

Étape 1 : Compréhension du problème

Objectif :
 connaitre le nom de la'arrivant et lui souhaite la bienvenue

Boîte Noire (Entrées / Sorties)

données

Nom_SousProg

résultats

Étape 2 : Liste des variables

Variables :

_prenom = <char>			

Étape 3 : Chronologie des actions

