Funzionalità:

1. Creare una nuova partita
2. Unirsi ad una partita esistente
3. Gestire partite precedentemente create
4. Gestire partite cui si è iscritto
5. Comunicare con i partecipanti di una partita cui si è iscritto e vedere i dettagli della partita
6. Il sistema dati 10 giocatori consiglia le possibili squadre sulla base dell’abilità dei giocatori ma l’utente può decidere a suo piacimento
7. L’utente può richiedere l’amicizia ad un utente (il sistema consiglia all’utente le persone da aggiungere sulla base del numero di partite disputate insieme)
8. L’utente può chiedere al sistema la migliore partita, tra quelle possibili, alle quali iscriversi (numero di amici iscritti alla partita, vicinanza del campo, ruoli mancanti, orario (almeno un tot di tempo in base alla distanza dal campo), temperatura).
9. Ogni utente ha dei feedback lasciati da altri utenti (che usiamo per determinare l’abilità).
10. Ogni utente può cercare altri utenti per inviare richieste d’amicizia e invitarli alle partite cui è iscritto o può cercare i campetti tramite parametri.
11. Ogni utente può confermare la presenza alla partita tramite scannerizzazione del qrcode o tramite codice.
12. Creazione dei campetti dall’applicazione oppure inserimento manuale?

Domande:

Chiedere se si può modificare una schermata o bisogna crearne un’altra

Quante schermate fare?

Schermate:

1. Schermata di login
2. Schermata registrazione
3. Schermata inserimento campetti
4. Schermata iniziale contenente lista delle partite settimanali con i dettagli ed eventuali avvisi con menu laterale (che avremo in ogni schermata) e barra di ricerca utenti/campetti
5. Schermata di creazione partita
6. Schermata di ricerca della partita cui unirsi
7. Schermata “le mie partite” per la gestione delle partite cui si è iscritto o che ha creato
8. Schermata profilo con i dati e i feedback sia per l’utente che per i campetti
9. Schermata per la gestione dei turni in porta con timer