

Disciplina:		Semestre:	2025/1
Professor (a):		Período:	
Aluno (a):		Nota:	Data:
Matrícula:		Valor da Prova:	10,0 / / 2025

1. Você foi contratado pela Loja Virtual "TechGadgets" para desenvolver um sistema de produtos eletrônicos. A loja vende smartphones, notebooks e smartwatches (que possuem funcionalidades exclusivas). Implemente os conceitos de classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo para construir esse sistema em Java.
2. Você foi contratado pela "PetShopFeliz" para criar um sistema de gerenciamento de animais. O petshop trabalha com cães, gatos e pássaros (que possuem características e serviços específicos). Implemente os conceitos de POO (classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo) para modelar esse sistema em Java.
3. Você foi contratado pela "Escola Futuro Brilhante" para desenvolver um sistema de matrículas. A escola oferece cursos regulares, técnicos e profissionalizantes (cada um com regras e benefícios diferentes). Utilize os conceitos de classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo para implementar esse sistema em Java.
4. Você foi contratado pela "Clínica Saúde Total" para criar um sistema de agendamento de consultas. A clínica atende pacientes comuns, pacientes VIP (com benefícios exclusivos) e pacientes de convênios (com regras específicas). Modele esse sistema em Java aplicando os conceitos de POO: classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.
5. Você foi contratado pela "Locadora de Veículos SpeedFast" para desenvolver um sistema de aluguel de carros. A locadora oferece carros econômicos, SUVs e veículos premium (cada categoria com políticas e serviços diferenciados). Implemente esse sistema em Java utilizando os conceitos de classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.
6. Você foi contratado pela Livraria Conhecimento Digital para desenvolver um sistema de gerenciamento de livros. A livraria vende livros físicos, e-books (com recursos digitais exclusivos) e audiobooks (com funcionalidades de reprodução específicas). Implemente em Java, utilizando classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo, um sistema que modele essas categorias de produtos.
7. Você foi contratado pela Academia PowerFit para criar um sistema de planos de treino. A

academia oferece planos básicos (acesso à musculação), intermediários (incluindo aulas em grupo) e premium (com personal trainer e nutrição exclusiva). Desenvolva em Java, aplicando os conceitos de POO (classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo), um sistema que gerencie esses planos.

8. Você foi contratado pela Agência de Viagens MundoAberto para desenvolver um sistema de reservas. A agência oferece pacotes de viagem econômicos (hospedagem simples), turísticos (com passeios inclusos) e luxo (com benefícios exclusivos como traslado privativo). Modele esse sistema em Java, utilizando classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.
9. Você foi contratado pela Restaurante Sabor & Arte para criar um sistema de cardápio digital. O restaurante oferece pratos à la carte, combos promocionais (com descontos) e menu degustação (com experiência gastronômica exclusiva). Implemente em Java, aplicando os princípios de POO (classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo), um sistema que gerencie essas opções.
10. Você foi contratado pela Empresa de Streaming CinePlus para desenvolver um sistema de assinaturas. A plataforma oferece planos básico (acesso a filmes em qualidade padrão), família (com múltiplos usuários) e premium (com conteúdo 4K e acesso antecipado). Construa esse sistema em Java, utilizando classes, objetos, abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.