DETECCIÓN DE CICLOS

Cómo detectar ciclos en un grafo dirigido. De está forma un conjunto de tareas NO sería posible.

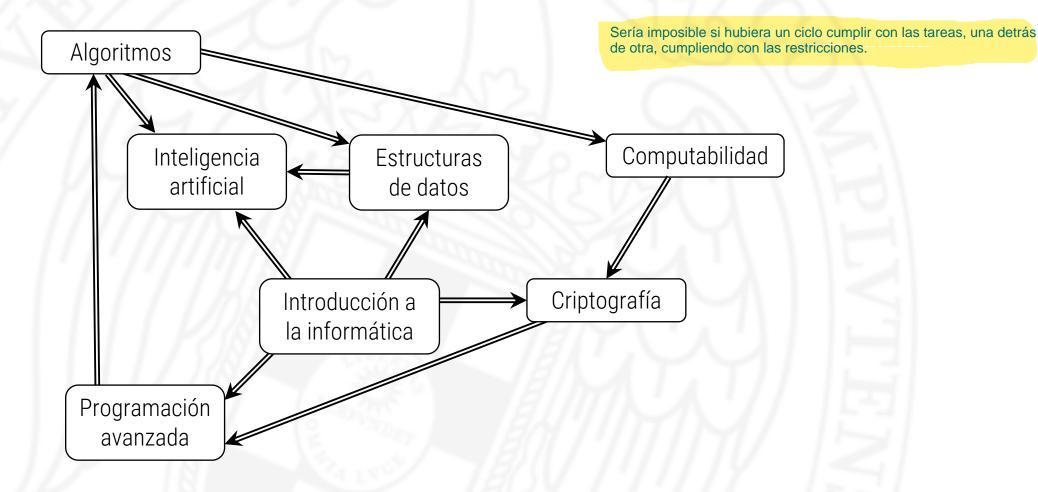
Utilizamos el recorrido en profundidad o DFS.



ALBERTO VERDEJO

Ciclos dirigidos

En ocasiones representan problemas.



Ciclos dirigidos

En ocasiones representan problemas.

```
public class A extends B
{
    ...
}
```

```
public class B extends C
{
    ...
}
```

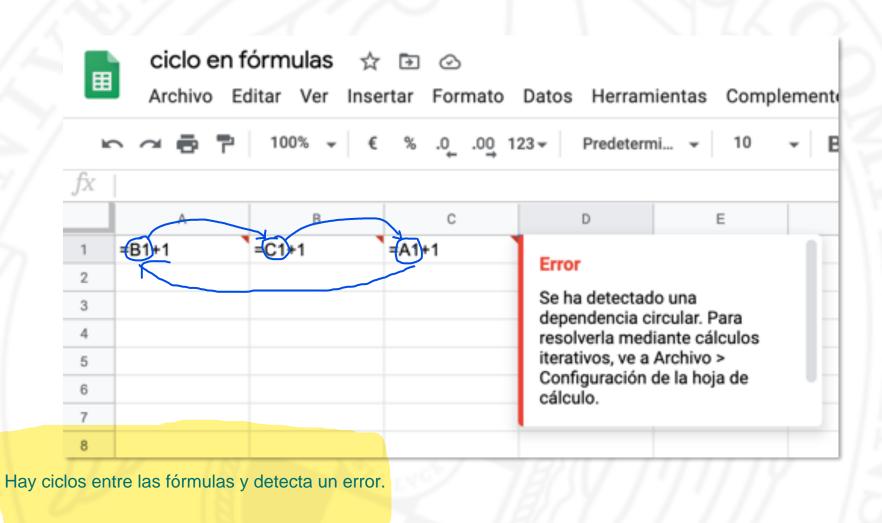
```
public class C extends A
{
    ...
}
```

Ciclos en la representación de herencia de un lenguaje OO

No podrían crearse objetos de ninguna de estas clases.

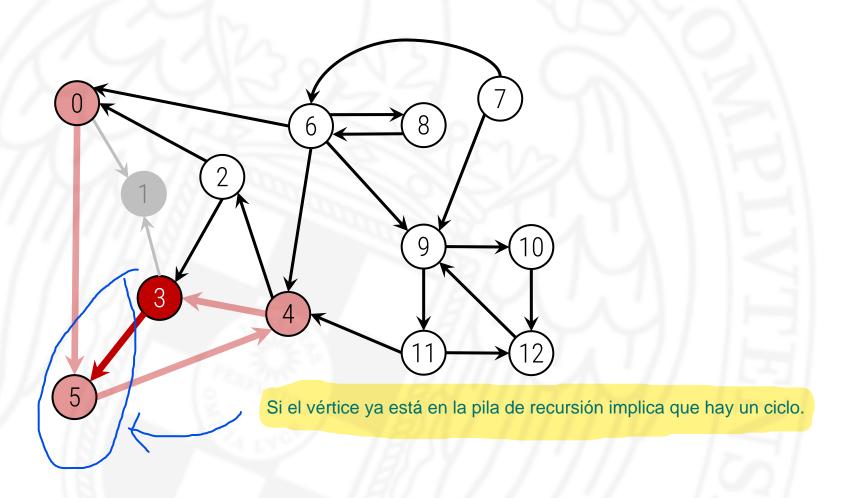
Ciclos dirigidos

En ocasiones representan problemas.



Detección de ciclos dirigidos

Utilizamos un recorrido en profundidad. La pila de la recursión contiene el camino actual.



Implementación

```
class CicloDirigido
public:
  CicloDirigido(Digrafo const& g) : visit(g.V(), false), ant(g.V()),
                                       apilado(g.V(),false), hayciclo(false) {
     for (int v = 0; v < g.V(); ++v)
                                              Vector que marca si está apilado o no un vértice,
        if (!visit[v])
           dfs(g, v);
  bool hayCiclo() const { return hayciclo; }
  Camino const& ciclo() const { return _ciclo; }
```

Implementación

Implementación

```
(V+A)
void dfs(Digrafo const& g, int v) {
   apilado[v] = true;
   visit[v] = true;
   for (int w : g.ady(v)) { recorremos los adyacentes.
      if (hayciclo) // si hemos encontrado un ciclo terminamos
         return; Lo ponemos dentro porque el bucle con oterador no permite condiciones booleanas-
      if (!visit[w]) { // encontrado un nuevo vértice, seguimos
         ant[w] = v; dfs(g, w);
      } else if (apilado[w]) { // hemos detectado un ciclo
          // se recupera retrocediendo
         hayciclo = true;
         for (int x = v; x != w; x = ant[x])
             _ciclo.push_front(x);
         _ciclo.push_front(w); _ciclo.push_front(v);
   apilado[v] = false;
```