

Descripción del Contenido del Programa

El programa va a tener las clases, Principal, Persona, Cliente, Factura, Detalle y Articulo, además del JFrame para ver el cuadro con el que se va a interactuar.

La clase Cliente va heredar de la clase Persona los atributos nombre, teléfono y dirección, entre otros.

La clase Cliente tendrá sus atributos propios como ser código del cliente, y además tendrá un arreglo de facturas para así guardar varias facturas a un mismo cliente, si así se desea.

La clase Factura también tendrá sus atributos y métodos propios, entre sus atributos esta el código de la factura, y además tendrá un arreglo de Detalles.

La clase Detalle tendrá las descripciones de los artículos, como ser el impuesto calculado y el subtotal.

La clase articulo tiene los atributos de precio de un articulo individual, el código, y demás.

Para finalizar la clase principal tendrá un arreglo de Clientes.

Cada clase devuelve los atributos de las clases que guarda , de una a otra para imprimirla en el JFrame.

Al momento de ejecutar el programa, saldrá un cuadro que tiene un menú, con una lista de opciones que el usuario debe elegir, como ser , agregar un cliente, o agregar una factura a un cliente, o eliminar una factura a un cliente, o imprimir las facturas registradas de un cliente.