

郭宇轩

实习意向：开发/算法岗

手机: (+86)133-2272- 2338

邮箱: 22yxguo3@stu.edu.cn



教育背景

汕头大学	数学与计算机学院	计算机科学与技术	2022/10--至今
•平均绩点： 3.62/5.0			
•主修课程：数据结构（92）、数据库（94）、面向对象程序设计、c语言程序设计、计算机组成原理			

项目经历

“车险管家”基于视觉分析智能车险损伤识别系统	2023/4--2024/4
• 项目描述：“车险管家”利用先进的计算机视觉和图像分割技术，自动分析并准确识别车辆损伤，提高车损检测的效率和精度。该系统通过深度学习优化，精确评估损伤程度，优化索赔流程。	
• 项目技术：使用python制作前端页面，使用改进的U-Net模型进行车辆损伤分割。	
• 项目职责： 数据预处理：完成Cardd数据预处理，实现数据装载处理，将COCO格式数据集处理为Unet网络支持的格式，成功通过数据增强模块对4000余张图像进行降噪等处理。 模型复现：复现经典模型如Unet，RCNN-Unet, Attention Unet, RCNN-Attention Unet, Nested Unet，SGL-KRN，PoolNet，CSNet，等在Cardd新数据集上的科研实验代码，将以此作为Baselines实验。 辅助完成app基本框架：制作前端界面，实现上传照片等功能。	
• 项目成果：获得大创校级优秀结项。成功开发了一个基于深度学习的图像分割模型，其核心是改进的U-Net结构。这一模型经过优化，能够高效地处理高分辨率的车辆损伤图像，准确识别出不同类型的损伤。	

“医学影像分割分类”（课题组项目）	2023/5--至今
• 项目描述：利用多模态自注意力网络预测肿瘤风险, 以及利用nnuent进行医学影像分割。	
• 项目技术：PyTorch，多模态融合技术，自注意力机制，动态卷积。	
• 项目职责： 处理数据：建立和维护数据集，确保数据格式的一致性，支持模型的迭代开发和测试。 辅助寻找创新点：阅读前沿论文，寻找可能存在的创新点以增强模型的功能和效率。	

“薛定谔的猫”小型跑酷游戏	2022/10--2023/3
• 项目描述：“薛定谔的猫”是一个使用 C++ 和 DirectX 开发的交互式跑酷游戏。该游戏结合了现代图形渲染技术与流畅的用户交互体验，通过精心设计的关卡引导玩家深入游戏世界。	
• 项目技术：c++,DirectX（图形渲染），git（版本控制）。	
• 项目职责： 项目管理与团队协作：负责全面监控项目进度，定期组织会议以评估项目状态和解决技术难题。实施有效的任务分配和人员分工策略，确保各团队成员明确自己的责任和截止日期。 版本控制与代码维护：使用 Git 和 Gitee 平台管理项目的源代码，确保代码库的整洁和更新的追踪。负责定期审查代码提交，以保证代码质量和项目的持续集成。 性能优化与功能实现：针对游戏核心功能进行编码和优化，包括碰撞检测、角色动画和场景渲染等。通过精确的性能调优，确保游戏操作流畅且具有高响应性。	

校园经历

学习委员	2022--2023
入党积极分子	2023
综合奖三等奖学金	2022--2023

专业能力

- 专业技能 熟悉c, c++, python语言，掌握基本深度学习知识与模型训练能力。
- 语言能力 英文水平良好（四六级通过），中英文阅读、撰写能力出色。