

### PRÁTICA 2

1. Elabore um programa que receba o valor de um produto e um código de desconto. O desconto deve ser calculado de acordo com o código fornecido, conforme a tabela abaixo:

Código	Desconto
1	5%
2	10%
3	20%
4	50%

O programa deve exibir o valor do produto sem o desconto e o valor do produto com o desconto. O programa também deve informar se o código fornecido for inválido. Dica: utilize o switch/case.

2. Elabore um programa que solicite que o usuário digite o login e a senha. Os usuários permitidos são os indicados na tabela abaixo:

Login	Senha
"aluno"	"bandtec"
"prof"	"band"
"coord"	"colband"
"admin"	"bbbbbb"

O programa deverá exibir a mensagem "Usuário ou senha inválido", caso o login ou a senha não correspondam aos cadastrados.

Caso o usuário efetue o login corretamente, o programa deverá exibir a mensagem "Olá, nome do usuário!. Bemvindo ao sistema!". O nome do usuário deve ser substituído pelo login do usuário. Utilize o switch/case.

3. Escreva um programa em C# que leia 7 números e armazene-os em um vetor. Depois, o programa deve percorrer o vetor exibindo os números na ordem em que foram inseridos. E depois, deve percorrer o vetor de trás para frente, exibindo os números na ordem inversa em que foram inseridos (Dica: utilize o for ao contrário).
4. Escreva um programa em C# que cria um vetor para armazenar 10 inteiros. O programa deve solicitar que o usuário digite 10 números, que devem ser armazenados nesse vetor. O programa deverá calcular a média dos números

digitados e exibir a média. Depois, deverá exibir os números que estão no vetor que estão acima da média.

5. Escreva um programa em C# que cria um vetor para armazenar 10 strings. O programa deve solicitar que o usuário digite 10 nomes, que devem ser armazenados nesse vetor.

Depois, o programa deve pedir que se digite um nome qualquer. O programa deverá pesquisar se esse nome está no vetor.

Se estiver, deve exibir a sua posição no vetor (índice), senão deve exibir uma mensagem de "Nome inexistente".

6. Elaborar um programa em C# que solicita que o usuário digite o dia (número de 1 a 31) e o mês (número de 1 a 12). O programa deverá exibir qual é esse dia no ano, considerando desde o início do ano.

Exemplo:

O dia 18/1 corresponde ao dia 18 do ano.

O dia 23/2 corresponde ao dia 54 do ano. (31 dias de janeiro + 23 dias de fevereiro)

O dia 5/3 corresponde ao dia 64 do ano. (31 dias de janeiro + 28 dias de fevereiro + 5 dias de março).

Dica:

Utilize um vetor contendo o número de dias de cada mês do ano.

7. Elaborar um programa em C# que solicita que o usuário digite 10 valores inteiros e armazene esses valores em um vetor. Depois o programa deve solicitar que o usuário digite um número qualquer e o programa deverá exibir quantas vezes esse número ocorre no vetor.

Exemplo: considere os números 3 7 9 3 7 1 3 3 5 8

o número 7 ocorre 2 vezes

o número 3 ocorre 4 vezes

o número 2 não ocorre nenhuma vez.