

UNIVERSIDAD DE  
GUADALAJARA  
Red Universitaria e Instituciones Benéficas de Jalisco

SISTEMA DE EDUCACIÓN  
MEDIA SUPERIOR

Escuela Politécnica de Guadalajara

Poli-Innova 2025  
21 y 22 de Mayo

## Pre-registro 2025

Fecha límite de registro: 29 de marzo de 2025

Marcar con una X la exposición que corresponda

☒

Polinnova

Aplicación

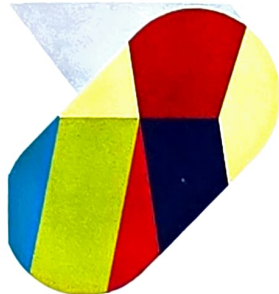
☐

Innovación

☒

GRADO, GRUPO, TURNO Y CARRERA		8-A T/M Tecnólogo Profesional en Sistemas Informáticos
No	CÓDIGO	NOMBRE
1	221822043	Angel Damian Avelar Zepeda
2	221822701	Javier Emmanuel Fajardo Ruvalcaba
3	221823929	Izel Filiberto Fernández Rico
4	221822663	Isaac Yael Anguiano Aceves
5	221823473	Estefania de los Angeles García Villaseñor

PROYECTO	
Nombre del proyecto	WALLAS
Objetivo del proyecto	El proyecto en desarrollo es un robot, el cual tiene como objetivo asistir o apoyar a personas con alguna dificultad física. El robot estará equipado con tecnología apta para permitir realizar tareas cotidianas, brindar apoyo en actividades específicas y ofrecerá una solución eficiente para aquellos que necesitan asistencia en su vida diaria.
Competencias genéricas	<p>Se expresa y comunica</p> <p>5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.</p> <p><input type="checkbox"/> Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.</p> <p>Aprende de forma autónoma</p> <p>7. Aprende por iniciativa e interés propio a lo largo de la vida.</p> <p><input type="checkbox"/> Define metas y da seguimiento a sus procesos de construcción de conocimiento.</p>
Competencias disciplinares	Comunicación



Poli-Innova 2025  
21 y 22 de Mayo

	12. Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para investigar, resolver problemas, producir materiales y transmitir información.
Competencias profesionales	<p>Básicas: Academia: Software.</p> <p>6. Formula programas informáticos de acuerdo a las necesidades de los usuarios y a las características del equipo a utilizar.</p> <p>Extendidas: 2. Desarrolla y mantiene programas informáticos utilizados por empresas y/o particulares</p>
Departamento	Computación Aplicada
Docente Asesor	José Eleazar Arias Chávez
Descripción del proyecto	<p><i>Descripción del Proyecto</i></p> <p>El proyecto consiste en diseñar y desarrollar un robot asistencial innovador y accesible que ayude a personas con discapacidades motrices a realizar tareas cotidianas de manera fácil y segura. El robot estará realizado con tecnología Arduino, la cual permitirá su desplazamiento en diferentes terrenos y su capacidad para alcanzar objetos en espacios estrechos a través de una plataforma de hardware y software, el lenguaje de programación utilizado es basado en C++.</p>

  
José Eleazar Arias Chávez  
Nombre y firma docente asesor

Vo.Bo.

Nombre y firma Jefe de Departamento