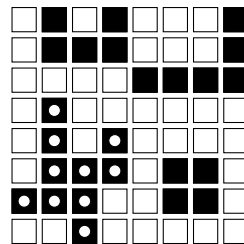


## Detección de manchas negras

Dado un *bitmap* de píxeles blancos y negros, queremos saber el número de *manchas negras* que contiene y el tamaño (número de píxeles) de la mancha negra más grande. Dos píxeles negros pertenecen a la misma mancha si se puede pasar de uno a otro atravesando solamente píxeles negros y moviéndonos píxel a píxel solamente en horizontal o vertical.

Por ejemplo, en el siguiente dibujo (donde los píxeles se han representado mediante cuadrados) aparecen 4 manchas y la mancha más grande (marcada con puntos blancos) tiene 10 píxeles.



### Entrada

La entrada estará compuesta por diversos casos de prueba. Para cada caso, la primera línea contendrá el número  $F$  de filas y el número  $C$  de columnas del bitmap (números entre 1 y 1.000). A continuación aparecerán  $F$  líneas, cada una con  $C$  caracteres. El carácter `-` representa un píxel blanco y el carácter `#` representa un píxel negro.

### Salida

Por cada caso de prueba se escribirá una línea con el número de manchas y el tamaño de la mancha más grande, separados por un espacio.

### Entrada de ejemplo

```
8 8
-#-#---#
-###---#
----####
-#-----
-#-#----
-###-##-
###--##-
--#-----
4 10
#-#-#-###-
#-#-#-#-#-
#-#-#-#-#-
#-#-#-#-#-
```

### Salida de ejemplo

```
4 10
4 9
```