**La couche métier : les entités**

La couche métier est représentée par l’ORM (Object Relation Mapper). Le rôle de ce dernier et de s’occuper de la base de données… Sans qu’on s’en rende compte ! Il utilise en effet des objets et des fonctions plutôt que des requêtes SQL. Un objet confié à l’ORM s’appelle plus précisément une « entité » et enregistrer cette entité signifie la « persister ».

**Manipuler ses entités**

* Doctrine est un service, ce qui signifie qu’il remplit une fonction bien précise et est accessible partout dans notre code. La fonction de Doctrine est de gérer la persistance de nos objets, autrement dit la connexion à la base de données (partie DBAL) ainsi que la gestion des entités (partie ORM) grâce à l’EntityManager.

Pour récupérer doctrine :**« $doctrine = $this->getDoctrine(); »**

* EntityManager est également un service. C’est en réalité ce dernier qui s’occupe de tout… Sauf de la récupération des entités qui elle se fera avec les repositories.

Pour récupérer l’entityManager : **« $em = $doctrine->getManager(); »**

* Les repositories sont des objets qui utilisent l’EntityManager pour récupérer des données. Il doit exister un repository par entité.

Pour récupérer un repository : «**$repositoryX = $em->getRepository(‘Bundle:X’);**»

* + Création d’entité : « $x = new X ; »
  + Persistance de l’entité : « $em -> persist($x) ; »