

Disciplina:				Semestre:	2025/1
Professor (a):				Período:	
Aluno (a):				Nota:	Data:
Matrícula:		Valor da Prova:	10,0		/ / 2025

1. Crie um contador que armazene um valor total que é incrementado toda vez que um novo objeto é criado. Adicione uma forma de retornar o valor atual desse total.
2. Desenvolva um sistema que seja capaz de realizar operações matemáticas como somar dois números e calcular a área de um círculo, considerando o valor de pi.
3. Desenvolva uma representação de formas geométricas, contendo algo que permita calcular a área e o perímetro. Crie também uma forma geométrica específica que sirva como exemplo prático.
4. Modifique o modelo de um livro para incluir categorias específicas (como Ficção ou Ciências) como valores fixos. Assegure que apenas essas categorias possam ser atribuídas.
5. Crie um sistema que implemente uma forma de autenticação. Deve ser possível exigir uma senha para autenticar o usuário e também exibir uma mensagem padrão solicitando autenticação.
6. Desenvolva um sistema que represente diferentes tipos de animais, sendo que cada um deles deve emitir um som característico. Teste o funcionamento criando uma coleção de diferentes animais.
7. Projete um sistema que manipule textos. Deve ser possível inverter a ordem dos caracteres de um texto e também contar a quantidade de caracteres.
8. Transforme um modelo de conexão com banco de dados em algo que permita apenas uma única instância em funcionamento ao longo do programa.
9. Crie uma funcionalidade que permita realizar operações matemáticas variadas. Use uma forma de implementar essas operações diretamente no código, como soma e divisão.
10. Desenvolva um sistema para uma biblioteca que permita o empréstimo e devolução de itens. Crie exemplos de itens específicos, como livros e revistas, e mantenha um controle dos itens emprestados.