

Disciplina:		Semestre:	2025/1
Professor (a):		Período:	
Aluno (a):		Nota:	Data:
Matrícula:		Valor da Prova:	10,0 / / 2025

1. Crie um programa em Java que imprima de 0 a 100;
2. Crie um programa em Java que imprima todos os números de 1 à 100 e diga se o número é par ou ímpar.
3. Crie um programa em Java que simule uma tabuada.
4. Modele um sistema para uma loja online com as seguintes classes:
 - a. Produto: Atributos: nome, preço, quantidadeEmEstoque. Métodos: comprar(), exibirDetalhes().
 - b. Cliente: Atributos: nome, email, endereço. Métodos: fazerPedido(), exibirDados().
 - c. Pedido: Atributos: cliente, produtos, valorTotal. Métodos: calcularTotal(), exibirPedido().
5. Crie uma classe abstrata que represente uma Pessoa que tenha os seguintes atributos: Nome, Idade, CPF, endereço. Como subclasse, crie uma que represente aluno (matrícula e curso) e professor (salário, disciplina, área de atuação)
6. Crie uma classe abstrata que represente uma conta de um banco e outras duas subclasses que representem uma conta poupança e uma conta corrente.