

TRABAJO FINAL POO2

Integrantes:

Walter Gabriel Altamirano // Comisión 2

Ian Bravo // Comisión 1

Matias Maza Vega // Comisión 1

Emails:

altamiranow4@gmail.com

ian_bravo014@hotmail.com

mjmazavega@gmail.com

Decisiones de Diseño y detalles de implementación:

- * No se puede comprar horas de Estacionamiento en el punto de venta que superen la hora límite
- * Para notificar a los organismos interesados en los cambios del SEM, este se pasa a si mismo al no saber los detalles específicos que desean conocer
- * Se determinó que el estado inicial de EstadoApp sería EnAuto
- * El modo automático no puede funcionar si la estrategia de EstadoGPS no es encendido (se imprime en consola los respectivos mensajes cuando se intentan usar 2 estrategias incompatibles)
- * Las notificaciones de inicio o finalización de estacionamiento de ambos modos (automático o manual) se representaron imprimiendo la información en consola

Patrones utilizados Y los roles según el libro "Patrones de Diseño Gamma et. al.":

* Patrón Observer

- Sujeto: no se implementó una interfaz con estas funcionalidades ya que solo había un elemento que calificara como Sujeto Concreto
- Sujeto Concreto: SEM
- Observador: Interfaz INotificar
- Observadores concretos: organismos interesados que al momento de creación se desconocen pero que implementaran la interfaz correspondiente

* Patrón Estate

- Contexto: AplicacionSEM
- Estado: EstadoApp
- Subclases concretas de Estado: Caminando y EnAuto

* Patrón Strategy 1

- Contexto: AplicacionSEM
- Estrategia: Modo
- Estrategias concretas: ModoAutomatico y ModoManual

* Patrón Strategy 2

- Contexto: AplicacionSEM
- Estrategia: EstadoGPS
- Estrategias concretas: Apagado y Encendido

* Template Method

- Se formó una estructura de Template Method en las clases del Strategy 1, específicamente en los mensajes inicioDeEstacionamiento() y finDeEstacionamiento()