ESTRUCTURAS DE DATOS

NOTAS SOBRE C++

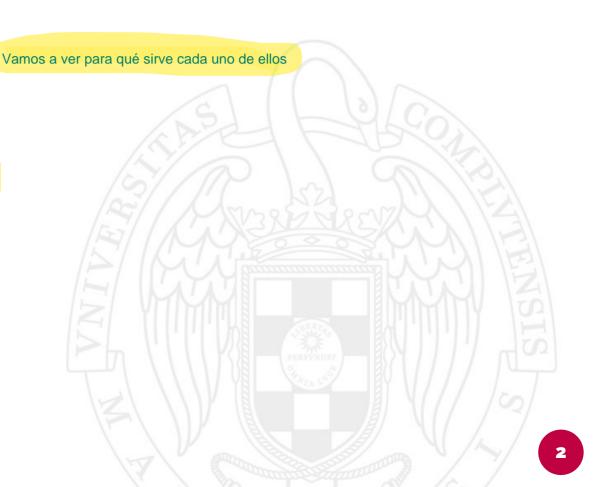
STL: Iteradores

Manuel Montenegro Montes Departamento de Sistemas Informáticos y Computación Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

Tipos de iteradores

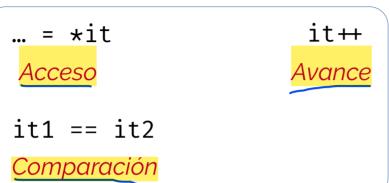
Vamos a estudiar los iteradores pero en la STL

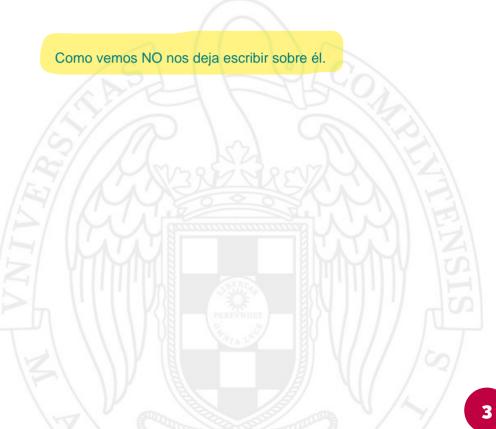
- Iteradores de entrada.
- Iteradores de salida.
- Iteradores hacia delante.
- Iteradores bidireccionales.
- Iteradores de acceso aleatorio.



Iteradores de entrada

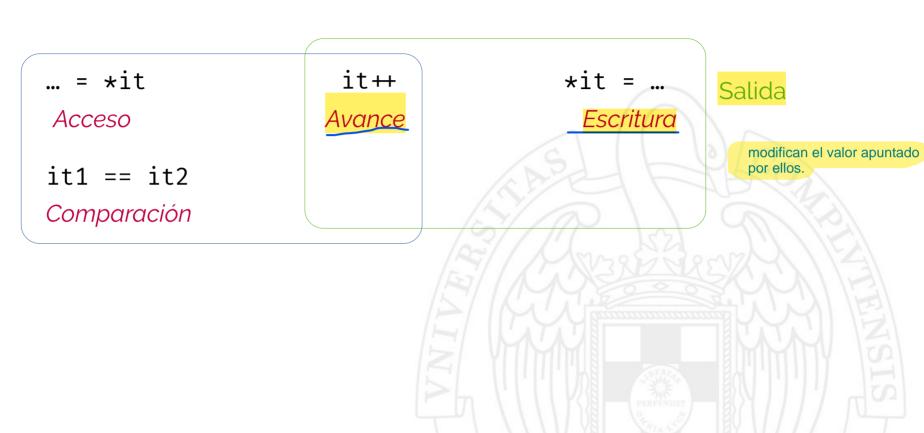
Entrada





Iteradores de salida

Entrada



4

Iteradores hacia delante

Entrada

Salida

Hacia delante

Los que hemos implementado nosotros eran de este tipo.

Iteradores "Hacia delante" son iteradores de ENTRADA/SALIDA, pueden usar tanto las operaciones de entrada como las de salida.

Iteradores bidireccionales

... = *it

it++

*it = ..

Acceso

Avance

Escritura

it1 == it2

Comparación

Hacia delante

it---

Retroceso

de uno en uno, no nos podemos saltar varios. Tampoco en el ++ creo.

Bidireccionales

iterar hacia atras

Iteradores de acceso aleatorio

... = *it

Acceso

Avance

it++

*it = ..

Escritura

it1 == it2

Comparación

Hacia delante

it---

Retroceso

Bidireccionales

 $it = it \pm n$

Avance/retroceso por saltos

Con estos SI que nos podemos saltar más de una posición

Acceso aleatorio

Tipos de iteradores

Cada implementación de TAD soporta un tipo de iterador determinado.

Expresión	Tipo de iterador
<pre>vector::begin()</pre>	Acceso aleatorio
<pre>list::begin()</pre>	Bidireccional iteran solo de 1 en 1 en el caso de las listas enlazadas
deque::begin()	Acceso aleatorio
<pre>forward_list::begin()</pre>	Hacia delante listas enlazadas simples
ostream_iterator	Salida
istream_iterator	Entrada
Punteros	Acceso aleatorio

En las siguientes diapositivas vamos a ver que es este ostream_operator

Iterador de salida: ostream_iterator

- Es un iterador asociado a un flujo de salida (fichero, salida estándar, etc.)
- Cada vez que se modifica el valor apuntado por el iterador, se realiza una operación de salida.
- Cada vez que se incrementa el iterador, no se hace nada.
- Es útil para la función copy()



Ejemplo

```
Flujo de salida
                                                   Separador
int main() {
  std::ostream_iterator<int> it(std::cout, "");
                                             flujo de salida donde se escribiran
  *it = 10;
  it++; // Opcional. No hace nada.
  *it = 20:
  it++; // Opcional. No hace nada.
  std::cout << std::endl;</pre>
                                           std::cout
  return 0;
                                           it
```

Ejemplo

```
Flujo de salida
                                                Separador
int main() {
  std::ostream_iterator<int> it(std::cout, "'");
  *it = 10;
  it++; // Opcional. No hace nada.
  *it = 20;
  it++; // Opcional. No hace nada.
  std::cout << std::endl;</pre>
                                        std::cout
  return 0;
                                        10
```

Ejemplo

```
Flujo de salida
                                               Separador
int main() {
  std::ostream_iterator<int> it(std::cout, "'");
  *it = 10;
  it++; // Opcional. No hace nada.
 *it = 20;
  it++; // Opcional. No hace nada.
  std::cout << std::endl;</pre>
                                        std::cout
  return 0;
                                        10 20
```