

|                |  |                 |      |           |          |
|----------------|--|-----------------|------|-----------|----------|
| Disciplina:    |  |                 |      | Semestre: | 2025/1   |
| Professor (a): |  |                 |      | Período:  |          |
| Aluno (a):     |  |                 |      | Nota:     | Data:    |
| Matrícula:     |  | Valor da Prova: | 10,0 |           | / / 2025 |

1. Crie uma classe em Java que represente um animal
2. Crie uma classe em Java que represente uma pessoa;
3. Crie uma classe em Java que represente um veículo;
4. Crie duas classes em Java que represente Aluno e Professor e herde atributos da classe pessoa.
5. Crie duas classes em Java que represente um carro e uma motocicleta e que herde atributos da classe veículo.