

# Manual del usuario:

Lo primero que hará el programa es pedir al usuario que haga login o se registre:

```
-----  
Pulse 1      CREAR CUENTA  
Pulse 2      LOGIN  
-----
```

Si el usuario elige crear cuenta deberá de rellenar la información que se le pide:

```
-----  
1  
Ingrese su email:  
manualdeusuariogmail.com  
Ingrese su nickname:  
manualdeusuario  
Ingrese su contraseña:  
123  
Ingrese de nuevo la contraseña  
123  
Seleccione su facción:  
1. Fuego  
2. Hielo  
3. Tierra  
4. Aire  
4  
Usuario creado correctamente, sesión iniciada
```

Tras crear al usuario o hacer login el programa le preguntará al usuario si quiere jugar contra la IA o 1 vs 1:

```
-----  
No hay un segundo jugador. ¿Desea jugar en modo individual?  
1. Sí  
2. Registrar nueva cuenta y jugar al modo 1vs1  
3. Opciones
```

Si le da a a sí el usuario jugará la IA, si le da a 2 jugará al modo PVP y si le da a 3 entra en las opciones de usuario:

```
-----  
No hay un segundo jugador. ¿Desea jugar en modo individual?  
1. Sí  
2. Registrar nueva cuenta y jugar al modo 1vs1  
3. Opciones  
3  
Pulse 1 si desea cerrar sesión  
Pulse 2 si desea eliminar su cuenta  
Pulse 3 si desea borrar su equipo  
Pulse cualquier otro número para jugar una partida
```

En el caso de las opciones son esas, que le permitirían al jugador cerrar sesión, eliminar su cuenta, borrar o su equipo o cambiar su nickname y contraseña.

Tras ver las opciones vamos a el apartado de juego:

```
No hay un segundo jugador. ¿Desea jugar en modo individual?
1. Sí
2. Registrar nueva cuenta y jugar al modo 1vs1
3. Opciones
1
Ha entrado al modo individual (vs IA)
RicardoDV deberá seleccionar a su equipo.
Elija los personajes del jugador
1 º personaje del equipo (3 por equipo)
1.- GUERRERO, 2.- ARQUERO, 3.- MEDICO, 4.- MAGO
```

En este caso he entrado al modo vs la IA, lo primero que nos pedirá el programa si no tenemos un equipo guardado en la base de datos es que elijamos a nuestros personajes (3 personajes) y tendremos que seleccionar entre 4 clases diferentes.

```
Elija los personajes del jugador
1 º personaje del equipo (3 por equipo)
1.- GUERRERO, 2.- ARQUERO, 3.- MEDICO, 4.- MAGO
2
Introduzca el nombre de su personaje
ARQUERO
2 º personaje del equipo (3 por equipo)
1.- GUERRERO, 2.- ARQUERO, 3.- MEDICO, 4.- MAGO
3
Introduzca el nombre de su personaje
MEDICO
3 º personaje del equipo (3 por equipo)
1.- GUERRERO, 2.- ARQUERO, 3.- MEDICO, 4.- MAGO
1
Introduzca el nombre de su personaje
GUERRERO
```

Tras seleccionar y nombrar los personajes de nuestro equipo saltará la pantalla de VS que significará que la partida ha comenzado:

```
-----EQUIPO 1-----
ARQUERO HP 40 ESTAMINA 40 MANA 0
MEDICO HP 50 ESTAMINA 13 MANA 30
GUERRERO HP 50 ESTAMINA 25 MANA 0

-----VS-----

-----EQUIPO 2-----
Dr House HP 50 ESTAMINA 13 MANA 30
Legolas HP 40 ESTAMINA 40 MANA 0
Kratos HP 50 ESTAMINA 25 MANA 0
```

Y nos empezará a pedir que elijamos ataque y a que objetivo atacar:

```
A quién quieres atacar?
ELIGE QUE ATAQUE DESEA REALIZAR : ARQUERO
1.- LIGERO 2.- PESADO 3.- HABILIDAD
```

El ataque ligero gasta menos estamina pero hace menos daño que el pesado y ambos pueden fallar.

Cada tipo de personaje contará con una habilidad que no podrá fallar y que consumirá maná:

PARA EL ARQUERO:

```
A quién quieres atacar?
ELIGE QUE ATAQUE DESEA REALIZAR : ARQUERO
1.- LIGERO                2.-PESADO                3.-HABILIDAD
3
ARQUERO HA ACTIVADO EL MODO LEGOLAS (PRECISION 100%)
```

PARA EL MÉDICO:

```
ELIGE QUE ATAQUE DESEA REALIZAR : MEDICO
1.- LIGERO                2.-PESADO                3.-HABILIDAD
3
Señale que habilidad desea realizar (costo 10 maná) :
1.- Curacion en area( 5 de curacion ), 2.- Curacion divina (10 de curacion)
1
ARQUERO 45 HP
MEDICO 55 HP
GUERRERO 55 HP
Personajes curados
```

La opción 2 te da a elegir solo un personaje para curar.

PARA EL GUERRERO:

```
ELIGE QUE ATAQUE DESEA REALIZAR : GUERRERO
1.- LIGERO                2.-PESADO                3.-HABILIDAD
3
GUERRERO HA ACTIVADO EL MODO BERSERKER -VIDA +ATAQUE
```

PARA EL MAGO:

```
A quién quieres atacar?
ELIGE QUE ATAQUE DESEA REALIZAR : 1
1.- LIGERO                2.-PESADO                3.-HABILIDAD
3
Señale que habilidad desea realizar :
1.- Rayos (4 Daño a todos), 2.- Bola de fuego (15 de daño)
2
A quién quieres atacar?
Legolas HP 40 ESTAMINA 40 MANA 0
Merlín HP 30 ESTAMINA 10 MANA 50
Merlín HP 30 ESTAMINA 10 MANA 50
1
Legolas HP :25
```

Tras ello se realizan los combates:

```
1.- LIGERO                2.-PESADO                3.-HABILIDAD
2
A quién quieres atacar?
4 HP 30 ESTAMINA 10 MANA 40
4 HP 30 ESTAMINA 10 MANA 40
4 HP 30 ESTAMINA 10 MANA 40
1
Merlín ha lanzado un ataque pesado a: 4
```

Y finalmente se le pedirá al usuario si quiere jugar otra partida:

```
Registro insertado en la tabla Historial correctamente.
El resultado de la partida se ha añadido al historial.
Presione Enter para continuar jugando
```