

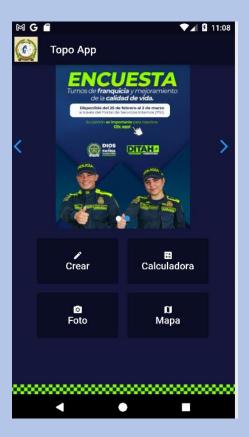
## Manual de usuario TOPOAPP



## **Pantalla principal**

Al iniciar la app nos aparecerán 4 botones principales y un banner informativo, los botones nos redirigirán a diferentes pantallas, nos enfocaremos en las dos primeras.

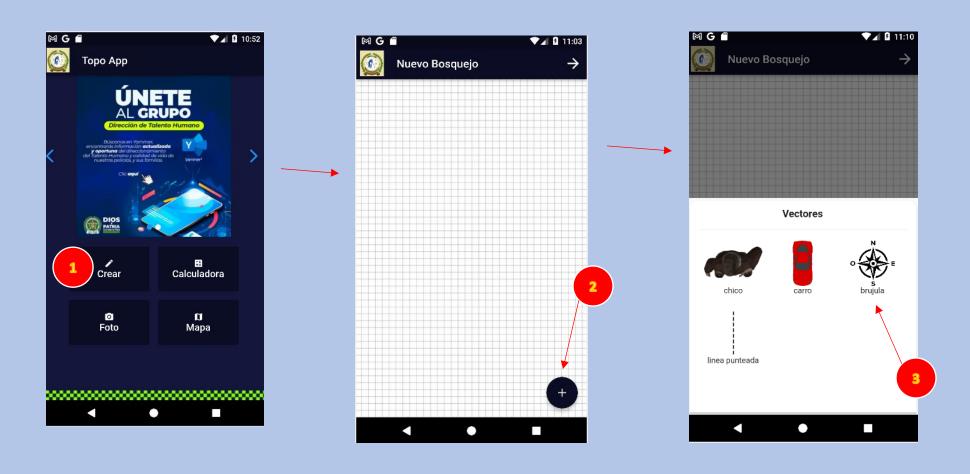






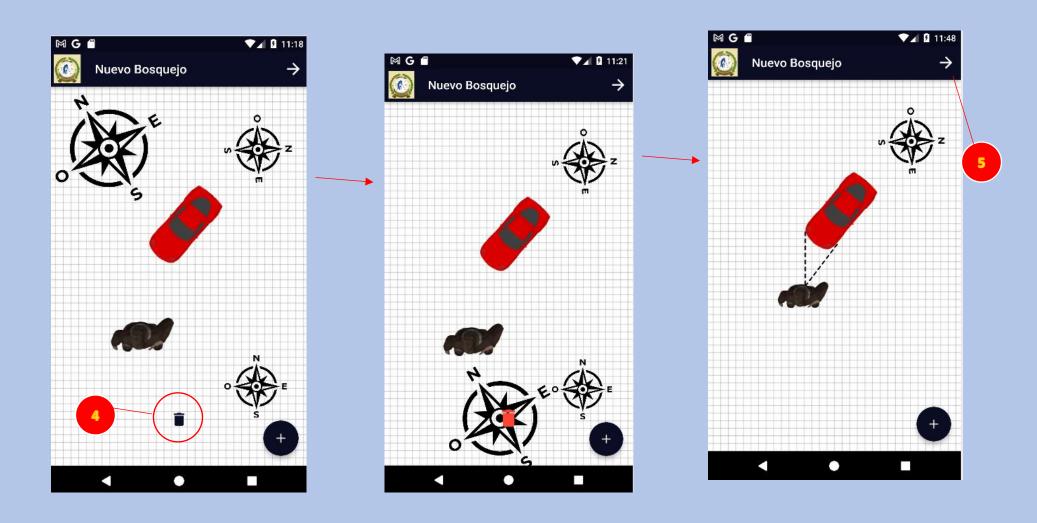
## **Pantalla crear**

Al pulsar el (1) botón de crear no dirigirá a la pantalla de "Nuevo Bosquejo" donde podremos empezar a insertar vectores, para esta deberemos hacer click en el (2) botón de +, el cual desplegará una ventana con las opciones de vectores.





Al seleccionar el (3) vector que desee usar, este se insertara y podar modificarlo, agrandarlo, cambiar la orientación, etc. Si se equivoca o quiere retirar algún elemento al mantener pulsado un elemento le aparecerá el parte inferior un (4) icono donde podrá eliminar el objeto seleccionado, cuando tenga el diseño que desee pulse (5) la flecha de arriba a la derecha.





Este lo redirigirá a un formulario donde podrá llenar la información correspondiente al formato de policía judicial 16 (FPJ - 16), después de ser diligenciado oprimirá (6) continuar lo cual generará un documento PDF con el bosquejo y los datos diligenciados.

