

ESTRUCTURAS DE DATOS

TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS LINEALES

# Implementación del TAD Lista mediante arrays

Manuel Montenegro Montes  
Departamento de Sistemas Informáticos y Computación  
Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

# Recordatorio: operaciones del TAD Lista

Uno de los problemas de los arrays es que tienen una longitud limitada. Y una lista en principio podemos ir añadiendo elementos de uno en uno de manera indefinida

- **Constructoras:**

- Crear una lista vacía: **`create_empty()`**  $\rightarrow L: \text{List}$

- **Mutadoras:**

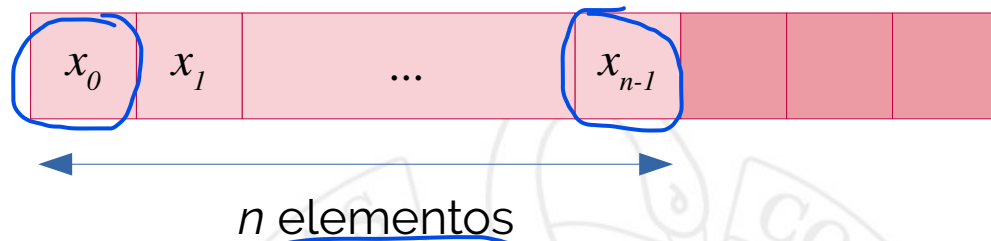
- Añadir un elemento al principio de la lista: **`push_front(x: elem, L: List)`**.
- Añadir un elemento al final de la lista: **`push_back(x: elem, L: List)`**.
- Eliminar el elemento del principio de la lista: **`pop_front(L: List)`**.
- Eliminar el elemento del final de la lista: **`pop_back(L: List)`**.

- **Observadoras:**

- Obtener el tamaño de la lista: **`size(L: List)`**  $\rightarrow \text{tam: int}$ .
- Comprobar si la lista es vacía **`empty(L: List)`**  $\rightarrow b: \text{bool}$ .
- Acceder al primer elemento de la lista **`front(L: List)`**  $\rightarrow e: \text{elem}$ .
- Acceder al último elemento de la lista **`back(L: List)`**  $\rightarrow e: \text{elem}$ .
- Acceder a un elemento que ocupa una posición determinada **`at(idx: int, L: List)`**  $\rightarrow e: \text{elem}$ .

# Implementación mediante arrays

$[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]$



```
class ListArray {  
public:
```

```
    ...  
private:
```

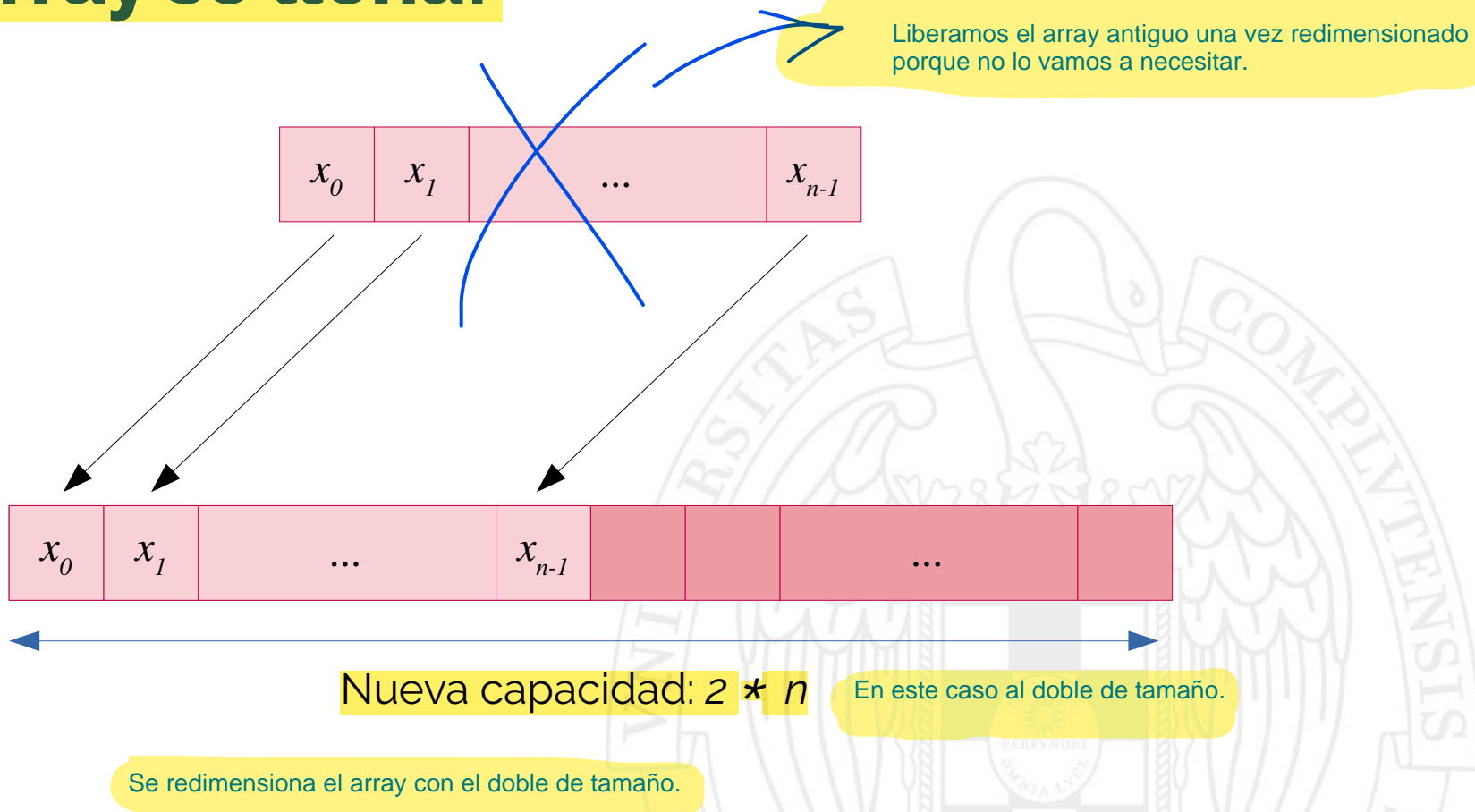
```
    int num_elems; índice de la primera posición vacía.
```

```
    std::string elems[MAX_CAPACITY]; array de string con finitas posiciones.
```

```
};
```

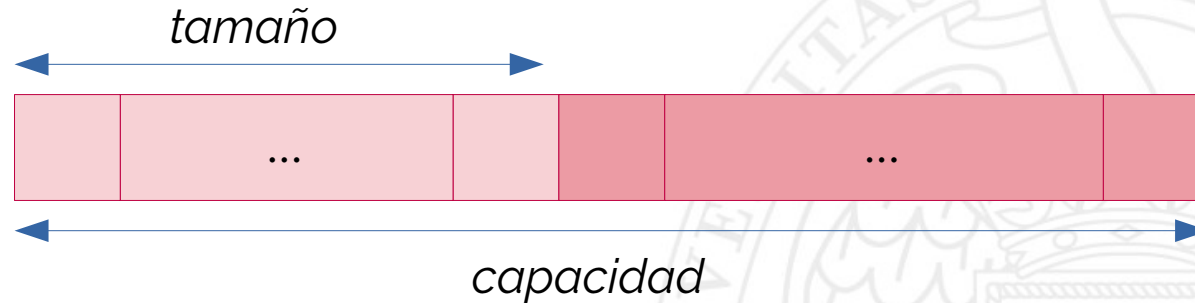
Esta es la primera forma que se nos ocurriría a nosotros o a cualquier persona normal, UTILIZANDO UN ARRAY.

# ¿Y si el array se llena?



# Tamaño vs. capacidad

- **Capacidad de una lista:** Tamaño del array que contiene los elementos.
- **Tamaño de una lista:** Número de posiciones ocupadas por elementos.
  - Siempre se cumple  $\text{tamaño} \leq \text{capacidad}$ .



Es decir, el tamaño del array es el número de posiciones ocupadas por elementos, y la capacidad es el número de posiciones TOTALES del array, estén o no ocupadas.

# Implementación con tamaño y capacidad

```
class ListArray {  
public:
```

```
...
```

```
private:
```

```
    int num_elems;    el numero de posiciones ocupadas (o hasta que posición está ocupado el array.)
```

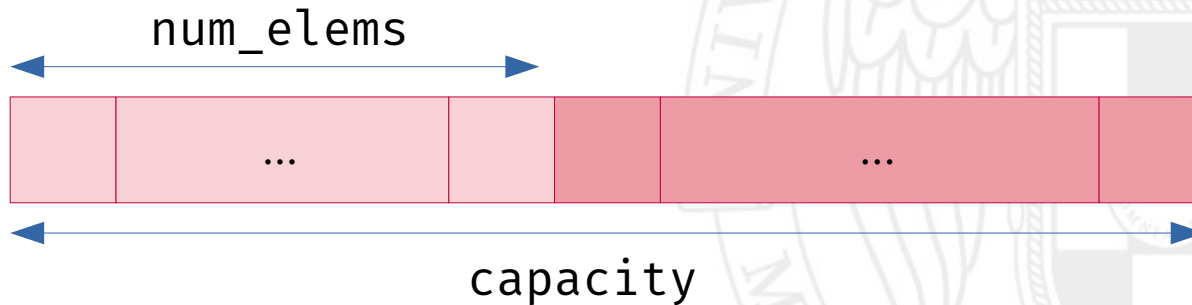
```
    int capacity;    esto es la capacidad del array
```

```
    std::string *elems;
```

**Array reservado dinámicamente**

```
};
```

puntero al array



# Invariante y modelo de representación

```
class ListArray {  
public:  
    ...  
private:  
    int num_elems;  
    int capacity;  
    std::string *elems;  
};
```

- Invariante de la representación:

$$I(x) = 0 \leq x.\text{num\_elems} \leq x.\text{capacity}$$

Menor o igual que la capacidad.

- Función de abstracción:

$$f(x) = [ x.\text{elems}[0], x.\text{elems}[1], \dots, x.\text{elems}[x.\text{num\_elems} - 1] ]$$

$x_0$

$x_1$

$\uparrow$

$x_{n-1}$

# Creación y destrucción de una lista

```
const int DEFAULT_CAPACITY = 10;
```

```
class ListArray {
```

```
public:
```

```
    ListArray(int initial_capacity)  
        : num_elems(0), capacity(initial_capacity), elems(new std::string[capacity]) { }
```

lista de inicialización se llamaba a esto.

inicializa el tamaño inicial a 0

capacidad

```
    ListArray()  
        : ListArray(DEFAULT_CAPACITY) { }
```

Constructor por defecto que asigna un valor por defecto a la capacidad.

```
    ~ListArray() { delete[] elems; }
```

destructor que libera el array elems que se ha creado.

```
...
```

```
private:
```

```
    int num_elems;  
    int capacity;  
    std::string *elems;  
};
```



# Creación y destrucción de una lista

```
const int DEFAULT_CAPACITY = 10;
```

```
class ListArray {
```

```
public:
```

```
ListArray(int initial_capacity = DEFAULT_CAPACITY)  
    : num_elems(0), capacity(initial_capacity), elems(new std::string[capacity]) { }
```

```
ListArray()
```

```
    : ListArray(DEFAULT_CAPACITY) { }
```

```
~ListArray() { delete[] elems; }
```

```
...
```

```
private:
```

```
int num_elems;
```

```
int capacity;
```

```
std::string *elems;
```

```
};
```

Valores por defecto  
para parámetros

Establecer por defecto un valor de la capacidad, en este caso es 10, de manera que no tenemos que utilizar el segundo constructor.

# Añadir elementos al final de una lista

```
class ListArray {  
public:  
    void push_back(const std::string &elem);  
    ...  
private:  
    int num_elems;  
    int capacity;  
    std::string *elems;  
};
```

push\_back = poner elemento al final de la lista.

```
void ListArray::push back(const std::string &elem) {  
    if (num_elems == capacity) {  
        resize_array(capacity * 2);  
    }
```

Si llenamos el array hasta el final de su capacidad, REDIMENSIONAMOS AL DOBLE

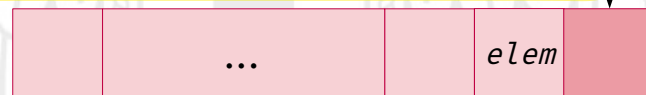
```
    elems[num_elems] = elem;  
    num_elems++;
```

coste lineal en el peor de los casos.

num\_elems



num\_elems



Ponemos el nuevo elemento en esa posición vacía y aumento el tamaño. Si llegamos a esa capacidad redimensionamos el array al doble del tamaño. En Java, TP2 acordarnos que se hacía utilizando `Arrays.copyOf(array, array.size()*2)`

# Redimensionar el array

```
class ListArray {
public:
    ...
private:
    int num_elems;
    int capacity;
    std::string *elems;

    void resize_array(int new_capacity);
};

void ListArray::resize_array(int new_capacity) {
    std::string *new_elems = new std::string[new_capacity];
    for (int i = 0; i < num_elems; i++) {
        new_elems[i] = elems[i];
    }
    delete[] elems;
    elems = new_elems;
    capacity = new_capacity;
}
```

puntero a un nuevo array de capacidad = new\_cappacity

al nuevo array le asignamos todos los elementos del array antiguo y redimensionado al doble de tamaño, o al tamaño que sea, en este caso new\_capacity.

destruimos el array antiguo y elems pasa a valer lo que el nuevo array que hemos creado

capacidad es la nueva capacidad.

# Añadir elementos al principio de una lista

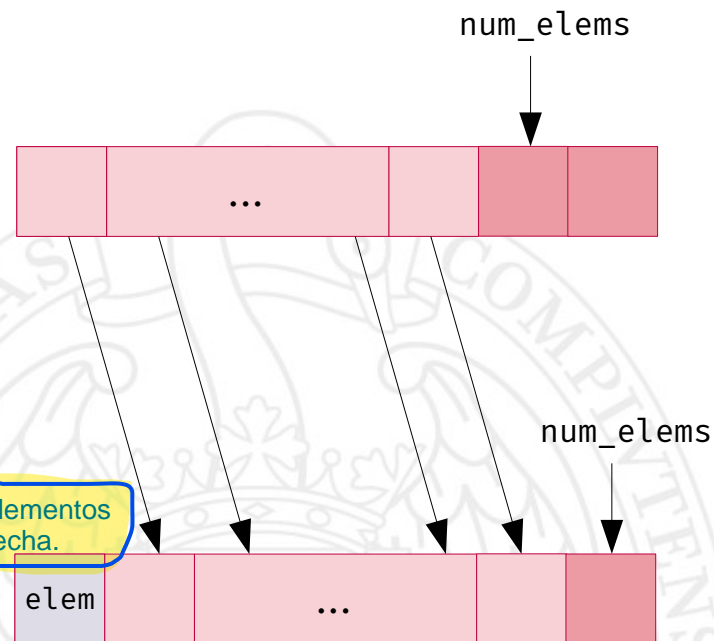
```
class ListArray {  
public:  
    void push_front(const std::string &elem);  
    ...  
};
```

```
void ListArray::push_front(const std::string &elem) {  
    if (num_elems == capacity) {  
        resize_array(capacity * 2);  
    }  
  
    for (int i = num_elems - 1; i ≥ 0; i--) {  
        elems[i + 1] = elems[i];  
    }  
    elems[0] = elem;  
    num_elems++;  
}
```

desplazar todos los elementos  
una posición a la derecha.

asignamos el nuevo elemento a la primera posición

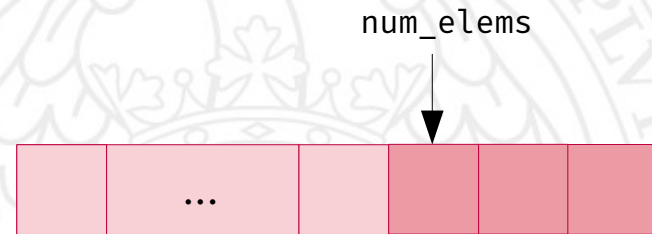
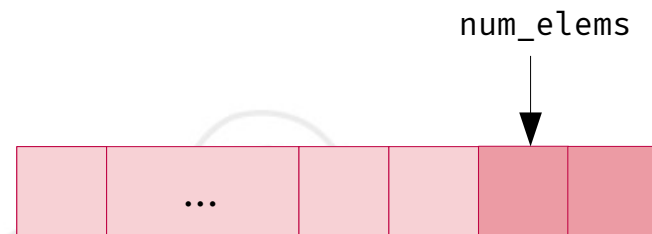
Coste también lineal



# Eliminar elementos del final de una lista

```
class ListArray {  
public:  
    void pop_back();  
    ...  
};
```

```
void ListArray::pop_back() {  
    assert (num_elems > 0);  
    num_elems--;  
} solo tenemos que decrementar num_elems
```

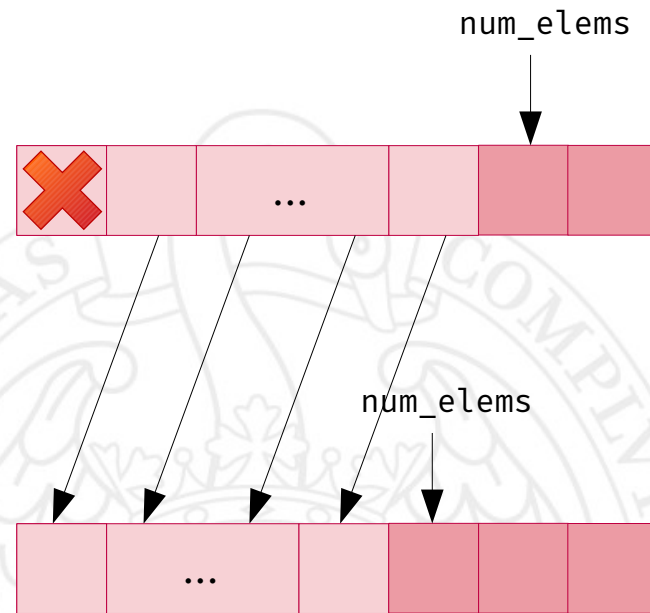


# Eliminar elementos del principio de una lista

```
class ListArray {  
public:  
    void pop_front();  
    ...  
};
```

```
void ListArray::pop_front() {  
    assert (num_elems > 0);  
  
    for (int i = 1; i < num_elems; i++) {  
        elems[i - 1] = elems[i];  
    }  
    num_elems--;  
}
```

coste lineal respecto al número de elementos del array.



Movemos todos los elementos a la izquierda para que el primer elemento quede fuera del array y decrementamos el número de elementos de nuestro array.

# Funciones observadoras (1)

```
class ListArray {  
public:
```

```
    int size() const {  
        return num_elems;  
    }
```

devuelve el número de elementos que tiene,  
es decir su TAMAÑO, NO LA CAPACIDAD.

```
    bool empty() const {  
        return num_elems == 0;  
    }
```

COSTE CONSTANTE.

```
    std::string front() const {  
        assert (num_elems > 0);  
        return elems[0];  
    }  
    ...  
};
```

Devuelve el primer elemento de una lista.

devuelve falso en caso contrario.

num\_elems

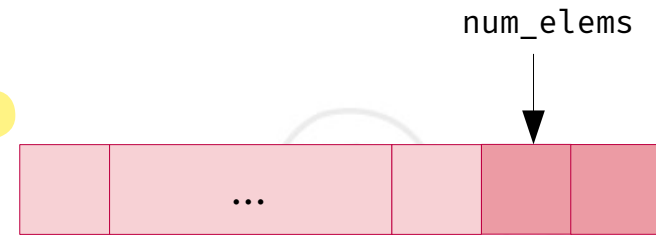


# Funciones observadoras (2)

```
class ListArray {  
public:  
  
    std::string back() const {  
        assert (num_elems > 0);  
        return elems[num_elems - 1];  
    }  
  
    std::string at(int index) const {  
        assert (0 ≤ index && index < num_elems);  
        return elems[index];  
    }  
    ...  
};
```

Devuelve el último elemento del array

devuelve un elemento que ocupa una posición concreta (index) en el array.





# Mostrar el contenido de una lista

```
class ListArray {  
public:  
    void display() const;  
    ...  
};
```

```
void ListArray::display() const {  
    std::cout << "[";  
    if (num_elems > 0) {  
        std::cout << elems[0];  
        for (int i = 1; i < num_elems; i++) {  
            std::cout << ", " << elems[i];  
        }  
        std::cout << "]"  
    }  
}
```

Muestra el contenido de la lista.

coste lineal con respecto al número de elementos de la lista.

# Prueba de ejecución

```
int main() {  
    ListArray l;  
    l.push_back("David");  
    l.push_back("Maria");  
    l.push_back("Elvira");  
    l.display(); std::cout << std::endl;  
  
    std::cout << "Elemento 1: " << l.at(1) << std::endl;  
  
    l.pop_front();  
    l.display(); std::cout << std::endl;  
  
    return 0;  
}
```

Introduces 3 elementos

[David, Maria, Elvira]

Maria

[Maria, Elvira]

|