

Actividades

1. Crea un sencillo formulario en el que se soliciten tres o cuatro cosas y almacénalas usando la API de **Storage** tanto la local como la de sesión.
2. Recupera ahora la aplicación de agenda de contactos. Ahora debes empezar a introducir contactos almacenándolos en una estructura local que persista al cierre del navegador.
3. Crea una pequeña función para canvas que te permita dibujar un triángulo equilátero. Permite además que el triángulo se mueva de izquierda a derecha usando dos teclas de tu teclado (por ejemplo, los cursores).
4. Dibuja un canvas con una animación que muestre cuadrados cayendo aleatoriamente desde la parte superior hacia abajo a velocidad constante. Intenta parametrizar la animación para que podamos configurar de forma rápida si la lluvia de cuadrados sea más o menos densa.
5. Dibuja un canvas en el que se muestre un triángulo en la parte inferior y permita ser movido a izquierda o derecha usando dos teclas del teclado y que al colisionar con un cuadrado cambie su aspecto.
6. Une todo lo anterior para crear un juego en el que el triángulo no puede colisionar con ningún rectángulo que llueve del cielo. Usa el teclado para mover el triángulo de izquierda a derecha y así poder evitar las colisiones.
7. Utilizando la API de Drag&Drop vamos a implementar una sencilla aplicación educativa. En una zona de tu aplicación debes mostrar diferentes cajas que contengan palabras, artículos, preposiciones, etc. En otra parte encontraremos una caja contenedora donde podremos arrastrarlas e ir alineando estas cajas. En una tercera zona se debe ir mostrando la frase que se ha ido formado debido a arrastrar las cajas con los textos y alinearlas en el contenedor.