

第一部分 Frameworks 模块的修改方法 .....	7.
一、修改默认壁纸 .....	7.
二、修改默认 wifi 热点的名字 .....	7.
三、改默认输入法 .....	7.
四、去掉便携热点 .....	7.
五、去掉系统的主界面上的音量图标按钮： .....	8
六、添加动态壁纸的 apk： .....	8.
七、a10 的 1.5 改大图标： .....	9
八、添加 F1 到 F12 键值的功能： .....	9
九、去掉屏幕锁 .....	10
十、鼠标图片 .....	11
十一、去掉 HDMI .....	11
十二、首次开机不显示音量加减图标： .....	11
十三、在 android4.1 中有个重力感应方向不能用 .....	11
十四、解锁大图标 .....	12
十五、在“设置”——日期和时间——选择日期格式”， .....	13
十六、关机提示框 .....	13
十七、屏幕锁屏： .....	13
十八、power 直接关机： .....	14
二十、设置在电量是多少的时候提示电量低： .....	14
二十一、这个是电量低提示时候的提示框的所在： .....	14
二十二、去掉 power 短按功能： .....	15
二十三、去掉底部状态栏 .....	15
二十五、修改屏保默认时间 .....	16
二十六、修改屏默认亮度 .....	16
二十七、增加系统最大的音量 .....	16
二十八、截屏功能不能用 .....	17
二十九、字体大小。 .....	17
三十、usb 存储默认连接 .....	17
三十一、安装 apk 未知来源默认选上 .....	18
三十二、修改默认重力感应 .....	18
三十三、google 定位： .....	18
三十四、解锁左滑动 .....	18
三十五、屏保添加 am_pm .....	19
三十六、修改系统默认音量 .....	19
三十七、去掉设置 3G 图标 .....	20
三十八、竖屏时候音量键不隐藏 ；.....	20
三十九、SDK1.5 版本解锁图标太大 .....	20
四十、设置 android 键盘多语言输入法 .....	20
四十一、点击 Chrome 浏览器 -> 设置停止 .....	21
四十二、设置 -> 存储 -> 默认启用 USB 上的媒体扫描 .....	21
四十三、去掉（（wifi direct）） .....	21
四十四、修改系统分辨率 .....	21
四十五、去掉屏幕解锁功能 .....	22

四十六、滑动解锁固定左边为相机应用	22
四十七、 MimeType 类型	22
四十八、添加 usbHost2	23
四十九、连接 wifi 后会出现 wifi 和 3G 两个图标	23
五十、固定壁纸	24
五十一、开机自启动的第三方应用程序	24
五十二、默认关闭 USB 调试	24
五十三、默认 24 小时时间制	24
五十四、USB 连接的时候提示 Connected as an installer 如何去掉	25
五十五、去掉音量右边的选择弹出框	25
五十六、默认触摸不震动	25
五十七、去掉亮度自动	25
五十八、ES 文件浏览不能删除文件	25
五十九、google play 商店安装应用断电	26
六十、超清播放器分享功能	26
六十一、开机音乐，关机音乐	26
六十二、摄像头返回	26
六十三、设置亮度最大变黑（建议使用方法二）	27
六十四、特效	27
六十五、去掉主界面【网页】与【视频】，只保留中间【设定】按钮	28
六十六、插 3gdongle 时没有 sd 卡会提示错误	28
六十七、震动小	29
六十八、默认音量	29
六十九、添加或修改字幕编码条目：（韩文）	29
七十、去掉右下角时钟	30
七十一、去掉通知栏里面的时间	31
七十二、去掉飞行模式	32
七十三、相册桌面	32
七十三、电阻屏校准	33
七十四、连接以太网上 QQ，播放 pps，播放网络视频等问题	34
七十五、高清播放器删除最后一张图片时，图片再无法移动问题	34
七十六、修改为竖屏	34
七十七、超清播放器分享功能问题	35
七十八、开机震动	35
七十九、滑动设置亮度到最小时黑屏	35
八十、android 如何增加实体按键的操作提示音？	36
第二部分 Camera 问题修改	36
一、双摄像头的配置：	36
二、摄像头 i2c 地址查询	37
三、修改相机的默认曝光值	37
四、去掉相机预览	37
五、隐藏摄像机的全景模式	37
六、camera_id 是给 android 系统用的 id 号	38
七、android4.0 V1.5 版本使用单前摄像头打开 camera 应用会出错	38

八、摄像头菜单切换到全景出错 .....	38
九、Camera 摄像头的像素值 .....	38
十、延时功能 .....	39
第三部分 Browser 问题修改 .....	39
一、更改默认浏览器中的浏览模式： .....	39
二、修改浏览器默认网址 .....	40
三、浏览器播放不了视频 .....	40
四、浏览器请求网址都以 pc 方式呈现 .....	40
五、视屏默认 flash .....	41
第四部分 Bluetooth 问题修改 .....	41
一、去掉桌面上的 setting 中的蓝牙和网络共享 .....	41
二、如何修改蓝牙名称 .....	42
三、蓝牙默认关闭 .....	42
四、去掉设置 ->平板电脑 -> 状态 -> 蓝牙信息 .....	42
五、去掉设置小部件 -> 蓝牙 .....	43
第五部分 Launcher2 问题修改 .....	43
一、进系统后桌面确定按钮： .....	43
二、修改桌面右上角的应用按钮图片 .....	44
三、改开机语言选择功能 .....	44
四、大图标的时候桌面的滚动条一直乱闪 .....	45
五、桌面 widget 、快捷方式和 Hotseat .....	45
六、修改应用背景（适用于 SDK2.3 ） .....	45
七、添加壁纸 .....	46
八、去掉主页面切换的动画显示 .....	46
九、桌面布局代码控制 .....	47
十、有无关机动画统一 .....	47
十一、640X480 是可以全屏的 .....	48
十二、改变 launcher2.apk 的列数 .....	49
十三、快捷方式指定某个 apk 打开网址 ,文件等 .....	49
十四、主页面上点击图标有可能进入上或下一页面的应用里去 .....	49
十五、android4.0 默认启动画面和正常显示旋转了 180 度，即为倒立的。查找得知可以做旋转 .....	50
第六部分 Music 问题修改 .....	50
一、调试 3d 去掉 .....	50
二、TF 卡音乐停止更改 .....	50
三、音乐播放器间隙调整 .....	50
四、去掉音乐播放器播放音乐时候的“用作手机铃声”选项 .....	51
五、去掉音乐 ->菜单 ->用作手机铃声 .....	51
六、去掉 3d 音效 .....	51
七、Google 搜索本地音乐 -> 点击播放音乐出错 .....	53
八、音乐怎么默认就打开音效，并且音效为自然模式 .....	54
九、android 开机动画如何加声音 .....	54
十、Music 播放音乐无法点击播放上一首 .....	55
十一、音乐播放器中的 均衡器界面不起作用 .....	55

第七部分	Settings 问题修改 .....	56
一、	去掉移动网络 .....	56
二、	调节亮度的时候半亮和 不亮的时候没变化更改 .....	56
三、	去掉系统更新 .....	57
四、	去掉重置和恢复出厂设置 .....	57
五、	去掉设置里的 HDMI 输出模式 .....	57
六、	去掉辅助功能 ->说出密码 .....	57
七、	带有蓝牙小图标的图片 .....	58
八、	去掉 setting 里面的所有关于重力感应的选项 .....	58
九、	去掉设置里面自动旋转和重力感应坐标系 : .....	58
十、	获得 IMEI 信息 .....	60
十一、	添加公司名称 .....	60
十二、	查看所有窗口小部件的 .....	60
十三、	设置 ->显示 ->休眠 ->添加从不待机项 .....	61
十四、	声音设置中替换电话图标 .....	61
十五、	设置 ->关于平板电脑 ->系统更新 ->实现自动升级 sdcard 和 extsd 中根目录 update.zip 文件（系统更新） .....	62
十六、	去掉设置 ->显示 ->智能背光 .....	62
十七、	去掉设置 ->更多 ->以太网选项 .....	62
十八、	去掉设置 ->更多 ->便携式 wifi 热点 .....	62
十九、	去掉设置 ->备份和重置 ->Recovery 模式 .....	63
二十、	去掉设置 ->安全 ->拥有者信息 .....	63
二十一、	默认日期格式 .....	63
二十二、	去掉设置 ->安全 ->加密平板电脑 .....	63
二十三、	删除设置的 Preference 选项 .....	63
二十四、	去掉以太网流量使用情况 .....	64
二十五、	电量控制分隔线不一样宽 .....	64
二十六、	去掉 "无法获取电池使用数据 " .....	65
二十七、	android 4.0.10 进土豆网，只能看今日热点，其它的视频看不了 .....	65
二十八、	进程 android.process.acore 已停止运行 ."不要删除 contacts.apk .....	65
二十九、	改成格式化 flash .....	66
三十、	去掉严格模式 .....	66
三十一、	默认选上 wifi 定位 .....	67
第八部分	Gallery2 问题修改 .....	68
一、	去掉高清播放器中共享 .....	68
二、	播放带字幕的视频文件， 字幕延时 无效果。 .....	68
三、	字幕重叠（播放外带字幕电影，播放电影且已有字幕出现在屏幕上时触摸屏幕 调出子菜单，字幕和菜单重叠，下一条字幕出现时则恢复正常。 ).....	68
四、	面部发光效果 .....	68
第九部分	其他一些配置文件的修改 .....	69
一、	修改 Boot Log 的方法 : .....	69
二、	修改安卓 Log 方法 .....	69
三、	添加 APK 方法 : .....	69
四、	修改系统的大小 : .....	70

五、Recovery 复位修改 .....	70
六、预装 APK .....	70
七、去掉震动 .....	71
八、加入驱动的方法 .....	71
九、添加音频，视频文件方法 .....	71
十、添加定义键值： .....	71
十一、调试 dongle 加到文件中： .....	71
十二、恢复出厂设置并勾选“格式化内部存储设备”后连接 PC 机器盘符由 “GabaTab-A60”变为“UDISK”.改这个：在 build.prop 文件中： .....	72
十三、使用 android4.0 V1.5 播放视频或录影提示 audio 错误，停止播放？ .....	72
十四、U 盘插上没反应：改下面 .....	72
十五、将 usb 改为默认关闭的： .....	72
十六、插上电直接开机 .....	72
十七、查看是否有 3G 上网 .....	73
十八、删除系统 APK .....	73
十九、修改设备信息 .....	73
二十、连接显示修改 .....	73
二十一、按键设置 .....	74
二十二、去掉超清播放器 ->将照片设置为 ->联系人照片 .....	74
二十三、去掉搜索 ->点击左边搜索图标 ->选择可搜索项 ->联系人 .....	74
二十四、添加语言支持 .....	74
二十五、DDR ODT 打开 .....	75
二十六、调 lcd 亮度、饱和度、对比度问题 .....	75
二十七、键盘错位 .....	75
二十八、计算器菜单面板高级，基本设置出错 .....	76
二十九、电阻屏佳也 MD4301 校准 .....	76
三十、默认 usb adb 调试模式关闭 .....	76
三十一、使用自带文件管理器为邮件添加附件失败 .....	77
三十二、获得 build.prop 文件的属性值 .....	77
三十三、计算器字体显示不全 .....	77
三十四、擦除 flash .....	77
三十五、系统添加音量按键的方法 .....	77
三十六、去掉将图片存为联系人 .....	78
三十七、DDR 配置含义 .....	79
三十八、v1.0 上摄像头出现偏红是什么问题？ .....	80
三十九、去掉 只是用 2g 网络 .....	81
四十、注：播放韩文视频时，需要在超清播放器中，选择韩文编码才能看到。 .....	81
四十一、桌面时钟 .....	82
四十二、电子市场搜索不到 apk 加入 gps 功能 .....	82
四十三、计算器字体偏大 .....	82
四十四、android V15 skype 视频通话没有声音？ .....	83
四十五、linux3.0 里面如何修改音频驱动的音量设置 .....	83
四十六、支持蓝牙键盘 .config .....	84
四十七、计算器菜单面板高级，基本设置出错 .....	84

四十八、修改工具 1.0 的不能修改默认客户提供的壁纸 .....85

四十九、 Android 使用的 mma7660 重力感应不灵敏 .....86

五十、 HDMI 60hz 改 50hz .....86

五十一、录音音量小 .....88

五十二、可以简单处理，修改一下 extsd 的用户组到 sdcard\_rw .....89

五十三、添加一个分区 .....89

五十四、如何获得键值 .....90

## 第一部分 Frameworks 模块的修改方法

### 一、修改默认壁纸

修改默认背景图片： android4.0\frameworks\base\core\res\res\drawable-large-nodpi 和  
drawable-sw600dp-xhdpi

方法：把需要设为壁纸的图片放到此路径下，文件命名为： default\_wallpaper.jpg

使用修改工具也可以修改： （路径如下）

公司开发文档及工具 \tools\\_\_ 芯舞辅助脚本 .zip 具体使用步骤这个里面都有

### 二、修改默认 wifi 热点的名字

```
<!-- Do not translate. Default access point SSID used for tethering -->
```

```
<string name="wifi_tether_configure_ssid_default" translatable="false">AndroidAP</string>
```

/frameworks/base/core/res/res/values/strings.xml

### 三、改默认输入法

frameworks/base/packages/SettingsProvider/res/values/defaults.xml

```
<string name="def_input_method" translatable="false">com.android.inputmethod.latin/.LatinIME</string>
```

com.android.inputmethod.latin/.LatinIME 是包名 / 类名

### 四、去掉便携热点

、 X:\exdroid-a10\android4.0\frameworks\base\core\res\res\values\config.xml

```
<string-array translatable="false" name="config_tether_wifi_regexs">
```

```
<item>"wlan\ld"</item> //这个去掉
```

```
</string-array>
```

、 这句

```
<integer-array translatable="false" name="config_tether_upstream_types">
```

```
<item>0</item>
```

```
<item>1</item>
```

```
<item>5</item>
```

```
<item>7</item>
```

```
<item>9</item>
```

```
</integer-array>
```

改成：

```
<integer-array translatable="false" name="config_tether_upstream_types">
    <item>1</item>
    <item>4</item>
</integer-array>
```

参考网考：<http://hi.baidu.com/wishwingliao/blog/item/65a2d03f7dde8dd17d1e71ec.html>

## 五、去掉系统的主界面上的音量图标按钮：

X:\A13\android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\tablet

TabletStatusBar.java

TabletStatusBarView.java 在这两个文件中注释掉那个按钮的定义

```
View mVolumeUpButton;
```

```
View mVolumeDownButton;
```

X:\A13\android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\res\layout-sw480dp

status\_bar.xml 这个里面注释掉那个布局文件 中的两个按钮

----- 方法二 -----

路径：

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui  
\statusbar\tablet\TabletStatusBar.java +(1029) 行

方法：mVolumeUpButton.setVisibility(disableVolumeUp ? View.INVISIBLE :  
View.VISIBLE);

mVolumeDownButton.setVisibility(disableVolumeDown ? View.INVISIBLE :  
View.VISIBLE);

改成

```
mVolumeUpButton.setVisibility(View.GONE);
```

```
mVolumeDownButton.setVisibility(View.GONE);
```

## 六、添加动态壁纸的 apk：

X:\exdroid-a10\android4.0\frameworks\base\core\res\res\values\config.xml

之中加一个

```
<string name="default_wallpaper_component">@null</string> 如要把默认壁纸设:<string  
name="default_wallpaper_component">com.Android.wallpaper/com.android.wallpaper.galaxy.Ga  
laxyWallpaper</string>
```

这里的 com.Android.wallpaper/com.android.wallpaper.galaxy.GalaxyWallpaper 是动态壁纸的  
service 的名字。

将那个 apk 加到

X:\exdroid-a10\android4.0\device\softwinner\crane-pub\apk\_start 这个文件夹中



## 七、a10 的 1.5 改大图标：

frameworks\base\core\java\com\android\internal\widget\multiwaveview\MultiWaveView.java

把下面代码注释掉

方法 public void setTargetResources 中

```
//    if(i!=0)    {  
//drawable = zoomDrawable(drawables.get(i),mlconSize,mlconSize);  
//    }else  
//    {  
drawable = drawables.get(i);  
//    }  
}          到这里结束  
( 相对于上网本的修改 )
```

## 八、添加 F1 到 F12 键值的功能：

参照：<http://www.cnblogs.com/bearHuangzhen/archive/2011/10/19/2217939.html>

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\data\keyboards\Generic.kl

```
key 59      F1  
key 60      MENU  
key 61      F3  
key 62      F4  
key 63      F5  
key 64      F6  
key 65      F7  
key 66      VOLUME_DOWN  
key 67      VOLUME_UP  
key 68      F10
```

需要加其他的功能在上面定义键盘的变量：在

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\PhoneWindowManager.java

中添加功能，如参考 <http://service.awbase.com:8000/ask/?q-239.html>

```
case KeyEvent.KEYCODE_F1:          //F1 返回到主界面  
{  
    if(down)  
    {  
        Intent it = new Intent(Intent.ACTION_MAIN);  
                                it.addCategory(Intent.CATEGORY_HOME);  
                                it.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);  
                                mContext.startActivity(it);  
    }  
    break;  
}
```

```

case KeyEvent.KEYCODE_F2:          //F2 主菜单
{
    if(down)
    {
        Intent intent2 = new Intent();
        ComponentName cn2 = new ComponentName("com.android.apkmanager",
"com.android.apkmanager.MainActivity");
        intent2.setComponent(cn2);
        intent2.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
        intent2.setAction("android.intent.action.MAIN");
        mContext.startActivity(intent2);
    }
    break;
}
case KeyEvent.KEYCODE_F3:          //F3 录音
{
    if(down)
    {
        Intent intent4 = new Intent();
        ComponentName cn4 = new ComponentName("com.android.speechrecorder",
"com.android.speechrecorder.SpeechRecorderActivity");
        intent4.setComponent(cn4);
        intent4.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
        intent4.setAction("android.intent.action.MAIN");
        mContext.startActivity(intent4);
    }
    break;
}

```

路径：Generic.kcm 主要这个

文件 改相应的键值的功能

注：特殊字符需要相应的 unicode 编码相对应 numlk 锁定的时候键值也会改变

这些编码的值参考：<http://t.qq.com/fengzhi3297/mine> 《ASCII 码对照表》

## 九、去掉屏幕锁

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\Key  
guardViewMediator.java 注释 993

十、WAV 在文件管理器中不能播放问题：

frameworks\base\media\libmediaplayerservice\MediaPlayerService.cpp 238 行 FILE\_EXTS 数  
组 加{".wav", CEDARA\_PLAYER},

## 十、鼠标图片

```
/frameworks/base/core/res/res/drawable-hdpi/pointer_arrow.png
/frameworks\base\core\res\res\drawable-mdpi
\frameworks\base\core\res\res\drawable-xhdpi
X:\exdroid-a10_1.5\android4.0\out\target\common\obj\JAV  A_LIBRARIES\android_stubs_current
_intermediates\classes\res\drawable-mdpi
X:\exdroid-a10_1.5\android4.0\out\target\common\obj\JAV  A_LIBRARIES\android_stubs_current
_intermediates\classes\res\drawable-xhdpi
```

## 十一、去掉 HDMI

```
frameworks/base/core/res/res/ values-xxx/bools.xml
下面
<bool name="preferences_prefer_dual_pane">true</bool>
改成 false 就可以了
```

## 十二、首次开机不显示音量加减图标：

```
X:\exdroid-a10_1.5\android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\st
atusbar\tablet
```

在 TabletStatusBar.java 文件的

```
mVolumeDownButton = mNavigationArea.findViewById(R.id.volume_down);

mVolumeUpButton = mNavigationArea.findViewById(R.id.volume_up);

// 增加下面这个 if 分支

if(mContext.getResources().getBoolean(R.bool.hasVolumeButton))
{
mVolumeUpButton.setVisibility(View.VISIBLE);
mVolumeDownButton.setVisibility(View.VISIBLE);
}
```

## 十三、在 android4.1 中有个重力感应方向不能用

```
android4.0\frameworks\base\core\res\res\values\config.xml 文件中，将 <bool
name="config_allowAllRotations"> false </bool> 改为 true
```

## 十四、解锁大图标

frameworks\base\core\java\com\android\internal\widget\multiwaveview\MultiWaveView

```
public void setTargetResources(ArrayList<Drawable> drawables)
{
    Resources res = getContext().getResources();

    int count = drawables.size();

    Drawable drawable = null;

    ArrayList<TargetDrawable> targetDrawables = new ArrayList<TargetDrawable>(count);

    if(count > mMaxApplIconNum)

        count = mMaxApplIconNum;

    for (int i = 0; i < count; i++) {

        // if(i!=0)

        // {

        // drawable = zoomDrawable(drawables.get(i),mlconSize,mlconSize);

        // }else

        //{

        drawable = drawables.get(i);

    }

}
```

第二个方法：在 \frameworks\base\core\res\res\layout-sw600dp

keyguard\_screen\_tab\_unlock.xml 和 keyguard\_screen\_tab\_unlock\_land.xml 中

修改 android:iconSize 大小为 30即可

## 十五、在 “设置 ” — “日期和时间 ” — “选择日期格式 ” ,

选择一种和原来不同的格式

状态栏的时间格式还是不变 , 即使重新启动机器也是这样。

frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\policy\DateView.java

方法 : 函数 : updateClock

```
CharSequence date = DateFormat.getLongDateFormat(context).format(now); // java 语言  
长日期格式
```

改为

```
CharSequence date = DateFormat.getDateFormat(context).format(now);
```

## 十六、关机提示框

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\PhoneWindowManager.java 651

## 十七、屏幕锁屏 :

### 1. 锁屏时间

锁 屏 时 间 控 制 代 码 位 于 :

frameworks/base/packages/SettingsProvider/src/com/android/providers/settings/DatabaseHelper.java

```
private void loadSystemSettings(SQLiteDatabase db) {
```

```
.....
```

```
loadIntegerSetting(stmt, Settings.System.SCREEN_OFF_TIMEOUT,  
R.integer.def_screen_off_timeout);
```

```
.....
```

控制数据位于 : frameworks/base/packages/SettingsProvider/res/values/defaults.xml

可以找到 : <integer name="def\_screen\_off\_timeout">60000</integer>

60000以毫秒为单位, 即 1分钟, 若设置为 -1即不锁屏, 这样修改的话, 启动后依旧会进入锁屏状态, 解锁之后就再也不会锁屏了。

### 2. 禁止开机锁屏

开 机 锁 屏 代 码 位 于 :

frameworks/base/policy/src/com/android/internal/policy/impl/KeyguardViewMediator.java

```
/**
```

```
* External apps (like the phone app) can tell us to disable the keygaurd.
```

```
*/
```

```
private boolean mExternallyEnabled = true;
```

由此可知默认是锁屏状态的。

查找该变量会发现如下代码 :

```
public void setKeyguardEnabled(boolean enabled) {  
    synchronized (this) {
```

```
if (DEBUG) Log.d(TAG, "setKeyguardEnabled(" + enabled + ")");
mExternallyEnabled = enabled;
```

所以可以在程序中调用 `setKeyguardEnabled` 来控制锁屏状态。

### 3.与锁屏其他相关设置

留意 2 中的代码，会发现还有很多默认参数在此设置。

例如：

```
/**      * How long to wait after the screen turns off due to timeout before
 * turning on the keyguard (i.e, the user has this much time to turn
 * the screen back on without having to face the keyguard).
 */
private static final int KEYGUARD_DELAY_MS = 5000;
```

这个参数就是背光熄灭后 5秒内按键激活屏幕的话，不需要重新解锁

## 十八、 power 直接关机：

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\core\java\com\android\internal\app\ShutdownThread.java

116~120和122~129 注释掉就 OK

## 十九、低电容易死机，，能不能把那个电量在 3.7v 以下就关机

修改以下文件中的参数可以控制， 在电量为百分之几时关机。 现在系统默认为 5% 关机

/android2.3.4/frameworks/base/services/java/com/android/server/BatteryService.java

```
private final void shutdownIfNoPower() 函数中
if (mBatteryLevel <= 5 && !isPowered() && ActivityManagerNative.isSystemReady())
```

里面的 `mBatteryLevel<=5` 修改为你想要关机的百分比。

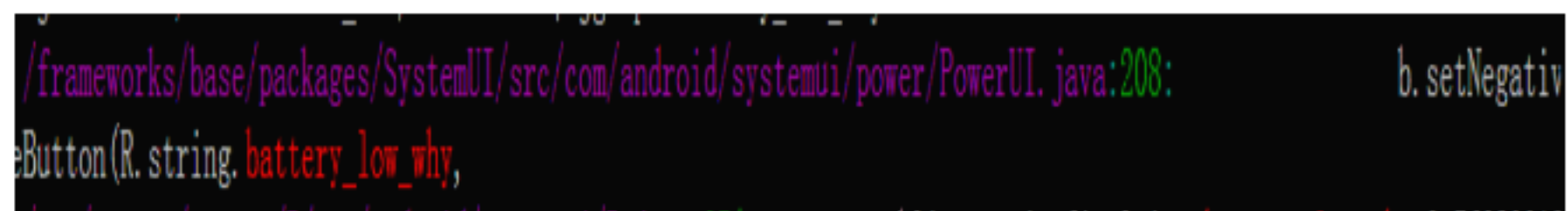
建议是，5%这个参数比较合理了，不需要修改。

## 二十、设置在电量是多少的时候提示电量低：

frameworks/base/core/res/res/values/config.xml

```
<integer name="config_lowBatteryWarningLevel">15</integer>
```

## 二十一、这个是电量低提示时候的提示框的所在：



```
/frameworks/base/packages/SystemUI/src/com/android/systemui/power/PowerUI.java:208: b.setNegative
eButton(R.string.battery_low Why,
```

```
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="battery_low_subtitle" msgid="1752040062087829196">"电池电量低。"</string>
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="battery_low Why" msgid="7279169609518386372">"电量使用情况"</string>
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="accessibility_battery_one_bar" msgid="7774887721891057523">"电池电量为一格。"</string>
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="accessibility_battery_two_bars" msgid="8500650438735009973">"电池电量为两格。"</string>
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="accessibility_battery_three_bars" msgid="2302983330865040446">"电池电量为三格。"</string>
./frameworks/base/packages/SystemUI/res/values-zh-rCN/strings.xml:    <string name="accessibility_battery_full" msgid="8909122401720158582">"电池电量满格。"</string>
```

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\sy

PowerUI.java                      注释掉： 208~214

## 二十二、去掉 power 短按功能：

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\im

pl\PhoneWindowManager.java        中的 case KeyEvent.KEYCODE\_POWER:        这个判断注释

2979 和 2981

```
mPowerKeyTriggered = false;

cancelPendingScreenshotChordAction();

if (interceptPowerKeyUp(canceled || mPendingPowerKeyUpCanceled)) {

// result = (result & ~ACTION_POKE_USER_ACTIVITY) | ACTION_GO_TO_SLEEP;

}

// mPendingPowerKeyUpCanceled = false;}

break;
```

## 二十三、去掉底部状态栏

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\StatusBar.java +147

WindowManagerImpl.getDefault().addView(sb, lp);后面添加一句

sb.setVisibility(View.INVISIBLE);

方法二：状态栏隐藏（没验证）

1).在 Android4.0.1 原有的代码中状态栏是永不隐藏的。        在 Android4.0.1 的0.2版本中为了

兼容原 2.3.4中的全屏应用程序加入了状态栏隐藏。  
因此在 2.3.4中支持的全屏应用在 4.0.1中也会全屏显示。  
2).为了兼容更多的 2.3.4应用程序全屏显示，在目前公版代码中默认采用状态栏隐藏处理。  
3).对于没有返回键和没有 home 键的方案，需要方案中配置一下。配置的方法是，在  
framework/base/policy/src/com/android/internal/policy/impl/PhoneWindowManager.java 中 将  
FULLSCREEN\_HIDE\_STATUSBAR 置为 false 即可。

## 二十四、添加字体

路径： android4.0\frameworks\base\data\fonts  
方法： 1,把需要添加的字库文件 xx.ttf 放到此文件夹。  
2,在 fallback\_fonts.xml 和 system\_fonts.xml 文件中添加新项。  
<family>  
    <fileset>  
        <file>Zawgyi-One-Burmese.ttf</file>  
    </fileset>  
</family>  
没试 //D:\xinwu\DragonFace\_V1.0\_Release\fsop\system\fonts 据说在这个里面添加新语言

## 二十五、修改屏保默认时间

路径： android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml  
方法： <integer name="def\_screen\_off\_timeout">1800000</integer> //（单位：毫秒）  
        修改 18000000 的值即可

## 二十六、修改屏默认亮度

路径： android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml  
方法： <!-- Default screen brightness, from 0 to 255. 102 is 40%. -->  
        <integer name="def\_screen\_brightness">204</integer>  
        修改 204 的值即可

## 二十七、增加系统最大的音量

路径： frameworks/base/media/java/android/media/AudioService.java +(156) 行  
方法： Android 的音量调节是通过软件来实现的，为此更改下面相应的数值即可：  
private int[] MAX\_STREAM\_VOLUME = new int[] {  
    5, // STREAM\_VOICE\_CALL //打电话  
    7, // STREAM\_SYSTEM //系统  
    7, // STREAM\_RING //铃声



```

10, // STREAM_MUSIC           //媒体
7, // STREAM_ALARM            //闹钟
7, // STREAM_NOTIFICATION     //通知
15, // STREAM_BLUETOOTH_SCO    //蓝牙
7, // STREAM_SYSTEM_ENFORCED
15, // STREAM_DTMF

```

## 二十八、截屏功能不能用

路径：

PhoneWindowManager.java

方法：android4.0 以后的版本增加了组合键截屏的功能，按住音量减键，同时按 power 键可以实现截屏功能，音量键和 power 键按下的时间间隔不能超过 SCREENSHOT\_CHORD\_DEBOUNCE\_DELAY(该变量定义在 PhoneWindowManager.java 中)，否则无法截屏，默认的定义为 150，即按下音量减之后会等待 150ms，如果在此时间内有 power 键按下，则认为是组合键截屏功能，否则认为是单纯的音量减功能；

注意，该定义值不宜过小，过小则组合键截屏的功能实现不了，过大则音量减功能反应迟钝；

建议修改其值为 2000

## 二十九、字体大小。

路径：android4.0.3\frameworks\base\core\java\android\content\res\Configuration.java

方法：这个文件里面找到 454 行

```

fontScale
0.85f --> 小
1.0f --> 普通
1.15f --> 大
1.30f --> 超大

```

## 三十、usb 存储默认连接

\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\usb\StorageNotification.java

方法：在 public class StorageNotification extends StorageEventListener

在 String stFlash = Environment.getFlashStorageState(); 后面添加

```

if(st != null){
    while(true){
        try {
            Thread.sleep(100);
        } catch (InterruptedException e) {
        }
        st = Environment.getExternalStorageState();
        if(st.equals("mounted"))
            break;
    }
}

```

```

        }
    }
}
在 updateUsbMassStorageNotification(connected); 后面添加
    if(connected)
        mStorageManager.enableUsbMassStorage();
在没有插入外部 sd 卡情况系统 mount 是提示 sd 卡插入
\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\usb\StorageNotification.java
+192
else if(path.contains("sd")) 改成
else if(path.contains("extsd"))

```

## 三十一、安装 apk 未知来源默认选上

路径： \frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml  
 方法： <bool name="def\_install\_non\_market\_apps">false</bool> 中的 false 改成 true

## 三十二、修改默认重力感应

路径： frameworks/base/packages/SettingsProvider/res/values/defaults.xml 路径下面  
 方法： <add-resource type="string" name="def\_accelerometer\_coordinate"/>  
 <string name="def\_accelerometer\_coordinate">special</string>  
 将 special 修改为 default

## 三十三、 google 定位：

在 2.3 系统 2.0.4 版本之后及 4.0 系统默认已支持该功能， 如不支持， 请 check 以下内容：

- 1).默认预装 GoogleServicesFramework.apk 、 NetworkLocation.apk 两个 google 官方 apk；
- 2).整合以下到 \frameworks\base\core\res\res\values\config.xml 文件中：

```

<!-- Component name of the service providing network location support. -->
<string
name="config_networkLocationProvider">com.google.android.location.NetworkLocationProvide
r</string>
<!-- Component name of the service providing geocoder API support. -->
<string
name="config_geocodeProvider">com.google.android.location.GeocodeProvider</string>

```

将设置中 wifi 定位选项打开就可以在 google maps 等实现粗略的定位了；

## 三十四、解锁左滑动

路径： android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\LockScreen.java  
 方法： public void onTrigger(View v, int target)函数

改为

```
Intent intent = new Intent(MediaStore.INTENT_ACTION_MUSIC_PLAYER);
```

改回来

```
Intent intent = new Intent(MediaStore.INTENT_ACTION_STILL_IMAGE_CAMERA);
```

## 三十五、屏保添加 am\_pm

路径： DigitalClock.java

方法： 110 行 `mAmPmTextView = (TextView) parent.findViewById(R.id.am_pm);` 去掉注释

路径： android4.0\frameworks\base\core\res\res\layout-sw600dp

方法： keyguard\_screen\_status\_land.xml 和 keyguard\_screen\_status\_port.xml

中添加 `TextView(am_pm)` 部分

```
<com.android.internal.widget.DigitalClock    android:id="@+id/time"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="8dip"
    android:layout_marginBottom="8dip"
>
<TextView android:id="@+id/am_pm"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:singleLine="true"
    android:ellipsize="none"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
    android:textColor="@color/lockscreen_clock_foreground"
    android:layout_toRightOf="@id/timeDisplayBackground"
    android:layout_alignBottom="@id/timeDisplayBackground"
/>
</com.android.internal.widget.DigitalClock>
```

## 三十六、修改系统默认音量

路径： android4.0\frameworks\base\media\java\android\media\AudioManager.java +176(行)

方法：修改其数值即可

```
/**    @hide Default volume index values for audio streams */
public static final int[] DEFAULT_STREAM_VOLUME    = new int[] {
    4, // STREAM_VOICE_CALL
    7, // STREAM_SYSTEM
    5, // STREAM_RING
    11, // STREAM_MUSIC
    6, // STREAM_ALARM
    5, // STREAM_NOTIFICATION
    7, // STREAM_BLUETOOTH_SCO
```

```

        7, // STREAM_SYSTEM_ENFORCED
        11, // STREAM_DTMF
        11 // STREAM_TTS
    };

```

## 三十七、去掉设置 3G 图标

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\res\layout-sw600dp\status\_bar\_notification\_panel\_title.xml +(61) 行

方法： <FrameLayout android:id="@+id/mobile\_icon" /> 添加 android:visibility="gone" 属性

## 三十八、竖屏时候音量键不隐藏 ；

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\tablet\Tablet StatusBarView.java +(91) 行

方法：注释掉 //volume\_up.setVisibility(View.GONE);  
//volume\_down.setVisibility(View.GONE);

## 三十九、 SDK1.5 版本解锁图标太大

android4.0\frameworks\base\core\java\com\android\internal\widget\multiwaveview\MultiWaveView.java +(589) 行

方法：注释掉下面行

```

        //if(i!=0)
        //{
        //    drawable = zoomDrawable(drawables.get(i),mlconSize,mlconSize);
        //}else
        //{
        //    drawable = drawables.get(i);
        //}

```

## 四十、设置 android 键盘多语言输入法

路径： android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml 添加

<stringname="enabled\_input\_methods"translatable="false">com.android.inputmethod.latin/.Latin IME;1983547218;-921088104</string> 属性

属性中的数字为输入法的 ID, 可以通过在机器里面设置你所需要设置的输入法 , 然后 adb pull data/data/com.android.providers.settings/databases/settings.db

即数据库中 enabled\_input\_methods 属性。

android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\src\com\android\providers\settings\DatabaseHelper.java +(1488) 行

方法： private void loadSecureSettings(SQLiteDatabase db)方法中添加  
loadStringSetting(stmt,Settings.Secure.ENABLED\_INPUT\_METHODS,  
R.string.enabled\_input\_methods);

## 四十一、点击 Chrome 浏览器 -> 设置停止

路径： frameworks\base\core\java\android\preference\PreferenceActivity.java

方法： public Header onGetInitialHeader() {  
// 添加这个 for 循环  
for (Header h : mHeaders) {  
if (h.fragment != null) {  
return h;  
}  
}  
return mHeaders.get(0);  
}

## 四十二、设置 -> 存储 -> 默认启用 USB 上的媒体扫描

android4.0\device\softwinner\crane-pub\overlay\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml +(150) 行  
<boolname="def\_is\_scan\_usb\_host">false</bool> 改为 true

## 四十三、去掉 ( (wifi direct) )

crane\_xx.mk

PRODUCT\_COPY\_FILES +=

device/softwinner/nuclear-chip/kernel:kernel

device/softwinner/nuclear-chip/recovery.fstab:recovery.fstab

frameworks/base/data/etc/android.hardware.wifi.direct.xml:system/etc/permissions/android.h

ardware.wifi.direct.xml

这句注释掉

在前面加 #号即可

## 四十四、修改系统分辨率

路径： android4.0\frameworks\base\core\java\android\util\DisplayMetrics.java +(38) 行

方法：修改 public static final int DENSITY\_MEDIUM = 160 的数值即可 (目前支持 120,140,160)

## 四十五、去掉屏幕解锁功能

android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\KeyguardViewMediator.  
java +(993)行  
方法：注释掉 //handleShow();

## 四十六、滑动解锁固定左边为相机应用

android4.0/frameworks/base/policy/src/com/android/internal/policy/impl/LockScreen.java +(266  
422)行

```
class LockScreen extends LinearLayout implements KeyguardScreen {  
      
    public void onTrigger(View v, int target) {  
        if (target == 0 || target == 1) {  
            mCallback.goToUnlockScreen();  
        } else if (target == 2 || target == 3) { // 2 = alt/portrait, 3 = alt/landscape  
            if (!mCameraDisabled) {  
                Intent intent = new Intent(MediaStore.INTENT_ACTION_STILL_IMAGE_CAMERA);  
                intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);  
                mContext.startActivity(intent);  
                mCallback.goToUnlockScreen();  
            } else {  
                toggleRingMode();  
                mUnlockWidgetMethods.updateResources();  
                mCallback.pokeWakelock();  
            }  
        }  
    }  
      
    public void onGrabbedStateChange(View v, int handle)  
    class LockScreen extends LinearLayout implements KeyguardScreen {  
          
        mUnlockWidgetMethods.updateResources();  
        if (DBG) Log.v(TAG, "**** LockScreen accel is "  
            (mUnlockWidget.isHardwareAccelerated() ? "on":"off"));  
    }  
}
```

## 四十七、 MimeType 类型

路径： android4.0\frameworks\base\core\java\android\webkit\MimeTypeMap.java  
路径： android4.0\libcore\luni\src\main\java\libcore\net\MimeUtils.java

## 四十八、添加 usbHost2

(otg 和 usbHost 同时连接外存时候 ,usbHost1 只能显示一个外存 )

路径： android4.0\device\softwinner\crane-pub

方法：修改 init.sun4i.rc,storage\_list.xml,vold.fstab 文件。

b/init.sun4i.rc 文件

```
mkdir /mnt/extsd 0000 system system
mkdir /mnt/usbhost1 0000 system system
mkdir /mnt/usbhost2 0000 system system
mkdir /databk 0700 root system
```

on fs

storage\_lis 文件

b/overlay/frameworks/base/core/res/res/xml/storage\_list.xml

```
    android:emulated="false"
    android:mtpReserve="0"
    android:maxFileSize="0"/>
    <storage android:mountPoint="/mnt/usbhost2"
        android:storageDescription="usbhost2"
        android:primary="false"
        android:removable="true"
        android:emulated="false"
        android:mtpReserve="0"
        android:maxFileSize="0"/>
```

</StorageList>

Vold.fstab 文件

```
#/devices/platform/awsmc.3/mmc_host for sdio
dev_mount sdcard /mnt/sdcard auto /devices/virtual/block/nandk
dev_mount extsd /mnt/extsd auto /devices/platform/sunxi-mmc.1/mmc_host
/devices/platform/sunxi-mmc.0/mmc_host
dev_mount usbhost1 /mnt/usbhost1 auto /devices/platform/sw-ehci.1
/devices/platform/sw-ehci.2
dev_mount usbhost2 /mnt/usbhost2 auto /devices/platform/sw_hcd_host0
```

## 四十九、连接 wifi 后会出现 wifi 和 3G 两个图标

退出 3G 后 3G 图标不消失 , 路径 :

android4.0/frameworks/base/packages/SystemUI/src/com/android/systemui/statusbar/policy/NetworkController.java +(945) 行

方法：添加下面代码

```
if (mWifiConnected && !mDataConnected) {
    mDataSignalIconId = mPhoneSignalIconId = 0;
    mobileLabel = "";
}
```

## 五十、固定壁纸

路 径 frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\ImageWallpaper.java  
+(62) 行  
方法：把 FIXED\_SIZED\_SURFACE 的值改成 false

## 五十一、开机自启动的第三方应用程序

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\BootReceiver.java  
+(36) 行  
方法：在 onReceive 方法中添加下面代码即可  
Intent intent = new Intent();  
//packageName：第三方应用程序的包名， className 第三方应用程序的类名  
ComponentName component=new ComponentName("packageName", "className");  
intent.setComponent(component);  
intent.setFlags(Intent.FLAG\_ACTIVITY\_NEW\_TASK);  
context.startActivity(intent);

## 五十二、默认关闭 USB 调试

路径： android4.0\device\softwinner\crane-pub\crane\_pub.mk  
方法： PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES += 中添加  
persist.service.adb.enable=0 如果要永久关闭 USB 调试  
android4.0/frameworks/baseservices/java/com/android/server/usb/UsbDeviceManager.java  
+(445)  
setEnabledFunctions(mDefaultFunctions, true);  
改成  
setEnabledFunctions(mDefaultFunctions, false);

## 五十三、默认 24 小时时间制

android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\src\com\android\providers\settings\Datab  
aseHelper.java +(1337) 行  
方法： private void loadSecureSettings(SQLiteDatabase db)方法中添加  
loadStringSetting(stmt, Settings.Secure.TIME\_12\_24, R.string.time\_12\_24);

路径： android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml  
方法：添加 <string name="time\_12\_24" translatable="false">24</string>



## 五十四、 USB 连接的时候提示 Connected as an installer 如何去掉

/exdroid/android4.0.1/frameworks/base/services/java/com/android/server/usb/UsbDeviceManager.

java 中更改如下：

```
else if (containsFunction(mCurrentFunctions,
    UsbManager.USB_FUNCTION_MASS_STORAGE)) {
    id = com.android.internal.R.string.usb_cd_installer_notification_title;}
```

## 五十五、 去掉音量右边的选择弹出框

Z:\exdroid-a10-5\android4.0\device\softwinner\crane-pub\overlay\frameworks\base\core\res\res\values\config.xml

```
<!-- <bool name="config_voice_capable">false</bool> -->
```

## 五十六、 默认触摸不震动

android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\default.xml

```
<bool name="def_haptic_feedback">false</bool>
```

## 五十七、 去掉亮度自动

android4.0\frameworks\base\packages\SystemUI\res\layout\status\_bar\_toggle\_slider.xml

```
<CheckBox
    android:id="@+id/toggle"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:layout_alignParentLeft="true"
    android:layout_alignParentTop="true"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:button="@null"
/>
```

## 五十八、 ES 文件浏览不能删除文件

android4.0\frameworks\base\data\etc\root，然后编辑 /system/etc/permissions/platform.xml，找到 WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE，在里面增加个项目 <group gid="media\_rw" />，存盘，重启，OK。

## 五十九、 google play 商店安装应用断电

重新启动失败此问题修改如下：

frameworks/base/core/java/android/content/SyncStorageEngine.java

```
int eventType = parser.getEventType();
int cycleCount = 0;
while ((eventType != XmlPullParser.START_TAG)&&(++cycleCount>100)) {
    eventType = parser.next();
}
```

此处的 ++cycleCount>100 导致了 SyncManager 对 google 账号信息的解析不完整 google 账号信息是保存在 /data/system/accounts.db 数据库中的，SyncManager 解析的 xml 在 /data/system/sync/accounts.xml 中，上述代码会造成直接退出解析循环，增加循环次数限制的目的 本来是为了防止 xml 出错时进入死循环，但判断的条件不对，因当改成

```
while ((eventType != XmlPullParser.START_TAG)&&(++cycleCount<100))
```

## 六十、超清播放器分享功能

在 frameworks\base\core\java\android\widget\ActivityChooserView.java

```
public ActivityChooserView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) { 这个函数大概
239 行，
mAdapter = new ActivityChooserViewAdapter(); 加上
mAdapter.setShowFooterView(true);
```

## 六十一、开机音乐，关机音乐

android4.0\frameworks\base\core\java\com\android\internal\app\ShutdownThread.java +183

```
mediaplayer.setDataSource("/system/media/shutdown.mp3");
```

frameworks\base\cmds\bootanimation\BootAnimation.cpp +301

```
playBackgroundMusic("/system/media/boot.mp3");
```

这个文件名 gps.sun4i.so 改为

gps.exDroid.so 再编译就可以了

## 六十二、摄像头返回

framework/base/policy/src/com/android/internal/policy/impl/PhoneWindowManager.java

中 将

FULLSCREEN\_HIDE\_STATUSBAR 置为 false 即可

## 六十三、设置亮度最大变黑（建议使用方法二）

方法一：

```
BrightnessPreference.java (packages\apps\settings\src\com\android\settings) +100
mSeekBar.setMax(MAXIMUM_BACKLIGHT - mScreenBrightnessDim-20);
\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\widget SettingsAppWidgetProvider.java +849
    } else if (brightness < MAXIMUM_BACKLIGHT-20) {
        brightness = MAXIMUM_BACKLIGHT-20;
BrightnessController.java(frameworks\base\packages\systemui\src\com\android\systemui\statusba
r\policy)
    // private static final int MINIMUM_BACKLIGHT = android.os.Power.BRIGHTNESS_DIM
+ 10;
    //private static final int MAXIMUM_BACKLIGHT = android.os.Power.BRIGHTNESS_ON;
    右下角状态栏亮度最大变黑
    control.setMax(MAXIMUM_BACKLIGHT - MINIMUM_BACKLIGHT-20);
    // control.setValue(value - MINIMUM_BACKLIGHT);
    // Power.java (frameworks\base\core\java\android\os)
    // public static final int BRIGHTNESS_DIM = 20;
    // public static final int BRIGHTNESS_ON = 255;
```

方法二：亮度最大时黑屏

```
BrightnessPreference.java(android4.0\packages\apps\settings\src\com\android\settings)
+100（行）

mSeekBar.setMax(MAXIMUM_BACKLIGHT?-?mScreenBrightnessDim-40);
SettingsAppWidgetProvider.java
(android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\widget)+849（行）
    else if(brightness<MAXIMUM_BACKLIGHT-40){
        brightness?=?MAXIMUM_BACKLIGHT-40;
    }
```

## 六十四、特效

SettingsProvider\res\values\defaults.xml

```
<fraction name="def_window_animation_scale">100%</fraction>
<fraction name="def_window_transition_scale">100%</fraction>
这两个值改成 0%
```

## 六十五、去掉主界面 【网页】与【视频】，只保留中间【设定】按钮

```
Launcher.xml (packages\apps\launcher2\res\layout-land)
    (packages\apps\launcher2\res\layout-port)
    <ImageView
        android:id="@+id/hotseat_left"
        style="@style/HotseatButton.Left"
        android:layout_toLeftOf="@id/all_apps_button"
        android:src="@drawable/hotseat_phone"
        android:onClick="launchHotSeat"
    android:visibility="gone"
    />
    <ImageView
        android:id="@+id/hotseat_right"
        style="@style/HotseatButton.Right"
        android:layout_toRightOf="@id/all_apps_button"
        android:src="@drawable/hotseat_browser"
        android:onClick="launchHotSeat"
        android:visibility="gone"
    />
```

## 六十六、插 3gdongle 时没有 sd 卡会提示错误

屏掉 StorageNotification.java (frameworks\base\packages\systemui\src\com\android\systemui\usb)  
部分 +281

```
// setMediaStorageNotification(
// com.android.internal.R.string.ext_media_unmountable_notification_title,
// com.android.internal.R.string.ext_media_unmountable_notification_message,
// com.android.internal.R.drawable.stat_notify_sdcard_usb, true, false, pi);
//
// }
// else if(path.contains("usb")){
//setMediaStorageNotification(R.string.usb_unmountable_notification_title,
//R.string.usb_unmountable_notification_message,
//com.android.internal.R.drawable.stat_notify_sdcard_usb,
//true,false,null);
//
// }
```

+313

```
//setMediaStorageNotification(
// com.android.internal.R.string.ext_media_nomedia_notification_title,
// com.android.internal.R.string.ext_media_nomedia_notification_message,
// com.android.internal.R.drawable.stat_notify_sdcard_usb,
```

```
// true, false, null);
}
else if(path.contains("usb")){
//setMediaStorageNotification(R.string.usb_nomedia_notification_title,
//R.string.usb_nomedia_notification_message,
//com.android.internal.R.drawable.stat_notify_sdcard_usb,
//true, false, null);
}
```

## 六十七、震动小

```
\frameworks\base\core\res\res\values    config.xml
    <integer-array name="config_virtualKeyVibePattern">
        <item>1</item>    0
        <item>60</item>    10
        <item>20</item>    20
        <item>150</item>    30
    </integer-array>
    <integer-array name="config_longPressVibePattern">
        <item>1</item>    0
        <item>60</item>    1
        <item>20</item>    20
        <item>150</item>    21
    </integer-array>
```

## 六十八、默认音量

```
frameworks\base\media\java\android\media\AudioManager.java
    数组 DEFAULT_STREAM_VOLUME    第 4 个值 --默认是 11 最大 15
```

## 六十九、添加或修改字幕编码条目： （韩文）

修改 android4.03\packages\apps\Gallery2\res\values\arrays.xml, 该文件中 screen\_charset\_values 数组保存的是字幕编码条目列表的值：

```
<!-- subtitle setting. The charset of subtitle to show. -->
<string-array name="screen_charset_values">
    <item>"UTF-8"</item>
    <item>"GBK"</item>
    <item>"Big5"</item>
    <item>"KOI8-R"</item>
    <item>"windows-1250"</item>
    <item>"ISO-8859-1"</item>
```

```

<item>"Shift_JIS"</item>
<item>"UTF-16BE"</item>
<item>"UTF-16LE"</item>
<item>"EUC-KR"</item>    //add
</string-array>

```

修改 android4.03\packages\apps\Gallery2\res\values\string.xml

```

<string-array name="screen_charset_entries">
    <item>UTF8</item>
    <item>GBK</item>
    <item>BIG5</item>
    <item>KIO8_R</item>
    <item>CP1250</item>
    <item>ISO_8859_1</item>
    <item>SJIS</item>
    <item>UTF16BE</item>
    <item>UTF16LE</item>
    <item>EUC-KR</item>
</string-array>

```

修改各个 values 目录下的 strings.xml 文件，该文件中的 screen\_charset\_entries 数组保存的是最终显示在界面上的字幕编码条目的字符串，如 res/values-zh-rCN/strings.xml 文件：

```

<!-- Slide show subtitle charset-->
<string-array name="screen_charset_entries">
    <item>"UTF8"</item>
    <item>" 简体中文 "</item>
    <item>" 繁体中文 "</item>
    <item>" 俄文 "</item>
    <item>" 中欧 "</item>
    <item>" 西欧语言 "</item>
    <item>" 日文 "</item>
    <item>"UTF16BE"</item>
    <item>"UTF16LE"</item>
    <item>" 韩文 "</item> //add
</string-array>

```

## 七十、去掉右下角时钟

Status\_bar\_notification\_area.xml (frameworks\base\packages\systemui\res\layout-sw600dp)

```

<!--      注释
    <com.android.systemui.statusbar.tablet.HoloClock
        android:id="@+id/clock"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginBottom="3dip"
        android:layout_marginLeft="8dip"

```

```

        android:layout_marginRight="4dip"
    >
<TextView android:id="@+id/time_solid"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textAppearance="@style/TextAppearance.StatusBar.Clock"
        android:singleLine="true"
        android:textSize="40sp"
    />
</com.android.systemui.statusbar.tablet.HoloClock>

-->
HoloClock.java
注释
\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\tablet ) 94
//      mSolidText = (TextView) findViewById(R.id.time_solid);

```

## 七十一、去掉 通知栏里面的时间

```

status_bar_notification_panel_title.xml
( \frameworks\base\packages\SystemUI\res\layout-sw600dp )
<!--
    <com.android.systemui.statusbar.tablet.HoloClock
        android:id="@+id/clock"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_marginRight="16dip"
        android:layout_marginTop="16dip"
    >
    <TextView android:id="@+id/time_bg"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="right"
        android:singleLine="true"
        android:textSize="92sp"
        android:textColor="#ffffff"    />
    <TextView android:id="@+id/time_fg"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="right"
        android:singleLine="true"
        android:textSize="92sp"
        android:textColor="#ffffff"    />
</com.android.systemui.statusbar.tablet.HoloClock>

```

```
-->
HoloClock.java
( \frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\tablet ) 84 90
//      mBgText = (TextView) findViewById(R.id.time_bg);
//      mFgText = (TextView) findViewById(R.id.time_fg);
```

## 七十二、去掉飞行模式

通知栏里

Status\_bar\_settings\_view.xml (frameworks\base\packages\systemui\res\layout-sw600dp)

```
<!--      <LinearLayout
            android:id="@+id/airplane"
            style="@style/StatusBarPanelSettingsRow"
            >
            <ImageView
                android:id="@+id/airplane_icon"
                style="@style/StatusBarPanelSettingsIcon"
                android:src="@drawable/ic_sysbar_airplane_on"
            />
            <TextView
                android:id="@+id/airplane_label"
                style="@style/StatusBarPanelSettingsContents"
                android:text="@string/status_bar_settings_airplane"
            />
            <Switch
                android:id="@+id/airplane_checkbox"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_gravity="center_vertical"
                android:layout_marginRight="5dp"
            />
        </LinearLayout>
        <View style="@style/StatusBarPanelSettingsPanelSeparator" />
```

```
-->
SettingsView.java
\frameworks\base\packages\SystemUI\src\com\android\systemui\statusbar\tablet +62 +76
//      mAirplane = new AirplaneModeController(context,
//          (CompoundButton)findViewById(R.id.airplane_checkbox));
//      mAirplane.release();
```

## 七十三、相册桌面

Gallery2\src\com\android\gallery3d\gadget\PhotoAppWidgetProvider.java



```

public void onUpdate(Context context,
    AppWidgetManager appWidgetManager, int[] appWidgetIds) {
    WidgetDatabaseHelper helper = new WidgetDatabaseHelper(context);
    try {
        for (int id : appWidgetIds) {
            Entry entry = helper.getEntry(id);
            if (entry != null) {
                RemoteViews views = buildWidget(context, id, entry);
                appWidgetManager.updateAppWidget(id, views);
            } else {
                //xbshi>>>>>>>>>
                {
//    WidgetDatabaseHelper helper = new WidgetDatabaseHelper(this);
helper.setWidget(id, WidgetDatabaseHelper.TYPE_SHUFFLE, null);
RemoteViews views = buildWidget(context, id, helper.getEntry(id));
appWidgetManager.updateAppWidget(id, views);

                }
                //xbshi<<<<<<<<<<<
                Log.e(TAG, "#####cannot load widget: " + id);
            }
        }
    } finally {
        helper.close();
    }
    super.onUpdate(context, appWidgetManager, appWidgetIds);
}

```

## 七十三、电阻屏校准

\\device\\softwinner\\common\\packages\\TSCalibration2\\src\\org\\zeroxlab\\util\\tsca

TSCalibrationView.java

```

final private static String TAG      = "TSCalibration";
    final private static int LIMIT          = 100;
    final private static int J_LIMIT        = 100;
    final private static int P_LIMIT        = 120;
    final private static int P_DELTA        = 50;
    final private static int SCREEN_MAX_WIDTH  = 480;
    final private static int SCREEN_MAX_HEIGHT = 272;
    final private static int X_COMPENSATE  = 20;
    final private static int Y_COMPENSATE  = 20;

```

## 七十四、连接以太网上 QQ，播放 pps，播放网络视频等问题

```
b/core/java/android/net/NetworkInfo.java
public class NetworkInfo implements Parcelable {
    public boolean isAvailable() {
        synchronized (this) {
            if((mNetworkType == 9) && (mState == State.CONNECTED))
                setIsAvailable(true);
            return mIsAvailable;
        }
    }
}
```

## 七十五、高清播放器删除最后一张图片时，图片再无法移动问题

```
改 Gallery2\src\com\android\gallery3d\ui\PhotoView.java
public void startSlideInAnimation(int direction) {...
    mTransitionMode = direction; 改成 mTransitionMode = TRANS_NONE;
}
```

## 七十六、修改为竖屏

```
android4.0\frameworks\base\policy\src\com\android\internal\policy\impl\PhoneWindowManager.java
函数： public int rotationForOrientationLw(int orientation, int lastRotation) {
    ....
    default:
    // For USER, UNSPECIFIED, NOSENSOR, SENSOR and FULL_SENSOR,
    // just return the preferred orientation we already calculated.
    if (preferredRotation >= 0 && sensorChanged){
        return preferredRotation;
    }
    return Surface.ROTATION_270;// 这里修改 Surface.ROTATION_0 -> Surface.ROTATION_270
}
```

由于播放器，不支持竖屏模式，所以休眠之后，由于横竖屏切换，导致播放器再次运行可以适当的延长播放器的暂停时间，以回避这问题。

```
packages\apps\Gallery2\src\com\android\gallery3d\app\MovieActivity.java
import android.os.PowerManager; //add
import android.content.Context; //add
```

```

import android.os.SystemClock;    //add
private PowerManager mPowerManager;    //add
@Override
public void onCreate(Bundle icle) {    ..
mPowerManager=(PowerManager)getApplicationContext().getSystemService(Context.POWER_
SERVICE);    //add
}
public void onPause() {
    if(mPowerManager != null){    //add
        if(!mPowerManager.isScreenOn()){    //add
            SystemClock.sleep(1000);    //add
        }    //add
    }    //add
    mControl.onPause();
    super.onPause();
}

```

## 七十七、超清播放器分享功能问题

如果只安装了 gmail 或者 email 的时候无法使用，但是安装了比如 facebook、twitter 这些东西之后就可以使用了，

在 frameworks\base\core\java\android\widget\ActivityChooserView.java

```

public ActivityChooserView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyle) { 239 行 ,
    mAdapter = new ActivityChooserViewAdapter(); 加上
    mAdapter.setShowFooterView(true);

```

或者

在 frameworks\base\core\java\android\widget\ActivityChooserView.java

```

private void updateAppearance() line 490
// if (mAdapter.getCount() > 0) {
    if (mAdapter.getActivityCount() > 0) {
        mExpandActivityOverflowButton.setEnabled(true);
    } else {
        mExpandActivityOverflowButton.setEnabled(false);
    }
}

```

## 七十八、开机震动

android4.0\packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2\DragController.java

```

private static final int VIBRATE_DURATION = 2000

```

## 七十九、滑动设置亮度到最小时黑屏

路径： framework\base\core\res\res\values\config.xml

方法： <integer name="config\_screenBrightnessDim">20</integer>  
值改大改成 70。

## 八十、 android 如何增加实体按键的操作提示音？

在 frameworks/base/policy/src/com/android/internal/policy/impl/PhoneWindowManager.java 中的  
interceptKeyBeforeDispatching 函数中增加以下：

```
        if(!down)
        {
            AudioManager am = (AudioManager)mContext.getSystemService(Context.AUDIO_SERVICE);
            am.playSoundEffect(SoundEffectConstants.CLICK);
        }
```

## 第二部分 Camera 问题修改

### 一、双摄像头的配置：

分别配置 init.sun4i.rc 、 camera.cfg 和 config 文件 media\_profiles.xml 文件，主要是 camera  
这个文件中配置对应。

## 二、摄像头 i2c 地址查询

lichee/linux-3.0/drivers/media/video/sun5i\_csi readMe.txt

## 三、修改相机的默认曝光值

路径： android4.0\packages\apps\Camera\src\com\android\camera\CameraSettings.java

方法：找到 public static final String EXPOSURE\_DEFAULT\_VALUE = "-2"; 修改其值即可修改它的默认曝光值，但是相机显示的还是原来曝光值，还需在

路径： android4.0\packages\apps\Camera\res\values\string.xml

方法：找到 <string name="pref\_exposure\_default" translatable="false">-2</string> 同时修改其值。

## 四、去掉相机预览

路径： \packages\apps\Camera\res\layout-sw600dp\mode\_picker.xml

方法：  
<com.android.camera.ui.RotatableView android:id="@+id/mode\_panorama"  
    android:layout\_width="fill\_parent"  
    android:layout\_height="wrap\_content"  
    android:layout\_weight="1"  
    android:scaleType="center"  
    android:background="@drawable/bg\_pressed"  
    android:src="@drawable/ic\_switch\_pan\_holo\_light"/>

改为

```
<com.android.camera.ui.RotatableView android:id="@+id/mode_panorama"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:scaleType="center"
    android:background="@drawable/bg_pressed"
    android:src="@drawable/ic_switch_pan_holo_light"
    android:visibility="gone" />
```

路径： android4.0\packages\apps\Camera\src\com\android\camera\MenuHelper.java +(62) 行

方法：注释掉下面代码

```
//case ModePicker.MODE_PANORAMA:
//    labelId = R.string.switch_to_panorama_label;
//    iconId = R.drawable.btn_ic_panorama;
//    break;
```

## 五、隐藏摄像机的全景模式

Y:\crane\_sdk\_v4.0.10\android4.0\_hra\packages\apps\Camera\res\layout-sw600dp

mode\_picker.xml 加入最后一句

```
<com.android.camera.ui.RotatableView android:id="@+id/mode_panorama"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_weight="1"
    android:scaleType="center"
    android:background="@drawable/bg_pressed"
    android:src="@drawable/ic_switch_pan_holo_light"
    android:visibility="gone" />
```

## 六、camera\_id 是给 android 系统用的 id 号

如果只有一个摄像头，无论是前置还是后置摄像头，android 系统中的 camera\_id 都是 0;

如果是双摄像头，camera\_id = 0 对应后置，1 对应前置；

device\_id 是指同一个 CSI 上接两个 sensor 时来区分打开哪一个摄像头的

## 七、android4.0 V1.5 版本使用单前摄像头打开 camera 应用会出错

参照：<http://service.awbase.com:8000/ask/>

## 八、摄像头菜单切换到全景出错

MenuHelper.java (packages\apps\camera\src\com\android\camera) +62

注释如下语句

```
/*          case ModePicker.MODE_PANORAMA:
            labelId = R.string.switch_to_panorama_label;
            iconId = R.drawable.btn_ic_panorama;
            break;
*/
```

## 九、Camera 摄像头的像素值

Arrays.xml (packages\apps\camera\res\values)

```
<string-array name="pref_camera_picturesize_entryvalues" translatable="false">
    <item>2592x1944</item>
    <item>2592x1936</item>
    <item>2560x1920</item>
    <item>2048x1536</item>
    <item>1600x1200</item>
```

```

        <item>1280x960</item>
        <item>1024x768</item>
        <item>640x480</item>
        <item>320x240</item>
    </string-array>

```

## 十、延时功能

找到路径：android4.0\packages\apps\Camera\src\com\android\camera 中的 VideoCamera 第 516 行。按照如下做注释后重新 make 即可。

```

final String[] SETTING_KEYS = {
    CameraSettings.KEY_VIDEOCAMERA_FLASH_MODE,
    CameraSettings.KEY_WHITE_BALANCE,
    /*
    CameraSettings.KEY_VIDEO_EFFECT,
    CameraSettings.KEY_VIDEO_TIME_LAPSE_FRAME_INTERVAL,
    */
    CameraSettings.KEY_VIDEO_QUALITY};

```

## 第三部分 Browser 问题修改

### 一、更改默认浏览器中的浏览模式：

网页字体

```

\packages\apps\Browser\res\xml    accessibility_preferences.xml
    <com.android.browser.preferences.SeekBarSummaryPreference
        android:key="text_zoom"
        android:title="@string/pref_text_zoom"
        android:defaultValue="10"    //10(115) 9(109) 8(103) 7(97) 6(92) 5(86)
        android:max="30" />

```

```

\packages\apps\Browser\src\com\android\browser    browsersetting.java    593
int textZoom = mPrefs.getInt(PREF_TEXT_ZOOM, 10);//改成 8 ( android 是 10 )
flash 播放

```

```

Z:\crane_sdk_v4.0.10\android4.0_anpei\packages\apps\Browser\res\xml    debug_preferences.xml
<ListPreference
    android:key="user_agent"
    android:title="@string/pref_development_uastring"
    android:entries="@array/pref_development_ua_choices"
    android:entryValues="@array/pref_development_ua_values"
    android:defaultValue="1"/>// 改成 0 android 模式

```

```

\android4.0\packages\apps\Browser\src\com\android\browser    browsersetting.java    704

```

```
return Integer.parseInt(mPrefs.getString(PREF_USER_AGENT, "3")); // 改成 0
```

## 二、修改浏览器默认网址

\android2.3 \device\softwinner\crane-common\overlay\packages\apps\Browser\res\values

SDK4.0 路径：

packages\apps\Browser\res\values

方法：strings.xml 文件中

```
<string name="homepage_base" translatable="false">
    http://www.google.com/webhp?client={CID}&source=android-home</string>
```

注意加上 http://。

书签：android4.0\packages\apps\Browser\res\values\String.xml

```
<string-array name="bookmarks" translatable="false">
    <item>Odys</item>
    <item>http://www.odys.de</item>
```

bookmarks\_icons.xml

```
<item>@raw/favicon_odys</item>
<item>@raw/thumb_odys</item>
```

android4.0\packages\apps\Browser\res\raw 添加图片

## 三、浏览器播放不了视频

1)、修改 device/softwinner 对应产品目录下的 Boardconfig.mk, 在文件后面添加一行代码  
USE\_OPENGL\_RENDERER := true ;

2)、修改 device/softwinner 对应产品目录下的 crane\_xxxx.mk 文件中增加  
PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES 特性 hwui.render\_dirty\_regions=false

例如：PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES +=

```
persist.sys.usb.config=mass_storage,adb
ro.product.firmware=0.3
hwui.render_dirty_regions=false
```

packages\apps\Browser\res\xml debug\_preferences.xml

```
<ListPreference
    android:key="user_agent"
    android:title="@string/pref_development_uastring"
    android:entries="@array/pref_development_ua_choices"
    android:entryValues="@array/pref_development_ua_values"
    android:defaultValue="3"/> // 改成 1 desktop 模式
```

修改完后重新编译即可

## 四、浏览器请求网址都以 pc 方式呈现

路径：

BrowserSettings.java



方法：269；271；538；538 行都改成 settings.setUserAgentString(DESKTOP\_USERAGENT);

## 五、视屏默认 flash

```
\packages\apps\Browser\src\com\android\browser\BrowserSettings.java    396 行左右
    /* the default value of browsing mode from flash to HTML5 */
    //HTML5        userAgent = Integer.parseInt(p.getString("user_agent", "3"));
    userAgent = Integer.parseInt(p.getString("user_agent", "1")); //FLASH
```

# 第四部分 Bluetooth 问题修改

## 一、去掉桌面上的 setting 中的蓝牙和网络共享

(注释下面)

AndroidManifest.xml (packages\apps\settings)

```
<!--
    <activity        android:name="Settings$BluetoothSettingsActivity"
                    android:label="@string/bluetooth_settings_title"
                    android:clearTaskOnLaunch="true">

        <intent-filter>
            <action    android:name="android.intent.action.MAIN"           />
            <action    android:name="android.settings.BLUETOOTH_SETTINGS"  />
            <category   android:name="android.intent.category.VOICE_LAUNCH"  />
            <category   android:name="com.android.settings.SHORTCUT"         />
            <category   android:name="android.intent.category.DEFAULT"       />
        </intent-filter>

        <meta-data    android:name="com.android.settings.FRAGMENT_CLASS"
                    android:value="com.android.settings.bluetooth.BluetoothSettings" />
        <meta-data    android:name="com.android.settings.TOP_LEVEL_HEADER_ID"
                    android:resource="@id/bluetooth_settings" />
        </activity>
-->

    <!-- Keep compatibility with old shortcuts. -->
<!--
    <activity-alias    android:name=".bluetooth.BluetoothSettings"
                    android:label="@string/bluetooth_settings_title"
                    android:targetActivity="Settings$BluetoothSettingsActivity"
```

```

        android:exported="true"
        android:clearTaskOnLaunch="true">
        <meta-data    android:name="com.android.settings.FRAGMENT_CLASS"
        android:value="com.android.settings.bluetooth.BluetoothSettings"    />
        <meta-data    android:name="com.android.settings.TOP_LEVEL_HEADER_ID"
        android:resource="@id/bluetooth_settings"    />
        </activity-alias>
<activity    android:name=".bluetooth.DevicePickerActivity"
    android:theme="@android:style/Theme.Holo.DialogWhenLarge"
    android:label="@string/device_picker"
    android:clearTaskOnLaunch="true">
    <intent-filter>
<action    android:name="android.bluetooth.devicepicker.action.LAUNCH"    /
>
<category    android:name="android.intent.category.DEFAULT"    />
</intent-filter>
</activity>
-->

```

## 二、如何修改蓝牙名称

文件 external/bluetooth/bluez/src/main.c  
 将 main\_opts.name = g\_strdup("BlueZ");  
 里面的 BlueZ 换成你想要的名字即可！

## 三、蓝牙默认关闭

Z:\crane\_sdk\_v4.0.8\android4.0\frameworks\base\packages\SettingsProvider\res\values\defaults.xml  
 <bool name="def\_bluetooth\_on">false</bool>

## 四、去掉设置 -> 平板电脑 -> 状态 -> 蓝牙信息

路径： package\apps\Settings\res\xml\device\_info\_status.xml

方法：注释 <!--

```

        <Preference android:key="bt_address"
        Style="?android:attr/preferenceInformationStyle"
        android:title="@string/status_bt_address"
        android:summary="@string/device_info_not_available"
        android:persistent="false" />
    -->

```

package\apps\Settings\src\com\android\settings\deviceinfo\Status.java 453

```

Preference btAddressPref = findPreference(KEY_BT_ADDRESS);
    if(btAddressPref != null)
    {
        if (bluetooth == null) {
            // device not BT capable
            getPreferenceScreen().removePreference(btAddressPref);
        } else {
            String address = bluetooth.isEnabled() ? bluetooth.getAddress() : null;
            btAddressPref.setSummary(!TextUtils.isEmpty(address) ? address
                : getString(R.string.status_unavailable));
        }
    }
}

```

## 五、去掉设置小部件 -> 蓝牙

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\layout\widget.xml +(57) 行

方法： <LinearLayout android:id="@+id/btn\_bluetooth" 添加 android:visibility="gone" 属性

去掉 setting 快捷方式（它里面有蓝牙）：

X:\exdroid-a10\android4.0\packages\apps\Settings\AndroidManifest.xml 这个文件中的 86 行

删除蓝牙功能：在 V:\exdroid-a10\android4.0\device\softwinner\crane-axmid\package.sh 中注释掉关于蓝牙的功能。

蓝牙配置文件中也有 bt\_used = 1

# 第五部分 Launcher2 问题修改

## 一、进系统后桌面确定按钮：

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Launcher2\reslayout-sw480dp 有三个分辨率的  
单机事件是下面这个方法：

exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2\Launcher.java

```

private void dismissCling(final Cling cling, final String flag, int duration) {
    if (cling != null) {
        /*
        ObjectAnimator anim = ObjectAnimator.ofFloat(cling, "alpha", 0f);
        anim.setDuration(duration);
        anim.addListener(new AnimatorListenerAdapter() {
            public void onAnimationEnd(Animator animation) {
                cling.setVisibility(View.GONE);
                cling.cleanup();
                SharedPreferences prefs =

```

```

        getSharedPreferences("com.android.launcher2.prefs",
Context.MODE_PRIVATE);
        SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();
        editor.putBoolean(flag, true);
        editor.commit();
    };
});
anim.start();
**/
    System.out.println("aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa");
}
}

```

两个应用之间的跳转

```

Intent intent = new Intent();
ComponentName component = new ComponentName("package", "class");
intent.setComponent(component);

```

## 二、修改桌面右上角的应用按钮图片

(all\_apps\_button)

路径： android4.0\packages\apps\Launcher2\res\layout-sw600dp\search\_bar.xml +(71)行

android:src="@drawable/ic\_home\_all\_apps\_holo\_dark" 换成 android:src="@drawable/ic\_allapps"

即是替换图片

## 三、改开机语言选择功能

luncher2.java 放在 onCreate 方法中加

//直接跳到语言选择列表

SharedPreferences

```

pref = getSharedPreferences("isloadfromweb", Context.MODE_WORLD_READABLE +
Context.MODE_WORLD_WRITEABLE);

```

```

    if(pref.getString("isload", "0").equals("0"))
    {

```

```

    {

```

```

        Log.i("enter first load webdata","enter first load webdata");

```

SharedPreferences

```

settings = getSharedPreferences("isloadfromweb", Context.MODE_WORLD_READABLE +
Context.MODE_WORLD_WRITEABLE);

```

```

SharedPreferences.Editor editor = settings.edit();

```

```

editor.putString("isload", "1");

```

```

editor.commit();

```

Intent

manageApps=new

```

Intent(Settings.ACTION_LOCALE_SETTINGS);//ACTION_LOCALE_SETTINGS

```

```

    manageApps.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK

```

```
        | Intent.FLAG_ACTIVITY_EXCLUDE_FROM_RECENTS);
        this.startActivity(manageApps);
    }
}
```

## 四、大图标的时候桌面的滚动条一直乱闪

( 隐藏掉 )

X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Launcher2\res\layout\scroll\_indicator.xml 加一句  
android:scrollbars="none"

X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2\PagedView.java  
1754行 mScrollIndicator.setVisibility(View.GONE); 改为这个不显示，显示是 View.VISIBLE 。  
1784行 mScrollIndicator.setVisibility(View.GONE);

## 五、桌面 widget 、快捷方式和 Hotseat

路径： android4.0\packages\apps\Launcher2\res\xml\default\_workspace.xml

方法：

(1)widget

```
<appwidget
    launcher:packageName="com.android.settings" //应用的包名
    launcher:className="com.android.settings.widget.SettingsAppWidgetProvider"
    //应用的类名
launcher:screen="1" //第几屏 分为5屏 ( 0 , 1 , 2 , 3 , 4 ) 主屏为第二屏
    launcher:x="0" //屏 x 坐标 ( 0 , 5 )
    launcher:y="3" //屏 y 坐标 ( 0 , 4 )
    launcher:spanX="4" //widget 占用的 x 格数
    launcher:spanY="1" /> //widget 占用的 y 格数
```

(2)、快捷方式

```
<favorite
    launcher:packageName="com.android.gallery3d"
    launcher:className="com.android.gallery3d.app.Gallery"
    launcher:screen="3"
    launcher:x="1"
    launcher:y="3" />
```

## 六、修改应用背景 ( 适用于 SDK2.3 )

路径： android2.3\packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2\AllApps2D.java

方法： onFinishInflate 文件中， setBackgroundResource(R.drawable.app\_back);

在 packages\apps\Launcher2\res\drawable 文件中放一张图片名称为 app\_back 的图片即可 ( 图片格式为 jpg 最好， png 也行 )。

## 七、添加壁纸

路径： android4.0\packages\apps\Launcher2\res\drawable-sw600dp-nodpi 中

方法：添加一张需要为壁纸的图片像素尽量要大如 1920x1280 命名为 wallpaper\_xx.jpg

同时把这张图压缩成大概 213x189 像素的图片命名为 wallpaper\_xx\_small.jpg

路径： android4.0\packages\apps\Launcher2\res\values-sw600dp 中

方法： wallpapers.xml 中添加 <item>wallpaper\_xx</item> 项

## 八、去掉主页面切换的动画显示

packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2

Launcher.java

```
void showAllApps(boolean animated) {
    //xbshi_>>>>>>>>>>>> when animation is set off,don't do animating.
    //    animated = false;
    int animations = 0;
    float[] mAnimationScales = null;
    try {
        mAnimationScales = IWindowManager.Stub.asInterface(ServiceManager.getService("window")).getAnimationScales();
    } catch (RemoteException e) {
    }
    if (mAnimationScales != null) {
        if (mAnimationScales.length >= 1) {
            animations = ((int)(mAnimationScales[0]+.5f)) % 10;
        }
        if (mAnimationScales.length >= 2) {
            animations += (((int)(mAnimationScales[1]+.5f)) & 0x7) * 10;
        }
    }
    if(animations == 0)
    {
        animated = false;
    }
    //xbshi_<<<<<<<<
    .....
}

void closeAllApps(boolean animated) {
    //xbshi_>>>>>>>>>>>> when animation is set off,don't do animating.
    //    animated = false;
    int animations = 0;
    float[] mAnimationScales = null;
    try {
```

```

        mAnimationScales
IWindowManager.Stub.asInterface(ServiceManager.getService("window")).getAnimationScales();
    } catch (RemoteException e) {
    }
    if (mAnimationScales != null) {
        if (mAnimationScales.length >= 1) {
            animations = ((int)(mAnimationScales[0]+.5f)) % 10;
        }
        if (mAnimationScales.length >= 2) {
            animations += (((int)(mAnimationScales[1]+.5f)) & 0x7) * 10;
        }
    }
    if(animations == 0)
    {
        animated = false;
    }
    //xbshi_<<<<<<
    .....
}

```

## 九、桌面布局代码控制

( 布局排放方法参照： A10\_Android 内容定制说明文档 V2.1.pdf )

```

\crane_sdk_v4.0.8\android4.0.8\packages\apps\Launcher2\src\com\android\launcher2
appsCustomizepageview.java
    public void updatePackages(){
        for (AppWidgetProviderInfo widget : widgets) {
            if (widget.minWidth > 0 && widget.minHeight > 0) {
                mWidgets.add(widget);
                Log.v("mylog", "#####widget.packageName
"+widget.provider.getPackageName() + " ,widget.className
"+widget.provider.getClassName());
            } else {
                Log.e(LOG_TAG, "Widget " + widget.provider + " has invalid dimensions ("
+widget.minWidth + " , " + widget.minHeight + ")");
            }
        }
    }
}
\packages\apps\Launcher2\res\xml\default_workspace.xml

```

## 十、有无关机动画统一

```

import java.io.File
private static boolean shutdownanimationIsExists(){

```

```

        Log.v("###shutdown","shutdownanimationIsExists    entry");
        try{
            File f=new File("/system/media/shutdownanimation.zip");
            if(!f.exists()){
                Log.v("###shutdown","f.exists()    false");
                return false;
            }

        }catch (Exception e) {
            // TODO: handle exception
            Log.v("###shutdown","    Exception e:"+e);
            return false;
        }
        Log.v("###shutdown","f.exists()    true");
        return true;
    }
    if(shutdownanimationIsExists()==true)
    {
        SystemProperties.set("ctl.start","shutdownanim");
    }
    else
/    {

        ProgressDialog pd = new ProgressDialog(context);
        pd.setTitle(context.getText(com.android.internal.R.string.power_off));

        pd.setMessage(context.getText(com.android.internal.R.string.shutdown_progress));
        pd.setIndeterminate(true);
        pd.setCancelable(false);

        pd.getWindow().setType(WindowManager.LayoutParams.TYPE_KEYGUARD_DIALOG);

        pd.show();
    }

```

## 十一、 640X480 是可以全屏的

在 Launcher2 源码中 wakespace.java

```
setWallpaperDimension()
```

```
Workspace.java (packages\apps\launcher2\src\com\android\launcher2)
```

```
mWallpaperWidth = maxDim;
```

```
mWallpaperHeight = displayMetrics.heightPixels;
```



## 十二、改变 launcher2.apk 的列数

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Launcher2\res\layout-sw600dp\workspace.

xml 将 Launcher 修改为 7列，如下两种方法均可。

方法 1: workspace.xml 文件中，在 launcher:defaultScreen="2" 的下面增加一行：  
launcher:cellCountX="7"

方法 2: dims.xml 文件中，修改 workspace\_cell\_width 的值。改小，使屏幕宽度除以这个值大于 7。

## 十三、快捷方式指定某个 apk 打开网址 ,文件等

路径： android4.0\packages\apps\Launcher2\res\xml\default\_workspace.xml

方法：添加：

```
<shortcut launcher:packageName="shortcut_package_name" //某个 apk 的包名
    launcher:className="shortcut_class_name" //某个 apk 的类名
    launcher:title="@string/shortcut_name" //快捷方式的名称
    launcher:icon="@drawable/shortcut_icon" //快捷方式的图标
    launcher:uri="http://www.baidu.com" //网址
    launcher:uri="file:///sdcard/test.pdf" //文件
    launcher:screen="2"
    launcher:x="5"
    launcher:y="4" />
```

## 十四、主页面上点击图标有可能进入上或下一页面的应用里去

例子 第一页最右边摆放有设置 apk，然后滑动到第二页（第二页空白），点击左边部分，然后就会进去设置里去。

解决方法

packages\apps\Launcher2\res\values-sw480dp-land\dims.xml

```
<dimen name="workspace_width_gap">32dp</dimen>
```

改为

```
<dimen name="workspace_width_gap">70dp</dimen>
```

十五、 android4.0 默认启动画面和正常显示旋转了 180 度，  
即为倒立的。查找得知可以做旋转

步骤：

- 1.在 init.rc 脚本中添加如下内容：  
`setprop ro.sf.hwrotation180`
- 2.修改 frameworks/base/services/surfaceflinger/SurfaceFlinger.cpp 文件，  
在 voidGraphicPlane::setDisplayHardware(DisplayHardware\*hw) 函数中添加如下内容：

```
case 180:
    displayOrientation =ISurfaceComposer::eOrientation180;
    break;
```

## 第六部分 Music 问题修改

### 一、调试 3d 去掉

MediaPlayerActivity.java (packages/apps/music/src/com/android/music)  
注释掉  
`//menu.add(0, EFFECTS_PANEL,0, R.string.effectspanel).setIcon(R.drawable.ic_menu_eq);`

### 二、TF 卡音乐停止更改

android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\MediaPlayerService.java 323行  
注释掉：`registerExternalStorageListener();`

### 三、音乐播放器间隙调整

X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Music\res\layout-land\buttonbar.xml  
X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Music\res\layout\buttonbar.xml

## 四、去掉音乐播放器播放音乐时候的“用作手机铃声”选项

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\TrackBrows

erActivity.java      注释掉 655

menu.add(0, USE\_AS\_RINGTONE, 0, R.string.rington

## 五、去掉音乐 -> 菜单 -> 用作手机铃声

路径：

android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\MediaPlayerActivity.java

+(526) 行

方法：找到 menu.add(1, USE\_AS\_RINGTONE, 0, R.string.ringtone\_menu\_short)

.setIcon(R.drawable.ic\_menu\_set\_as\_ringtone);      注释掉即可。

(2) 去掉音乐 -> 长触任意歌曲弹出菜单 -> 用作手机铃声

路径： android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\TrackBrowserActivity.java

+(655) 行

方法：注释掉 menu.add(0, USE\_AS\_RINGTONE, 0, R.string.ringtone\_menu);

## 六、去掉 3d 音效

Music\_main.xml (packages\apps\musicfx\res\layout)

Music\_main.xml (packages\apps\musicfx\res\layout-land)

<TextView

android:id="@+id/bBStrengthText"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"

android:ellipsize="marquee"

android:fadingEdge="horizontal"

android:text="@string/bass\_boost\_strength"

android:visibility="gone" /> //add

<com.android.musicfx.seekbar.SeekBar

android:id="@+id/bBStrengthSeekBar"

android:layout\_width="170dip"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:paddingTop="2dip"

android:paddingLeft="20dip"

android:paddingRight="20dip"

android:visibility="gone" /> //add

<TextView

android:id="@+id/vlStrengthText"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"

android:ellipsize="marquee"

```

        android:fadingEdge="horizontal"

        android:text="@string/virtualizer_strength"

        android:visibility="gone"    />                //add

<com.android.musicfx.seekbar.SeekBar

        android:id="@+id/vlStrengthSeekBar"

        android:layout_width="170dip"

        android:layout_height="wrap_content"

        android:paddingTop="2dip"

        android:paddingLeft="20dip"

        android:paddingRight="20dip"

        android:visibility="gone"/>                //add

```

去掉视屏播放 3Dmode

\packages\apps\Gallery2\res\layout\media\_controller.xml

```

<ImageButton        android:id="@+id/mode3D"        style="@style/MediaButton.Mode3D"

        android:visibility="gone"/>

```

## 七、 Google 搜索本地音乐 -> 点击播放音乐出错

路径： android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\QueryBrowserActivity.java

+(89) 行

方法：这个问题原因是：播放列表界面响应播放消息以后，播放列表界面会开启 `playback`

界面来播放音乐，把自己杀掉，在杀掉自己的时候，列表 `view` 没有初始化，导致抛出空指

针异常

修改方法如下：

onServiceConnecte 函数 , 在函数开始部分加入  
setContentView(R.layout.query\_activity); 进行初始化即可 .

## 八、音乐怎么默认就打开音效，并且音效为自然模式

路径：

android4.0\packages\apps\MusicFX\src\com\android\musicfx\ControlPanelEffect.java

+(107) 行

方法：final static boolean GLOBAL\_ENABLED\_DEFAULT = false;(false 改为 true) 默认打  
开音效

路 径 ： android4.0\packages\apps\MusicFX\src\com\android\musicfx\ActivityMusic.java

+(523) 行

方法：spinner.setSelection(mEQPreset); 改为 spinner.setSelection(0);

## 九、android 开机动画如何加声音

1.在/bootanimation/BootAnimation.cpp 的 Movie 的364 行增加如下：

MediaPlayer\*mp = new MediaPlayer();

if(mp->setDataSource("/system/media/bootup\_music.mp3", NULL)

==NO\_ERROR) {

int index;

mp->setAudioStreamType(AudioSystem::ENFORCED\_AUDIBLE);

mp->prepare();

AudioSystem::getStreamVolumeIndex(AudioSystem::ENFORCED\_AUDIBLE,&index);

```

        if(index != 0) {

            mp->seekTo(0);

            mp->start();

        }

    }

```

## 十、Music 播放音乐无法点击播放上一首

修改 android4.0\packages\apps\Music\src\com\android\music\MediaPlaybackActivity.java 431

行 onClick ( ) 函数里

```

    if (mService == null) return;
        try {
            mService.prev();
        }
    } catch (RemoteException ex) {
    }

```

## 十一、音乐播放器中的 均衡器界面不起作用

修改

packages\apps\MusicFX\src\com\android\musicfx\ActivityMusic.java

protected void onResume() {

中 460 行

```

    mIsHeadsetOn = (audioManager.isWiredHeadsetOn() || audioManager.isBluetoothA2dpOn());

```

改为 mIsHeadsetOn = true;

```

    private void updateUI() {

```

中 551 行

/\*\*

```

final boolean isEnabled = ControlPanelEffect.getParameterBoolean(
mContext,mCallingPackageName, mAudioSession, ControlPanelEffect.Key.global_enabled);

```

\*\*/

改为

```

    final boolean isEnabled = ControlPanelEffect.getParameterBoolean(
mContext,mCallingPackageName, mAudioSession, ControlPanelEffect.Key.virt_enabled);

```

## 第七部分 Settings 问题修改

### 一、去掉移动网络

先找到这个问件所在，在 setting 里源码（注释掉）

```
<PreferenceScreen
    android:key="mobile_network_settings"
    android:title="@string/network_settings_title"
    android:dependency="toggle_airplane">
    <intent
        android:action="android.intent.action.MAIN"
        android:targetPackage="com.android.phone"
        android:targetClass="com.android.phone.Settings" />
    </PreferenceScreen>
```

这是设置里面的自动确定时区的显示代码

X:\exdroid-a10\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\data\_time\_prefs.xml 文件中

```
<CheckBoxPreference android:key="auto_zone"
    android:title="@string/zone_auto"
    android:summaryOn="@string/zone_auto_summaryOn"
    android:summaryOff="@string/zone_auto_summaryOff"
/>
```

Z:\a10\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\DateTimeSettings.java  
94 和 101 行

### 二、调节亮度的时候半亮和 不亮的时候没变化更改

exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\setting  
s\widget\SettingsAppWidgetProvider.java

调节默认背景

```
private static final int DEFAULT_BACKLIGHT (int)
(android.os.Power.BRIGHTNESS_ON * 0.6f)
```



### 三、去掉系统更新

方法一： X:\exdroid-a10\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings 路径下找到 DeviceInfoSettings 106-108 和 115-117 注释掉

X:\exdroid-a10\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\device\_info\_settings 21-33 注释掉

方法二：直接去掉更新：（如果报错请使用上面方法一）

路径： packages/apps/Settings/res/xml/device\_info\_settings.xml //18 行

方法：注释掉

```
<!--
    <PreferenceScreen android:key="system_update_settings"
        android:title="@string/system_update_settings_list_item_title"
        android:summary="@string/system_update_settings_list_item_summary">
        <intent android:action="android.settings.SYSTEM_UPDATE_SETTINGS" />
    </PreferenceScreen> -->
```

### 四、去掉重置和恢复出厂设置

Z:\a10\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\privacy\_settings.xml 46----57 注释掉

### 五、去掉设置里的 HDMI 输出模式

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\res\values\bools.xml

<bool name="has\_hdmi\_output\_mode">true</bool> 这个 true 改为 false

### 六、去掉辅助功能 -> 说出密码

路径： res/xml/accessibility\_settings.xml

方法：注释掉

```
<CheckBoxPreference                                android:key="toggle_speak_password_preference"
android:title="@string/accessibility_speak_password_title"
    android:persistent="false"
    android:order="4"/>
```

路径： src/com/android/Settings/AccessibilitySettings.java

方法：注释掉如下行

```
/*else if (mToggleSpeakPasswordPreference == preference) {
    handleToggleSpeakPasswordPreferenceClick();
}*/

// mToggleSpeakPasswordPreference =
//     (CheckBoxPreference) findPreference(TOGGLE_SPEAK_PASSWORD_PREFERENCE);
//mToggleSpeakPasswordPreference.setChecked(speakPasswordEnabled); //453
```

## 七、带有蓝牙小图标图片

X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Settings\res\drawable-nodpi 这个文件下放的改桌面的那个亮度图片之间的间隔文件：  
widget.xml

## 八、去掉 setting 里面的所有关于重力感应的选项

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\display\_settings.xml

31~~33 和 56~61

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\accessibility\_settings.xml

42~46

## 九、去掉设置里面自动旋转和重力感应坐标系：

自动旋转：

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\display\_settings.xml

注释 31~33

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\Display

Settings.java 注释：94~95 和 286~288 还有下面的：

```
if (preference == mAccelerometer) {  
  
    try {  
  
        IWindowManager wm = IWindowManager.Stub.asInterface(  
  
            ServiceManager.getService(Context.WINDOW_SERVICE));  
  
        if (mAccelerometer.isChecked()) {  
  
            wm.thawRotation();  
        }  
    }  
}
```

```

        } else {

            wm.freezeRotation(Surface.ROTATION_0);

        }

    } catch (RemoteException exc) {

        Log.w(TAG, "Unable to save auto-rotate setting");

    }

} else */

```

重力感应坐标系：

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\display\_settings.xml

注释： 56~61

X:\exdroid-a10\_1.5\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\Display

Settings.java      注释： 136~144 和还有下面：

```

/*if (KEY_ACCELEROMETER_COORDINATE.equals(key))

    {

        String value = String.valueOf(objValue);

        try {

            Settings.System.putString(getContentResolver(),

                                    Settings.System.ACCELEROMETER_COORDINATE, value);

            updateAccelerometerCoordinateSummary(objValue);

        }catch (NumberFormatException e) {

            Log.e(TAG, "could not persist key accelerometer coordinate setting",

e);

        }
    }

```

```
 */
```

```
e_menu);
```

## 十、获得 IMEI 信息

获得设置 -> 关于平板电脑 -> 状态消息 -> IMEI 信息 路径：  
android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\deviceinfo\Status.java  
+(227) 行 方法： setSummaryText(KEY\_IMEI, mPhone.getDeviceId()); 改成  
setSummaryText(KEY\_IMEI, mTelephonyManager.getDeviceId());

## 十一、添加公司名称

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\device\_info\_settings.xml

方法： 添加 <Preference android:key="company\_name"  
style="?android:preferenceInformationStyle"  
android:title="@string/company\_name"  
android:summary="@string/device\_info\_company\_name"/>

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\values\strings.xml

方法：添加英文名称： <string name="company\_name">"Company name"</string>  
<string name="device\_info\_company\_name">"U.zone"</string>

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\values-zh-rCN\strings.xml

方法：添加中文名称： <string name="company\_name">" 公司名称 "</string>  
<string name="device\_info\_company\_name">" 优择科技有限公司 "</string>

## 十二、查看所有窗口小部件的

类名 和 receiver 名

路径： packages\apps\Setting\src\com\android\setting\appwidgetpickactivity.java

方法： void putAppWidgetItems(List<AppWidgetProviderInfo> appWidgets,  
List<Bundle> customExtras, List<PickAdapter.Item> items) {  
.....  
item.packageName = info.provider.getPackageName();  
item.className = info.provider.getClassName();  
  
Log.v("mylog", "#####item.packageName = "+item.packageName +  
",item.className = "+item.className);  
.....  
}

### 十三、设置 -> 显示 -> 休眠 -> 添加从不待机项

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\values\arrays.xml

方法：添加 never sleep 部分的字

```
<string-array name="screen_timeout_entries">
    <item>15 seconds</item>
    <item>30 seconds</item>
    <item>1 minute</item>
    <item>2 minutes</item>
    <item>5 minutes</item>
    <item>10 minutes</item>
    <item>30 minutes</item>
    <item>never sleep</item>
</string-array>

<!-- Do not translate. -->
<string-array name="screen_timeout_values" translatable="false">
    <!-- Do not translate. -->
    <item>15000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>30000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>60000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>120000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>300000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>600000</item>
    <!-- Do not translate. -->
    <item>1800000</item>
    <item name="nerver_sleep_values">-1</item>
</string-array>
在所有的 values-** 语言中的 arrays.xml
<string-array name="screen_timeout_entries">
    <item name="nerver_sleep">never sleep</item>    //add
```

### 十四、声音设置中替换电话图标

路径： android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\RingerVolumePreference.java  
+86~93(行)

com.android.internal.R.drawable.ic\_audio\_ring\_notif\_mute

替换成 com.android.internal.R.drawable.ic\_audio\_vol\_mute

com.android.internal.R.drawable.ic\_audio\_ring\_notif  
替换成 com.android.internal.R.drawable.ic\_audio\_vol

## 十五、设置 -> 关于平板电脑 -> 系统更新 -> 实现自动升级

### sdcard 和 extsd 中根目录 update.zip 文件（系统更新）

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\device\_info\_settings.xml +(21)行

方法：修改成下面一样

```
<PreferenceScreen android:key="system_update_settings"
    android:title="@string/system_update_settings_list_item_title"
    android:summary="@string/system_update_settings_list_item_summary">
    <intent android:action="android.intent.action.MAIN"
        android:targetPackage="@string/update_package_name"
        android:targetClass="@string/update_class_name" />
</PreferenceScreen>
```

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\values\strings.xml

方法：添加以下两字符串属性

```
<string name="update_package_name">com.softwinner.update</string>
<string name="update_class_name">com.softwinner.update.UpdateActivity</string>
```

路径： android4.0\device\softwinner\common\packages\Update

## 十六、去掉设置 -> 显示 -> 智能背光

\android4.0\device\softwinner\nuclear-pub\overlay\packages\apps\Settings\res\values\bools.xml

```
<bool name="has_smart_brightness">true</bool>
```

改成 <bool name="has\_smart\_brightness">false</bool>

## 十七：去掉设置 -> 更多 -> 以太网选项

路径： android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\wireless\_settings.xml +(36)行

方法：注释掉下面代码

```
<!--<PreferenceScreen
    android:fragment="com.android.settings.TetherSettings"
    android:key="tether_settings"
    android:title="@string/tether_settings_title_all" />
-->
```

## 十八、去掉设置 -> 更多 -> 便携式 wifi 热点

路 径 ： android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\WirelessSettings.java +(179)行

方法：if (!cm.isTetheringSupported()) { 改成 if (true) {

## 十九、去掉设置 -> 备份和重置 -> Recovery 模式

路径：android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\privacy\_settings.xml +(53) 行

方法：注释掉下面代码

```
<!--<PreferenceScreen
    android:key="system_recovery"
    android:title="@string/system_recovery_title"
    android:summary="@string/system_recovery_summary"
/>
-->
```

## 二十、去掉设置 -> 安全 -> 所有者信息

路径：android4.0\packages\apps\Settings\res\xml\security\_settings\_chooser.xml +(29) 行

方法：注释掉下面代码

```
<!--<PreferenceScreen
    android:fragment="com.android.settings.OwnerInfoSettings"
    android:key="owner_info_settings"
    android:title="@string/owner_info_settings_title"
    android:summary="@string/owner_info_settings_summary"/>
-->
```

## 二十一、默认日期格式

路径：android4.0\packages\apps\Settings\res\values\strings.xml +(352) 行

```
<string name="default_date_format">
<xliff:g id="default_date_format">MM/dd/yyyy</xliff:g></string>    修改 MM(月)/dd(日)/yyyy(年)
```

## 二十二、去掉设置 -> 安全 -> 加密平板电脑

路径：android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\SecuritySettings.java +(144 ~ 148)行

方法：注释掉 //addPreferencesFromResource(R.xml.security\_settings\_encrypted);  
和 //addPreferencesFromResource(R.xml.security\_settings\_unencrypted);

## 二十三、删除设置的 Preference 选项

getPreferenceScreen().removePreference(PreferenceName);

## 二十四、去掉以太网流量使用情况

```
\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Settings\res\menu
    <!--
    <item
        android:id="@+id/data_usage_menu_show_ethernet"
        android:title="@string/data_usage_menu_show_ethernet"
        android:checkable="true" />
    -->

exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Settings\src\com\android\settings\DataUsageSummary.java

450 /*
        final MenuItem showEthernet = menu.findItem(R.id.data_usage_menu_show_ethernet);
        if (hasEthernet(context) && hasMobileRadio(context)) {
            showEthernet.setVisible(!appDetailMode);
            showEthernet.setChecked(mShowEthernet);
        } else {
            showEthernet.setVisible(false);
            mShowEthernet = true;
        }
        */
503 /*
        case R.id.data_usage_menu_show_ethernet: {
            mShowEthernet = !item.isChecked();
            mPrefs.edit().putBoolean(PREF_SHOW_ETHERNET,
mShowEthernet).apply();
            item.setChecked(mShowEthernet);
            updateTabs();
            return true;
        } */
```

## 二十五、电量控制分隔线不一样宽

```
Z:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Settings\res\layout\widget.xml
    <!--
    <ImageView
        android:layout_width="1dip"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="@drawable/appwidget_settings_divider_holo"
    />
    -->
```



## 二十六、去掉 " 无法获取电池使用数据 "

```
packages\apps\Settings\src\com\android\settings\fuelgauge\PowerUsageSummary.java 343
    private void addNotAvailableMessage() {
        Preference notAvailable = new Preference(getActivity());
        //notAvailable.setTitle(R.string.power_usage_not_available);
        //mAppListGroup.addPreference(notAvailable);
    }
```

## 二十七、 android 4.0.10 进土豆网，只能看今日热点，其它的视频看不了

- 1、修改 device/softwinner 对应产品目录下的 Boardconfig.mk, 在文件后面添加一行代码  
USE\_OPENGL\_RENDERER := true ;
- 2、修改 device/softwinner 对应产品目录下的 crane\_xxxx.mk 文件中增加  
PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES 特性 hwui.render\_dirty\_regions=false  
例如：PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES +=

```
persist.sys.usb.config=mass_storage,adb
ro.product.firmware=0.3
hwui.render_dirty_regions=false
```

或者改下面都行：

```
Z:\crane_sdk_v4.0.10\android4.0_anpei\packages\apps\Browser\res\xml debug_preferences.xml
<ListPreference
    android:key="user_agent"
    android:title="@string/pref_development_uastring"
    android:entries="@array/pref_development_ua_choices"
    android:entryValues="@array/pref_development_ua_values"
    android:defaultValue="3"/> // 改成 1 desktop 模式
```

```
\android4.0\packages\apps\Browser\src\com\android\browser browsersetting.java 704
    return Integer.parseInt(mPrefs.getString(PREF_USER_AGENT, "3")); // 改成 1
```

## 二十八、进程 android.process.acore 已停止运行 ." 不要删除 contacts.apk

无法读取状态信息 不要删除 telephone.apk

须修改 packages\apps\Settings\src\com\android\settings\deviceinfo Status.java  
protected void onCreate(Bundle icle)

```
// mPhone = PhoneFactory.getDefaultPhone();
```

```

// if (Utils.isWifiOnly(getApplicationContext()))
    if(true)

protected void onResume()
    // if (!Utils.isWifiOnly(getApplicationContext()))
    if(false)
public void onPause()
    // if (!Utils.isWifiOnly(getApplicationContext()))
    if(false)

```

## 二十九、改成格式化 flash

```

    android4.0\packages\apps\Settings\res\values      strings.xml
<string name="sd_format" product="default">Erase Flash</string>      1827
<string name="sd_format_summary" product="default">Erases all data on the Flash, such as
music and photos</string>      1831
<string name="erase_external_storage" product="default">Erase Flash</string>      1981
<string name="media_format_title" product="default">Erase Flash</string>      2007
    <string name="media_format_button_text" product="default">Erase Flash</string>      2019
在所有的 values-** 语言中的 strings.xml 改相同的部分

```

## 三十、去掉严格模式

```

development_prefs.xml (packages\apps\settings\res\xml)
<!--
    <CheckBoxPreference
        android:key="strict_mode"
        android:title="@string/strict_mode"
        android:summary="@string/strict_mode_summary"/>
-->
DevelopmentSettings.java (packages\apps\settings\src\com\android\settings)
private void writeStrictModeVisualOptions() {
    /*
    try {

mWindowManager.setStrictModeVisualIndicatorPreference(mStrictMode.isChecked()
        ? "1" : "");
    } catch (RemoteException e) {
    }
    */
}
private void updateStrictModeVisualOptions() {
    //mStrictMode.setChecked(currentStrictModeActiveIndex() == 1);

```

```

    }

    //else if (preference == mStrictMode) {
        //    writeStrictModeVisualOptions();
    //}

```

## 三十一、默认选上 wifi 定位

packages\apps\Settings\src\com\android\settings\LocationSettings.java  
的

```

private void updateLocationToggles() {
    ContentResolver res = getContentResolver();
    boolean gpsEnabled = Settings.Secure.isLocationProviderEnabled(
        res, LocationManager.GPS_PROVIDER);
    mNetwork.setChecked(Settings.Secure.isLocationProviderEnabled(
        res, LocationManager.NETWORK_PROVIDER));

```

后面加上

```

mNetwork.setChecked(true);
packages\apps\Settings\src\com\android\settings\GoogleLocationSettingHelper.java
    if (stringValue == null) {
        setLocationForServices(context,true);//add
        return USE_LOCATION_FOR_SERVICES_ON;          //add
    //    return USE_LOCATION_FOR_SERVICES_NOT_SET;
    }
    int value;
    try {
        value = Integer.parseInt(stringValue);
    } catch (NumberFormatException nfe) {
        value = USE_LOCATION_FOR_SERVICES_NOT_SET;
    }
    //add
    if(value == USE_LOCATION_FOR_SERVICES_NOT_SET) {
        setLocationForServices(context,true);
        value = USE_LOCATION_FOR_SERVICES_ON;
    }
    //end
    return value;

```

## 第八部分 Gallery2 问题修改

### 一、去掉高清播放器中共享

X:\exdroid-a13\android4.0\packages\apps\Gallery2\src\com\android\gallery3d\ui\MenuExecutor.java //158行

注释掉： setMenuItemVisibility(menu, R.id.action\_share, supportShare);

### 二、播放带字幕的视频文件， 字幕延时 无效果。

测试视频文件可以从 [http://file.chiphd.com:88/software/\[Blue.Bird\].MV.\(DVDRip\).mkv](http://file.chiphd.com:88/software/[Blue.Bird].MV.(DVDRip).mkv) 下载。  
目前我们暂时还不支持字幕延时功能，可以按照如下方式先去掉：

packages\apps\Gallery2\src\com\android\gallery3d\app\MediaController.java 336行  
mSubDelayButton.setVisibility(View.GONE);  
隐藏字幕延时

### 三、字幕重叠（播放外带字幕电影， 播放电影且已有字幕出现在屏幕上时触摸屏幕调出子菜单，字幕和菜单重叠，下一条字幕出现时则恢复正常。 ）

路径：修改 android4.0\packge\app\Gallery2\src\com\android\gallery3d\app\MediaController.java  
+()行

方法：在 initControllerView 函数最后加 mUpSubPos += 10; 即可

### 四、面部发光效果

```
\packages\apps\Gallery2\res\layout photoeditor_effects_fix.xml
<!-- <com.android.gallery3d.photoeditor.actions.FaceliftAction style="@style/Effect">
    <ImageButton
        android:id="@+id/effect_button"
        style="@style/EffectIcon">
```

```

        android:src="@drawable/photoeditor_effect_facelift"/>
    <TextView
        android:id="@+id/effect_label"
        android:text="@string/facelift"
        style="@style/EffectLabel"/>
</com.android.gallery3d.photoeditor.actions.FaceliftAction>
-->
<!--    <com.android.gallery3d.photoeditor.actions.FaceTanAction    style="@style/Effect">
    <ImageButton
        android:id="@+id/effect_button"
        style="@style/EffectIcon"
        android:src="@drawable/photoeditor_effect_facetan"/>
    <TextView
        android:id="@+id/effect_label"
        android:text="@string/facetan"
        style="@style/EffectLabel"/>
</com.android.gallery3d.photoeditor.actions.FaceTanAction>
-->

```

## 第九部分 其他一些配置文件的修改

### 一、修改 Boot Log 的方法：

lichee\tools\pack\chips\sun4i\wboot\bootfs\linux

首先这个 Log 的图片必须是 32 位的 .bmp 文件。转成 32 位的图片使用 PngTrans 这个工具转换，可是这个图片只能是 .PNG 格式的。

### 二、修改安卓 Log 方法

X:\exdroid-a10\android4.0\device\softwinner\crane-pub

这个 Log 的修改必须将 bmp 格式的图片转换为 .rle 格式的文件才能使用。先将图片转换为 bmp 格式的，在使用 BmpConvert 工具转换为一个 .rle 格式的文件。

### 三、添加 APK 方法：

X:\exdroid-a10\android4.0\out\target\product\crane-pub\system\preinstall 这个目录下装上所需安装的 apk 在 crane-pub 中加上

# pre-installed apks

PRODUCT\_COPY\_FILES +=

```
$(call find-copy-subdir-files,*.apk,$(LOCAL_PATH)/apk,system/preinstall)
```

## 四、修改系统的大小：

在文件 X:\exdroid-a10\android4.0\device\softwinner\crane-pub\BoardConfig.mk 文件中改  
BOARD\_SYSTEMIMAGE\_PARTITION\_SIZE := 536870912 这个是改成 512m 的内存，同时  
在 X:\exdroid-a10\lichee\tools\pack\chips\sun4i\configs\crane\pub\sys\_config.fex 文件中更改

```
;----->nandd, android real rootfs
```

```
[partition3]
```

```
class_name = DISK
name       = system
size_hi    = 0
size_lo    = 524288 ;改为 512 的
user_type  = 0
ro         = 0
```

## 五、Recovery 复位修改

(1) sys\_config1.fex 配置与 2.3 系统一致，请参看提供的系统定制说明文档；

(2) 在 android4.0.3\device\softwinner\crane-xxx\recovery\recovery\_ui.c 中配置平台相关功能：

```
默认： #define KEY_HOME          102
#define KEY_VOLUMEDOWN          114
#define KEY_VOLUMEUP            115
#define KEY_ENTER                28
```

改为：

```
#define KEY_HOME      102    //用于机器人画面和菜单画面切换
#define KEY_VOLUMEDOWN 115   //用于 recovery 界面下菜单的上下切换
#define KEY_VOLUMEUP  114
#define KEY_ENTER     KEY_POWER //用于 HL 菜单的确定选择
```

以上宏定义是实际的按键键值，需根据各自机型的不同来定义；如果修改宏名，则请同步  
device\_handle\_key/device\_toggle\_display 这里面的内容；

## 六、预装 APK

(1)、预装系统 APK(系统第一次启动完成时候已经安装好)

路径： android\_xx\device\softwinner\crane-xx\apk\_start

对应 out 路径： android\_xx\out\target\product\crane-xx\system\app

方法：把需要安装的 APK 放到 apk\_start 文件夹下，没有 apk\_start 文件夹可以自己创建，不要有中文名和空格。

(2)、预装系统非系统 APK(系统第一次启动后再安装)

路径： android\_xx\device\softwinner\crane-xx\apk

对应 out 路径： android\_xx\out\target\product\crane-xx\system\preinstall  
方法：把需要安装的 APK 放到 apk 文件夹下，没有 apk 文件夹可以自己创建，不要有中文名和空格。

## 七、去掉震动

在配置文件中将 ;motor configuration  
;-----  
[motor\_para]  
motor\_used =0  
motor\_shake = port:PB03<1><default><default><0>

## 八、加入驱动的方法

：将一个新的驱动加入  
X:\exdroid-a10\lichee\linux-3.0\drivers\media\video\sun4i\_csi\device  
再改一下这个路径下的 Makefile 文件。

## 九、添加音频，视频文件方法

将一个音、视频文件放到新建一个 preinstall 文件夹中，先使用 OEMDataPack.exe 工具将文件夹添加到固件中，在使用量产工具进行添加 PhoenixUSBPro.exe 这个工具进行升级。

## 十、添加定义键值：

adb push F:\B73C,B10C,B73C 固件及配置 下面三个按键能用的驱动 能够使用的 ko 文件和 c 源文件 \ft5x\_ts.kl system/usr/keylayout

## 十一、调试 dongle 加到文件中：

X:\exdroid-a10\android4.0\device\softwinner\common\rild\3g\_dongle.cfg  
这个文件中加入一个 dongle 的文件就行了

十二、恢复出厂设置并勾选“格式化内部存储设备”后连接

PC 机器盘符由“ GabaTab-A60 ”变为“ UDISK ”.改这个：

在 build.prop 文件中：

```
ro.udisk.lable      = GabaTab-A60
```

十三、使用 android4.0 V1.5 播放视频或录影提示 audio 错误，

停止播放？

检查这个文件 X:\exdroid-a10\_1.5\lichee\tools\pack\chips\sun4i\configs\crane\pub

\sys\_cofig1.fex

[audio\_para]

```
audio_used          = 1
```

```
capture_used        = 1
```

```
audio_lr_change      = 0
```

```
audio_pa_ctrl        = port:PH15<1><default><default><0>
```

十四、 U 盘插上没反应： 改下面

[usbc0]

```
usb_used             = 1
```

```
usb_port_type         = 2
```

```
usb_detect_type       = 1
```

```
usb_id_gpio           = port:PH4<0><1><default><default>
```

```
usb_det_vbus_gpio     = port:PH5<0><0><default><default>
```

```
usb_drv_vbus_gpio     = port:PB9<1><0><default><0>
```

```
usb_host_init_state   = 0      将这个改为 1 使其能够使用
```

还有个更改参照：<http://service.awbase.com:8000/ask/>

十五、将 usb 改为默认关闭的：

build 中的 persist.service.adb.enable=1

十六、插上电直接开机

在 sys\_config1.fex 的 target 下加入



power\_start=1 即可

## 十七、查看是否有 3G 上网

路径： android4.0\out\target\product\crane-xx\system\etc\ppp

方法： call-pppd 文件是否有权限。

## 十八、删除系统 APK

路径： \android4.0\device\softwinner\crane-xx\Package.sh

方法： #!/bin/bash

rm \$OUT/system/app/xx.apk

make systemimage-nodeps ( 需要加这一句，不然无用 )

## 十九、修改设备信息

路径：

方法： crane\_xx.mk 文件中

( 1 ) 固件版本： PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES += \ro.product.firmware=2.0.4

修改数字即可修改固件版本。

( 2 ) 设备型号： PRODUCT\_MODEL := A10

修改等号后面即可修改设备型号。

init.sun4i.rc 文件中

( 3 ) falsh 盘符： format\_userdata /dev/block/nandi

修改 format\_userdata/dev/block/nandi 后面的信息即可修改 falsh 盘符

路径：

build.prop 文件中

( 4 ) 版本号： ro.build.display.id=crane\_chip-eng 4.0.1 ITL41D eng.xinwu.20111230.11541

( 5 ) test-keys

修改 “ = ” 后面的信息即修改版本号。

## 二十、连接显示修改

sys\_config1..fex 中

[usb\_feature]

vendor\_id = 0x18D1

mass\_storage\_id = 0x0001

adb\_id = 0x0002

manufacturer\_name = "USB Developer"

product\_name = "Android" //豌豆荚显示名字

serial\_number = "20080411" //豌豆荚显示名字

```
[msc_feature]
vendor_name          = "USB 2.0" //电脑显示驱动
product_name         = "USB Flash Driver" //电脑显示驱动
release              = 100
luns                  = 2
```

## 二十一、按键设置

路 径 ： \android4.0\device\softwinner\crane-xx\sun4i-keyboard.kl （对 应 输 出 out 路 径 ： android4.0\out\target\product\crane-xx\system\usr\keylayout）

方法：修改文件 sun4i-keyboard.kl 中 key 后面的值

方法：使用 adb 进入 shell 命令 输入 getevent 然后按键获得键值（为 16进制）转换为 10进制修改文件 sun4i-keyboard.kl 中 key 后面的值

常用的键值有：

key 139	VOLUME_DOWN	WAKE	//音量减键
key 217	VOLUME_UP	WAKE	//音量加键
key 102	HOME	WAKE	//Home 键
key 115	BACK	WAKE	//返回键
key 114	MENU	WAKE_DROPPED	//菜单键

## 二十二、去掉超清播放器 ->将照片设置为 ->联系人照片

路径： android4.0\packages\apps\Contacts\AndroidManifest.xml +(544) 行

方法：找到 <data android:mimeType="image/\*" />去掉即可。

## 二十三、去掉搜索 -> 点击左边搜索图标 -> 选择可搜索项 -> 联系人

路径： android4.0\packages\apps\Contacts\AndroidManifest.xml +(244&&250) 行

方法：找到 <action android:name="android.intent.action.SEARCH" />去掉即可。

## 二十四、添加语言支持

路径： android4.0\device\softwinner\crane-xx

方法：crane\_xx.mk 中添加一行代码 PRODUCT\_LOCALES := zh\_CN en\_US fr\_FR it\_IT es\_ES de\_DE nl\_NL cs\_CZ pl\_PL ja\_JP zh\_TW ru\_RU nb\_NO es\_US da\_DK el\_GR tr\_TR pt\_PT pt\_BR rm\_CH sv\_SE bg\_BG ca\_ES en\_GB fi\_FI hr\_HR hu\_HU in\_ID iw\_IL lt\_LT lv\_LV ro\_RO sk\_SK sl\_SI sr\_RS uk\_UA vi\_VN tl\_PH ar\_EG ar\_IL ko\_KR pl\_PL。

## 二十五、 DDR ODT 打开

1. 将 SODT0 上的 R126\_NC 换为 0R 电阻
2. 在 systemconfig.fex1 和 systemconfig.fex 中修改如下：  
dram\_emr1 = 0x4

## 二十六、调 lcd 亮度、饱和度、对比度问题

路径：lichee\linux-3.0\drivers\video\sun4i\disp\de\_bsp\de\disp\_display.c 文件修改

```
for(screen_id = 0; screen_id < 2; screen_id++)
{
    gdisp.screen[screen_id].max_layers = 4;
    for(i = 0; i < gdisp.screen[screen_id].max_layers; i++)
    {
        gdisp.screen[screen_id].layer_manage[i].para.prio = IDLE_PRIO;
    }
    gdisp.screen[screen_id].image_output_type = IMAGE_OUTPUT_LCDC;
    gdisp.screen[screen_id].bright = 50; //屏的亮度
    gdisp.screen[screen_id].contrast = 50; //屏的对比度
    gdisp.screen[screen_id].saturation = 50; //屏的饱和度
    gdisp.screen[screen_id].hue = 50; //屏的色彩
    gdisp.scaler[screen_id].bright = 50;
    gdisp.scaler[screen_id].contrast = 50;
    gdisp.scaler[screen_id].saturation = 50;
    gdisp.scaler[screen_id].hue = 50;
    gdisp.screen[screen_id].lcd_bright = 192;
}
```

这个里面就是设置 gdisp.screen[screen\_id].bright = 50;  
gdisp.screen[screen\_id].contrast = 50;  
gdisp.screen[screen\_id].saturation = 50;  
gdisp.screen[screen\_id].hue = 50;

就是设置对比度亮度，饱和度的

## 二十七、键盘错位

修改下面

android4.0\packages\inputmethods\LatinIME\java\src\com\android\inputmethod\latin\LatinIME.java +(1073) 行

方法：减去 100 即可 (原理暂时不清楚)

```
final int touchHeight = inputView.getHeight() + extraHeight
    // Extend touchable region below the keyboard.
    + EXTENDED_TOUCHABLE_REGION_HEIGHT-100;
```

## 二十八、计算器菜单面板高级 ,基本设置出错

路径： android4.0\packages\apps\Calculator\res\menu\menu.xml +(27) 行

方法：注释掉下面项

```
<!--<item android:id="@+id/advanced"
    android:showAsAction="ifRoom|withText"
    android:icon="@drawable/advanced" //高级面板
    android:title="@string/advanced"/>
<item android:id="@+id/basic"
    android:showAsAction="ifRoom|withText"
    android:icon="@drawable/simple" //基本面板
    android:title="@string/basic"/>-->
```

路 径 ： \android4.0\packages\apps\Calculator\src\com\android\calculator2\Calculator.java  
+(148~148) 行

方法：注释掉下面项

```
//menu.findItem(R.id.basic).setVisible(!getBasicVisibility()); //基本面板
//menu.findItem(R.id.advanced).setVisible(!getAdvancedVisibility()); //高级面板
```

## 二十九、电阻屏佳也 MD4301 校准

路径： android4.0/packages/TSCalibration2/res/values/dimens.xml

方法：把减符号的代码替换成加号的代码

```
- <integer name="p_limit">200</integer>
- <integer name="screen_max_width">800</integer>
- <integer name="sreen_max_height">480</integer>
+ <integer name="p_limit">120</integer>
+ <integer name="screen_max_width">480</integer> //屏幕宽
+ <integer name="sreen_max_height">272</integer> //屏幕高
```

路径： android4.0\device\softwinner\common\packages\TSCalibration2\src\org\zeroxlab\util\tscal  
TSCalibrationView.java +(38) 行

方法：把减符号的代码替换成加号的代码

```
- final private static int P_DELTA = 50;
+ final private static int P_DELTA = 60;
```

## 三十、默认 usb adb 调试模式关闭

路径： android4.0\device\softwinner\crane-pub\crane\_pub.mk

方法：PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES 中添加 persist.service.adb.enable=0 属性

## 三十一、使用自带文件管理器为邮件添加附件失败

(A10-1.5 版本 )  
android4.0\device\softwinner\common\packages\FileExplore\src\com\softwinner\explore\Main.java +(442) 行  
方法： if(type.equals("image/\*")) 中添加 ret.setData(Uri.fromFile(data)); 代码

## 三十二、获得 build.prop 文件的属性值

方 法 ： SystemProperties.get(key, default); 如 获 得 固 件 版 本  
SystemProperties.get("ro.product.firmware", "unknown");  
同理可以通过 SystemProperties.set(key, val); 设置系统的属性值

## 三十三、计算器字体显示不全

android4.0\packages\apps\Calculator\res\values-sw600dp\Styles.xml  
<dimen name="display\_text\_size">50sp</dimen> //60sp

## 三十四、擦除 flash

```
lichee\tools\pack\chips\sun4i\wboot\bootfs\boot.ini
[system]
start_os_name = linux
timeout       = -1
display_device = 0
display_mode  = 0
erase_flash   = 1

[uart_para0]
uart_used           = 1
uart_port           = 0
uart_type           = 2
uart_tx             = port:PB22<2><1><default><default>
uart_rx             = port:PB23<2><1><default><default>
```

## 三十五、系统添加音量按键的方法

：在 V09 版本中，  
在 目 录 frameworks\base\packages\SystemUI\res\values 的 defaults.xml 文 件 中 修 改 为 <bool  
name="hasVolumeButton">true</bool> 就 OK 了

## 三十六、去掉将图片存为联系人

packages\apps\Contacts\AndroidManifest.xml +545

```
<!--<data android:mimeType="image/*" /> -->
```

去掉联系人和电话的图标

packages\apps\Contacts\AndroidManifest.xml line145 191

```
<!--category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" /-->
```

```
<!--
```

```
<activity-alias android:name="ContactShortcut"
    android:targetActivity=".activities.ContactSelectionActivity"
    android:label="@string/shortcutContact"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher_shortcut_contact">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.CREATE_SHORTCUT" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    </intent-filter>
</activity-alias>
<activity-alias android:name="alias.DialShortcut"
    android:targetActivity=".activities.ContactSelectionActivity"
    android:label="@string/shortcutDialContact"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher_shortcut_directdial"
    android:enabled="@*android:bool/config_voice_capable">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.CREATE_SHORTCUT" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <category android:name="android.intent.category.CAR_MODE" />
    </intent-filter>
</activity-alias>
<activity-alias android:name="alias.MessageShortcut"
    android:targetActivity=".activities.ContactSelectionActivity"
    android:label="@string/shortcutMessageContact"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher_shortcut_directmessage"
    android:enabled="@*android:bool/config_voice_capable">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.CREATE_SHORTCUT" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    </intent-filter>
</activity-alias>
```

```
-->
```

```
<!--
```

```
<receiver android:name=".socialwidget.SocialWidgetProvider"
    android:label="@string/social_widget_label" >
    <intent-filter>
```

```

                <action    android:name="android.appwidget.action.APPWIDGET_UPDATE"
/>

            </intent-filter>
            <meta-data android:name="android.appwidget.provider"
                android:resource="@xml/social_widget_info"    />
        </receiver>
-->

<!--
    <activity
        android:name=".socialwidget.SocialWidgetConfigureActivity"
        android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"    >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.APPWIDGET_PICK"    />
        </intent-filter>
    </activity>
-->

```

## 三十七、 DDR 配置含义

android2.3 2.0 版本后，容量自动识别， android4.0 全部自动识别。

手动修改的地方集中在 ddr 配置，需要修改 desity ,iowidth ,buswidth 几个参数，dram\_size 没有效果

density: 单片 DDR 的容量，单位是 Mbit

iowidth: 单片 DDR 的位宽 ,byte

buswidth: 合并后的总数据宽 ,对于 A10 是 32

rank\_num: 片选信号，一般都是 1

比如：

4 片 8bit 256M 配置：2048:8

2 片 16bit 512M 配置 4096:16

## 三十八、 v1.0 上摄像头出现偏红是什么问题 ？

更改驱动 driver/media/video/sun4i\_csi/csi0 及 csi1 中 的 csi\_clk\_out\_set 函数 ,如下 :

3.0.8 内核

```
static int csi_clk_out_set(struct csi_dev *dev)
{
    int ret;
    if(dev->ccm_info->mclk==24000000 || dev->ccm_info->mclk==12000000)
    {
        dev->csi_clk_src=clk_get(NULL,"hosc");
        if (dev->csi_clk_src == NULL) {
            csi_err("get csi0 hosc source clk error!\n");
            return -1;
        }
    }
    else
    {
        dev->csi_clk_src=clk_get(NULL,"video_pll1");
        if (dev->csi_clk_src == NULL) {
            csi_err("get csi0 video pll1 source clk error!\n");
            return -1;
        }
    }

    dev->csi_module_clk=clk_get(NULL,"csi0");
    if(dev->csi_module_clk == NULL) {
        csi_err("get csi0 module clk error!\n");
        return -1;
    }

    ret = clk_set_parent(dev->csi_module_clk, dev->csi_clk_src);
    if (ret == -1) {
        csi_err("csi setparent failed \n");
        return -1;
    }

    clk_put(dev->csi_clk_src);

    ret = clk_set_rate(dev->csi_module_clk, dev->ccm_info->mclk);
    if (ret == -1) {
        csi_err("set csi0 module clock error\n");
        return -1;
    }
}
```



```
        return 0;
    }
}
```

## 三十九、去掉 只是用 2g 网络

```
\packages\apps\Phone\res\xml    gsm_ums_options.xml 30
<!--
    <com.android.phone.Use2GOnlyCheckBoxPreference
        android:key="button_prefer_2g_key"
        android:title="@string/prefer_2g"
        android:persistent="false"
        android:summary="@string/prefer_2g_summary"/>
-->
```

## 四十、注：播放韩文视频时，需要在超清播放器中，选择韩文编码才能看到。

注意以下红色字体的内容。

1.修改 android4.03\packages\apps\Gallery2\src\MovieViewControl.java ，见以下代码红色部分： 843

```
private View.OnClickListener mSubCharSetListener = new View.OnClickListener() {
    public void onClick(View v) {
        mMediaController.setHolding(true);
        mControlFocus = EDITOR_SUBCHARSET;
        mDialogTitle.setText(R.string.charset_title);
        mListFocus = 0;
        String currentCharset = mVideoView.getSubCharset();
        String[] CharSetList = mRes.getStringArray(R.array.screen_charset_values);
        for(int i = 0; i < CharSetList.length; i++) {
            if(currentCharset.equalsIgnoreCase(CharsetList[i])) {
                mListFocus = i;
                break;
            }
        }
    }
}

ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(mContext,
    R.layout.simple_list_item_single_choice,
    mRes.getStringArray(R.array.screen_charset_entries)); //add
//    CharSetList);
mListView.setAdapter(adapter);
    mListView.setItemChecked(mListFocus, true);
```

```

        mListView.smoothScrollToPosition(mListFocus);
        mListDialog.show();
    }
};

```

## 四十一、桌面时钟

Desk\_clock.xml (packages/apps/desktopclock/res/layout)

Desk\_clock.xml (packages/apps/desktopclock/res/layout-sw600dp)

```

<include layout="@layout/desk_clock_time_date"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="@dimen/time_margin_top"
    android:layout_marginBottom="@dimen/time_margin_bottom"
    android:layout_centerInParent="true"
    android:layout_centerHorizontal="true"
/>

```

## 四十二、电子市场搜索不到 apk 加入 gps 功能

\device\softwinner\crane-common tablet\_core\_hardware.xml

```
<feature name="android.hardware.location.gps" />
```

crane\_\*\*.mk

frameworks/base/data/etc/android.hardware.location.gps.xml:

system/etc/permissions/android.hardware.location.gps.xml

## 四十三、计算器字体偏大

main packages/apps/Calculator/res/layout-sw600dp-land

main packages/apps/Calculator/res/layout-sw600dp

```

<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="0dp"
    //android:layout_weight="1"
    android:layout_weight="1.65"
    android:layout_marginBottom="@dimen/group_padding"
    android:background="@drawable/calculator_input_field">
    <FrameLayout
        android:layout_width="160dip"
        android:layout_height="match_parent">

```

```

        <Button
            android:id="@+id/clear"
            android:text="@string/clear"
        android:textSize="40dip"//add
            style="@style/btn_clear"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent"
            android:paddingLeft="5dip"
            android:paddingRight="5dip" />

```

## 四十四、 android V15 skype 视频通话没有声音？

更改 lichee\linux-3.0\sound\soc\sun5i\sun5i-codec.c 中的 codec\_capture\_stop 函数更改如下：

```

static int codec_capture_stop(void)
{
    codec_wr_control(SUN5I_ADC_FIFOC, 0x1, ADC_DRQ, 0x0);
    codec_wr_control(SUN5I_DAC_TUNE, 0x3, 8, 0x0);
    codec_wr_control(SUN5I_ADC_FIFOC, 0x1, ADC_DIG_EN, 0x0);
    codec_wr_control(SUN5I_ADC_FIFOC, 0x1, RX_FIFO_MODE, 0x0);
    codec_wr_control(SUN5I_ADC_FIFOC, 0x1, ADC_FIFO_FLUSH, 0x0);
    return 0;
}

```

## 四十五、 linux3.0 里面如何修改音频驱动的音量设置

在 X:\workspace\alx\lichee\linux-3.0\sound\soc\sun5i\sun5i-codec.c 中

/\* 播放音量 \*/

```
static int codec_init(void)
```

```
{
```

```
    codec_wr_control(SUN5I_DAC_ACTL, 0x6, VOLUME, 0x3b);
```

```
}
```

/\* 录音音量 \*/

```
static int codec_capture_open(void)
```

```
{
```

```
    //mic1 gain 32dB
```

```
    /* 将 0x1 改成 0x3。那么设置的录音 PRE-AMPLIFIER 增益为 41db,第二个参数
```

0x3 是掩码

```
    MIC1 pre-amplifier gain control:
```

```
    0x0 --> 0db
```

```
    0x1 --> 35db
```

```
    0x2 --> 38db
```

```
    0x3 --> 41db
```

```
    */
```

```

        codec_wr_control(SUN5I_ADC_ACTL, 0x3,25,0x1);
        /* 如果录音设置成 41db 后，仍然觉得录音小，那么再增大 MICG 的 gain stage ,
加上下面的语句
        * 最后那个参数 0x7-->6db 。第二个 0x7 参数是掩码
        * 最后那个参数可调： 0x0-->-4.5db,
                                0x1-->-3.0db,
                                0x2-->-1.5db,
                                0x3-->0db,
                                0x4-->1.5db.
                                0x5-->3db,
                                0x6-->4.5db,
                                0x7-->6db.

        假如当前的 MIC1 pre-amplifier gain control 音量设置的是 0x3 ( 41db ) 那么加上
MICG 的 gain stage 就是实际的
        录音音量，假如 MICG 是 0x7 ( 6db )，那么实际的录音音量是 41db+6db=47db
        */
        codec_wr_control(SUN5I_DAC_ACTL, 0x7, 20, 0x7);
    }

```

## 四十六、支持蓝牙键盘 .config

```

--- a/arch/arm/configs/sun4i_crane_defconfig
+++ b/arch/arm/configs/sun4i_crane_defconfig
@@ -715,7 +715,7 @@ CONFIG_BT_RFCOMM_TTY=y
 CONFIG_BT_BNEP=y
 CONFIG_BT_BNEP_MC_FILTER=y
 CONFIG_BT_BNEP_PROTO_FILTER=y
 CONFIG_BT_HIDP = y

```

Google Chrome 在运行是出现红框闪烁

StrictMode.java (frameworks\base\core\java\android\os) +1172 1196

将 WindowManager.showStrictModeViolation 两个调用的地方注释掉 .

## 四十七、计算器菜单面板高级 ,基本设置出错

路径： android4.0\packages\apps\Calculator\res\menu\menu.xml +(27) 行

方法：注释掉下面项

```

<!--
    <item android:id="@+id/advanced"
        android:showAsAction="ifRoom|withText"
        android:icon="@drawable/advanced"
        android:title="@string/advanced"/>

```

```

<item android:id="@+id/basic"
    android:showAsAction="ifRoom|withText"
    android:icon="@drawable/simple"
    android:title="@string/basic"/>
-->
路 径  :   \android4.0\packages\apps\Calculator\src\com\android\calculator2\Calculator.java
+(147~148) ( 204~215 ) 行
方法：注释掉下面项
        //menu.findItem(R.id.basic).setVisible(!getBasicVisibility());
        //menu.findItem(R.id.advanced).setVisible(!getAdvancedVisibility());
/*
        case R.id.basic:
            if (!getBasicVisibility()) {
                mPager.setCurrentItem(BASIC_PANEL);
            }
            break;

        case R.id.advanced:
            if (!getAdvancedVisibility()) {
                mPager.setCurrentItem(ADVANCED_PANEL);
            }
            break;
*/

```

## 四十八、修改工具 1.0 的不能修改默认客户提供的壁纸

现在初步的解决办法如下：

1、修改默认壁纸的方法：这个需要更改 framework-res.apk 具体步骤：（以下适合不能克隆的，需要修改默认壁纸的固件）

、先是用修改工具将要修改固件打开，然后在修改工具的安装目录下：

DragonFaceV1.0\_Beta2\fsop\system\framework 找到 framework.apk 先将这个 apk 考出来。

、修改 framework.apk 点击这个 apk 右键的重命名，将 .apk 改成 .zip ，（不要解压）双击 framework.zip ，点击进入 framework-res.zip\res\drawable-large-nodpi 和 framework-res.zip\res\drawable-xlarge-nodpi ，这里面存放的就是默认壁纸。这时将这个图片换成客户需要的默认图片（图片必须是 .jpg 的，添加的方法点击附件中图片上左上角的“添加”）。

、这个改完后就更改了默认壁纸，然后将 framework.zip 再改成 framework.apk ，将修改工具 DragonFaceV1.0\_Beta2\fsop\system\framework 里的那个 framework.apk 替换掉，这样就不用改代码默认壁纸就换掉！

2、添加壁纸的方法：这个需要更改 Launcher2.apk 具体步骤：

、先是用修改工具将要修改固件打开，然后在修改工具的安装目录下：

DragonFaceV1.0\_Beta2\fsop\system\app 找到 Launcher2.apk 先将这个 apk 拷出来。

、修改 Launcher2.apk ，点击这个 apk 右键重命名，将这个 .apk 改成 .zip ，（不要解压）双击 Launcher2.zip ，点击进入 Launcher2.zip\res\drawable-sw600dp-nodpi 这里面存

放的是全部的壁纸图片，这时候添加进客户要的壁纸，添加的壁纸需要做处理，壁纸需要一大一小的两张（壁纸的命名：使用 Launcher2.zip\res\drawable-sw600dp-nodpi 里面的图片名字，如 wallpaper\_canyon.jpg 和 wallpaper\_canyon\_small.jpg）这样两张图片，（如果固件是 A10 版本是 1.5，壁纸的命名：wallpaper01 — 10.jpg 大小为 1920 × 1280 和 wallpaper01 — 10\_small.jpg 大小为 213 × 189）这样两张图片，（图片必须是 .jpg 的，添加的方法点击附件中图片上左上角的“添加”）。

、添加进去后（也可以替换掉已存在的图片）然后将 Launcher2.zip 改成 Launcher2.apk，再使用工具将固件里的 Launcher2.apk 替换成这个已经改过的。重新烧固件就可以了

## 四十九、Android 使用的 mma7660 重力感应不灵敏

需要更改下 mma7660 的驱动，linux/hwmon/mma7660.c 中更改如下：

```
59 #define POLL_INTERVAL_MAX          50
60 #define POLL_INTERVAL              10
61 #define INPUT_FUZZ                  2
62 #define INPUT_FLAT                  2
```

## 五十、HDMI 60hz 改 50hz

andriod4.0.3/device/softwinner/crane-common/hardwarebhardware/display/display.cpp

```
static int display_gethdmimaxmode(struct display_device_t *dev)
{
    struct display_context_t* ctx = (struct display_context_t*)dev;
    if(ctx)
    {
        if(ctx->mFD_disp)
        {
            unsigned long args[4];
            args[0] = 0;
            args[1] = DISP_TV_MOD_1080P_50HZ;

            if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
            {
                return DISPLAY_TVFORMAT_1080P_50HZ;
            }
            else
            {
                args[1] = DISP_TV_MOD_1080P_60HZ;
                if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
                {
                    return DISPLAY_TVFORMAT_1080P_60HZ;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

else
{
    args[1] = DISPLAY_TVFORMAT_720P_50HZ;

if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
{
    return DISPLAY_TVFORMAT_720P_50HZ;
}
else
{
    args[1] = DISP_TV_MOD_720P_60HZ;

if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
{
    return DISPLAY_TVFORMAT_720P_60HZ;
}
else
{
    args[1] = DISP_TV_MOD_1080I_50HZ;

if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
{
    return
DISPLAY_TVFORMAT_1080I_50HZ;
}
else
{
    args[1]
=
DISP_TV_MOD_1080I_60HZ;

if(ioctl(ctx->mFD_disp,DISP_CMD_HDMI_SUPPORT_MODE,args))
{
    return
DISPLAY_TVFORMAT_1080I_60HZ;
}
else
{
    return
DISPLAY_TVFORMAT_720P_50HZ;
}
}
}
}
}
}

```

```

        }
    }
}

return DISPLAY_TVFORMAT_720P_50HZ;
}

```

其实就是将 50HZ 和 60HZ 换了一下

## 五十一、录音音量小

在 X:\workspace\alix\lichee\linux-3.0\sound\soc\sun5i\sun5i-codec.c 中

```

/* 播放音量 */
static int codec_init(void)
{
    /*
     * 将 0x3b 改成 0x3e 那么 speaker 的音量硬件上已经设为最大 (3e==62)
     */

    codec_wr_control(SUN5I_DAC_ACTL, 0x6, VOLUME, 0x3b);
}

/* 录音音量 */
static int codec_capture_open(void)
{
    //mic1 gain 32dB
    /* 将 0x1 改成 0x3。那么设置的录音 PRE-AMPLIFIER 增益为 41db,第二个参数 0x3 是掩码
    MIC1 pre-amplifier gain control:
    0x0 --> 0db
    0x1 --> 35db
    0x2 --> 38db
    0x3 --> 41db
    */
    codec_wr_control(SUN5I_ADC_ACTL, 0x3,25,0x1);
    /*如果录音设置成 41db 后,仍然觉得录音小,那么再增大 MICG 的 gain stage,加上下面的语句
    * 最后那个参数 0x7-->6db。第二个 0x7 参数是掩码
    * 最后那个参数可调:
    0x0-->-4.5db,
    0x1-->-3.0db,
    0x2-->-1.5db,
    0x3-->0db,
    0x4-->1.5db.
    0x5-->3db,
    0x6-->4.5db,
    0x7-->6db.
    */

```



假如当前的 MIC1 pre-amplifier gain control 音量设置的是 0x3 ( 41db ) 那么加上 MICG 的 gain stage 就是实际的

录音音量 , 假如 MICG 是 0x7 ( 6db ) , 那么实际的录音音量是 41db+6db=47db

```
*/  
codec_wr_control(SUN5I_DAC_ACTL, 0x7, 20, 0x7);  
}
```

## 五十二、可以简单处理 , 修改一下 extsd 的用户组到 sdcard\_rw

修改 system/vold/Volume.cpp 542 行

```
if (primaryStorage) {  
    // Special case the primary SD card.  
    // For this we grant write access to the SDCARD_RW group.  
    gid = AID_SDCARD_RW;  
} else {  
    // For secondary external storage we keep things locked up.  
    gid = AID_MEDIA_RW;  
}
```

## 五十三、添加一个分区

1、先修改 init.sun4i.rc 文件

```
exec /system/bin/logwrapper /system/bin/e2fsck -y /dev/block/nandh
```

```
exec /system/bin/busybox mount -t ext4 -o
```

```
noatime,nosuid,nodev,barrier=0,journal_checksum,noauto_da_alloc /dev/block/nandh /cache
```

```
format_userdata /dev/block/nandj Zeki 改成 :
```

```
format_userdata /dev/block/nandk Zeki
```

2、在上面这句话后面加入下面的这个

```
# private partition
```

```
format_userdata /dev/block/nandj PRIVATE (分区的名字)
```

```
mkdir /mnt/private 0770 system system
```

```
mount vfat /dev/block/nandj /mnt/private ro
```

3、recovery.fstab 文件

```
/sdcard vfat /dev/block/mmcblk0p1 /dev/block/nandj 改成 :
```

```
/sdcard vfat /dev/block/mmcblk0p1 /dev/block/nandk
```

4、vold.fstab 文件中改 :

```
dev_mount sdcard /mnt/sdcard auto /devices/virtual/block/nandj 改成 :
```

```
dev_mount sdcard /mnt/sdcard auto /devices/virtual/block/nandk
```

5、crane/pub/sys\_config.fex 文件中

[part\_num]

num = 9 改成 :

num = 10

加一个 :

[partition9]

class\_name = DISK

name = private

size\_hi = 0

size\_lo = 16384

user\_type = 0

ro = 0

## 五十四、如何获得键值

将平板开机，然后连接电脑，使用 adb 命令查看：如下

```
root@android:/ # getevent
getevent
add device 1: /dev/input/event3
  name:      "dmard06"
add device 2: /dev/input/event2
  name:      "gt80x"
could not get driver version for /dev/input/mouse0, No such device
add device 3: /dev/input/event0
  name:      "sun4i-keyboard"
could not get driver version for /dev/input/mice, No such device
add device 4: /dev/input/event1
  name:      "axp20-supplyer"
/dev/input/event1: 0001 0074 000000001
/dev/input/event1: 0000 0000 000000000
/dev/input/event2: 0003 0030 000000000
/dev/input/event2: 0000 0002 000000000
/dev/input/event2: 0000 0000 000000000
/dev/input/event3: 0003 0000 ffffffff0
/dev/input/event3: 0003 0002 fffffffe8
/dev/input/event3: 0000 0000 000000000
/dev/input/event3: 0003 0000 000000000
/dev/input/event3: 0003 0001 00000108
/dev/input/event3: 0003 0002 ffffffff8
/dev/input/event3: 0000 0000 000000000
/dev/input/event1: 0001 0074 000000000
/dev/input/event1: 0000 0000 000000000
```

这个截图上的 74 是十六进制的要转成十进制的！就会的到相应的键值

