



CIDWA

Club de Investigación y Desarrollo Web Acatlán

Informe de Actividades

INFORME DE ACTIVIDADES DEL CLUB DE INVESTIGACIÓN Y
DESARROLLO WEB ACATLÁN

Temas de las sesiones de estudio

- La importancia de html5 en la actualidad
Objetivo: Dar a conocer la importancia en el panorama actual respecto a la implementación de html5 como el estándar en la web.
- Conceptos básicos sobre el desarrollo web
Objetivo: Dar a conocer las herramientas que se usan en el desarrollo web así como conceptos fundamentales sobre el tema.
- Etiquetas semánticas del html5
Objetivo: Mostrar la diferencia entre las versiones anteriores del html5 e implementar su uso de manera correcta.
- Css y css3
Objetivo: Conocer e implementar código en función del html5 para el diseño destinado al diseño de la página, incluyendo la adaptabilidad a dispositivos móviles.
- Introducción a SEO
Objetivo: Conocer las diversas técnicas existentes para la optimización de la posición en los motores de búsqueda.
Instructor: Saúl Salomón Ramírez Zúñiga.
- Formularios con PHP
Objetivo: Aprender a utilizar el lenguaje php para la construcción de páginas dinámicas capaces de interactuar con datos de entrada dados por los usuarios.
Instructor: Fausto César Reyes.
- Introducción a PHP
Objetivo: Conocer elementos fundamentales y funciones para comenzar a desarrollar aplicaciones web.
- Introducción a JavaScript
Objetivo: Aprender las sintaxis y sentencias básicas en el lenguaje así como estudiar a fondo el alcance y las ventajas que tiene para el desarrollo de aplicaciones web.
Instructor: Christian Jonathan Meza Ramírez.

- **Introducción al framework Angular.js**
Objetivo: Aprender el funcionamiento y la sintaxis de este framework para crear una aplicación web con actualización de datos en tiempo real.
Instructor: Walter Jonathan Palacios Colocho.
- **Conexión entre Mysql y php**
Objetivo: Practica para conectar una base de datos en MySQL mediante el lenguaje PHP usando apache como servidor.
- **Introducción a las aplicaciones web**
Objetivo: Conocer cuál es la estructura básica de una aplicación web y debatir las ventajas y desventajas sobre el uso de LAMP(Linux,Apache,MySQL y PHP) y MEAN(MongoDB, ExpressJS, AngularJs y NodeJs).
- **Teoría del diseño Web**
Objetivo: Aprender a diseñar una interfaz congruente con las necesidades del cliente utilizando herramientas de diseño gráfico y comunicación visual.
- **¿Cómo subir una aplicación o página web a Internet?**
Objetivo: Aprender las diversas técnicas y servicios para montar una aplicación o página web en Internet.
- **Montar un servidor en Arch Linux con 32MB en RAM**
Objetivo: Aprender como montar un servidor sin la necesidad de utilizar servicios intermediarios para uso comercial o personal.
Instructor: Mauricio Nampula
- **Usar GIT como controlador de versiones**
Objetivo: Aprender a usar GIT para gestionar de manera eficiente los proyectos que se desarrollan en el grupo.
Instructor: Mauricio Nampula

Practicas

1. Maquetación de una página web con html5 y css3

Se emplearon los conocimientos adquiridos en las sesiones de estudio sobre HTML5 y CSS3 para diseñar y dar estilo a una página web que se adapta a todas las pantallas y dispositivos móviles.

2. Aplicación web con PHP (circulo dinámico)

Se utilizó XAMPP para montar apache y obtener un servidor local con el fin de hacer pruebas en el lenguaje PHP. La práctica consistió en crear una aplicación que imprima un círculo y calcule su área dado que el usuario ingrese el radio. El círculo resultante debe respetar la medida ingresada.

Proyecto Personal

1. Página Personal y subirla a Internet

Se tomaron todos los conocimientos adquiridos durante las sesiones de estudio para la creación de una página web acerca de cada miembro del grupo.