O código permite ordenar um vetor de números inteiros usando três métodos diferentes: bolha, seleção e inserção. O usuário pode escolher qual método deseja usar e também pode optar por inserir um vetor de números inteiros criado por ele ou usar um vetor padrão com números predefinidos.

A lógica de implementação do código começa na criação de um vetor de inteiros denominado “numeros”, que armazena os números a serem ordenados. O usuário tem a opção de inserir um vetor personalizado ou usar um vetor padrão. Em seguida, é feita a seleção do tipo de ordenação através de uma caixa de diálogo que exibe três opções de ordenação: bolha, seleção e inserção.

Depois de selecionar o método de ordenação, o método é chamado para executar a ordenação.

Por fim, o código exibe o vetor ordenado e o tempo total de execução. O programa foi implementado com a ajuda de caixas de diálogo JOptionPane para o usuário poder interagir com o programa..