## Antes de refactorizar:

```
public abstract void organizeTournament();
package sinLSP;
package sinLSP;
   public VipMember(String nombre) {
   public FreeMember(String nombre) {
```

## Luego de refactorizar:

```
package conLSP;
public abstract class Member {
    private final String nombre;

    public Member(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public abstract void joinTournament();
}
```

```
package conLSP;
public interface TopMember {
    public void organizeTournament();
}
```

```
package conLSP;

public class PremiumMember extends Member implements TopMember{
    public PremiumMember(String nombre) {
        super(nombre);
    }
    @Override
    public void joinTournament() {
        System.out.printf("Miembro %s se une al torneo\n", getNombre());
    }
    @Override
    public void organizeTournament() {
        System.out.printf("Miembro %s organiza el torneo\n", getNombre());
    }
}
```

```
package conLSP;
public class VipMember extends Member implements TopMember{
    public VipMember(String nombre) {
        super(nombre);
    }
    @Override
```

```
public void joinTournament() {
         System.out.printf("Miembro %s se une al torneo\n", getNombre());
}
@Override
public void organizeTournament() {
         System.out.printf("Miembro %s organiza el torneo\n", getNombre());
}
}
```

```
package conLSP;

public class FreeMember extends Member {
    public FreeMember(String nombre) {
        super(nombre);
    }
    @Override
    public void joinTournament() {
        System.out.printf("Miembro %s se une al torneo\n", getNombre());
    }
}
```