



El empleo
es de todos

Mintrabajo



FORMULARIOS HTML

Walter Arias Aguirre.



@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Etiqueta <form>



Contiene todo el formulario.

Todos los elementos de formularios se escriben dentro de las etiquetas <form> y </form>.

Entre sus atributos se cuentan: ACTION para indicar el programa que procesará los datos, y METHOD para especificar el método de envío de datos, donde METHOD = "GET" envía los datos utilizando la URL y METHOD = "POST" utiliza el formulario.

Etiqueta <fieldset>



Agrupar visualmente los elementos del formulario.

No es imprescindible, solo dibuja una línea agrupando los elementos que quedaron entre las etiquetas <fieldset> </fieldset>

Etiqueta <label>



Se utiliza para escribir un texto asociado a algún campo. Utilizando su atributo FOR podemos especificar el id de un elemento de formulario asociado al texto.

Campo de texto Etiqueta <input>



- Para crear un campo de texto utilizamos la etiqueta <input> con su atributo TYPE="TEXT". Se le puede asignar un id con el atributo ID, que permitirá referenciar ese campo en algún script de JavaScript o en una hoja de estilos CSS.
- Su atributo NAME permite asignarle un nombre que será utilizado por el programa que procese los datos.
- Su atributo VALUE se utiliza para especificar un valor inicial al campo.

LISTA DE CHEQUEO CHECKBOX

- `<label><input type="checkbox" id="cbox1" value="first_checkbox">`
Este es mi primer checkbox`</label>
`
- `<input type="checkbox" id="cbox2" value="second_checkbox">`
`<label for="cbox2">Este es mi segundo checkbox</label>`

Área de texto



Se emplea la etiqueta `<textarea> </textarea>` para crear un campo de texto largo. Se puede especificar el número de líneas y columnas que deseamos asignarle al campo con los atributos `ROWS` y `COLS`.

Lista de selección (combobox)



- Nos permite crear un combobox o lista de selección con una serie de valores de los cuales el usuario elegirá o seleccionará uno.
- Si añadimos el atributo SIZE podemos mostrar más de una opción a la vez.
- Si utilizamos el atributo MULTIPLE el usuario puede seleccionar más de una opción a la vez.

```
1 <select name="" id="">
2     <option value="uno">arroz</option>
3     <option value="dos">papa</option>
4     <option value="tres">yuca</option>
5 </select>
6
```


Botón simple



- Es posible crear un botón dentro de un formulario que tenga un comportamiento específico definido por código Javascript. Es posible hacerlo de dos formas:

```
1  
2 <input type="button" value="enviar">  
3  
4 <button>Boton</button>
```

Botón para enviar información del formulario



- Si se desea enviar lo escrito en un formulario de una forma rápida y sencilla, el desarrollador puede dejar un botón `<input type="submit">`.

Botón para borrar información del formulario



- Si se desea borrar lo escrito en un formulario de una forma rápida y sencilla, el desarrollador puede dejar un botón `<input type="reset">` para resetear o borrar el formulario. También se utiliza su atributo `VALUE`.

Campo oculto



Existe un elemento de formulario `<input type="hidden">` que se utiliza para enviar datos sin que el usuario se de cuenta. Esto es necesario en ocasiones para procesar algún dato adicional que sea complementario a los datos enviados en el formulario.

Nuevos elementos en HTML5



- Todos los elementos anteriormente descritos ya funcionaban en la versión anterior de HTML. Con la llegada de HTML5 aparecieron nuevos elementos que tienen gran utilidad. Veamos a continuación algunos cambios en el elemento INPUT.

INPUT TYPE NUEVOS

- `<input type="email">`
- `<input type="number" min="1" max="100" step="1" value="70">`
- `<input type="search">`
- `<input type="password" >`
- `<input type="date" >`
- `<input type="time" >`
- `<input type="color" >`
- `<input type="range" >`
- `<input type="file" >`

Nuevos atributos en HTML5



- **Autofocus** :Especifica qué campo obtendrá primero el foco donde se introducirán datos. Se le añade este atributo solo a uno de los campos de la página.

`<input type="text" name="control" autofocus="autofocus">`

- **Pattern** :Este atributo se utiliza para especificar un patrón de validación que deberá cumplir el dato introducido en un campo.

`<input type="text" name="nombre" pattern="[Aa-Zz]{4-16}">`

- **Placeholder** :Especifica un texto que se mostrará en un campo mientras este esté vacío. Cuando el usuario empieza a escribir sobre el campo, el texto del placeholder desaparecerá.

`<input type="text" placeholder="Escriba su nombre completo">`

- **REQUIRED** : Obliga al usuario a ingresar un dato en el campo