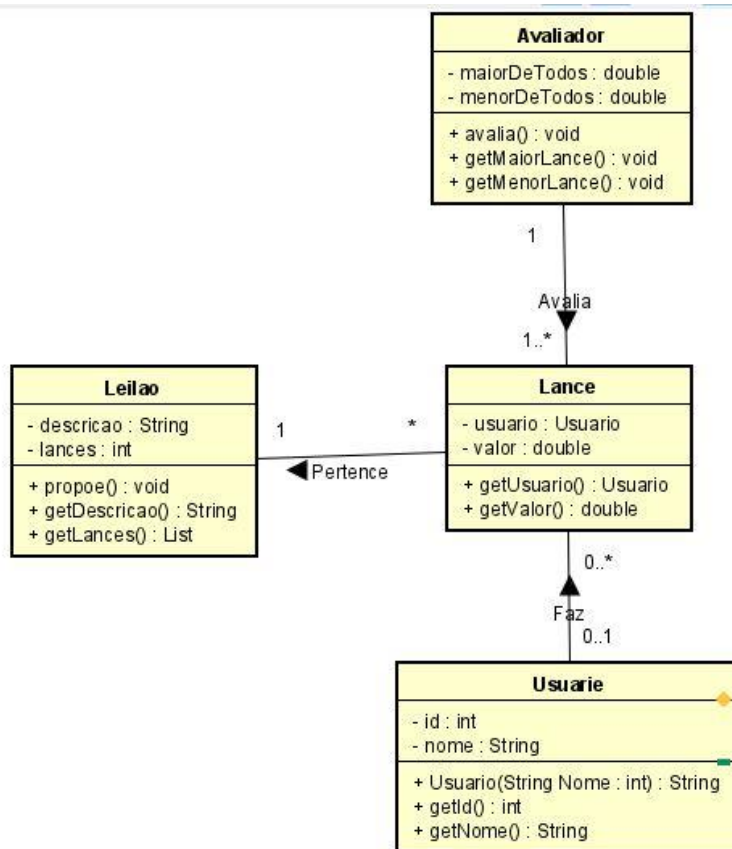
Projeto Leilão

**Link GitHub:**

[https://github.com/Wallacelealunigranrio/Atividade\\_Testes\\_de\\_Software\\_Java/tree/main/Leilao](https://github.com/Wallacelealunigranrio/Atividade_Testes_de_Software_Java/tree/main/Leilao)

- Construa o diagrama de classes com base nas classes de domínio;

## Diagrama de Classes



- Descreva as classes ArrayList, Collections e List;

**Classe ArrayList:** é uma classe do Java que implementa métodos que permitem organizar objetos em uma lista.

**List :** é uma interface implementada pela classe ArrayList, com o nos vetores os índices de List são baseados em zero.

**Collection:** interface que define operações básicas para coleções em Java, porém não existe uma implementação direta dessa interface.

- Explique o método Collections.unmodifiableList;

É utilizado para retornar a visualização da lista, no exemplo ele é implementado na classe Leilao para exibir os lances.

- Explique as linhas 5, 6 e 9 da classe Avaliador;

```
5- private double maiorDeTodos = Double.NEGATIVE_INFINITY;
```

O maiorDeTodos vai ser sempre ser maior, e dessa maneira o resultado do getMaiorLance sempre vai ser o maior número double possível, ao invés dos lances de fato

```
6 - private double menorDeTodos = Double.POSITIVE_INFINITY;
```

Do mesmo modo menorDeTodos será o menor numero possível.

```
9 - for(Lance lance : leilao.getLances())
```

Percorre a Lista de lances e compara os valores.

- Construa uma classe em um pacote controle para armazenar lances de usuários.

```
package controle;
import java.util.Scanner;
import dominio.*;

public class ControleLeilao {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner leia = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite o nome d Usuário : ");
        String nome = leia.nextLine();

        Usuario usuario = new Usuario(nome);

        System.out.print("Nome do leilão ");
        String leilao = leia.nextLine();

        Leilao leilao1 = new Leilao(leilao);

        System.out.print("Digite o valor do Lance ");
        double valor = leia.nextDouble();

        leilao1.propoe(new Lance(usuario, valor));

        Avaliador leiloeiro = new Avaliador();
```

```
        leiloeiro.avaliao(leilao1);

        leia.close();

        double maiorEsperado = 400;
        double menorEsperado = 250;

        System.out.print(leilao1.getLances());
    }

}
```