

Actividades (Solucionadas)

1. Contruye un formulario de registro (nombre real, nombre de usuario, edad, email y contraseña) en el que el campo para rellenar la contraseña tenga un botón junto a el para solicitar al servidor que nos lo rellene con una aleatoria. El servidor debe rellenar este campo con datos aleatorios sin modificar ningún otro dato metido hasta el momento en los demás campos.

Solución en fichero dec-033

2. Crea una aplicación para la personalización de un abono de un gimnasio o centro deportivo. La aplicación mostrará un listado de servicios a los que el usuario puede acceder y permitirá al usuario que los seleccione aumentando la cuantía de su cuota mensual. Los precios de cada servicio deben estar en el servidor (en un array de objetos, por ejemplo) y por ello el calculo del costo de la cuota debe calcularse en el servidor y devolverse al cliente para ser visualizado en el navegador.

Solución en fichero dec-025

3. Crea una pequeña aplicación para escribir notas o ideas en la nube. La aplicación tendrá una sola área de texto que ocupará la mayor parte de la pantalla. En la parte inferior de este área se mostrará la hora (horas, minutos y segundos) de la última que se subió al servidor. Cuando el usuario cargue la aplicación debe mostrarse la última versión guardada en el servidor. Una vez descargada y mostrada en el área de texto, el usuario podrá ir escribiendo y borrando partes y la aplicación irá subiendo al servidor la versión actual cada 30 segundos. En el servidor te recomiendo usar un fichero de texto para guardar el mensaje del cliente y usar `file_get_contents()` para leerlo y `fwrite()` para modificarlo (*Evitar usar saltos de línea en tus notas. Estos no serán enviados correctamente al servidor.*)

Solución en fichero dec-024

4. Estas programando una aplicación web para la gestión de acciones en bolsas. Tu interfaz en este caso debe mostrar una lista de entre 5 y 10 acciones en una tabla. En cada fila se mostrará el nombre de la acción, sus cotizaciones máximas, mínimas, el último incremento y su valor actual. Además se mostrará un botón/enlace para el refresco de esa fila. El primer valor de cada acción puede fijarse como se desee: fijo, aleatorio desde el cliente, etc. El incremento de cada acción se debe refrescar a través de AJAX contra el script `servidor2.php`. Este script, cada vez que es invocado retornará un incremento al azar (deberás invocarlo por cada acción que quieras refrescar). En caso de no pulsar el refresco de ninguna acción, toda la tabla se refrescará de forma periódica (usa el método de JavaScript `window.setInterval()`).

Solución en fichero dec-035

5. Crea una aplicación que permitirá corregir trabajos previamente entregados de un grupo de alumnos. En el servidor debes guardar una estructura de objetos, donde cada objeto represente el trabajo de un alumno diferente (nombre y apellidos y texto). Esta información debe descargarse desde el servidor al cliente. La aplicación mostrará una zona de la pantalla donde se visualice la información de un trabajo y mostrará un par de áreas de texto pequeñas para escribir tanto la nota como algún comentario interesante. Además se debe mostrar dos botones que permitan avanzar al trabajo siguiente o retroceder al anterior, actualizándose la información mostrada obviamente. Una vez tengamos todos los trabajos corregidos pulsaremos un tercer botón que hemos de tener siempre disponible y visible con el texto "Guardar". Este botón provocará que se suba al servidor la lista de nombres y apellidos junto con la nota obtenida. El servidor debe guardar esta lista de notas y nombres en un fichero de texto.

Solución en fichero dec-026

6. Construye un formulario en HTML para representar un examen tipo test. El examen debe estar compuesto por preguntas y bajo cada una de ellas mostrarse cuatro opciones en forma de botones de radio. En algún lugar del formulario debe mostrarse un botón para pedir el conjunto de soluciones al servidor (en el formato que elijas). Una vez descargadas han de compararse con la soluciones reales marcadas. Debe mostrarse, al menos la nota final obtenida. Opcionalmente puedes mostrar también las respuestas correctas para indicar al cliente donde ha fallado y donde no.

Solución en fichero dec-023