#### TRABAJO FINAL POO2

### Integrantes:

Walter Gabriel Altamirano // Comisión 2

Ian Bravo // Comisión 1

Matias Maza Vega // Comisión 1

#### **Emails:**

altamiranow4@gmail.com ian\_bravo014@hotmail.com mjmazavega@gmail.com

### Decisiones de Diseño y detalles de implementación:

- \* No se puede comprar horas de Estacionamiento en el punto de venta que superen la hora límite
- \* El punto de venta no permite comprar horas de estacionamiento antes de que comience la respectiva franja horaria
- \* Si un usuario se estacionó dentro del horario gratuito y no se retiró una vez iniciada la franja horaria, será su responsabilidad iniciar el estacionamiento de forma manual desde la aplicación
- \* Para notificar a los organismos interesados en los cambios del SEM se optó por un modelo de Listener con mensajes específicos para cada cambio
- \* Se determinó que el estado inicial de EstadoApp sería EnAuto
- \* Las notificaciones de inicio o finalización de estacionamiento de ambos modos (automático o manual) se representaron imprimiendo la información en consola
- \*Al momento de manejar la Hora de inicio o de fin de un estacionamiento se decidió trabajar solo con las horas y no con los minutos
- \*La excepción personalizada fue creada con la finalidad de cortar el flujo del programa cuando una de las condiciones para iniciar o finalizar un estacionamiento no se cumple, evitando así que se ejecuten mensajes no deseados

## Patrones utilizados Y los roles según el libro "Patrones de Diseño Gamma et. al.":

#### \* Patrón Observer

- Sujeto: no se implementó una interfaz con estas funcionalidades ya que solo había un elemento que calificara como Sujeto Concreto
- Sujeto Concreto: SEM
- Observador: Interfaz SemListener
- Observadores concretos: organismos interesados que al momento de creación se desconocen pero que implementaran la interfaz correspondiente

# \* Patrón Estate

- Contexto: AplicacionSEM

- Estado: EstadoApp

- Estados concretos: Caminando y EnAuto

# \* Patrón Strategy

- Contexto: AplicacionSEM

- Estrategia: Modo

- Estrategias concretas: ModoAutomatico y ModoManual