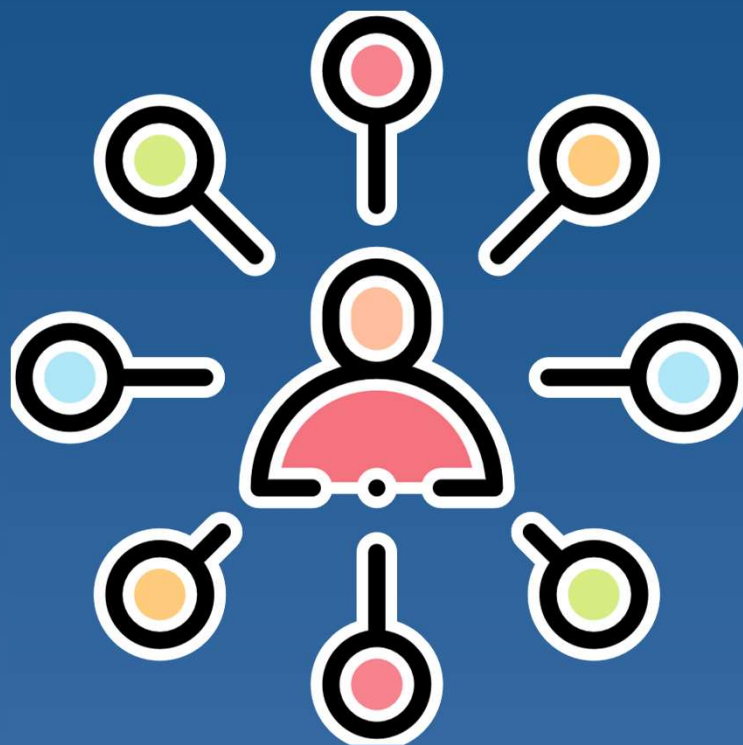


多媒体技术



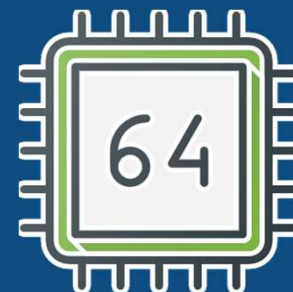
姜志成
韵皓宇
张网。

Multimedia = Multi + media



传播信息的载体，如语言、文字、图像、视频、音频等等；

存贮信息的载体，如ROM、RAM、磁带、磁盘、光盘等，主要的载体有CD-ROM、VCD、网页等



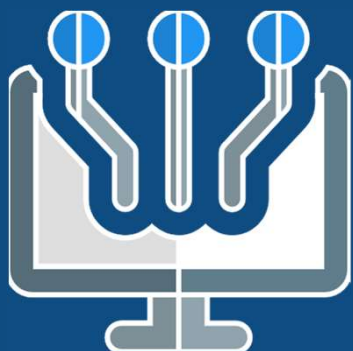
利用电脑把文字、图形、影像、动画、声音及视频等媒体信息都数位化，并将其整合在一定的交互式界面上，使电脑具有交互展示不同媒体形态的能力



可见，多媒体技术所涉及的对象是计算机技术的产物



研究内容



计算机技术



音像技术



通信技术



应用场景

办公室、实验室



工业生产、学校教育、商业广告、军事指挥与训练，甚至家庭生活与娱乐等领域



应用场景

学校教育：投影仪

家庭生活与娱乐：XBOX, IPTV, AR技术

军事指挥与训练：GIS与数字地球

工业生产：远程监控

商业广告：商家可以将广告变成有声有画的互动形式

家庭生活与娱乐中的多媒体技术

- IPTV: “三合一服务” (Triple Play) -- 宽带网络
- 数字电视服务、IP电话、互联网
- 服务:
 - 用爱奇艺回看《青春有你2》
 - 直播看比赛
 - CCTV新闻联播
 - 点播服务: 纪录片



从屏幕变成了一个 iPad

IPTV 与传统电视的区别

用户体验：

- 相较于以往的数字电视，互动性更强
- 选择更多，提供差异化服务

技术支持：

- 视频编解码技术
- 视频切片技术
- 组播
- 视频分发技术内容发布网络(CDN)

多媒体未来发展趋势

- 智能化，提高信息识别能力
- 高分辨化，提高显示质量
- 高速度化，缩短处理时间
- 简单化，便于操作
- 高维化，三维、四维或更高维
- 标准化，便于信息交换和资源共享

谢谢您。