ESTRUCTURAS DE DATOS

NOTAS SOBRE C++

STL: Contenedores asociativos

Manuel Montenegro Montes Departamento de Sistemas Informáticos y Computación Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

Contenedores asociativos

- Soportan mecanismos eficientes (no lineales) de búsqueda:
 - TAD Conjunto.
 - TAD Diccionario.
 - TAD Multiconjunto.



Tipos de datos asociativos en la STL

Clase	Fich. cabecera	Estructura
std::set	<set></set>	TAD Conjunto (árboles equilibrados)
std::map	<map></map>	TAD Diccionario (árboles equilibrados)
std::unordered_set	<unordered_set></unordered_set>	TAD Conjunto (tablas <i>hash</i>)
std::unordered_map	<unordered_map></unordered_map>	TAD Diccionario (tablas <i>hash</i>)

Tienen sentido los nombres de los ficheros de cabecera porque en el caso de los árboles binarios de búsqueda, estos están ordenados según la clave. Las tablas hash no tienen un orden predefinido como tal ya que cada elemento irá en la posición calculada al hacer hash(k)mod CAPACITY.

Operaciones

- Mismo nombre que las implementaciones realizadas por nosotros:
 - insert()
 - erase()
 - operator[]
 - at()
 - empty() / size()
 - contains() 🔼



- end()
- etc.

Son las mismas operaciones que utilizábamos en árboles binarios de búsqueda.



Sobre el método contains()

- El método contains() se introduce en el estándar C++20.
- Soportado por Visual Studio 2019 (16.1) si se utiliza la opción /std:c++latest.
- Si tu compilador no soporta este estándar, se puede utilizar el método count():
 - int count (const K &key) En vez de un booleano devuelve un entero. Si el entero es 1 entonces la clave está en el diccionario.
 - Devuelve 1 si el elemento/clave está en el conjunto/diccionario.
 - Devuelve o en caso contrario.

```
#include <iostream>
#include <set>
using namespace std;
                                              Para cómo usar el método count.
int main() {
  set<string> personas;
                                 Utilizando el TAD conjunto de manera automática los incluye ordenados.
  personas.insert("Gerardo");
  personas.insert("Sergio");
  personas.insert("Guillermo");
  personas.insert("Laura");
  personas.insert("Gerardo");
  bool esta sergio = personas.count("Sergio");
  cout << personas.size() << endl;</pre>
  cout << boolalpha << esta_sergio << endl;</pre>
                                                           true
  for (const string &s: personas) {
                                           Gerardo
    cout << s << endl;</pre>
                                           Guillermo
                                           Laura
                                           Sergio
  return 0:
```

```
#include <iostream>
#include <unordered set>
using namespace std;
int main() {
                                      No los introduce de manera ordenada. Utiliza
  unordered set<string> personas;
  personas.insert("Gerardo");
  personas.insert("Sergio");
  personas.insert("Guillermo");
  personas.insert("Laura");
  personas.insert("Gerardo");
  bool esta_sergio = personas.count("Sergio");
  cout << personas.size() << endl;</pre>
  cout << boolalpha << esta_sergio << endl;</pre>
                                                         true
  for (const string &s: personas) {
                                          Laura
    cout << s << endl;</pre>
                                          Guillermo
                                          Gerardo
                                          Sergio
  return 0:
```

```
#include <iostream>
#include <map>
using namespace std;
int main() {
                                de manera ordenada
 map<string, int> personas;
  personas["Francisco"] = 41;
  personas["Gloria"] = 21;
  personas["Alejandra"] = 38;
  personas.insert({"Enrique", 36});
 for (auto entry: personas) {
    cout << entry.first << " → " << entry.second << endl;</pre>
 return 0;
```

Alejandra \rightarrow Enrique \rightarrow Francisco \rightarrow Gloria \rightarrow

Multiconjuntos y multidiccionarios

Permiten claves duplicadas:

Clase	Estructura
std::multiset	TAD Multiconjunto (árboles equilibrados)
std::multimap	TAD Multidiccionario (árboles equilibrados)
<pre>std::unordered_multiset</pre>	TAD Multiconjunto (tablas <i>hash</i>)
std::unordered_multimap	TAD Multidiccionario (tablas <i>hash</i>)

Al permitir claves repetidas NO se cuando sería útil utilizar estos tipos de TAD.

```
#include <iostream>
#include <set>
using namespace std;
int main() {
  multiset<string> personas;
  personas.insert("Gerardo");
  personas.insert("Sergio");
  personas.insert("Guillermo");
  personas.insert("Belén");
  personas.insert("Gerardo");
  cout << personas.size() << endl;</pre>
                                                     5
  cout << personas.count("Patricia") << endl;</pre>
  cout << personas.count("Gerardo") << endl;</pre>
  for (const string &s: personas) {
                                            Belén
    cout << s << endl;</pre>
                                            Gerardo
                                            Gerardo
                                            Guillermo
  return 0;
                                            Sergio
```